# 绪论

Blender是一个不可思议的建模软件，首先它的体积非常小，blender 4.5最新版本的也才三百兆相比于其他动辄机器的软件相比它已经小的可怕而且它是一个3D建模软件。

主要参考的是以下的视频：

[【基础篇】1.1 Blender4.0下载与安装\_哔哩哔哩\_bilibili](https://www.bilibili.com/video/BV11H4y1P7RV?spm_id_from=333.788.player.switch&vd_source=e2e295d97c45c1d903e07354f8cdee73&p=2)

购买了一本书名叫：玩转blender 3D动画角色创作第三版

可惜的是这本书适配的版本是blender 2.83版本有点旧了

书中的配套资源找企业微信，居然加不上

目前是打算用这本书作为笔记本将视频学到的东西都记录在这本书中算是对这本书的一些补充，预计是一些快捷键或者是一些其他blender 4.5在blender 2.83的一些拓展