

Authenticator:**Tiene los atributos:**

- current_ip: Ip
- current_UID: UID

En este se autentifica si los dos atributos son correctos, al comprobar y es exitoso se le envia a la UID.

UID:

En el al obtener el validate del "Authenticator" es valido, le da el "get_UID()"

Map:**Tiene los atributos:**

- bubbles: Bubble
- legend: Legend
- user_tracker: Tracker

Con esos atributos se muestran en el mapa haciendo que se dividan en "Legend" y "Bubble", en el que se muestra un Legend y puede ser que haya o uno o varios Bubble.

Legend:**Tiene los atributos:**

- Nombre: Info
- Block_indicator: Info

En esa Legend se muestran los siguientes atributos en el mapa una sola vez, y que están enlazados por un info teniendo la información de ese Legend, pudiendo tener una Legend con una o varias de información.

Bubble:**Tiene los atributos:**

- info: Info

-Bubble_located: Coord

-foto_e: Photo

Ese Buddle se muestra en el mapa una o varias veces, haciendo que ese este enlazado en Info teniendo la información y Coord de las coordenadas teniendo varios o muchos de ellos entre los dos.

Coord:

Tiene los atributos:

-x: float

-y: float

Mostraria las coordenadas al Buddle, y de esas coordenadas lo recibe del Building, teniendo por cada coordenada uno o varios Building.

Building:

Tiene los atributos:

-building_bame: str

-building_coord: Coord:

-vuilding_cat: Category:

Construye la información para darselo a la "Coord", "Category" y al "Input", haciendo que cada uno de ellos se le envíe uno o varias veces, exceptuando por "Info" que nos mandan la información dondonos varios o muchas veces.

Input:

Tiene los atributos:

-user_input: str

-comparator: Building

-Current_user_loc: Tracker

-actual_info: info

Aquí lo que hace es obtener el user y comparator, luego buscar con esos dos además la localización del user, y luego enviar la información, obteniendo con anterioridad "Nearest", "Info" y "Building"

Nearest:

Tiene los atributos:

- Current_input: Input
- user_coords: Tracker

Combina la ubicación del usuario y el trayecto mas cercano a la zona que marcó.

Photo:

Tiene los atributos:

- foto:File

Almacena el archivo de la foto que hace y se lo manda a "File" pudiendo ser muchas fotos incluso.

File:

Tiene los atributos:

- filelocation: str

Almacena la localización del archivo de las fotos

Info:

Tiene los atributos:

- nombre: str
- indicator: int
- categoria: Building
- data: File

El mas importante donde se almacena la información de todos los datos para que se puedan mostrar en el mapa, además de los archivos de las fotos.