



*Caixinha
Quântica*

A CASA NA COLINA

MINI PLOT APOIADORES CQ / NOV 20

Mini Plot

A Casa na Colina

Havia nos ermos, uma pequena vila chamada Hastar. Pacata, com poucos habitantes, um ferreiro, uma taverna com quartos e uma pequena economia baseada na fabricação de queijos e aguardente.

A pequena vila parecia ser pacífica, e era, mas seus habitantes guardavam um segredo sombrio.

No alto da colina, bem perto da vila, havia uma casa, um lugar aparentemente abandonado, há anos. Todavia os moradores sabiam do segredo da casa.

A cada 100 anos era necessário um sacrifício, uma vida, pois na pequena casa vivia uma criatura maligna (usar de acordo com o sistema), que na falta da oferenda, destruiria toda a vila.

Os moradores de Hastar sabiam quando tinha chegado a hora, pois uma pequena luz se ascendia na casa, do alto da colina. Então era armado um teatro, tudo para enganar os personagens e fazer com que eles pudessem se dirigir para o local sob promessa de grandes tesouros.

Uma vez na casa, ouvia-se choro de crianças (testes de medo e sanidade caem bem) talvez almas presas no ambiente de sacrifícios passados. Será que os personagens irão acabar com as mortes?

Ambientação

Utilize uma narrativa com pitadas de suspense e tensão. A casa na colina é pequena, porém deve ser assustadora.

Os fantasmas dos antigos sacrificados, crianças e adultos, aparecem para os personagens, mas não conseguem se comunicar verbalmente.

Todos precisam de ajuda para se livrarem do confinamento eterno.

Alguns fantasmas não foram boas pessoas em vida, e irão atacar os personagens na sala principal da casa, a que tem um tapete de urso no chão.

A sala de jantar está montada, como se fosse haver uma refeição neste dia. O fato é que é uma comida envenenada, caso comam ou bebam os personagens precisam passar em testes de resistência. O Baú contém tesouros de alto valor.

Os dois quartos ao lado esquerdo do mapa são usados pelos moradores de Hastar, um NPC estará lá e tentará fazer com que os personagens comam e bebam, ele os irá enganar, para comerem e beberem a comida envenenada.

A batalha final acontece na maior sala ao sul. Utilize um ser no melhor estilo aberração do seu sistema.

Mapa

