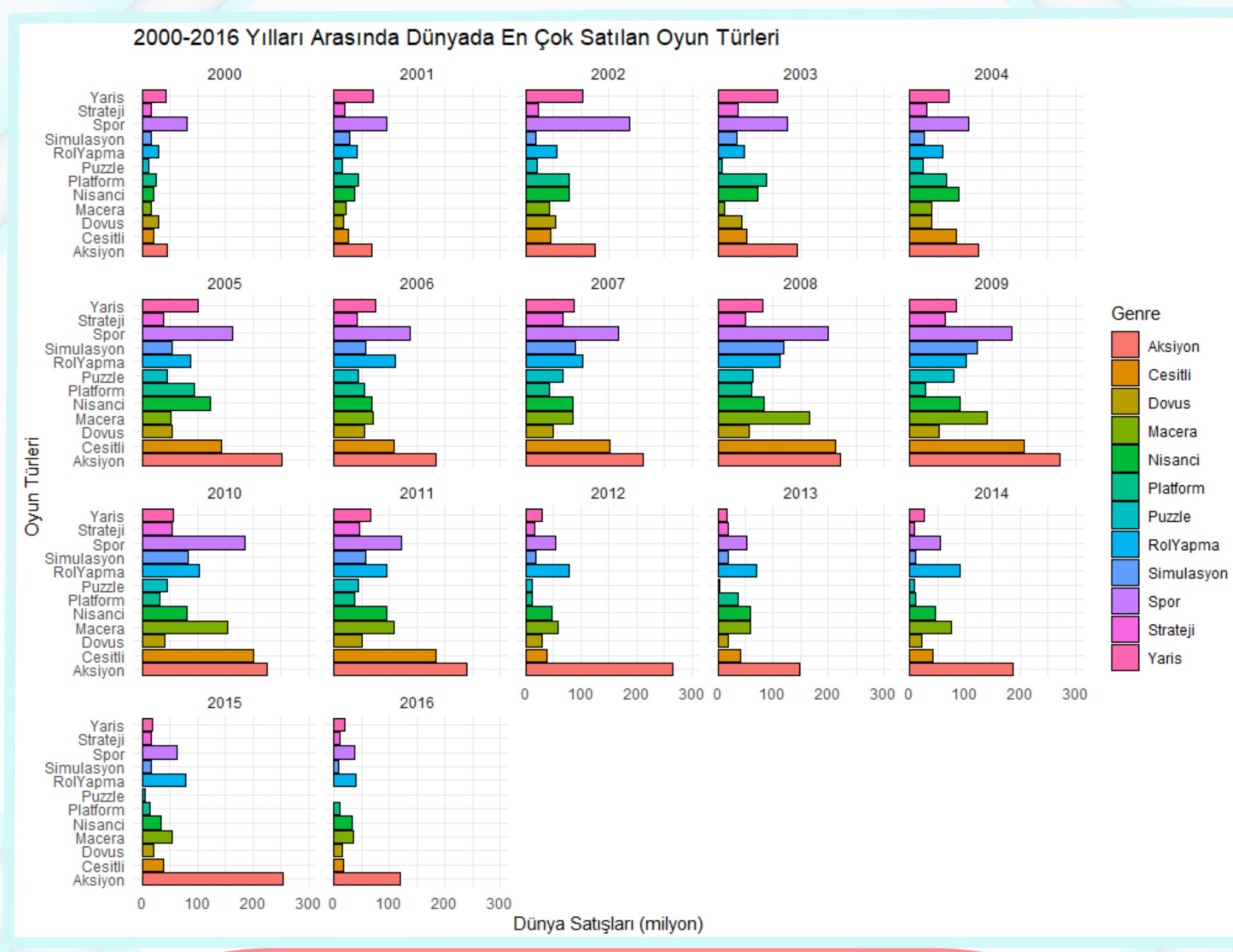
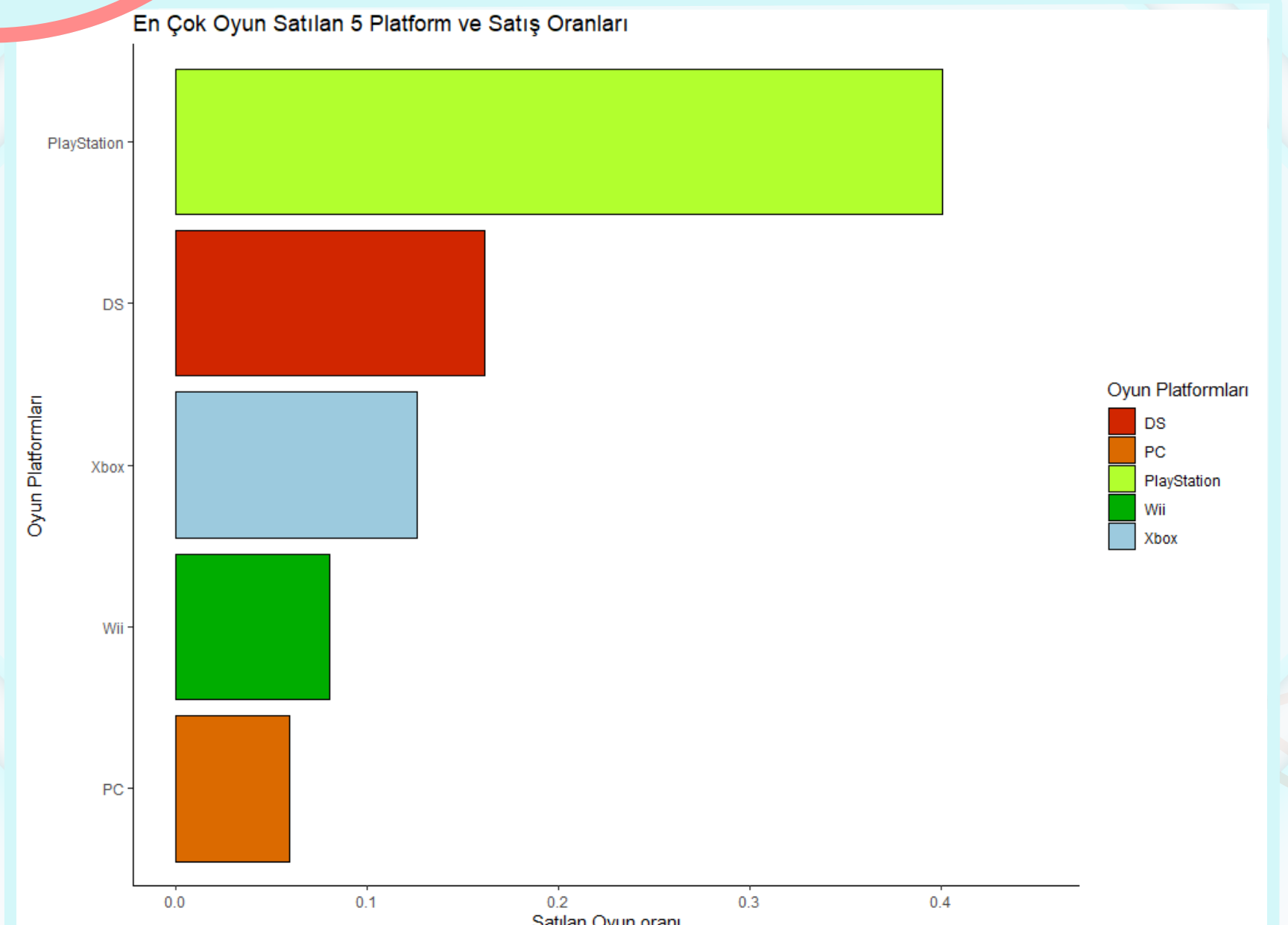
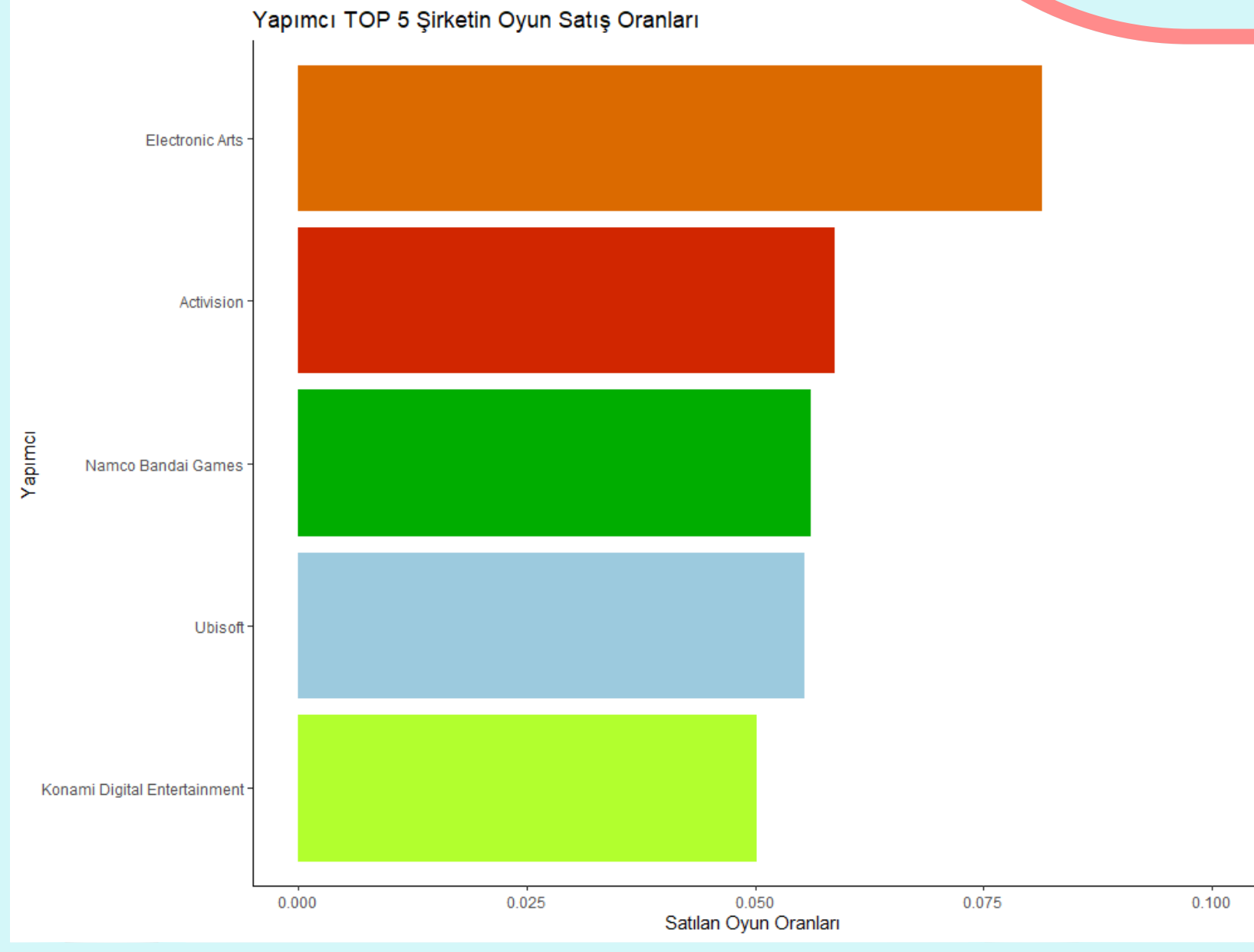


**ÜRETİLEN
OYUNLARIN**



**SATIŞ
ORANLARI**

2000 li yıllardan sonra hayatımıza bilgisayar ve konsol oyunlarının girmesiyle birlikte satılan ve üretilen oyunların da sayısı sürekli artmıştır. 2002 yılında yoğun olarak üretilen aksiyon oyunları ile birlikte, aksiyon oyunları günümüze kadar olan tahtında ki yerini elde etmeye yavaştan başlamıştır. 2010 yılına kadar aksiyon kategorisindeki oyunlar spor kategorisindeki oyunlarla ve çeşitli kategorisinde bulunan Indie (bağımsız yapımcıya ait olan) oyunlarla neredeyse aynı oranda satılırken 2012 yılında aradaki fark iyice açılmış sonrasında ise satılan oyunlarda ciddi bir düşüş olmuştur.



Oyun yapımcıları grafiği incelendiğinde şaşırtmayan bir tablo ile karşılaşılacaktır. Tabloda bulunan 5 şirkete bakıldığında piyasada bulunan çoğu spor ve aksiyon kategorisindeki oyunları üreten Electronic Arts ve hemen arkasında bulunan Activision Şirketi yer almaktadır. Satılan oyun oranının bu kadar yüksek olmasının sebebi ise 5 şirketinde çok fazla sayıda dikkat ve ilgi çeken oyunlar üretilen yıllar içinde çok iyi bilinen firmalar haline gelmesidir.

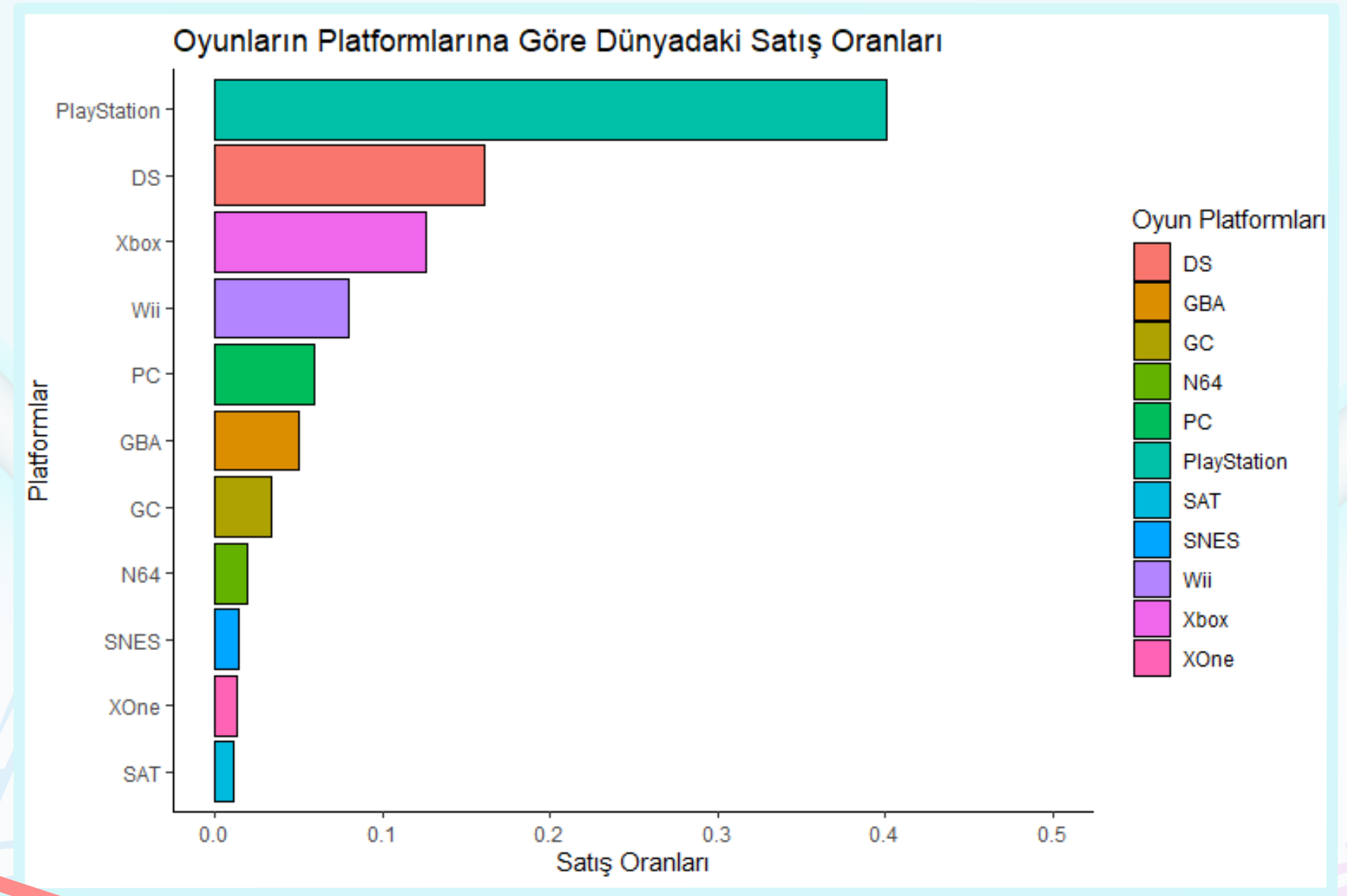
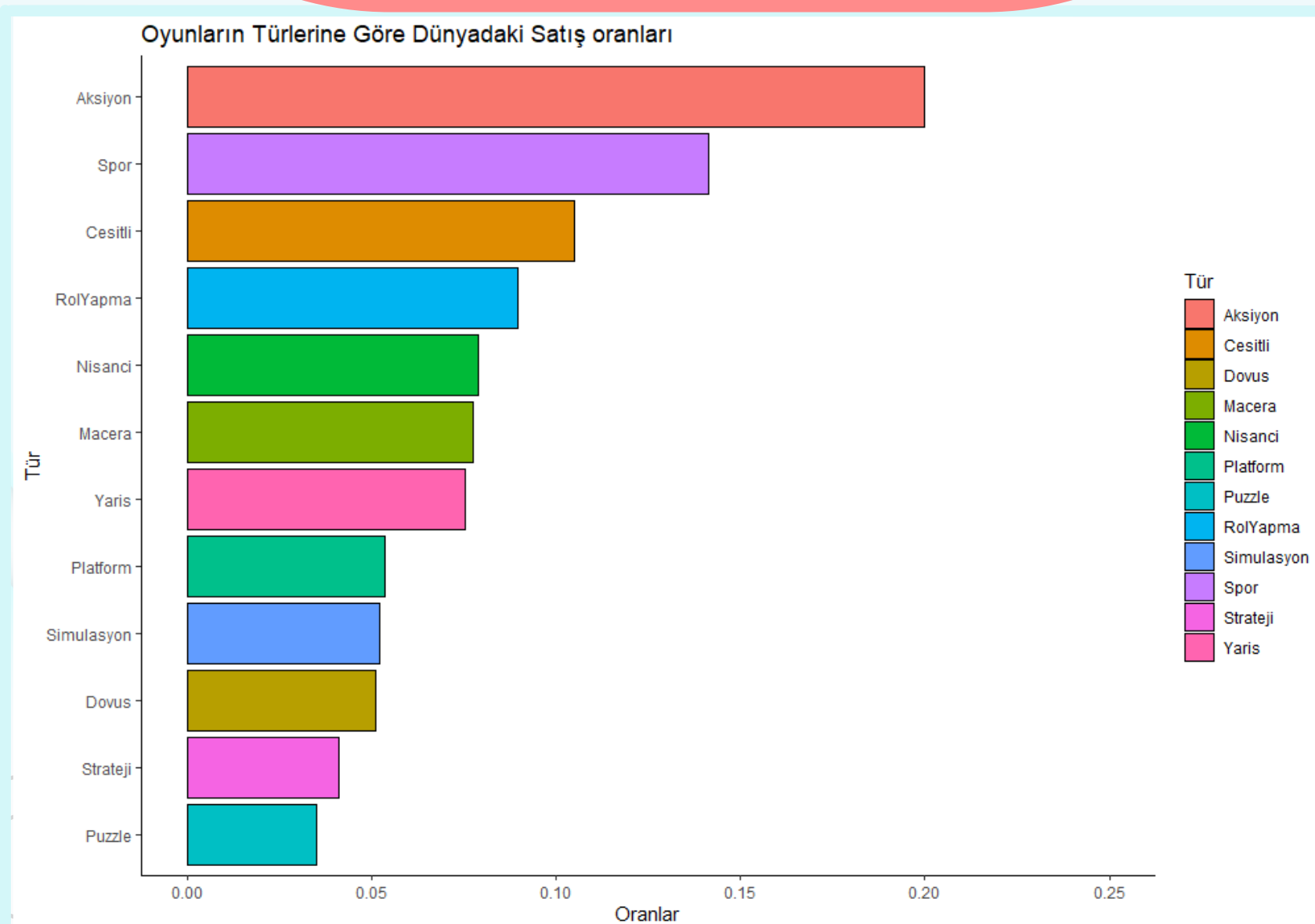
Günümüze kadar gelmiş bu oyun platformlarının içinde bulunan ve en fazla oyun satışlarına sahip olan PlayStation markasıdır. Bu kadar yüksek oranda fark yaratmasının sebebi ise üretilen çoğu oyunun, bilgisayar kadar kompleks bir yapıya sahip olmayan konsollar sayesinde daha ulaşılabilir fiyatlara satılmasıdır.



Veri Seti

Oyunların türlerine göre satış oranlarına bakıldığında aksiyon türündeki oyunların zirvede yer edindiği görülmektedir. Devamında ise spor türündeki oyunlar yer almaktadır. Bunun en önemli sebebi ise günümüzdeki insanların aksiyon ve spor oyunları heyecanını artık gerçek hayatlarında yaşamamalarından kaynaklıdır. Puzzle ve strateji oyunlarının düşük oranlar yakalamasının sebebi ise insanların ilgisini daha az çekmesidir.

Satış oranlarına bakılacak olursa, Playstation markasının zirvede bulunduğu yeri koruduğu görülmektedir. Bir sonraki sırada ise zirveyi paylaştığı rakip marka konsollar bulunmaktadır. Bilgisayar oyunlarının ise konsollardan sonra gelmesinin nedeni konsollardaki oyunların çoğunun kullanım kolaylığından dolayı bilgisayarda oyun oynama ihtiyacı duyulmayışıdır. En sonda bulunan diğer platformların tercih edilmeme sebebi ise yaygın olarak bilinmemesidir.



Ahmet Batuhan Özdoğan
Fen Fakültesi İstatistik Lisans
Programı
batuhan282@eskisehir.edu.tr