

Nesneler

BECERİ ROZETLERİ

DENETLEYİCİ

Kardeş olan iki peyzaj ustası kare şeklinde olan bahçelerine peyzaj yapmak istiyor. Her ikisi de kendi bahçelerine çit gerecektir. Çit için kare şeklindeki iki bahçenin kenar bilgilerini ölçerek, bahçelerin çevresini hesaplayan bir program tasarlarlar. Ancak program hata vermektedir. Programı düzeltmek zorundalar çünkü çevrelerini hesaplayacakları daha pek çok bahçe var. Bu iki kardeşe programı baştan tasarlamaları için yardım ediniz.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
class bahcecevre
{
    int bahcekenar=50;
    void bahcecevrehesaplama();
}
void bahcecevre::bahcecevrehesaplama()
{
    int bahcenincevresi==bahcekenar*4;
    cout << bahcenincevresi << endl;
```



Programda sınıf içerisinde kullanılacak kenar bilgileri değer atama yoluyla gerçekleşirken, metod tanımlama sınıf dışında yazılmıştır. Tasarlayacağınız kodda bu detayların bulunmasına dikkat ediniz.

KODLAYICI

Ev sahipleri bahçelerine bir havuz yaptırmak istiyor. Bahçeyi inceleyen ustanın, havuzun yapılacağı alanı hesaplamaya ihtiyacı var. Ev sahiplerine istedikleri havuzun yarıçapını belirlemelerini istiyor. Ev sahiplerinden bu bilgiyi aldıktan sonra, daire şeklindeki havuzun alanını hesaplayan bir programa bilgileri giriyor. Ustanın kullandığı programın kodlarını tasarlayınız.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
class havuzalan
{
public:
    cin int havuzyaricapi;
    int pi=3;
}
int havuzunalani==havuzyaricapi*havuzyaricapi*pi
cout << havuzunalani << endl;
```



Sınıf içerisinde tanımlanacak yarıçap bilgilerinin usta tarafından erişilebilir olmasına dikkat ediniz.