

## Diziler ve Katarlar

# BECERİ ROZETLERİ

### TASARLAYICI

Fadime, 10 arkadaşının Facebook beğeni sayılarının toplamını ve beğeni ortalamalarını merak etmektedir. Bu amaçla bir program yazmak ister, ancak yardıma ihtiyacı vardır. Fadime için bu programı sen tasarlar mısın?

### KODLAYICI

Aşağıdaki tabloda voleybol oyuncularının numaraları verilmektedir. Koç, oyuncuları iki maç öncesi aşağıdaki gibi aynı sırada görmek istiyor. İki maçta sıralamanın aynı olduğundan emin olmak için bir kod tasarlamayı düşünüyor, ancak yardıma ihtiyacı var. Koç için bu programı sen tasarlar mısın?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main();
```

```
int oyuncusirasi[20]={1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20}
cout << "1. MAÇ" << endl;
for (int i=0; i<20; i++)
    cout << oyuncusirasi[i] << " ";
return 0;
```

#### 1. MAÇ

1	3	5	7	9
11	13	15	17	19
2	4	6	8	10
12	14	16	18	20

#### 2. MAÇ

1	3	5	7	9
11	13	15	17	19
2	4	6	8	10
12	14	16	18	20

### ANALİZCİ

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main();
```

```
cin << "1-9 arasında bir sayı giriniz: ";
int sayi = rand() % 8 + 1;
```

Arkadaşın aklından 1-9 arasında rasgele bir sayı tutar. Sen de tutulan bu sayıyı tahmin eden bir program yazıyorsun. Programda tahmin hakkın sadece 3 defadır. Program tutulan sayıyı kaçınıcı tahmin hakkında bulduğunu ekrana yazdırır. Ancak tahmin hakkın bitmesine rağmen, sayıyı bulamazsan oyun sona erer.