# Étude de cas : k-couverture connexe minimum dans les réseaux de capteurs

# BATY LÉO, BRUNOD-INDRIGO LUCA

# 3 novembre 2020

# Table des matières

1		cul de bornes inférieures
		Notations
	1.2	Modèle PLNE
	1.3	Relaxation linéaire et obtention des bornes inférieures
2	Hei	uristiques
		heuristique 1
		heuristique 2
3	Mé	taheuristiques
	3.1	Structure de voisinage
	3.2	Recuit simulé
	3.3	Recherche à voisinages multiples

## 1 Calcul de bornes inférieures

Dans cette section, on pose le problème sous la forme d'un programme linéaire en nombres entiers (PLNE) et on en déduit des bornes inférieures par relaxation linéaire.

#### 1.1 Notations

Voici tout d'abord les différentes notations qui seront utilisées dans la suite :

- $k \in \{1, 2, 3\}$
- $R^{capt} < R^{com}$
- T ensemble des cibles (targets), de cardinal n
  - $\rightarrow t \in T$ , coordonnées  $(x_t, y_t)$

$$\rightarrow t, t' \in T, t \neq t', \Delta_{t,t'} = \sqrt{(x_t - x_{t'})^2 + (y_t - y_{t'})^2}$$

- puit s de coordonnées  $(x_s, y_s)$
- $E^{capt} = \{(t, t') \in T^2 \mid t \neq t', \Delta_{t,t'} \leq R^{capt}\}$

$$\rightarrow E_t^{capt} = \{t' \in T | (t, t') \in E^{capt}\}$$

- $\rightarrow$  Graphe de captation :  $G^{capt} = (T, E^{capt})$
- $E^{com} = \{(t, t') \in (T \cup \{s\})^2 | t \neq t', \Delta_{t, t'} \leq R^{com} \}$

$$\rightarrow E_t^{com} = \{ t' \in T | (t, t') \in E^{com} \}$$

- ightarrow Graphe de communication :  $G^{com} = (T \cup \{s\}, E^{com})$
- $\rightarrow$  On note  $\mathcal{D}(E^{com})$  l'ensemble des arrêtes orientées contenant les (t,t') et (t',t).
- $\forall t \in T, \, \delta_t = \mathbb{1}_{\{\text{capteur sur la cible } t\}}$
- $\forall e \in E^{com}, x_e = \mathbb{1}_{\{e \text{ dans l'arbre de communication}\}}$

#### 1.2 Modèle PLNE

On décrit une solution à l'aide des variables de décision suivantes :

- $\forall t \in T, \, \delta_t = \mathbb{1}_{\{\text{capteur sur la cible } t\}}$
- $\forall e \in E^{com}$ ,  $x_e = \mathbb{1}_{\{e \text{ dans l'arbre de communication}\}}$  (L'arbre de communication est un arbre couvrant toutes les cibles possédant un capteur dans le graphe de communication  $G^{capt}$ )
- $\forall a \in \mathcal{D}(E^{com}), y_a \in \mathbb{R}_+$ : on définit un flot  $\mathcal{D}(E^{com})$ , qui part de s, de valeur égale au nombre de capteurs placés, et dont chaque cibles possédant un capteur réceptionne une unité de ce flot.

Afin que les contraintes définies ci-après soient valables aussi pour la source s on fixe  $\delta_s=1$ :

- On minimise le nombre de capteurs placés : (1a)
- k-connexité : (1b)
- $\bullet\,$ nombre d'arêtes de l'arbre fixé à n : ( 1c)
- Une arête n'appartient pas à l'arbre couvrant si au moins une de ses deux extrémités ne possède pas de capteur : (1d), et (1e)

- Pour chaque cible, la différence entre le flot entrant et le flot sortant vaut 1 si elle possède un capteur, et 0 sinon : (1f)
- Le différence entre le flot sortant et le flot entrant dans la source est égal au nombre de cibles placées : (1g)
- On interdit le flot sur les arcs dont l'arête associées n'est pas dans l'arbre de communication entre les capteurs : (1h) et (1i)

Voici le PLNE complet obtenu :

$$\min_{\delta, x, f} \quad \sum_{t \in T} \delta_t \tag{1a}$$

s.t. 
$$\sum_{t' \in E_t^{capt}} \delta_{t'} \ge k, \qquad \forall t \in T$$
 (1b)

$$\sum_{e \in E^{com}} x_e = n,\tag{1c}$$

$$x_e \le \delta_t,$$
  $\forall e = (t, t') \in E^{com}$  (1d)

$$x_e \le \delta_{t'}, \qquad \forall e = (t, t') \in E^{com}$$
 (1e)

$$\sum_{t' \in E_t^{com}} y_{(t',t)} - \sum_{t' \in E_t^{com}} y_{(t,t')} = \delta_t, \quad \forall t \in T$$
(1f)

$$\sum_{t \in E_s^{com}} y_{(s,t)} - \sum_{t \in E_s^{com}} y_{(t,s)} = \sum_{t \in T} \delta_t, \tag{1g}$$

$$y_{(t,t')} \le n \times x_e,$$
  $\forall e = (t,t') \in E^{com}$  (1h)

$$y_{(t',t)} \le n \times x_e,$$
  $\forall e = (t,t') \in E^{com}$  (1i)

$$\delta_t \in \{0, 1\}, \qquad \forall t \in T \tag{1j}$$

$$x_e \in \{0, 1\},$$
  $\forall e \in E^{com}$  (1k)

$$y_a \ge 0,$$
  $\forall a \in \mathcal{D}(E^{com})$  (11)

#### 1.3 Relaxation linéaire et obtention des bornes inférieures

Nous avons implémenté le PLNE en Julia en utilisant la librairie JuMP (librairie de programmation mathématique) couplé avec le solveur Gurobi (licence académique), afin de résoudre la relaxation linéaire de ce problème, voire la résolution exacte par Branch and Bound pour les plus petites instance. Nous obtenons exactement les mêmes bornes inférieures que celles fournies avec les instances.

## 2 Heuristiques

## 2.1 heuristique 1

### Algorithm 1 Heuristique par captations de coût minimal successives

#### Input:

 $(T, G^{capt}, G^{com}, k)$ : une instance du problème

L: une liste contenant k fois chaque cible de T dans un ordre quelconque

Output :  $N \subset T$  : le sous-ensemble de cibles sur lesquelles placer des capteurs

 $N = \emptyset$ 

for all  $t \in L$  do

Choisir t' tel que  $(t,t') \in E^{capt}$  et qui minimise le plus court chemin vers  $s \cup N$  dans  $G^{com}$   $E^{capt} = E^{capt} \setminus (t,t')$ 

Ajouter à N les cibles situées sur le plus court chemin de t' à  $s \cup N$  dans  $G^{com}$ 

end for

Renvoyer N

## 2.2 heuristique 2

#### Algorithm 2 Heuristique gloutonne avec relation d'ordre sur les cibles

```
Input:
(T, G^{capt}, G^{com}, k): une instance du problème
\prec: une relation d'ordre sur les cibles
Output: N \subset T: le sous-ensemble de cibles sur lesquelles placer des capteurs
N = \emptyset
Q = \{ t \in T | (s, t) \in E^{com} \}
U = \emptyset
while Toutes les cibles n'ont pas au moins k voisins appartenant à N dans G^{capt} do
  if Q \setminus U \neq \emptyset then
     Choisir t dans Q \setminus U maximal pour la relation d'ordre \prec
     if t a au moins un voisin dans G^{capt} ayant moins de k voisins dans N then
        Q = Q \setminus \{t\}
        Q = Q \cup \{t' | (t, t') \in E^{com}\}
        N = N \cup \{t\}
     else
        U = U \cup \{t\}
     end if
  else
     Choisir t dans Q \cap U maximal pour la relation d'ordre \prec
     Q = Q \setminus \{t\}
     Q = Q \cup \{t'|(t,t') \in E^{com}\}
     N = N \cup \{t\}
  end if
end while
Renvoyer N
```

## 3 Métaheuristiques

## 3.1 Structure de voisinage

## 3.2 Recuit simulé

Afin d'améliorer les solutions obtenues à l'aide de l'heuristique , nous avons mis en oeuvre une métaheuristique de type recuit simulé comme vu en cours, en utilisant le voisinage défini par la seconde heuristique . Nous avons utilisé les paramètres suivant :

nom de l'heuristique

- Paramètre multiplicateur de décroissance de la température :  $\phi=0.95$
- Nombre d'itérations par palier de température : number iterations = 10000

nom de la 2eme heuristique

Table 1 – Comparaison des résultatts du recuit simulé | aux bornes inférieures

$(k, R_{capt}, R_{com})$	150-7-4	225-8-10	625-12-100	900-15-20	1500-15-100	1500-18-100
(1, 1, 1)	31   21	45   26	89   54	137   82	138   80	198   113
(1,1,2)	19   19	25   25	55   53	83   80	88   80	121   112
(1,2,2)	8   6	11   8	24   16	37   23	37   23	55   32
(1, 3, 3)	6   6	8   8	18   16	27   22	28   23	39   31
(2,1,1)	44   40	56   50	119   106	185   162	189   159	261   225
(2,1,2)	39   39	50  50	109   106	166   161	174 159	239   225
(2,2,2)	12   11	16   15	34   31	52   44	53   45	73   62
(2,3,3)	11   11	16   15	32   31	49   44	52   45	69   62
(3, 1, 1)	62   60	79   78	166   162	253   246	260   239	355   341
(3, 1, 2)	60   60	78   78	166   162	251   245	257   239	355   341
(3,2,2)	17   17	23   23	49   46	74   66	75   67	103   93
(3, 3, 3)	17   17	23   23	48   46	72   66	75   67	105   93

- Température initiale : nous avons fixé un paramètre correspond à la probabilité initiale de garder une modification qui dégrade l'objectif à initial\_keep\_probability = 0.8. Puis en calculant une moyenne empirique de la valeur de dégradation d'une solution, on en déduit une valeur de la température initiale :  $T_0 = \frac{-\Delta_{mean}}{\log(\text{initial\_keep\_probability})}$
- Température finale : de manière similaire au calcul la température initiale on a choisi final\_keep\_probability = 1e 10 qui correspond à la probabilité finale d'accepter une solution qui augmente l'objectif de 1 catpeur. On obtient donc  $T_{final} = \frac{-1}{\log(\text{initial\_keep\_probability})}$

## 3.3 Recherche à voisinages multiples