

SPRINT 1 - Rapor

İçindekiler

1. Çalışılan Bireysel Hedefler
2. Hedefleri Gerçekleştirmek İçin Yapılan Faaliyetler
3. Bitirilen İşler ve Karşılaşılan Problemler
4. Bitirilemeyen İşler ve Nedenleri
5. Takım İçerisinde İş Bölümü ve İletişim
6. Takım İçerisindeki Performans

1. Çalışılan Bireysel Hedefler

Proje kapsamındaki görev tanımım, projenin native iOS uygulamasını tasarlamak ve yapmaktır. Bunun için seçtiğim yazılım dili Objective-C. Bunun olmasının sebebi, Swift'e göre daha eski bir yazılım dili olması sebebiyle kendimi temelde geliştirmek istemem ve Objective-C'nin daha stabil bir dil olmasından kaynaklandı.

İlk sprinti iOS projesini tasarlamakla ve elemanları nasıl kullanacağımı tasarlayarak geçirdim. Proje backlogunda “As a developer, I would like to design mobile interface to be user-friendly and responsive.” olarak görünen maddeyi bu şekilde kapatmış bulundum. Bu maddeyle birlikte hangi ekranlarda hangi elemanları kullanacağımı gördüm ve yazılımımı geliştirirken bu tasarımlar rehberliğinde devam ettim.



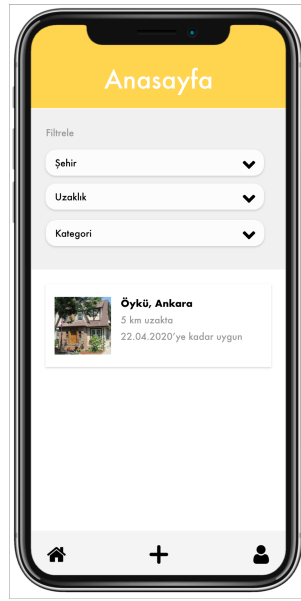
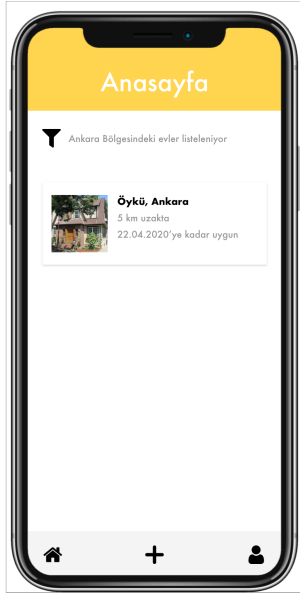
1.1 Giriş Sayfası

Giriş sayfasında e-mail/şifre alanları UITextField kullanılarak yazıldı. E-mail ve şifre yazıları placeholder olarak gerekli bölümlere kullanıcı kolaylığı yaratması için konuldu. Rengi grup olarak sarı seçmemizin sebebi, canlı ve enerjik durması oldu. Google ve Facebook girişlerini araştırdım fakat henüz entegre etmedim. 2.sprintte üstüne çalışacağım ilk özellik bu olacak.



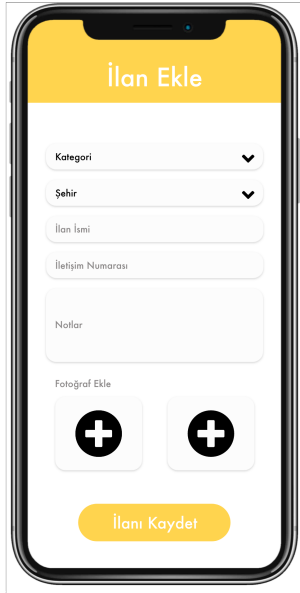
1.2 Kayıt Sayfası

Kayıt sayfasında form alanı UITextField'lerden oluşmaktadır. Kullanıcının e-mail/şifre kombinasyonu ile kayıt olmasını sağlamaktadır. Sonrasında bir buton yardımıyla kayıt olup uygulamayı kullanmaya başlayabilir.



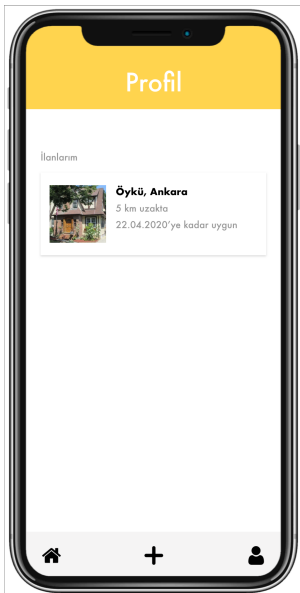
1.2 Anasayfa

Anasayfada kullanıcıya uygulamamızda bulunan ev ve aktivite ilanları gösterilmektedir. Kullanıcı kendi seçimlerini yukarıda bulunan filtreleme butonuna tıklayarak değiştirerek ihtiyacına uygun ilanları bulabilir. Bu sayfada ilanlar bir UITableView içerisinde gösterilmektedir ve hücrelere tıklandığında ilan sahibinin iletişim bilgileri görünmektedir.



1.3 İlan Ekleme

Tabbarın ikinci sayfası olan ilan ekleme, kullanıcıların ilanlarını eklemesine olanak sağlar. Burada bulunan kategori kısmı ev ilanları ve aktivite olarak ikiye ayrılır. Şehir kısmı UIPickerView ile oluşturulmuştur. Diğer alanlar UITextField ile uygulama içerisine entegre edilmiştir. Aynı zamanda kullanıcı ister kamerasını kullanarak fotoğraf çekebilir ve ya kütüphanesinden fotoğraf seçebilir.



1.4 Profil

Profil, kullanıcıların paylaştıkları ilanları görmesine olanak sağlayan sayfadır. Burada kendi ilanlarını görebilir, hesaplarıyla ilgili işlem yapabilirler. Şifre değişikliği, ilan silme, hesap silme gibi işlemler bu alanda yapılmaktadır.

2. Hedefleri Gerçekleřtirmek İin Yapılan Faaliyetler

Objective-C diline hakimiyet geliřtirerek sayfalarda bulunan alt elemanların yapısını, iřleyiřini ğrendim. İřlevlerine gre objeleri tanıyarak ihtiyaca uygun elemanları tespit ettim ve bunların dzgn alıřması iin gereken delege metotlarını ğrendim.

Xcode ile deneme kodları yazarak, programın nasıl alıřtığını ğrendim.

Uygulamanın tasarımını yaparak kendime 2.sprint iin bir yol haritası izdim.

3. Bitirilen İřler ve Karřılařılan Problemler

Uygulama tasarımını bitirdim. Bunu yaparken tm detayları gznnden bulundurmaya alıřtım, uygulamada kullandığım elemanları burada setiğim iin tasarım yaparken Objective-C diliyle ilgili arařtırmalarımı da yaptım. Burada en ok zorlandığım nokta Apple'ın dkmanlarını okumak oldu. Fonksiyonların alıřma řekilleri ve delege metotlarını anlamam zaman aldı.

Uygulamanın giriř sayfasını ve anasayfayı tamamladım. Bunları tamamlarken filtreleme kısmında byk zorluk ektim, sayfaların st ste olması butonun alıřmasını engellediğı iin bu problem stnde durmak zorunda kaldım.

4. Bitirilemeyen İřler ve Nedenleri

İlk sprintte uygulamanın giriř ve kayıt kısımlarını backende baėlayarak kullanıcıya giriř yaptırmayı hedeflemiřtim. Fakat uygulamayı tasarlamak ve arařtırma yapmak ok fazla zamanımı aldığı iin ge ařlayabildim. Sonrasında denediğimde eřitli hatalar aldım ve bunları zmek iin arařtırma yaptım fakat sonu alamadım. 2.sprintte bu sorunla alakalı grup arkadaşlarımdan destek alarak ilerlemeyi hedefliyorum.

5. Takım İerisinde İř Blm ve İletiřim

Takım ierisinde herkes kendi greviyle ilgili alıřmalar yapıyor ve aralıklı olarak bitirdiğimiz iřleri birbirimizle paylařarak fikir danıřıyoruz. Bitirdiğimiz iřleri kesinlikle nce grup arkadaşlarımıza sunup onaylarını aldıktan sonra kapatıyoruz bylece herkes birbirinden haberdar oluyor ve bitirilen iřler bir ka kiři tarafından test edildiğı iin sonrasında oluřabilecek sorunlara ihtimal verilmiyor.

6. Takım İerisindeki Performans

Tuna ve Teoman backend stnde byk yol katettiler. Tuna her zaman aktif bir ekilde sorularımızı yanıtlıyor ve geri dnş yapıyor. Teoman ile birkaç kez yardımlaştık ve o da Tuna gibi hızlı dnt veriyor. Gzde ve Nilay daha ağırlıklı web stne alışıyorlar. Gzde genel hatlarıyla tasarımı yaptı, renkleri yazı fontlarını o seti. Web ve iOS tasarımları da o erevede yapıldı. Bu sebeple Gzde ile tasarım konusunda yardımlaştık.