

NR_raices_multiples

April 19, 2022

0.1 Método de Newton-Raphson para raíces múltiples

Que sucede cuando las raíces son múltiples?

Recordemos que una función continua $f(x)$ tiene una raíz múltiple de orden m en $x = x_0$ si en un entorno de ese punto se puede escribir como,

$$f(x) = (x - x_0)^m * q(x) \quad q(x_0) \neq 0, \text{ continua.}$$

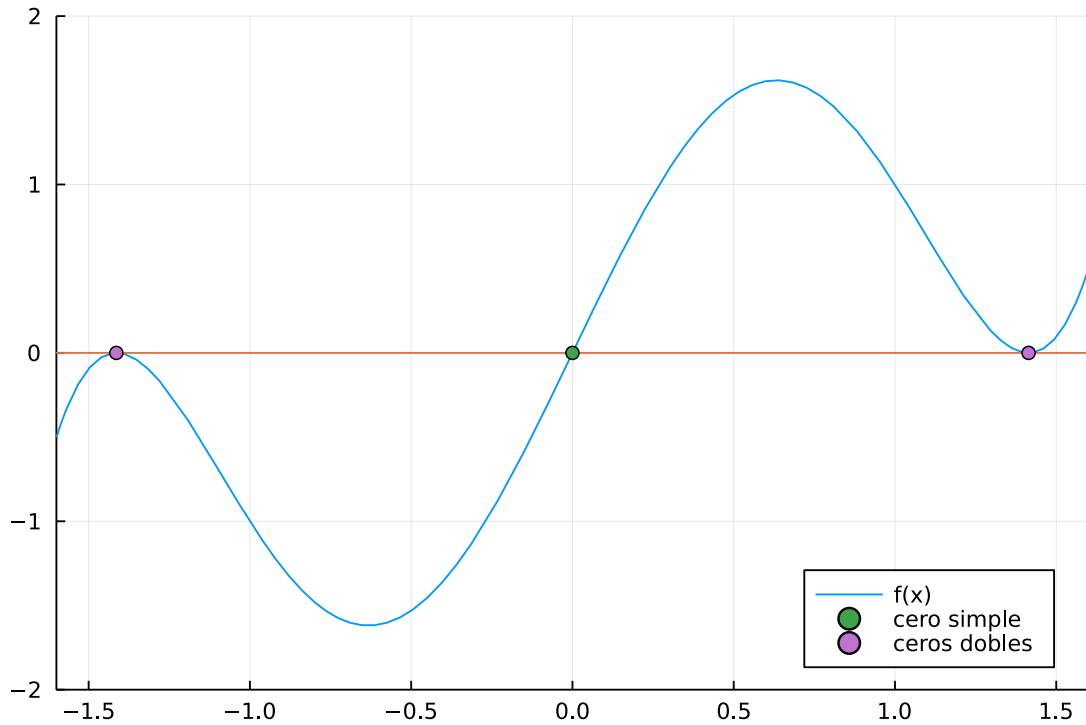
Que pasa por ejemplo si queremos resolver para $f(x) = (x-2)^2 * x$?

```
[22]: f(x) = (x^2-2)^2*x  
      df(x) = 4x^2*(x^2-2) + (x^2-2)^2
```

```
[22]: df (generic function with 1 method)
```

```
[56]: using Plots  
      plot(f,xlim=(-1.6,1.6),ylim=(-2,2),label="f(x)")  
      hline!([0], label="", legend=:bottomright)  
      scatter!([0],[0],label="cero simple")  
      scatter!([-sqrt(2),sqrt(2)],[0,0], label="ceros dobles")
```

```
[56]:
```



Recordemos el método:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}.$$

Cerca de la raíz tenemos un cociente de cantidades que se van haciendo más y más pequeñas. Usamos la función NR e imprimimos el error de cada paso:

```
[23]: function NR(f,df,x ,tol=1.e-7,tol_f=1.e-7,max_iter=100)#x::tipo, tol::tipo=1.
      ↪e-7,tol_f::tipo=1.e-7,max_iter::Int64=100)
      x = x
      iter = 0
      Er = zeros(max_iter)
      dx = 1.
      while (abs(dx/x) > tol) || (abs(f(x)) > tol_f) && iter < max_iter
          iter = iter + 1
          dx = f(x)/df(x)
          x = x - dx
          Er[iter] = abs(dx/x)
      end
      return (f(x), x, Er[1:iter])
end
```

[23]: NR (generic function with 4 methods)

```
[24]: (fv, x, Er_d) = NR(f,df,1.1);
```

```
[25]: Er_d
```

[25]: 21-element Vector{Float64}:

```
0.16322314049586767
0.03933698867834641
0.017021416656470993
0.008008614826140788
0.003892579723890187
0.0019198325334147072
0.0009534732680698377
0.00047514655612063513
0.00023717829789428972
0.00011849071858551955
5.9220790868199e-5
2.96042582131462e-5
1.4800595411309451e-5
7.399914358037586e-6
3.6998613516489564e-6
1.8499067201650468e-6
9.249473713354867e-7
4.624721884720374e-7
2.3123571995592322e-7
1.1561776642893987e-7
5.780885979948209e-8
```

El método converge pero mucho más lentamente!

Recuerden el enunciado del Teorema que vimos anteriormente:

Teorema de convergencia del método de Newton-Raphson:

Sea $f(x)$ y $[a, b]$ un intervalo tal que:

1. $f(x)$ está definida en dicho intervalo y es dos veces continuamente diferenciable en el mismo. (Derivada segunda existe y es continua). $f \in C^2[a, b]$.
2. Existe un cero de f en dicho intervalo, es decir, $\exists p \in [a, b]$ t.q. $f(p) = 0$.
3. En dicho cero la derivada de f no se anula, es decir, $f'(p) \neq 0$

Entonces existe $\delta > 0$ tal que si $x_0 \in [p - \delta, p + \delta]$ luego la sucesión generada por el método de Newton-Raphson con valor inicial x_0 , $\{x_i\}$ converge a p . (es decir dado $\epsilon > 0$ arbitrario, existe n tal que $|x_i - p| < \epsilon \ \forall i > n$)

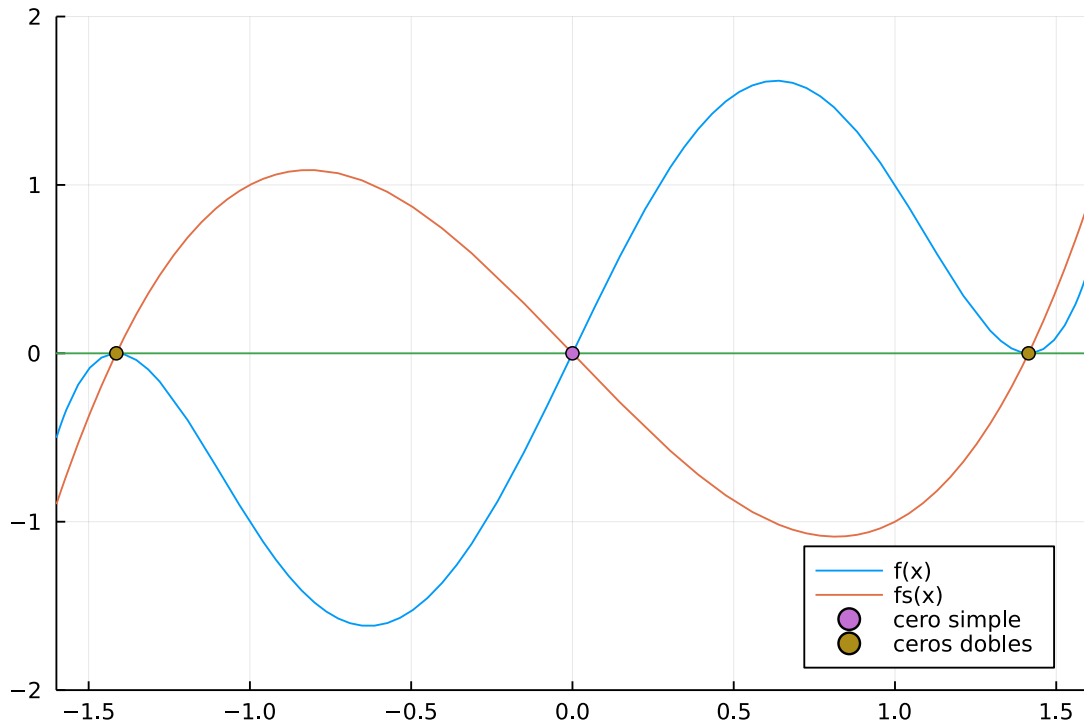
Ahora hacemos lo mismo con una función con el mismo cero, pero que tiene un polo simple:

```
[26]: fs(x) = (x^2-2)*x
      dfs(x) = 2x^2 + (x^2-2)
```

```
[26]: dfs (generic function with 1 method)
```

```
[58]: plot(f,xlim=(-1.6,1.6),ylim=(-2,2),label="f(x)")
      plot!(fs,label="fs(x)")
      hline!([0], label="", legend=:bottomright)
      scatter!([0],[0],label="cero simple")
      scatter!([-sqrt(2),sqrt(2)],[0,0], label="ceros dobles")
```

```
[58]:
```



Para este caso el método de Newton converge rápidamente tal como lo indica el teorema.

```
[27]: (fv, x, Er_s) = NR(fs,dfs,1.1);
```

```
[28]: Er_s
```

```
[28]: 6-element Vector{Float64}:
      0.3264462809917354
      0.12506230381002967
      0.02541691669840699
      0.0009854493094233864
      1.4576224920799805e-6
```

3.1870062144686604e-12

0.2 Solución:

Sea $f(x)$ dos veces continuamente diferenciable y con raíz de orden m en $x = x_0$. Consideremos la función

$$r(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}.$$

Luego, usando que en un entorno de x_0 existe m y $q(x)$ tal que,

$$f(x) = (x - x_0)^m q(x) \quad f'(x) = m(x - x_0)^{m-1} q(x) + (x - x_0)^m q'(x)$$

Tenemos que

$$r(x) = \frac{(x - x_0)^m q(x)}{m(x - x_0)^{m-1} q(x) + (x - x_0)^m q'(x)} = \frac{(x - x_0) q(x)}{m q(x) + (x - x_0) q'(x)}$$

La cual tiene un cero simple en x_0 . En efecto, cuando $x \rightarrow x_0$ el segundo término del denominador tiende a cero (ya que $q'(x)$ es continua y por lo tanto acotada en el intervalo) y en el límite se comporta como,

$$r(x) \approx \frac{(x - x_0)}{m}$$

Se puede ver que su derivada por lo tanto se comporta como $\frac{1}{m} \neq 0$ (suponiendo que q'' es continua).

Por lo tanto podemos usar r para encontrar el cero!

Notemos también que:

$$r' = \left(\frac{f}{f'}\right)' = \frac{f'}{f'} - \frac{f f''}{f'^2} = 1 - \frac{f f''}{f'^2}$$

Para el ejemplo visto, $f(x) = (x^2 - 2)^2 * x$,

$$f'(x) = 5x^4 - 12x^2 + 2 \quad f''(x) = 20x^3 - 24x$$

```
[70]: ddf(x) = 20x^3 - 24x
```

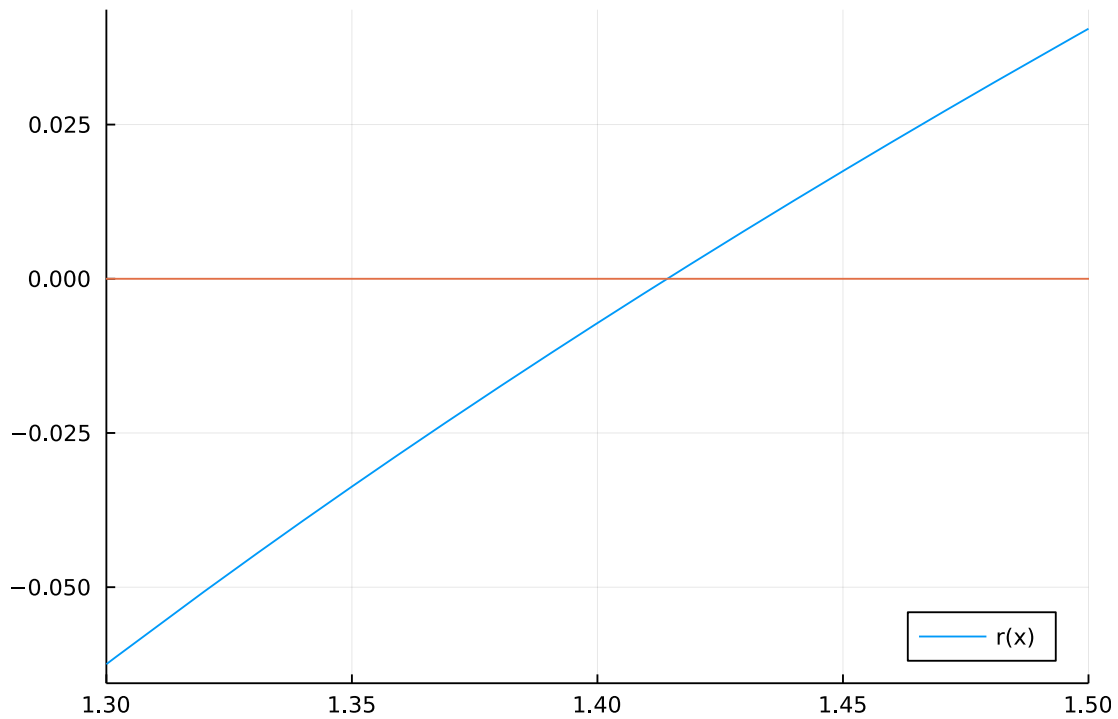
```
r(x) = f(x)/df(x)
```

```
dr(x) = 1 - f(x)*ddf(x)/df(x)^2
```

```
[70]: dr (generic function with 1 method)
```

```
[71]: plot(r,xlim=(1.3,1.5), legend=:bottomright, label="r(x)")  
hline!([0], label="")
```

[71]:



```
[72]: (rv, x, Er_r) = NR(r,dr,1.1);
```

```
[73]: Er_r
```

```
[73]: 5-element Vector{Float64}:  
 0.16526342975206607  
 0.0633652563889982  
 0.005122549652291266  
 2.671841863150762e-5  
 7.1394057307211e-10
```

```
[ ]:
```

```
[ ]:
```

```
[ ]:
```