

Interfaz Gráfica de Usuario (GUI)			
File Manager	Dynamic Canvas	C++ Module	
Referente a todo el conjunto de herramientas diseñado para la lectura y escritura de archivos Estas deben comprender la generación de objetos a partir de un archivo XML, como un compilador de lenguaje propio para archivos de extensión .mpp	Lienzo capaz de mostrar dinámicamente datos provenientes de señales generadas por el programa y del archivo de audio a comparar.  De acuerdo a nuestras opciones disponibles, el mejor candidato es el paquete MatPlotLib pues este tiene compatibilidad con TKinter Así como su adaptabilidad en definición y claridad en el despliegue de información	Por el momento se debe experimentar el alcance de ctype Especialmente con el trabajo de threads y compartir apuntadores de estructuras en flujo de bits.  Aunque se Busca de cara al producto final, en caso de complicación. Solo se requiere la comunicación por medio de los modelos generados en XML	

## Input



Tuner		
Afinador	Intérprete Instrumento	
Debe recibir los datos en XML para reconstruir el modelo virtual, así como la posibilidad de modificar y crear	De acuerdo al sistema por Tono(High Fidelity) ó General(Low Fidelity) y efectuar las operaciones	

Virtual Orquesta		
Maestro	Noise Machine	
Administrador de canales, tiempos y operaciones de módulo entre C++ y Python	Creado por javidx9/OneLoneCoder es el pluggin para convertir el valor en sonido	

## **OutPut**

