

Hoja1

	Semanas															
Actividades	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Revisión Bibliográfica																
Recolección de Información																
Construcción de la GUI																
Implementación de lienzo y trigonometría																
Definir estándar e implementar XML																
Capturar y Graficar Audio																
Gráfica y comparación de métodos generados																
Pruebas de sonido individual																
Facilidades de producción del modelo																
Abstracción de la olcNoiseMaker																
Readaptación de la NoiseMachine																
Pruebas de sonido integral																
Reporte y redacción de avances																
Corrección final																