



Interfaz Gráfica de Usuario (GUI)		
File Manager	Dynamic Canvas	C++ Module
Referente a todo el conjunto de herramientas diseñado para la lectura y escritura de archivos Estas deben comprender la generación de objetos a partir de un archivo XML, como un compilador de lenguaje propio para archivos de extensión .mpp	Lienzo capaz de mostrar dinámicamente datos provenientes de señales generadas por el programa y del archivo de audio a comparar. De acuerdo a nuestras opciones disponibles, el mejor candidato es el paquete Matplotlib pues este tiene compatibilidad con Tkinter Así como su adaptabilidad en definición y claridad en el despliegue de información	Por el momento se debe experimentar el alcance de ctypes Especialmente con el trabajo de threads y compartir apuntadores de estructuras en flujo de bits. Aunque se Busca de cara al producto final, en caso de complicación. Solo se requiere la comunicación por medio de los modelos generados en XML

Input

Output

VitalComp	
Compilador	Interprete Partitura
Verificar el léxico, sintaxis y parte de la lógica. Debe entregar a una cadena de bits en el Sistema EstadoNotaTiempo	El sistema EstadoNotaTiempo podrá obtener el valor correcto de amplitud para sumar a la mezcla

Virtual Orquesta	
Maestro	Noise Machine
Administrador de canales, tiempos y operaciones de módulo entre C++ y Python	Creado por javicOLC es el plugin para convertir el valor en sonido

Tuner	
Afinador	Intérprete Instrumento
Debe recibir los datos en XML para reconstruir el modelo virtual, así como la posibilidad de modificar y crear	De acuerdo al sistema por Tono(High Fidelity) ó General(Low Fidelity) y efectuar las operaciones

Backery
.wav
Módulo hecho para la renderización en formatos de audio. Se requiere al menos .wav por ser de uso libre y alta fidelidad.

