

Arbeitsauftrag 02 AlertAction

Grundlagen iOS: UI Programmierung

IBACTION, UIALERTCONTROLLER, DICTIONARY, CLOSURE

Aufgabe 1)

Entwickle eine App, die einen "Hello World" Button hat. Ein Klick darauf soll eine MessageBox anzeigen.





Hinweis:

Die Klasse UIAlertController ist für die Anzeige von Messageboxen zuständig.

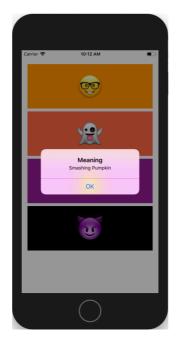
```
Folgender Code zeigt die Messagebox am Bildschirm an:
```

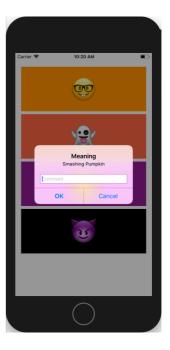
Aufgabe 2)

Erweitere das Programm aus Aufgabe 1 um folgende Funktionalität

- a) GUI: Erstelle eine GUI mit 4 Buttons, wobei jedes als Beschriftung ein Emoji hat. Emojis kannst du mit dem Emoji Keyboard (Ctrl-Command-Space) eingeben.
- b) Erstelle ein Dictionary, wobei du jedem Emoji einen beschreibenden Text zuordnest.
- c) Es gibt genau eine IBAction Methode, die ausgeführt wird, wenn einer der 4 Buttons gedrückt wird
- d) Je nachdem, was für ein Text am Button steht wird der dazugehörige Text in einer Messagebox ausgegeben.







Aufgabe 3)

Lies dich in die API Dokumentation zu UIAlertController ein. (Option-Click, in Sourcecode, dann "Open in Developer Documentation"

Erstelle für dich eine Zusammenfassung/Beschreibung (die darfst du bei PLFs verwenden!)

Löse anschließend folgende Zusatzaufgaben:

- a) Füge dem OK Button einen weiteren Button mit "Cancel" hinzu
- b) Der bevorzugte Button soll OK sein. Drückst du nur Enter, wird der OK Button ausgewählt
- c) Erstelle für den OK Button einen Handler, der die Beschriftung des ersten Buttons in der Console ausgibt
- d) Füge der Messagebox ein Textfeld hinzu, die Eingabe soll ebenfalls in der Console ausgegeben werden. Als Hinweis soll "Comment" in d er Eingabezeile stehen.