

Kapitel 10b

Test-Automatisierung

Stand: 24.1.2011

Warum automatisierte Tests?

Automatisierte Modultests mit JUnit

„Test First Development“ und „Continuous Testing“

Automatisierte Testerstellung mit T2

Test-Arten

- Modul-Test (Unit Test)

- ◆ vor "check in" geänderter source ins Projekt-Repository
- ◆ testet interne Funktion einer Komponente
- ◆ oft von Entwickler selbst durchgeführt

- Integrations-Test

- ◆ für jeden "build"!
- ◆ testet Details des Zusammenspiels von Systemkomponenten
- ◆ oft von System-Integratoren selbst durchgeführt

- System-Test

- ◆ am Ende einer Iteration
- ◆ testet Interaktion zwischen Akteuren und System
- ◆ oft von Testern durchgeführt die wenig / keine Interna kennen

- Regressions-Test

- ◆ Wiederholung von Modul- / Integrations- / System-Tests nach Änderungen
- ◆ sicherstellen, daß die "offensichtlich korrekte" Änderung bisheriges Verhalten nicht invalidiert

Fokus im
Folgenden:
regressive
Modul-Tests

Warum schreibt niemand Tests?

- Tätigkeiten eines Programmierers

- ◆ Verstehen was man tun soll 5%
- ◆ Überlegen wie man's tun kann 10%
- ◆ Implementieren 20%
- ◆ Testen 5%
- ◆ Debugging

60%

- „Fixing a bug is usually pretty quick but finding it is a nightmare.“
- Also warum testen wir nicht mehr, um weniger Debuggen zu müssen?

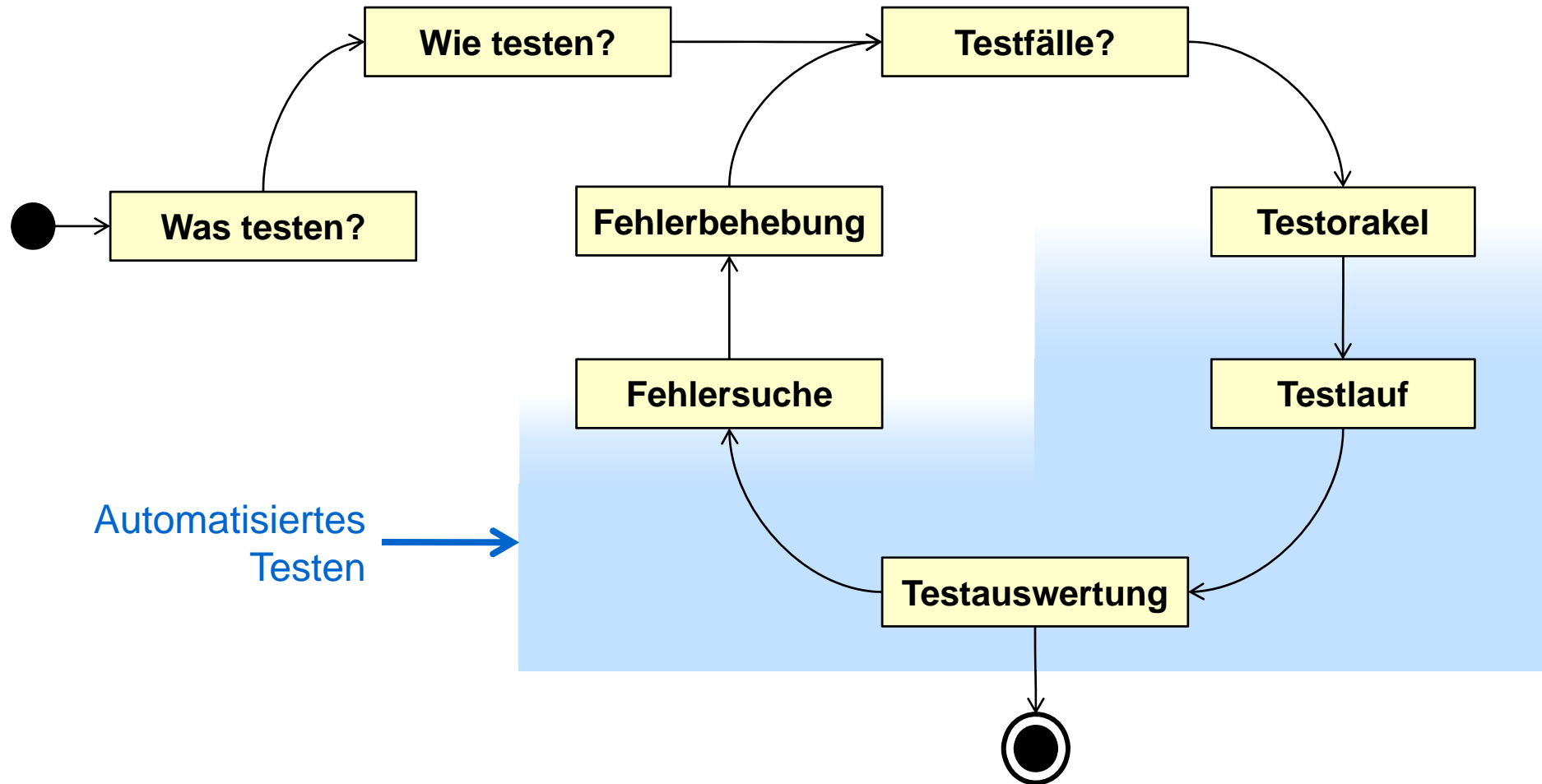
Warum schreibt niemand Tests?

- Tests mit „print“-Anweisungen im Programm
 - ◆ ständige Programmänderungen
 - ⇒ anderer Test = andere Print-statements
 - ⇒ Test deaktivieren = print-statements auskommentieren
 - ⇒ Test reaktivieren = Kommentare um print-statements löschen
 - ◆ langwierige Test-Auswertung
 - ⇒ ellenlange listings lesen
 - ⇒ überlegen, ob sie das widerspiegeln, was man wollte
 - ◆ Fazit
 - ⇒ es dauert alles viel zu lange
 - ⇒ Fehler werden eventuell doch übersehen
- Lehre
 - ◆ Tests müssen modular sein!
 - ⇒ ausserhalb der zu testenden Klasse
 - ◆ Tests müssen sich selbst auswerten!!!
 - ⇒ Testprogramm vergleicht tatsächliche Ergebnisse mit erwarteten Ergebnissen

Nutzen automatischer Tests

- Geringerer Aufwand
 - ◆ Tests zu schreiben
 - ◆ Tests zu warten
 - ◆ Tests zu aktivieren / deaktivieren
 - ◆ Tests zu komponieren
 - ◆ Tests durchzuführen und auszuwerten!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
 - Testen in kürzeren Abständen möglich
 - ◆ Weniger Fehlerquellen zwischen Tests
 - ◆ Erinnerung was man verändert hat ist noch da
-
- ➔ Weniger Fehler
 - ➔ Schnellere Identifikation der Fehlerursache
 - ➔ Schnellere Programmentwicklung!!!

Automatisiertes Testen im Testzyklus



Tests

- Warum automatisierte Tests

- Das Junit-Framework

- ➔ Einführung

- ◆ Beispiel

- ◆ Testen von GUIs

- Empfehlungen

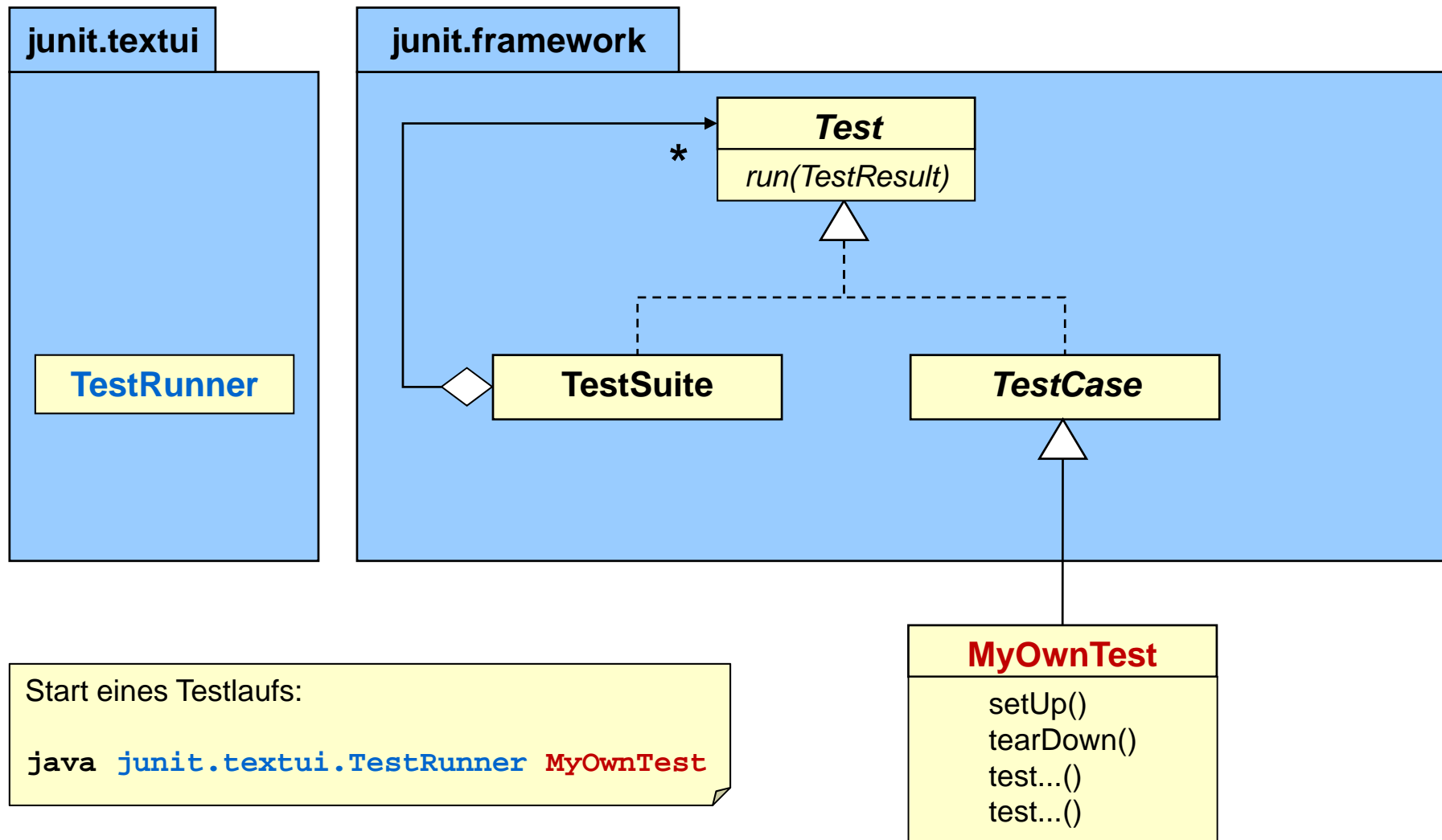
The JUnit Test Framework

- Open source Framework
 - ◆ in Java, für Java
- Autoren
 - ◆ Kent Beck, Erich Gamma
- Web-Site
 - ◆ www.junit.org/
- Allgemeine Grundeinstellung
 - ◆ Der Programmierer meint „Das Feature funktioniert“ \Rightarrow Es funktioniert.
- JUnit Grundeinstellung
 - ◆ Es gibt keinen automatischen Test für das Feature \Rightarrow Es funktioniert nicht.

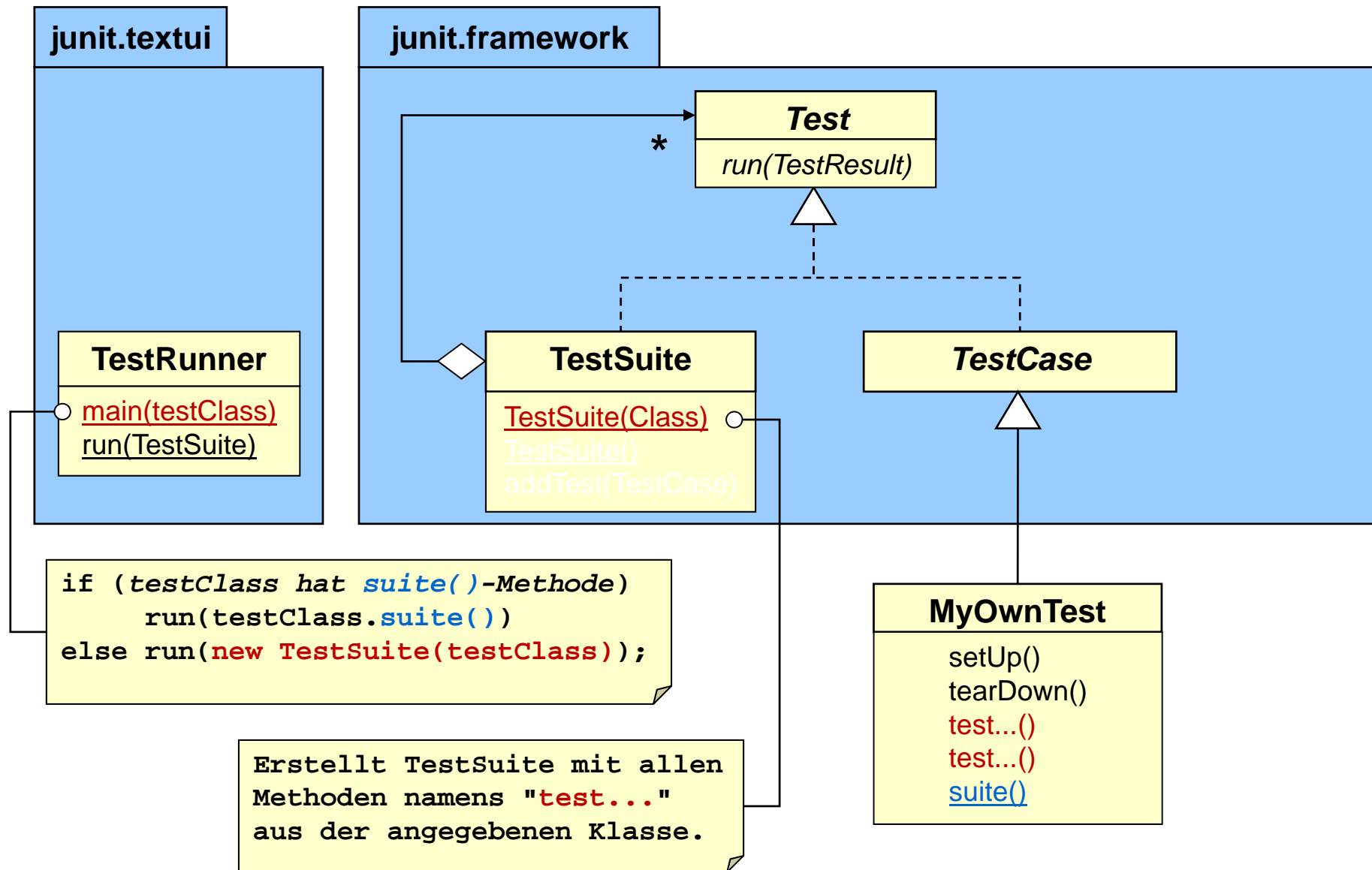
Ziele von JUnit

- Das Framework muss
 - ◆ Testerstellungsaufwand auf das absolut Nötige reduzieren
 - ◆ leicht zu erlernen / benutzen sein
 - ◆ doppelte Arbeit vermeiden
 - Tests müssen
 - ◆ wiederholt anwendbar sein
 - ◆ separat erstellbar sein → getrennt vom zu testenden Code
 - ◆ inkrementell erstellbar sein → „Testsuites“
 - ◆ frei kombinierbar sein
 - ◆ auch von anderen als dem Autor durchführbar sein
 - ◆ auch von anderen als dem Autor auswertbar sein
 - Testdaten müssen
 - ◆ wiederverwendbar sein (Testdatenerstellung ist meist aufwendiger als der Test selbst)
- Erleichterung der Test-Erstellung, -Durchführung und –Auswertung!

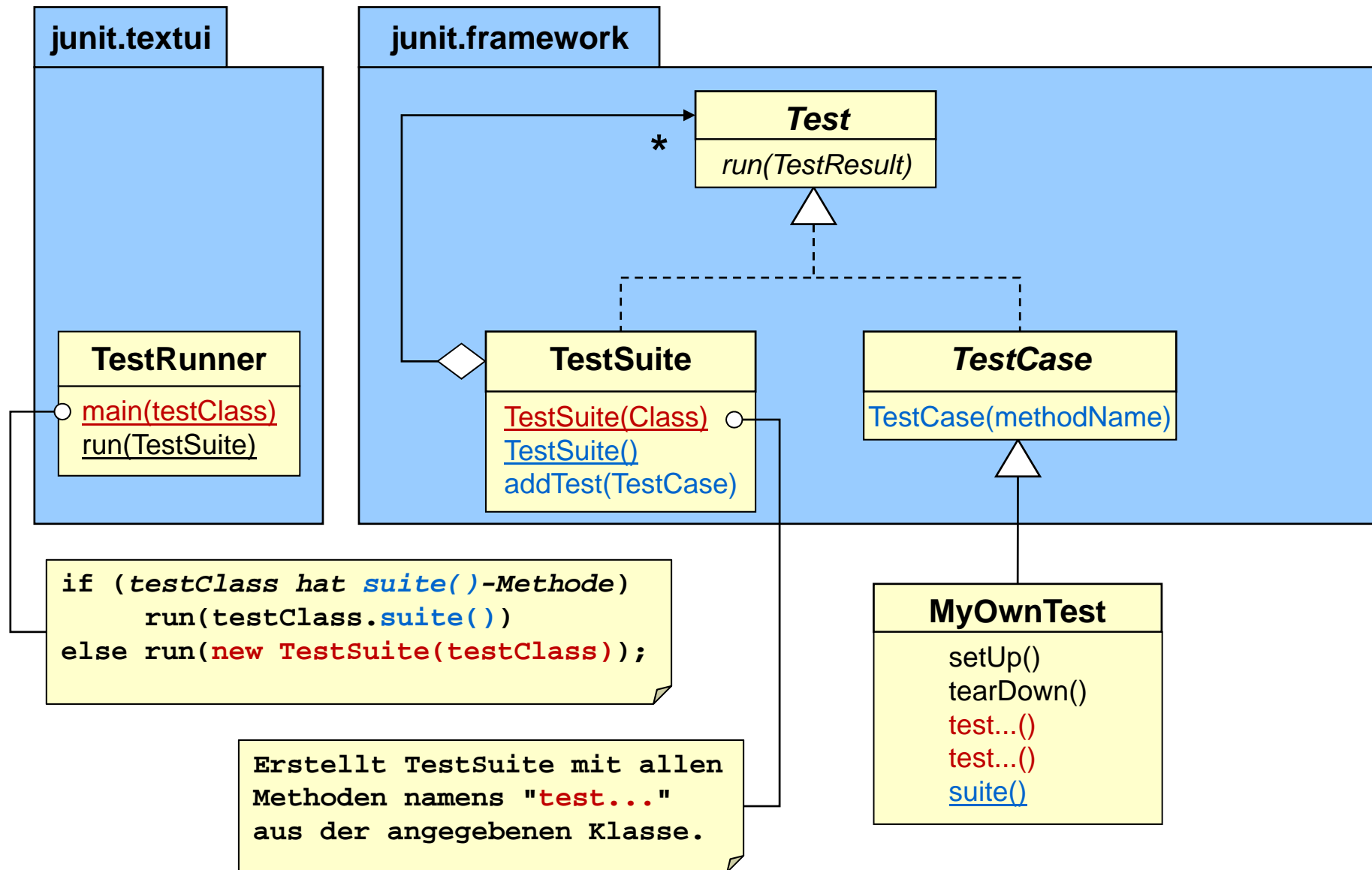
Der Kern von JUnit 3.x



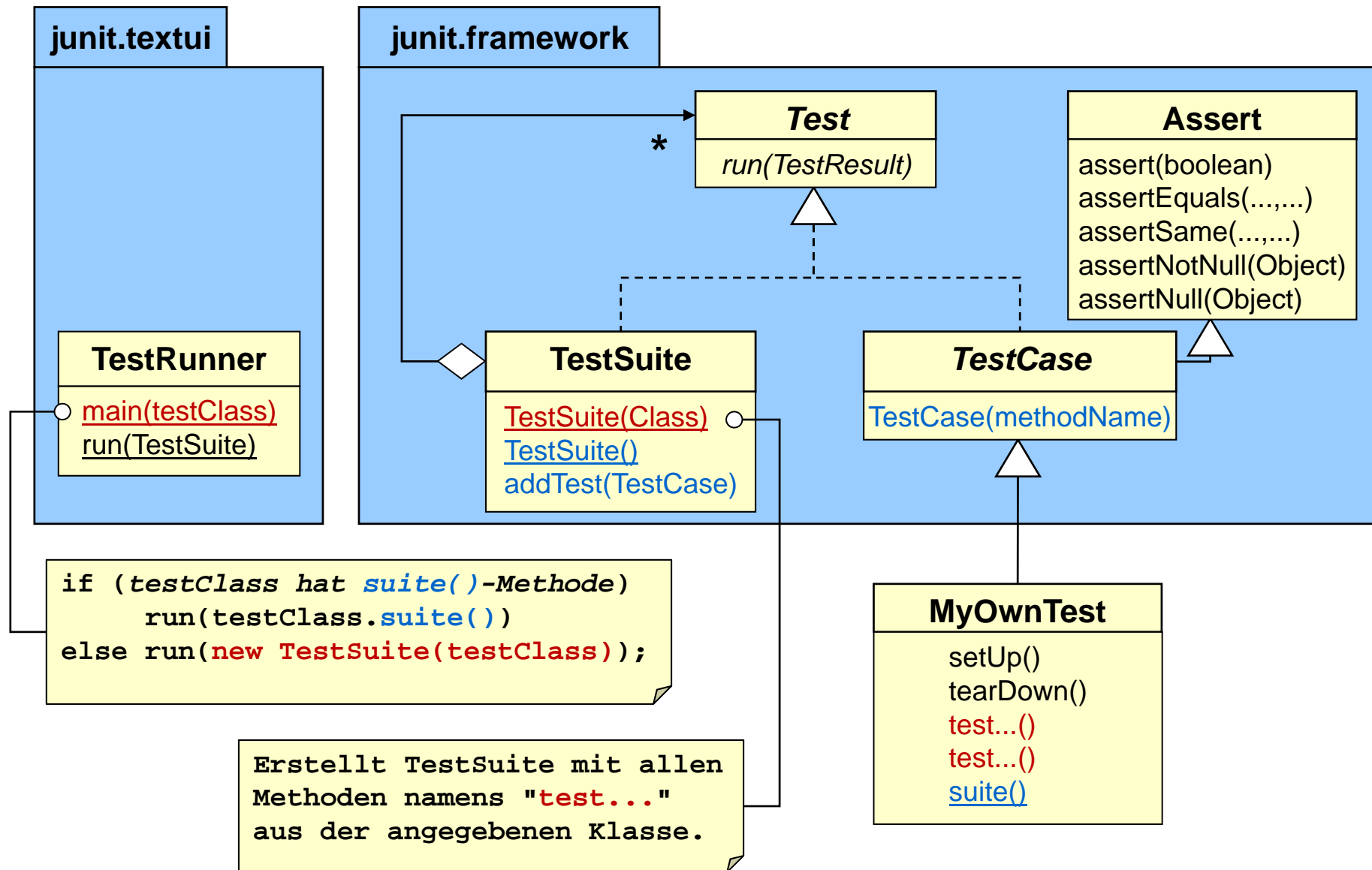
Der Kern von JUnit



Der Kern von JUnit



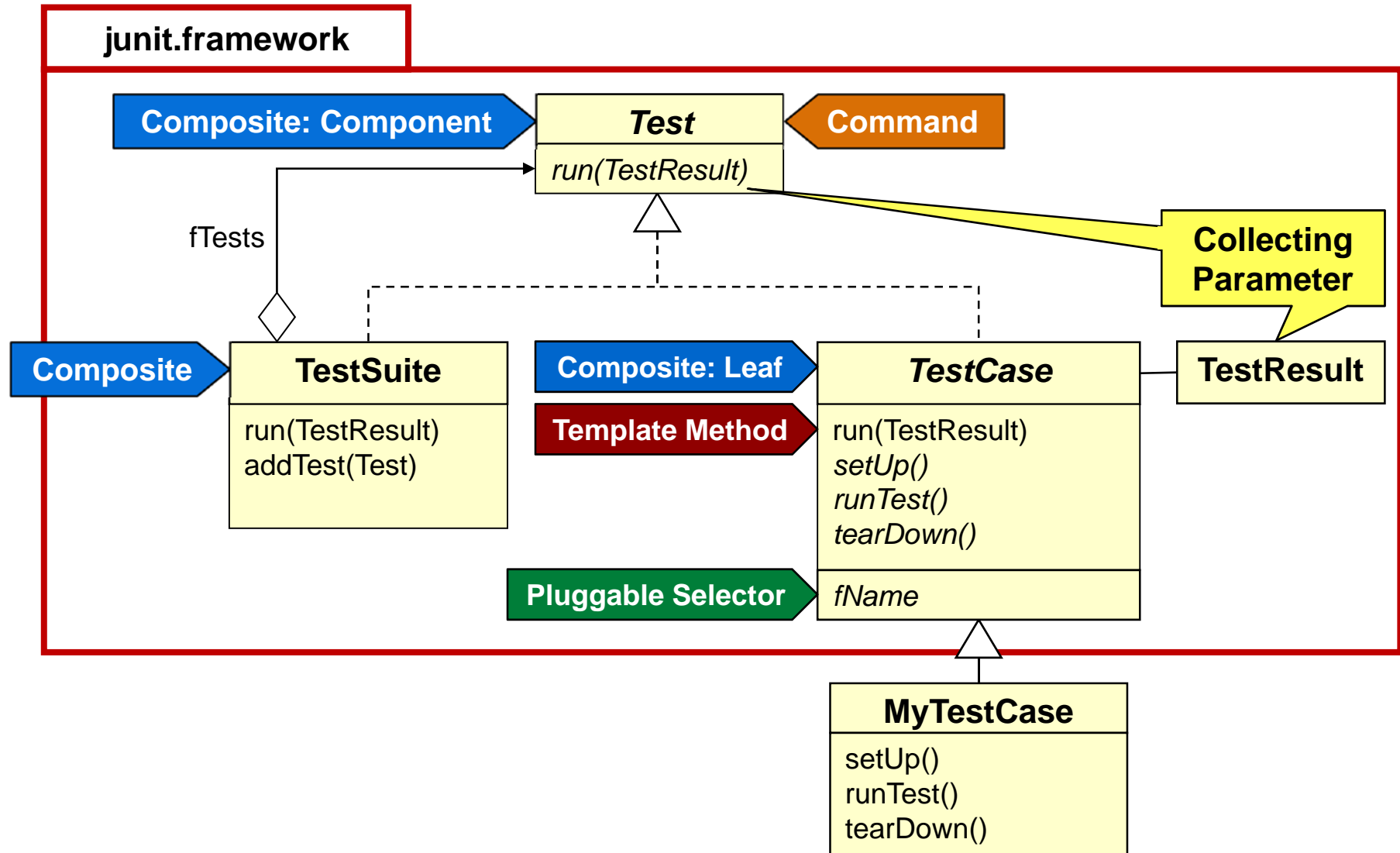
Der Kern von JUnit



Assertions

- Definition
 - ◆ Ausdrücke, die immer wahr sein müssen
 - ◆ Wenn nicht, meldet das Framework einen Fehler im aktuellen Test
 - ◆ ... und macht mit dem nächsten Test der Suite weiter
- Varianten
 - ◆ `assert(Boolean b)`
 - ⇒ minimalistische Fehlermeldung
 - ◆ `assertEquals(... expected, ... actual)`
 - ⇒ Gleichheit der Parameter hinsichtlich "equals()"-Methode
 - ⇒ viele überladene Varianten (double, long, Object, delta, message)
 - ◆ `assertSame(Object expected, Object actual)`
 - ⇒ Identität: Parameter verweisen auf das selbe Objekt
 - ◆ `assertNull(Object arg)`
 - ⇒ arg muss null sein
 - ◆ `assertNotNull(Object arg)`
 - ⇒ arg darf nicht null sein
 - ◆ `fail()`
 - ⇒ schlägt immer fehl → Testen von Exceptions!
 - ◆ immer auch Varianten mit "String message" als zusätzlichem ersten Argument

Struktur des Framework: "Patterns Create Architectures"



Benutzung von JUnit (1)

- Test erstellen

- ◆ eigene Unterklasse von `TestCase` (z.B.: **MyOwnTest**)

- ◆ implementiere Methoden

- ⇒ `setUp()` Testdaten erzeugen
 - ⇒ `test...()` Test durchführen
 - ⇒ `tearDown()` Ressourcen freigeben

- Test durchführen

- ◆ Einfachste Variante: `java junit.textui.TestRunner` **MyOwnTest**

Benutzung von JUnit (2)

- Testklasse
 - ◆ fasst zusammengehörige Testdaten und Testfälle zusammen
- Test-Suites
 - ◆ automatisch aus Testklasse generiert
- Testfall
 - ◆ eine Methode
 - ◆ nutzt Assertions
- Assertions
 - ◆ automatische Überprüfung der Ergebnisse
 - ◆ automatische Fehlerprotokollierung
- Komponierbarkeit
 - ◆ Test reihenfolge-unabhängig komponierbar

TestRunner-UI

- Komandozeilen-Schnittstelle

- ◆ junit.textui.TestRunner

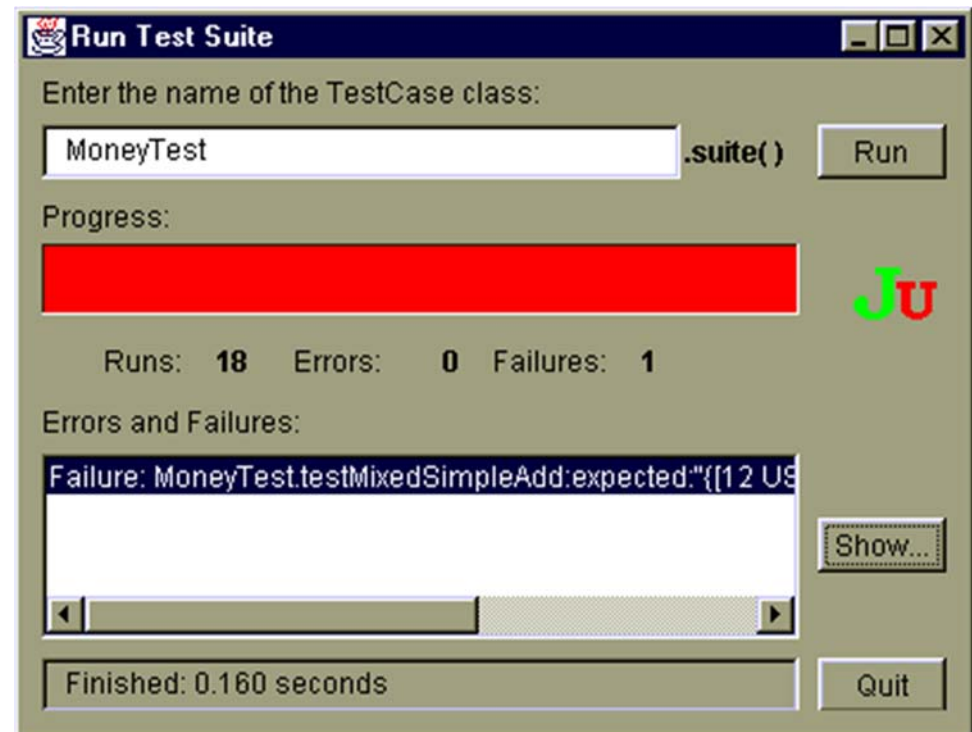
```
.....  
OK!
```

```
.....F  
  
!!! FAILURES!!!  
Test Results:  
Run: 18  Failures: 1  Errors 0  
There was 1 failure:  
1) FileReaderTester.testRead  
   expected: "m" but was "d"
```

- Graphische Schnittstelle

- ◆ junit.textui.TestRunner
- ◆ junit.textui.LoadingTestRunner

→ lädt geänderte Klassen
automatisch nach



Tests

- Refactoring und Tests

- Das Junit-Framework

- ◆ Einführung

- ➔ Beispiel

- ◆ Testen von GUIs

- Empfehlungen

Besipiel: Testen der FileReader-Klasse des JDK

- Testplanung: Spezifikation der Klasse studieren → Testfälle ableiten
- Testdaten erstellen (Testdatei)
- Testklasse schreiben
- Testen
- Testklasse erweitern
- Testen

Beispiel: Testdaten erstellen

- Testdaten zum Lesen aus Datei
 - ◆ Testdatei mit bekanntem Inhalt
 - ◆ 182 Zeichen lang

Datei "data.txt"							
Bradman	99.94	52	80	10	6996	334	29
Pollock	60.97	23	41	4	2256	274	7
Headley	60.83	22	40	4	2256	270*	10
Sutcliffe	60.73	54	84	9	4555	194	16

- Einbinden der Testdatei in setUp()
- Schliessen der Testdatei in tearDown()

Besipiel: Testen der FileReader-Klasse

```
class FileReaderTester extends TestCase {

    public FileReaderTester(String methodName) {
        super(methodName);
    }

    private FileReader _input;

    protected void setUp() {
        try {
            _input = new FileReader("data.txt");
        } catch (FileNotFoundException e) {
            throw new RuntimeException (e.toString());
        }
    }

    protected void tearDown() {
        try {
            _input.close();
        } catch (IOException e) {
            throw new RuntimeException ("error on closing test file");
        }
    }

    public void testRead() throws IOException {
        char ch = '&';
        for (int i=0; i<4; i++)
            ch = (char) _input.read();
        assert('d' == ch);
    }
}
```

Datei "data.txt"

Bradman	99.94	52	80	10	6996	334	29
Pollock	60.97	23	41	4	2256	274	7
Headley	60.83	22	40	4	2256	270*	10
Sutcliffe	60.73	54	84	9	4555	194	16

Beispiel: Testfall erweitern



Grenzbedingungen testen!

- ◆ erstes Zeichen
- ◆ letztes Zeichen
- ◆ "endOfFile"
- ◆ nach "endOfFile"

Datei "data.txt"								
Bradman	99.94	52	80	10	6996	334	29	
Pollock	60.97	23	41	4	2256	274	7	
Headley	60.83	22	40	4	2256	270*	10	
Sutcliffe	60.73	54	84	9	4555	194	16	

```
class FileReaderTester extends TestCase {

    public FileReaderTester(String methodName) {
        super(methodName);
    }

    ...

    private final int _fileLength = 182;
    private final int _endOfFile = -1;

    public void testReadBoundaries() throws IOException {
        assertEquals("read first char", 'B', _input.read());
        int ch;
        for (int i=1; i<_fileLength-1; i++)
            ch = _input.read();
        assertEquals("read last char", '6', _input.read());
        assertEquals("read at end", _endOfFile, _input.read());
        assertEquals("read past end", _endOfFile, _input.read());
    }
}
```

Beispiel: Testfall erweitern (2)



Grenzbedingungen testen!

◆ leere Datei

```
// Erweitertes Testdaten-Setup:

private File _empty;

protected void setUp() { // overrides
    try {
        _input = new FileReader("data.txt");
        _empty = newEmptyFile(); // <-- added
    } catch (FileNotFoundException e) {
        throw new RuntimeException (e.toString());
    }
}

private FileReader newEmptyFile() throws IOException {
    File empty = new File ("empty.txt");
    FileOutputStream out = new FileOutputStream(empty);
    out.close();
    return newFileReader (empty);
}

// Added Tests:

public void testEmptyRead() throws IOException {
    assertEquals(_endOfFile, _empty.read());
}
```


Beispiel: Testfall erweitern (3)



Fehlerfälle testen!

- ◆ Testen ob beim Lesen aus einer nicht geöffneten Datei die erwartete Exception geworfen wird.

```
// Added Tests:

public void testReadAfterClose() throws IOException {
    _input.close();                // provoziere Fehler!
    try {
        _input.read();            // Leseversuch
        fail("no exception for read past end"); // Hierher sollten wir nicht gelangen
    } catch (IOException io) {}
}
```

- ◆ Prinzip: fail()-Assertion markiert die Stelle die nicht erreicht werden dürfte, falls die getestete Methode die erwartete Exception wirft.

Beispiel: Explizite Auswahl der Testfälle

- Test-Suite-Erstellung

- ◆ automatisch

- ◆ explizit

```
// Test mit Default-Test-Suite:
```

```
public static void main (String[] args) {  
    junit.textui.TestRunner.run (new TestSuite(FileReaderTester.class));  
}
```

```
// Test mit selbst angepasster Test-Suite:
```

```
public static void main(String[] args) {  
    junit.textui.TestRunner.run (suite());  
}
```

```
// Explizite Test-Suite-Erstellung:
```

```
public static Test suite() {  
    TestSuite suite = new TestSuite();  
    suite.addTest(new FileReaderTester("testRead"));  
    suite.addTest(new FileReaderTester("testReadAtEnd"));  
    suite.addTest(new FileReaderTester("testReadBoundaries"));  
    return suite;  
}
```

JUnit 4

- Gleiche Grundideen aber leichter zu implementieren
 - ◆ Testklassen müssen nicht mehr von TestCase abgeleitet werden
 - ◆ Markierung von Testklassen und Methoden durch Java-Annotationen
- Annotationen
 - ◆ `@Test` → Testmethode
 - ◆ `@Before`
 - ◆ `@After`
 - ◆ `@BeforeClass`
 - ◆ `@AfterClass`

```
@Test
public void addition() {
    assertEquals(12, simpleMath.add(7, 5));
}

@Test
public void subtraction() {
    assertEquals(9, simpleMath.subtract(12, 3));
}

@Before
public void runBeforeEveryTest() {
    simpleMath = new SimpleMath();
}

@After
public void runAfterEveryTest() {
    simpleMath = null;
}

@BeforeClass
public static void runBeforeClass() {
    // run for one time before all test cases
}

@AfterClass
public static void runAfterClass() {
    // run for one time after all test cases
}
```

JUnit 4 (Fortsetzung)

- Exceptions

- ◆ Parameter „expected“
- ◆ Angabe der Exception-Klasse

```
@Test(expected = ArithmeticException.class)
public void divisionWithException() {
    simpleMath.divide(1, 0); // divide by zero
}
```

- Timeouts

- ◆ Parameter „timeout“
- ◆ Angabe der Millisekunden

```
@Test(timeout = 1000)
public void infinity() {
    while (true);
}
```

- Deaktivierte Tests

- ◆ Annotation „ignore“
- ◆ Erläuterung als Parameter

```
@Ignore("Not Ready to Run")
@Test
public void multiplication() {
    assertEquals(15, simpleMath.multiply(3, 5));
}
```

Kurze Demo von JUnit 3 und JUnit 4: Kreditverlaufsrechnung

Berechnungsergebnis

Ihre Angaben waren:

- Kredithöhe : 100.000,00 EURO
- Nominalzins : 5,00 Prozent pro Jahr
- Laufzeit : 5 Jahr(e)
- Anzeige : mit Monatsraten

Ihre Ergebnisse sind:

- Gesamtaufwand : 113.227,40 EURO
- davon Zinsen : 13.227,40 EURO
- davon Tilgung : 100.000,00 EURO

Tilgungsplan Annuitätendarlehen

(M)	Rate	Zins	Tilgung	Restschuld
1	1.887,12	416,67	1.470,46	98.529,54
2	1.887,12	410,54	1.476,58	97.052,96
3	1.887,12	404,39	1.482,74	95.570,22
4	1.887,12	398,21	1.488,91	94.081,31
5	1.887,12	392,01	1.495,12	92.586,19
6	1.887,12	385,78	1.501,35	91.084,84
7	1.887,12	379,52	1.507,60	89.577,24
8	1.887,12	373,24	1.513,88	88.063,36
9	1.887,12	366,93	1.520,19	86.543,16
10	1.887,12	360,60	1.526,53	85.016,64
11	1.887,12	354,24	1.532,89	83.483,75
12	1.887,12	347,85	1.539,27	81.944,47

Testen von GUIs

- Klasse "java.awt.Robot"
 - ◆ ab JDK 1.3
 - ◆ erzeugt native Events zwecks GUI-Test-Automatisierung
- Methoden: Tastatur-Events
 - ◆ keyPressed(int keycode)
 - ◆ keyRelease(int keycode)
- Methoden: Maus-Events
 - ◆ mouseMove(int x, int y)
 - ◆ mousePress(long buttons)
 - ◆ mouseRelease(long buttons)
- Methoden: Timing
 - ◆ delay(int milliseconds)
 - ◆ setAutoDelay(int milliseconds)
- Methoden: Warten bis alle Events abgearbeitet
 - ◆ waitForIdle()
 - ◆ setAutoWaitforIdle(Boolean isOn)

Unit Tests: Empfehlungen



Automatisierung

- ◆ Stelle sicher, daß alle Tests automatisiert ablaufen und ihre eigenen Ergebnisse überprüfen.



Ausdauer

- ◆ Führe Deine Tests regelmäßig durch.
- ◆ Teste nach jedem Kompilieren - mindestens einmal täglich.



Zuerst testen, dann debuggen

- ◆ Erhältst Du einen Fehlerbericht, schreibe erst einen Test, der den Fehler sichtbar macht.



Grenzbedingungen testen

- ◆ Konzentriere Deine Tests auf Grenzbedingungen, wo sich Fehler leicht einschleichen können.



Fehlerbehandlung testen

- ◆ Vergiß nicht zu testen, ob im Fehlerfall eine Exception ausgelöst wird.



Kein Perfektionismus

- ◆ Lieber unvollständige Test benutzen, als vollständige Tests nicht fertig bekommen.

Unit Tests: Empfehlungen



„Es gibt nichts Gutes, außer man tut es!“ (Erich Kästner)

- ◆ Tests können **nicht alle** Fehler finden.
- ◆ Lassen Sie sich davon nicht abhalten die paar Tests zu schreiben, die bereits **die meisten** Fehler finden!

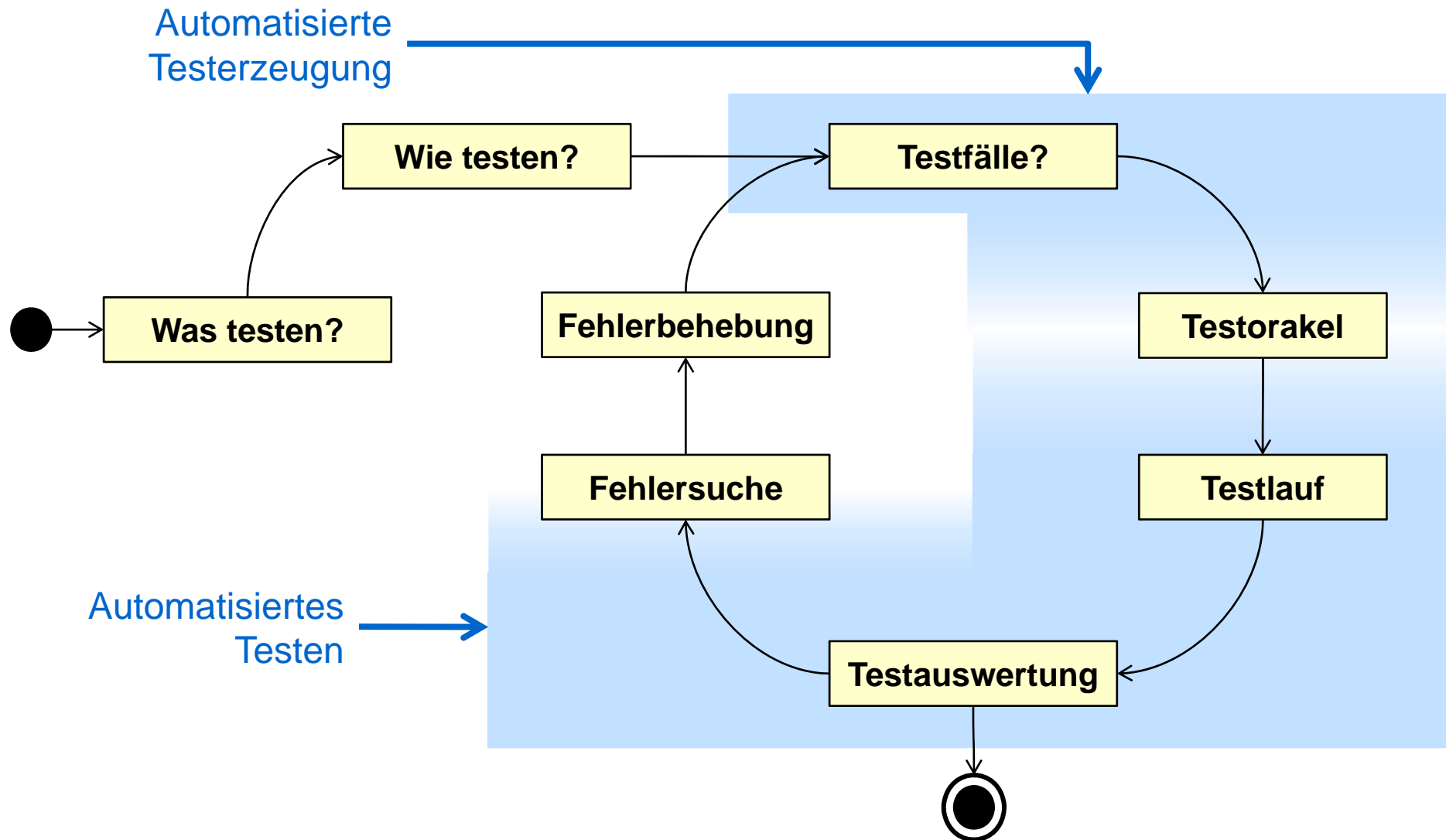
Wann soll man Modul-Tests schreiben?

- Wenn die Klasse fertig ist?
 - ◆ Testen bevor andere damit konfrontiert werden.
 - Parallel zur Implementierung der Klasse
 - ◆ Testen um eigene Arbeit zu erleichtern.
 - Vor der Implementierung der Klasse!
 - ◆ Konzentration auf Interface statt Implementierung
 - ◆ Durch Nachdenken über Testfälle Design-Fehler finden bevor man sie implementiert!
 - ◆ Tests während Implementierung immer verfügbar
 - ⇒ Laufendes Feedback und Erfolgskontrolle
- ➔ TDD: Test-Driven Development!

„Continuous Testing“

- Beobachtung
 - ◆ Tests sind um so nützlicher, je kürzer das Intervall zwischen Änderung und Test ist
 - ◆ Die Fehlerquelle ist dadurch schneller lokalisierbar
- Idee: Laufend Testen!
 - ◆ Tool lässt Tests ständig im Hintergrund laufen
 - ◆ ... zeigt direkt den Code an, der von fehlgeschlagenen Tests betroffen ist
 - ◆ Programmierer konzentriert sich voll auf seine Entwicklungsaufgaben
 - ◆ ... muss nur noch auf Testfehlschläge reagieren, nicht mehr selbst testen
- Continuous Testing Infos und Tools
 - ◆ <http://groups.csail.mit.edu/pag/continuooustesting/>
 - ◆ <http://blog.objectmentor.com/articles/2007/09/20/continuous-testing-explained>
 - ◆ „Infinittest“-Tool für Java (GPL Lizenz): <http://code.google.com/p/infinittest/>

Automatisierte Testerzeugung



Automatisierte Testgenerierung mit T2

- Idee
 - ◆ Schreiben von Spezifikationen statt Testfällen und Orakeln
 - ◆ Testfälle und Orakel werden generiert!

- Vorgehen
 - ◆ Spezifikation ist Teil des Codes
 - ◆ Klasseninvarianten durch spezielle Methode spezifizieren
 - ⇒ `private boolean classinv() { return s.isEmpty() || s.contains(max) ; }`
 - ◆ Vorbedingungen durch Java Assertions mit postfix : "PRE" spezifizieren
 - ⇒ `assert !s.isEmpty() : "PRE" ; // Specifying pre-condition`
 - ◆ Nachbedingung durch "normale" Java Assertion
 - ⇒ `assert s.isEmpty() || x.compareTo(s.getLast()) >= 0 ; // Post-condition`

- Beispiel
 - ◆ Klasse „SortedList“ (Code siehe nächste Folie)

T2-Beispiel: Spezifikation im Code

```
public class SortedList {  
  
    private LinkedList<Comparable> s ;  
    private Comparable max ;  
  
    public SortedList() { s = new LinkedList<Comparable>() ; }  
  
    private boolean classinv() { return s.isEmpty() || s.contains(max) ; }           // Invariant  
  
    public void insert(Comparable x) {  
        int i = 0 ;  
        for (Comparable y : s) {  
            if (y.compareTo(x) > 0) break ;  
            i++ ; }  
        s.add(i,x) ;  
        if (max==null || x.compareTo(max) < 0) max = x ;  
    }  
  
    public Comparable get() {  
        assert !s.isEmpty() : "PRE" ;                                           // Pre-condition  
        Comparable x = max ;  
        s.remove(max) ;  
        max = s.getLast() ;  
        assert s.isEmpty() || x.compareTo(s.getLast()) >= 0 ;                 // Post-condition  
        return x ;  
    }  
}
```

Testen mit T2

- Normalen JUnit-Test schreiben der aber lediglich T2 aufruft

```
import org.junit.Test;

public class MyTest {

    @Test
    public void test1() {

        // Call T2, pass the full name of the target class to it:
        Sequenic.T2.Main.Junit(SortedList.class.getName());
    }
}
```

- Autor von T2
 - ◆ Wishnu Prasetya
- Weitere Informationen
 - ◆ <http://code.google.com/p/t2framework/wiki/AutomatedTestingWithJUnit>

Zusammenfassung

- Automatisiertes Testen
 - ◆ Automatisiert Testlauf und Testauswertung
 - ◆ Ermöglicht schnelles Regressionstesting bei jeder Änderung
- JUnit
 - ◆ Assertion-Konzept für Spezifikation des Testorakels
 - ◆ Vereinfachte Testdefinition mit Annotationen (ab JUnit 4 / Java 5)
- Test-Driven Development
 - ◆ Testfalldefinition bereits vor der Implementierung
 - ◆ Verbessertes Design und laufende Erfolgskontrolle
- Automatisierte Testgenerierung
 - ◆ DBC-Spezifikation wird genutzt um Testfälle und Testorakel zu generieren