



Informationen zur Vorlesung "Einführung in UML (Unified Modeling Language)"

[Dino Ahr](#)

[Vorlesung](#)

[Vortrag "Einführung in UML"](#)

[Links](#)

[Literatur](#)

[Tools](#)

Vorlesung

- Kapitel 0: Voraussetzungen/Übersicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Kapitel 1: Motivation und Historie der UML
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Kapitel 2: Einleitung und Überblick über UML
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Kapitel 3: UML - Konzepte und Modelle
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.1: Statische Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.2: Anwendungsfall-Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.3: Zustandsmaschinen-Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.4: Aktivitäts-Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.5: Interaktions-Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.6: Physische Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.7: Modell Management Sicht
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
 - Kapitel 3.8: Erweiterungsmechanismen
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Kapitel 4: Das UML Metamodell
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Kapitel 5: XMI - XML Metadata Interchange
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Kapitel 6: UML-Anwendungsbeispiel und Übung Monopoly
([html](#), [ps](#), [pdf](#),)
- Kapitel 7: UML-Tools
([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))
- Direkte Verweise auf Entwurfsmuster (Design Patterns)
 - [Singleton](#)
 - [Iterator](#)
 - [Observer](#)
 - [Command](#)
 - [Facade](#)

Vortrag "Einführung in UML"

([html\(1024x768\)](#), [html\(1024x768\).zip](#), [html\(800x600\)](#), [html\(800x600\).zip](#), [pdf](#))

Links

- [Offizielle UML Seite von der OMG](#)
enthält die neuesten Infos zu UML, Artikel und weitere Links
- [UML Forum](#)
Hier findet man den aktuellen Stand der UML Weiterentwicklungen und weitere Links
- [UML Glossar \(HTML\)](#)
Ausführliches Glossar zur UML von B. Oestereich in deutsch. Die dazugehörigen englischen Begriffe werden zusätzlich aufgeführt.
- [UML Glossar und UML Kurzreferenz \(PDF\)](#)
Auf dieser Seite befinden sich Links auf die PDF Version des obengennanten UML Glossars sowie auf eine UML Kurzreferenz (2 Seiten), die für den Anfang ganz nützlich ist.
- [Patterns Homepage](#)
Homepage der Pattern Community. Enthält umfangreiche Linksammlung (Publikationen, Events, Tutorials, ...) zum Thema Design Patterns.

Literatur

- Kommentierte Literaturliste (.html,[pdf](#),[ps](#))
Die aufgeführten Bücher sind in unserer Bibliothek vorhanden.
- [Komplette Spezifikation von UML 1.3](#)
nur als Referenz sinnvoll
- [Komplette Spezifikation von MOF \(Meta Object Facility\)](#)
spezifiziert das Meta-Modell, welches zur Beschreibung von UML benutzt wurde
- [UML kompakt](#)
Artikel aus OBJEKTSpektrum 2/98

Tools

- [Übersichtsseite UML-Tools von Mario Jeckle](#)
gibt einen umfangreichen und gut strukturierten Überblick über alle momentan existierenden UML Tools und deren Fähigkeiten
- [Rational Rose](#)
- [Fujaba](#)
frei erhältliches UML-Tool mit Java Round Trip Engineering



[Zurück zur übergeordneten Seite](#)

[Zurück zur Startseite](#)

Letzte Änderung : Mon Apr 22 07:42:47 2002 , Dino.Ahr@iwr.uni-heidelberg.de