

1. Web Anwendungen werden von Fachleute als die „Legacy Applications der Zukunft“ bezeichnet. Sind Sie damit einverstanden? Welche Gemeinsamkeiten (oder Unterschiede) gibt es zwischen Mainframe-basierten COBOL Anwendungen und LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP) Anwendungen aus Sicht der Maintenance und Reverse Engineering?

2.

Der Bericht,

Successful Software Product Line Development in a Small Organization

Authors: C. Gacek, P. Knauber, and K. Schmid

Software Product Lines. Practices and Patterns, Addison-Wesley, 2001, pp. 485-512.

http://www.software-kompetenz.de/servlet/is/2193/IESE-Market-maker-Success-Story-013_01.pdf?command=downloadContent&filename=IESE-Market-maker-Success-Story-013_01.pdf

Abstract: This report details the experience of a small company, Market Maker Software AG of Kaiserslautern, Germany, as they adopted and used the paradigm of software product lines to help their business grow successfully into a new market area. While software product lines are often associated with large, traditional software organizations, the experience of Market Maker and other small companies like it shows that software product lines represent an ideal development concept for companies of all sizes. This case study reports on the history of the company, how it came to adopt product lines as its prominent development strategy, the role of the key individuals involved, and how they met and overcame various technical challenges. The report concludes with a section analyzing the Market Maker approach.

ist aus Sicht vom Fraunhofer Institut Experimentelles Software Engineering (<http://www.iese.fhg.de/PuLSE/Publications/>) ein klares Beispiel der Anwendbarkeit der Product Lines Ideen zu KMU (Kleine und Mittlere Unternehmen). Nach dem Lesen des Berichts nennen Sie Vor und Nachteile von Product Lines für shrink-wrapped Software (die Software, die man am Shops kauft, mit der Erwartung dass keine kundespezifischen Anpassungen notwendig sind)

3. Sind diese Pros and Cons auch für Webanwendungen treffend? Warum?