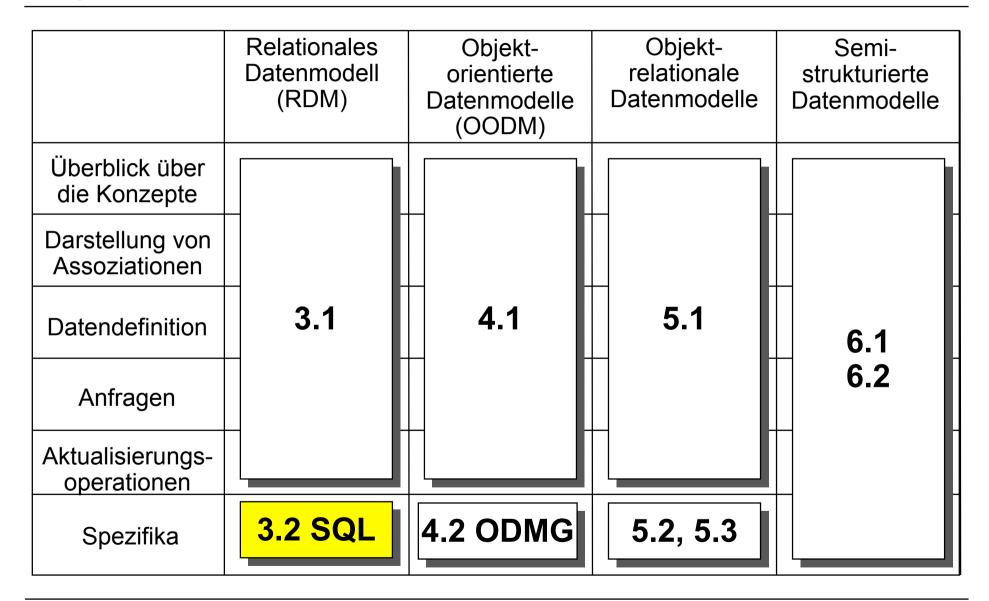
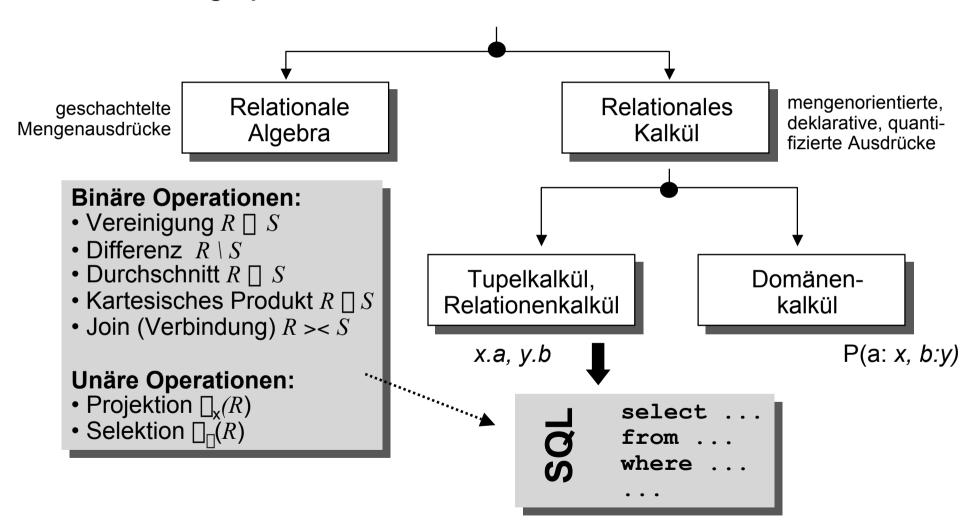
## Kapitel 3: Das relationale DB-Modell & SQL



## RDM: Anfragen

#### Relationale Anfragesprachen im Überblick:



Einführung in Datenbanksysteme

# RDM: Anfragen im relationalen Kalkül (1)

**Grundlage: Logische Kalkülausdrücke** (mit Booleschem Ergebnis) **□ Basis**: Jede Bedingung  $\square$ , mit  $\square$   $\square$   $\{=, \neq, <, \square, >, \ge \}$ , die zwei Tupelkomponenten verknüpft, ist eine Formel, z.B.: x.a = y.b, x.a > y.b, ...  $\square$  Klammerung und Negation: Ist f eine Formel, so sind dies auch (f) und  $\square$ (f).  $\square$  Boolesche Operationen: Sind f und g Formeln, so auch  $f \sqcap g$  und  $f \mid g$ . **Quantoren**: Ist f eine Formel mit x als freier (Tupel-)Variable, so sind  $\prod x(f)$  und  $\prod x(f)$  Formeln, z.B.  $\prod x(x.a = 3)$ . ☐ Abschluß: Genau die durch die vorigen Vorschriften erzeugbaren Ausdrücke sind Formeln. **Relationale Kalkülausdrücke** (z.B. select x.a, y.b ... where (x,y)) mit x, y als in ☐ freie Tupelvariable liefern relationenwertige Ergebnisse, nämlich alle Tupel mit den Komponenten x.a, y.b, ..., die für ☐ den Wahrheitswert true liefern (select als relationaler Quantor). In relationalen Kalkülausdrücken sind alle Tupelvariablen gebunden.

## RDM: Anfragen im relationalen Kalkül (2)

Im **Tupelkalkül** werden die Tupelvariablen *x, y*, ... der logischen und relationalen Quantoren explizit an Relationen gebunden.

Beispiel: x in Projekte;

select x.Nr, x.Budget
where x.Budget > 100000

| Nr | Titel | Budget | 100 | DB Fahrpläne | 300.000 | 200 | ADAC Kundenstamm | 100.000 | 300 | Telekom Statistik | 200.000

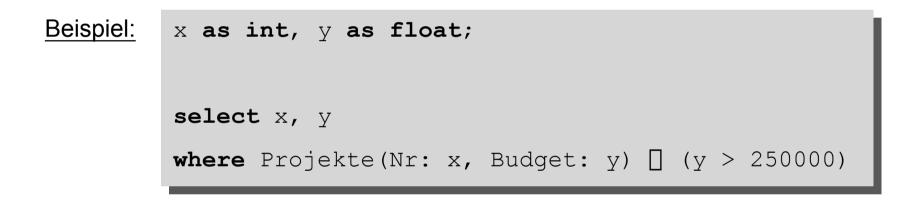
Ergebnisrelation

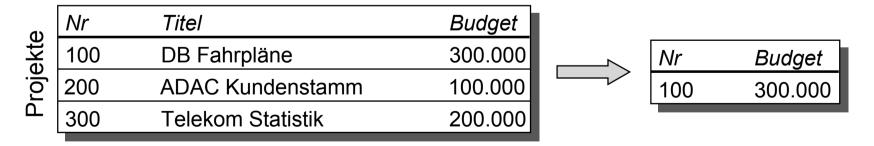
Nr	Budget	
100	300.000	
300	200.000	

Einführung in Datenbanksysteme

## RDM: Anfragen im relationalen Kalkül (3)

Im **Domänenkalkül** beziehen sich die verwendeten Variablen x, y, ... nicht auf die existierenden Tupel einer Relation, sondern auf die durch den Wertebereich (mach den Domäne) definierten möglichen Werte von Attributen.





## RDM: Anfragen in SQL (1)

#### Die Anfragesprache SQL:

Iterationsabstraktion mit Hilfe des **select from where**-Konstrukts:

- □ select-Klausel: Spezifikation der Projektionsliste für die Ergebnistabelle
- ☐ from-Klausel: Festlegung der angefragten Tabellen, Definition und Bindung der Tupelvariablen
- where-Klausel: Selektionsprädikat, mit dessen Hilfe die Ergebnistupel aus dem kartesischen Produkt der beteiligten Tabellen selektiert werden

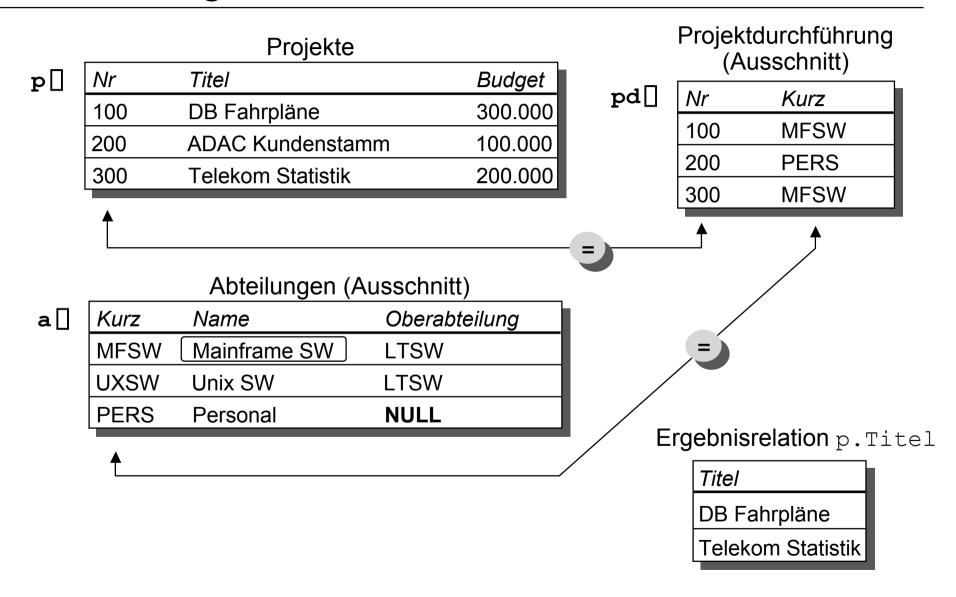
**Join**: Mehrere Tabellen werden wertbasiert, z.B. über gleiche Werte in zusammengehörigen Primärschlüssel/ Fremdschlüssel-Paaren, miteinander verknüpft.

Bestimmung der Projekttitel, an denen die Abteilung für *Mainframe* Software arbeitet:

```
select p.Titel
from Projekte p,
   Projektdurchfuehrung pd,
   Abteilungen a
where p.Nr = pd.Nr
and a.Kurz = pd.Kurz
and a.Name = 'Mainframe SW';
```

hier: Join über die Tabellen Projekte, Abteilungen und Projektdurchführung mit Selektion und Projektion

# RDM: Anfragen in SQL (2)



## RDM: Anfragen in SQL (3)

#### **Bewertung:**

- ☐ Deklarative Formulierung der Anfrage, Auswertungsreihenfolge unspezifiziert
- ☐ Tupelkalkül: Die Variablen (hier: *p, pd* und *a*) sind explizit an die Tupel der Relationen gebunden (hier die Relationen Projekte, Abteilungen, Projektdurchführungen).
- ☐ Zusätzlich erlaubt SQL einige Algebra-Operationen (union).

## RDM: Aktualisierungsoperationen (1)

#### Klassen von SQL-Modifikationsoperationen auf Datenbanken:

Operationen mit Relationen (Entitäts- oder Beziehungsrelationen) und Werten (für Attribute, Tupel, Teilrelationen) als Parameter.

Notation "wortreich" (SQL ← SEQUEL = Structured English Query Language):

- ☐ Operationen zum Einfügen neuer Daten (insert-Befehl)
- ☐ Operationen zum Ändern von Daten (update-Befehl)
- ☐ Operationen zum Löschen von Daten (delete-Befehl)

### RDM: Aktualisierungsoperationen (2)

**Generische Operationen** (polymorph typsisiert), Änderungsoperationen beziehen sich aus Relationen oder Teilrelationen (select ...):

#### ☐ insert-Statement:

- Fügt ein einziges Tupel ein, dessen Attributwerte als Parameter übergeben werden.
- Fügt eine Ergebnistabelle ein.

#### **□** update-Statement:

- Selektion (des) der betreffenden Tupel(s)
- Neue Werte oder Formeln für zu ändernde Attribute

```
insert into Projektdurchfuehrung
values (400, 'XYZA')
```

```
insert into Projektdurchfuehrung
   (Nr, Kurz)
select p.Nr, a.Kurz
from Projekte p, Abteilungen a
where p.Titel = 'Telekom Statistik'
and a.Name = 'Unix SW'
```

```
update Projekte
set Budget = Budget * 1.5
where Budget > 150000
```

# RDM: Aktualisierungsoperationen (3)

#### □ delete-Statement:

 Selektion (des) der betreffenden Tupel(s)

```
delete
from Projektdurchfuehrung
where Kurz = 'MFSW';
```

### RDM: Bewertung (1)

#### Positive Beiträge des relationalen Datenmodells:

- ☐ Es bietet einen Satz von im Modell implizit enthaltenen generischen Operatoren (modellspezifisch, nicht anwendungsabhängig).
- ☐ Algebraische Sichtweise: Selektion, Projektion, natürlicher Verbund, Mengenoperationen, Umbenennung
- ☐ Positive Eigenschaften der Operatoren:
  - deskriptive Anfragesprache (\*\*\* Datenmodell, Datenunabhängigkeit)
  - Abgeschlossenheit (m) Orthogonalität der Operatoren)
  - Optimierbarkeit
  - Sicherheit: Jeder syntaktisch korrekte Ausdruck liefert in endlicher Zeit ein endliches Ergebnis.

## RDM: Bewertung (2)

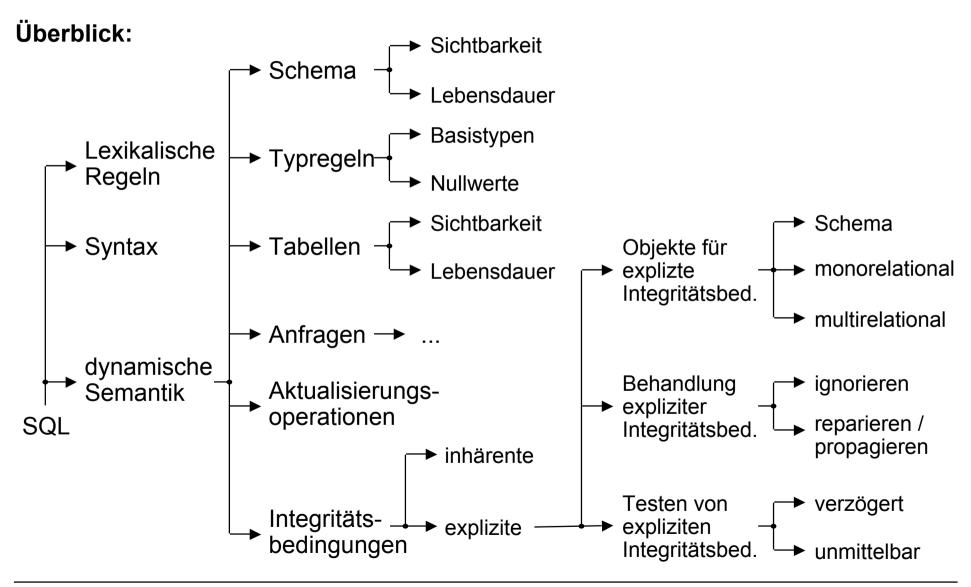
#### Beschränkungen des relationalen Datenmodells:

- ☐ Beschränkungen der Datenstrukturen
  - primitive vordefinierte Domänen (keine ADTs)
  - "flache" Tupel
  - atomare Attribute
  - homogene, ungeordnete Mengen (keine Listen oder Gruppen)
  - keine Unterstützung für Generalisierung und Spezialisierung
- ☐ Beschränkung der Identifikationsmechanismen
  - benutzerdefinierte, wertbasierte Schlüsselwerte
  - keine Garantie der referentiellen Integrität

### RDM: Bewertung (3)

- ☐ Beschränkung der Anfragesprache und Datenmanipulationssprache
  - vordefinierte Operatoren f
    ür atomare Attribute
  - vordefinierte (generische) Operatoren für Mengen
  - keine algorithmische Vollständigkeit (*Turing completeness*)

#### 3.2 SQL und relationale DB im Detail



#### SQL und relationale DB im Detail

□ Lernziel: Vertiefung der Spezifika des RDM
□ SQL ist weit verbreitet und genießt in der Praxis eine hohe Akzeptanz. ("intergalactical dataspeak")
□ SQL wurde ursprünglich für relationale Systeme entwickelt, fand aber auch Eingang in andere Systeme.
☐ Es gibt aber zahlreiche herstellerspezifische SQL-Dialekte.
☐ Nachfolgend wird der SQL-92-, bzw. der Kern des SQL-99-Standard zugrunde gelegt.
☐ Die Darstellung orientiert sich an der Beschreibung "normaler" Programmiersprachen.
□ Literatur:
SQL Standard (s. nächste Folie)

#### **SQL-Standards**

#### **SQL-86**:

- ANSI X3.135-1986 Database Language SQL, 1986
- ISO/IEC 9075:1986 Database Language SQL, 1986

#### **SQL-89**:

- ANSI X3.135-1989 Database Language SQL, 1989
- ISO/IEC 9075:1989 Database Language SQL, 1989

#### **SQL-92**:

- ANSI X3.135-1992 Database Language SQL, 1992
- ISO/IEC 9075:1992 Database Language SQL, 1992
- DIN 66315 Informationstechnik Datenbanksprache SQL, Aug. 1993

#### **SQL-99**:

ANSI/ISO/IEC Mehrteiliger Entwurf: Database Language SQL

• ANSI/ISO/IEC 9075:1999: Verabschiedung der Teile 1 bis 5

9075:2000: Teil 10 9075:2001: Teil 9

# Lexikalische und syntaktische Regeln (1)

SQL besitzt eine sehr umfangreiche Syntax, die sich durch eine hohe Anzahl optionaler Klauseln und schlüsselwortbasierter Operatoren auszeichnet.

Ein SQL-Quelltext wird von der Syntaxanalyse in eine Folge von Symbolen ( *Lexeme, Token*) zerlegt.

- □ Nicht-druckbare Steuerzeichen (z.B. Zeilenvorschub) und Kommentare werden wie Leerzeichen behandelt.
- ☐ Kommentare beginnen mit "--" und reichen bis zum Zeilenende.
- ☐ Kleinbuchstaben werden in Großbuchstaben umgewandelt, falls sie nicht in Zeichenketten-Konstanten auftreten.

Aufgrund der zahlreichen *Modalitäten*, in denen SQL eingesetzt wird, kann es im Einzelfall weitere lexikalische Regeln geben.

## Lexikalische und syntaktische Regeln (2)

Es gibt die folgenden SQL-Symbole:

- □ Reguläre Namen beginnen mit einem Buchstaben gefolgt von evtl. weiteren Buchstaben, Ziffern und "\_".
- ☐ Schlüsselworte: SQL definiert über 210 Namen als Schlüsselworte, die nicht kontextsensitiv sind.
- ☐ Begrenzte Namen sind Zeichenketten in doppelten Anführungszeichen. Durch begrenzte Namen kann verhindert werden, daß neu hinzugekommene Schlüsselworte mit gewählten Bezeichnern kollidieren.
  - (☐ Syntaxerweiterungsproblematik)
- ☐ Literale dienen zur Benennung von Werten der SQL-Basistypen
- ☐ weitere Symbole (Operatoren etc.)

Peter, mary33

create, select

"intersect", "create"

```
'abc' character(3)
123 smallint
B'101010' bit(6)
```

```
<, >, =, %, &, (, ),
*, +, ...
```

## Dynamische DDL Anweisungen (1)

In SQL findet keine strikte Trennung in *data definition language* zur Schemadefinition und eine separate *data manipulation language* zur Datenmanipulation statt.

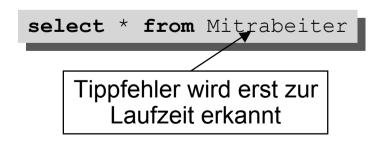
Alle Anweisungen werden in SQL dynamisch zur Laufzeit ausgewertet.

#### Vorteile:

- ☐ Operationen und Deklarationen können innerhalb von Transaktionen zu einer atomaren Operation zusammengefaßt werden.
- □ Deklarationen können zur Laufzeit durch Werte einer Gastsprache parametrisiert werden (Tabellen- und Spaltennamen, Typen, Integritätsbeziehungen ...).
- □ Deklarationen können innerhalb zusammengesetzter Anweisungen und Schleifen einer Gastsprache auftreten.

#### Nachteile:

□ Dynamische Bindung: Alle globalen Namen müssen zur Laufzeit dynamisch (in Schemata und Katalogen) identifiziert werden.



## Dynamische DDL Anweisungen (2)

#### Nachteile:

☐ Dynamische Typisierung: Die Kompatibilität zwischen Anfragen und der Struktur der von ihnen benutzten globalen SQL-Objekte kann erst zur Laufzeit getestet werden.

```
select * from Mitarbeiter
where Gehalt > Betrag
```

- Hat Mitarbeiter die Spalten Gehalt und Betrag?
- Besitzen Gehalt und Betrag einen kompatiblen Basistyp?
- Welche Vergleichsoperation muß verwendet werden?
- Welche Spalten besitzt das Ergebnis?

Moderne Datenbankmodelle lösen dieses Dilemma zwischen Flexibilität und statischer Konsistenzkontrolle beim Datenbankzugriff, indem sie eine Trennung zwischen der statischen Definition von Schemainformationen und der dynamischen Instantiierung von Datenobjekten einführen.

# Schemata und Kataloge (1)

- □ Ein SQL-Schema ist ein *dynamischer Sichtbarkeitsbereich* für die Namen geschachtelter (lokaler) SQL-Objekte (Tabellen, Sichten, Regeln ...)
- □ Bindungen von Namen an Objekten können durch Anweisungen explizit erzeugt und gelöscht werden (□ blockstrukturierte Programmiersprachen).

```
create schema FirmenDB;
  create table Mitarbeiter ...;
  create table Produkte ...;

create schema ProjektDB;
  create table Mitarbeiter ...;
  create view Leiter ...;
  create table Projekte ...;
  create table Test ...;
  drop table Test;

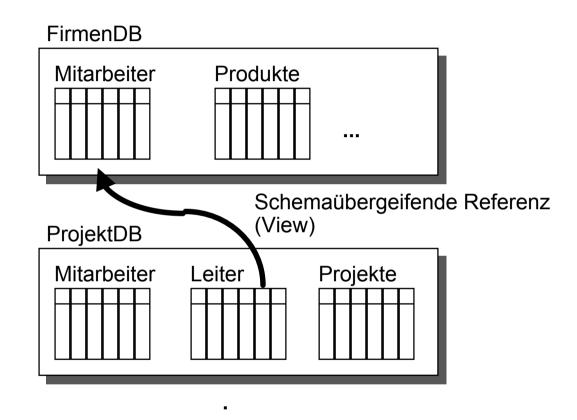
drop schema FirmenDB;
```

□ Die Integration separat entwickelter Datenbankschemata und die Arbeit in verteilten und föderativen Datenbanken erfordert den simultanen Zugriff auf SQL-Objekte mehrerer Schemata (*multibases*).

# Schemata und Kataloge (2)

#### Schemakatalog

Name	Benutzer	
FirmenDB	matthes	
ProjektDB	matthes	
TextDB	schmidt	



# Schemata und Kataloge (3)

- ☐ Schemanamen können zur eindeutigen Benennung dienen.
- FirmenDB.Mitarbeiter ProjektDB.Mitarbeiter

- ☐ Schemata werden
  - zur Übersetzungszeit von SQL-Modulen oder
  - dynamisch als Seiteneffekt von Anweisungen

create schema FirmenDB
connect FirmenDB

definiert und kommen damit der Forderung nach dynamischer Bindung zwischen informationsverarbeitenden Algorithmen (Reaktivität, Folie 1.20) und persistenten Informationsbeständen nach.

- ☐ Ein SQL-Schema ist persistent.
- ☐ Anlegen und Löschen eines SQL-Schemas impliziert Anlegen bzw. Löschen der Datenbank, die das Schema implementiert.
- ☐ Die Lebensdauer geschachtelter SQL-Objekte ist durch die Lebensdauer ihrer Schemata begrenzt.

drop schema FirmenDB

# Schemata und Kataloge (4)

□ Schemaabhängigkeiten entstehen durch Referenzen von SQL-Objekten eines Schemas in ein anderes Schema.

(s. Abbildung auf Folie 3.2.10)

```
create view ProjektDB.Leiter as
   select * from FirmenDB.Mitarbeiter
   where ...
```

- □ Schemaabhängigkeiten müssen beim Löschen eines Schemas berücksichtigt werden. cascade erzwingt das transitive

  Löschen der abhängigen SQL-Objekte

  (Leiter).

  drop schema FirmenDB cascade
- ☐ Schemata sind wiederum in Sichtbarkeitsbereichen enthalten, den Katalogen.
- ☐ Kataloge enthalten weitere Information wie z.B. Zugriffsrechte, Speichermedium, Datum des letzten Backup, ...

# Schemata und Kataloge (5)

- ☐ Die Namen von Katalogen sind in Katalogen abgelegt, von denen einer als Wurzelkatalog ausgezeichnet ist.
- ☐ Ein SQL-Objekt kann somit über eine mehrstufige Qualifizierung von Katalognamen, einen Schemanamen und einen Objektnamen ausgehend vom Wurzelkatalog eindeutig identifiziert werden.
- ☐ Katalogverwaltung wird teilweise an standardisierte Netzwerkdatendienste delegiert.

# Basisdatentypen und Typkompatibilität (1)

- ☐ Die formale Definition des relationalen Datenmodells basiert auf einer Menge von Domänen, der die atomaren Werte der Attribute entstammen.
- ☐ Anforderungen an die algebraische Struktur einer Domäne *D*:
  - Existenz einer Äquivalenzrelation auf *D* zur Definition der Relationensemantik ( *Duplikatelimination*) und des Begriffs der funktionalen Abhängigkeit.
  - Existenz weiterer Boolescher Prädikate (>, <, >=, substring, odd, ...) auf *D* zur Formulierung von Selektions- und Joinausdrücken über Attribute (optional).
- Moderne erweiterbare Datenbankmodelle unterstützen auch benutzerdefinierte Domänen.

## Basisdatentypen und Typkompatibilität (2)

SQL hält den Datenbankzustand und die Semantik von Anfragen unabhängig von speziellen Programmen und Hardwareumgebungen. Es definiert daher ein festes Repertoire an anwendungsorientierten *vordefinierten Basisdatentypen*, deren Definition folgendes umfaßt:

- ☐ Lexikalische Regeln für Literale
- □ Evaluationsregeln für unäre, binäre und n-äre Operatoren (Wertebereich, Ausnahmebehandlung, Behandlung von Nullwerten)
- ☐ Typkompatibilitätsregeln für gemischte Ausdrücke
- ☐ Wertkonvertierungsregeln für den bidirektionalen Datenaustausch mit typisierten Programmiersprachenvariablen bei der Gastspracheneinbettung.
- ☐ Spezifikation des **Speicherbedarfs** (minimal, maximal) für Werte eines Typs.

SQL bietet zahlreiche standardisierte Operatoren auf Basisdatentypen und erhöht damit die Portabilität der Programme.

## Basisdatentypen und Typkompatibilität (3)

Die SQL-Basisdatentypen lassen sich folgendermaßen klassifizieren:

- Exact numerics bieten exakte Arithmetik und gestatten teilweise die Angabe einer Gesamtlänge und der Nachkommastellenzahl.
- ☐ Approximate numerics bieten aufgrund ihrer Fließkommadarstellung einen flexiblen Wertebereich, sind jedoch wegen der Rundungsproblematik nicht für kaufmännische Anwendungen geeignet.
- ☐ Character strings beschreiben mit Leerzeichen aufgefüllte Zeichenketten fester Länge oder variabel lange Zeichenketten mit fester Maximallänge.
- ☐ Bit strings beschreiben mit Null aufgefüllte Bitmuster fester Länge oder variabel lange Bitfelder mit fester Maximallänge.

```
integer, smallint,
numeric(p,s),
decimal(p,s)
```

```
real,
double precision,
float(p)
```

```
character(n),
character varying(n)
```

```
bit(n),
bit varying(n)
```

## Basisdatentypen und Typkompatibilität (4)

- ☐ **Datetime** Basistypen beschreiben Zeit(punkt)werte vorgegebener Granularität.
- ☐ Time intervals beschreiben Zeitintervalle vorgegebener Dimension und Granularität.

```
date, time (p), timestamp, time (p) with time zone,
```

```
interval year(2) to month |
```

SQL unterstützt sowohl die implizite Typanpassung (*coercion*), als auch die explizite Typanpassung (*casting*).

Durch die große Zahl von Basisdatentypen und die damit verbundenen Evaluations- und Typkompatibilitätsregeln besitzt ein Datenbanksystem eine hohe algorithmische Komplexität.

### Nullwerte und Wahrheitswerte (1)

Bei der Datenmodellierung und -programmierung können Situationen auftreten, in denen anstelle eines Wertes eines Basisdatentyps ein ausgezeichneter *Nullwert* benötigt wird. Z.B.:

- ☐ Ein Tabellenschema definiert, daß in jeder Reihe der Tabelle *Mitarbeiter* die Spalte *Alter* einen Wert des Typs integer besitzt. Ist das Alter *unbekannt*, so kann dies mit dem Wert null gekennzeichnet werden.
- ☐ Ein Tabellenschema definiert, daß in jeder Reihe der Tabelle Abteilungen die Spalte Oberabt einen Wert des Typs string besitzt. Ist bekannt, daß eine Abteilung keine Oberabteilung besitzt, so kann diese Information mit dem Wert null repräsentiert werden.

Jeder SQL-Basisdatentyp ist zur Unterstützung solcher Modellierungssituationen um den ausgezeichneten Wert null erweitert, der von jedem anderen Wert dieses Typs verschieden ist.

Das Auftreten von Nullwerten in Attributen oder Variablen kann verboten werden.

integer not null

### Nullwerte und Wahrheitswerte (2)

#### Vorteile:

- □ Explizite und konsistente Behandlung von Nullwerten durch alle Applikationen (im Gegensatz zu ad hoc Lösungen, bei denen z.B. der Wert -1, -MaxInt oder die leere Zeichenkette als Nullwert eingesetzt wird)
- ☐ Exakte Definition der Semantik von Datenbankoperatoren (Zuweisung, Vergleich, Arithmetik) auf Nullwerten.

#### Nachteile:

- □ Eine Erweiterung eines Datentyps um Nullwerte steht oft im *Konflikt* mit den algebraischen Eigenschaften (Existenz von Nullelementen, Assoziativität, Kommutativität, Ordnung, ...) des nicht-erweiterten Datentyps.

  (... -2 < -1 < 0 < null < 1 < 2 < ...?)
- Algebraische Eigenschaften werden häufig zur *Anfrageoptimierung* ausgenutzt. Eine Anfrage, die Werte eines Datentyps  $\mathtt{T}^{(wobei null]T^{()}}$  verwendet, bietet im Regelfall weniger Optimierungsspielraum als eine Anfrage mit Werten des Datentyps  $\mathtt{T}^{(mit null]T)}$ .

### Nullwerte und Wahrheitswerte (3)

#### Nachteile (Fortsetzung):

- □ Die Einführung von Nullwerten für Variablen führt zu einem Schneeballeffekt, indem Nullwerte als (Zwischen-)ergebnisse von beliebigen Ausdrücken auftreten können und separat behandelt werden müssen.
- □ Beim Datenaustausch zwischen SQL-Datenbanken und Programmiersprachen werden SQL-Attribute eines Typs T, der auch Nullwerte annehmen kann, durch ein Paar bestehend aus einer Programmiersprachenvariablen des Typs T und einer (Booleschen) *Indikatorvariable* dargestellt, die angibt, ob der SQL-Wert null ist.

☐ Höhere Komplexität der Anwendungsprogramme

Bei Datentypen für Wahrheitswerte führen Nullwerte zu einer dreiwertigen Logik (true, false, null), in der die Restriktion aller Operatoren (and, or, not) auf die Argumente true und false die übliche Boolesche Semantik besitzt.

#### Nullwerte und Wahrheitswerte (4)

Wahrheitstabellen der dreiwertigen SQL-Logik:

OR	true	false	null
true	true	true	true
false	true	false	null
null	true	null	null

AND	true	false	null
true	true	false	
false	false	false	
null	null	false	

Х	not x	x is null	x is not null
true	false	false	true
false	true	false	true
null	null	true	false

Schwierigkeiten bei der konsistenten Erweiterung einer Domäne um Nullwerte werden bereits am einfachen Beispiel der Booleschen Werte und der grundlegenden logischen Äquivalenz x and not x = false deutlich, die bei der Erweiterung der Domäne um Nullwerte verletzt wird (null and not null = null)

### Nullwerte und Wahrheitswerte (5)

Nullwerte haben in der Theorie und Praxis eine hohe Bedeutung erlangt.

- ☐ Dies ist zum Teil auf die eingeschränkte Datenstrukturflexibilität des RDM zurückzuführen (homogene Mengen flacher Tupel).
- Modellierungsaufgaben, die im RDM Nullwerte erfordern, können in anderen Modellen durch speziellere Konzepte gelöst werden (Vereinigungstypen, Subtypisierung, Vererbungsbeziehungen).

In der Forschung wurden alternative Modelle für Nullwerte und mehrwertige Logiken vorgeschlagen (z.B. eine Studie der *DataBase Systems Study Group* mit 29 alternativen Bedeutungen für Nullwerte).

Bei der Entwicklung zukünftiger SQL-Standards sind zusätzliche Nullwerte und benutzerdefinierte Nullwerte in der Diskussion.

### Tabellendefinition (1)

Eine Tabellendefinition umfaßt die folgenden Teilschritte in einem syntaktischen Konstrukt:

- ☐ **Typdefinition**: Definition einer Tabellenstruktur (Spaltennamen, Spaltentypen)
- □ Variablendefinition: Definition eines Namens für eine Tabelle dieser Struktur im aktuellen Schema.
- □ Variableninstantiierung: Dynamisches Anlegen einer Variablen dieser Struktur in der aktuellen Datenbank. Eine Variable wird in SQL mit der leeren Tabelle instantiiert.

```
create table Mitarbeiter (
   Name char(29),
   Gehalt integer,
   Urlaub smallint);
```

Die statisch fixierte Anzahl der Spalten wird als Grad der Tabelle bezeichnet.

- ☐ Die Reihenfolge der Spalten ist signifikant.
- ☐ Tabellen mit dem Grad 0 sind nicht erlaubt.

### Tabellendefinition (2)

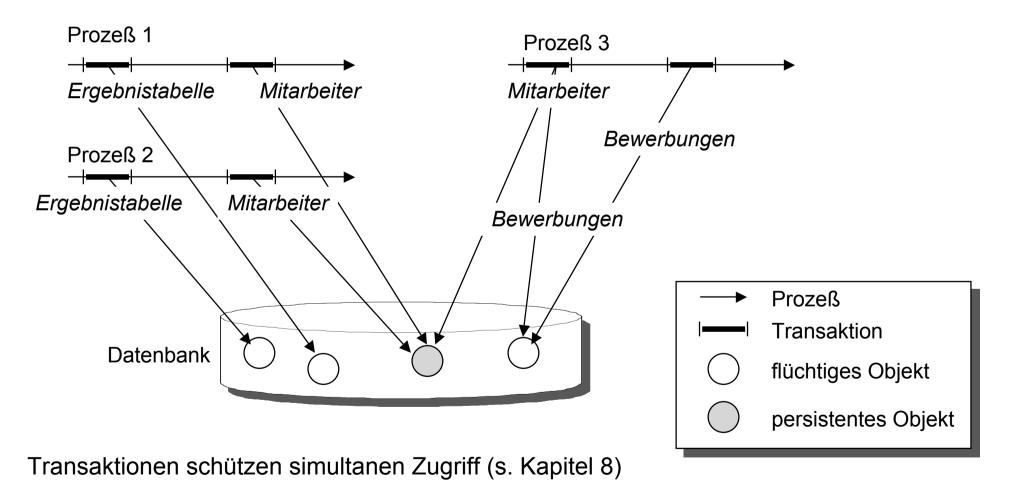
- ☐ Die dynamisch variierende Zahl der Reihen bezeichnet man mit Kardinalität.
- ☐ Im Gegensatz zum RDM sind in Tabellen Duplikate erlaubt.
- □ Eine Reihe ist ein Duplikat einer anderen Reihe, wenn beide in allen Spalten gemäß der Äquivalenzrelation der jeweiligen Spaltentypen übereinstimmen.
- ☐ Tabellen mit Kardinalität 0 heißen leer.
- ☐ Die Reihenfolge der Reihen ist unspezifiziert.

Tabellendefinitionen können dynamisch modifiziert werden:

```
alter table Mitarbeiter
  add column Adresse varchar(40)
  alter column Name unique
  drop column Urlaub;
drop table Mitarbeiter;
```

### Lebensdauer, Sichtbarkeit, gemeinsame Nutzung (1)

Die gleiche Datenbank kann von verschiedenen informationsverarbeitenden Prozessen simultan oder sequentiell nacheinander benutzt werden.



### Lebensdauer, Sichtbarkeit, gemeinsame Nutzung (2)

Bei der Deklaration von Datenbankobjekten wie SQL-Tabellen sind drei Objekteigenschaften zu definieren:

- □ **Lebensdauer** (*extent*): Der Zustand eines Objektes kann *flüchtig* oder *persistent* gespeichert werden.
- □ **Sichtbarkeit** (*scope*): Der Name eines Objektes kann *global* für alle Prozesse, die eine Datenbank benutzen oder nur *lokal* für einen Prozeß sichtbar sein. Der Sichtbarkeitsbereich eines Prozesses kann durch SQL-Module noch weiter partitioniert werden.
- ☐ Gemeinsame Nutzung (sharing): Ein Name kann entweder eine Referenz auf ein für mehrere Prozesse zugreifbares Objekt oder eine prozeßlokale Kopie eines Objektes bezeichnen. Referenzen und Kopien unterscheiden sich in der Wirkung von Seiteneffekten.

### Lebensdauer, Sichtbarkeit, gemeinsame Nutzung (3)

Historisch gesehen haben sich Datenbanksysteme auf *persistente globale* Datenobjekte konzentriert.

Vorteile durch Unterstützung flüchtiger lokaler Objekte:

- ☐ Vermeidung von *Namenskonflikten* im globalen Sichtbarkeitsbereich der Datenbank.
- ☐ Automatische *Speicherfreigabe* durch das Datenbanksystem am Prozedur-, Transaktions- bzw. Prozeßende.
- ☐ Effizienzgewinn durch die Möglichkeit zur *prozeßlokalen Speicherung* (z.B. im Hauptspeicher)
- ☐ Effizienzgewinn durch die *Vermeidung von Synchronisationsoperationen* (Sperren, Nachrichten, ...) zwischen Prozessen.

Für *temporäre Tabellen* läßt sich die Lebensdauer der enthaltenen Datensätze auf einen gesamten Prozeß

Fehlers gespeichert werden.

oder nur eine Transaktion einschränken. Dabei müssen keine aufwendigen Fehlererholungsinformationen zum Rücksetzen des Tabellenzustandes im Falle eines

on commit preserve rows

on commit delete rows

### Standardwerte für Spalten

Beim Einfügen von Reihen in eine Tabelle können einzelne Spalten unspezifiziert bleiben.

```
insert into Mitarbeiter
  (Name, Gehalt, Urlaub)
values ("Peter", 3000, null)
```

```
insert into Mitarbeiter
  (Name, Gehalt)
values ("Peter", 3000)
```

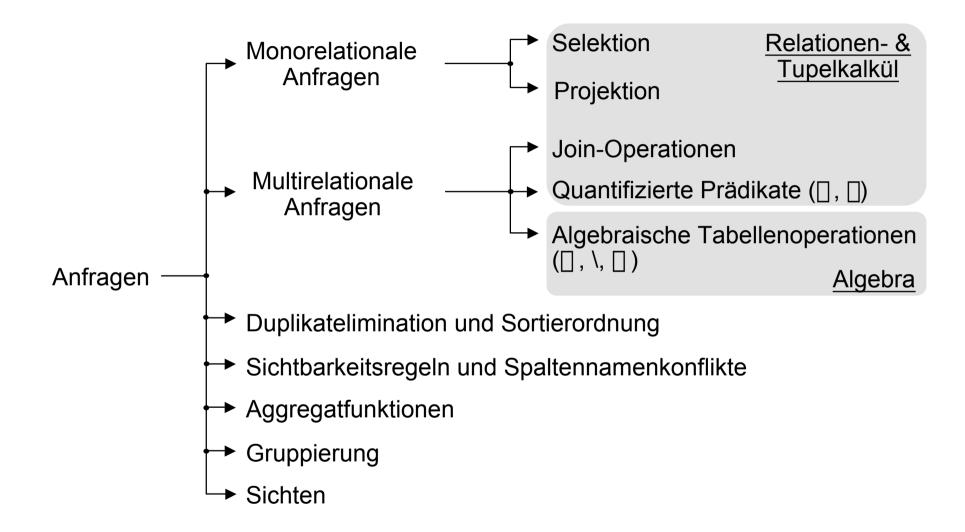
Die fehlenden Werte werden mit null oder mit bei der Tabellenerzeugung angegebenen Standardwerten belegt.

- ☐ Standardwerte können Literale eines Basisdatentyps sein.
- ☐ Standardwerte können eine parameterlose SQL-Funktion sein, die zum Einfügezeitpunkt ausgewertet wird.

Standardwerte leisten einen nicht zu unterschätzenden Beitrag zur Datenunabhängigkeit und Schemaevolution:

☐ Existierende Anwendungsprogramme können auch nach dem Erweitern einer Relation konsistent mit neu erstellten Anwendungen interagieren.

### Anfragen: Überblick



### Grundlegendes SQL-Sprachkonstrukt

- ☐ *Mengenorientierte* select from where-Anfrage, die aus
  - einer Projektionsliste,
  - einer Liste von Bereichstabellen
  - und einem Selektionsprädikat

besteht.

- □ Anfrageergebnis: Tabelle
- ☐ Iterationsabstraktion (deklarativ)

select Projektionsliste
from Bereichstabelle(n)
where Selektionsprädikat;

### Zur Erinnerung: Projektdatenbank

-		
Nr	Titel	Budget
100	DB Fahrpläne	300.000
Nr	Titel	Budget
200	ADAC Kundenstamm	100.000
Nr	Titel	Budget
300	Telekom Statistik	200.000

Projekte

$\overline{}$	
Nr	Kurz
100	MFSW
Nr	Kurz
100	UXSW
Nr	Kurz
100	LTSW
Nr	Kurz
200	UXSW
Nr	Kurz
200	PERS
Nr	Kurz
300	MFSW

<i>Kurz</i>	<i>Name</i>	Oberabt
MFSW	Mainframe SW	LTSW
<i>Kurz</i>	<i>Name</i>	<i>Oberabt</i>
UXSW	Unix SW	LTSW
<i>Kurz</i>	<i>Name</i>	Oberabt
PCSW	PC SW	LTSW
<i>Kurz</i>	<i>Name</i>	Oberabt
LTSW	Leitung SW	<b>NULL</b>
<i>Kurz</i>	<i>Name</i>	Oberabt
PERS	Personal	NULL
Abteilungen		

Projektdurchfuehrungen

Projektdatenbank

### Monorelationale Anfragen (1)

- ☐ Anfrage mit Bezug auf eine Bereichstabelle
- ☐ Ergebnis: Flüchtige, anonyme Tabelle, deren Spaltenstruktur durch die *Projektionsliste* bestimmt wird.
- ☐ Die *Projektionsliste* besteht aus einer durch Kommata getrennten Liste von Ausdrücken, die Werte der *SQL-Basisdatentypen* liefern müssen.
- ☐ Das Selektionsprädikat ist ein beliebiger Boolescher Ausdruck, der zu true, false oder null evaluieren kann
- ☐ Für jede Zeile der Bereichstabelle, die das Selektionsprädikat erfüllt, wird die Projektionsliste ausgewertet und eine neue Zeile mit den berechneten Spaltenwerten in die Ergebnistabelle eingefügt.
- ☐ Undefinierte Reihenfolge der Zeilen in der Ergebnistabelle

select Projektionsliste from Bereichstabelle where Selektionsprädikat;



### Weiterverwendung von Anfrageergebnissen

☐ Sicherung des Anfrageergebnisses in einer separaten, persistenten Tabelle, Beispiel:

create table SWUnterabteilungen as
select Name, Kurz from Abteilungen where Oberabt = 'LTSW';

- Schnappschuss der Daten zum Zeitpunkt der Anfrage.
- Kann unabhängig von Änderungen der Ausgangsdaten weiterverwendet werden.
- ☐ Sicherung in einer temporären Tabelle, Beispiel: create temporary table SWUnterabteilungen as ...
  - Tabellendaten sind nur während derselben Transaktion oder Datenbankverbindung gültig.
  - Beim Transaktions- oder Verbindungsende werden Daten der temporären Tabelle automatisch gelöscht.

### Weiterverwendung von Anfragen

- ☐ Definition einer Sicht (View), Beispiel:

  create view SWUnterabteilungen as

  select Name, Kurz from Abteilungen where Oberabt = 'LTSW';
  - Nicht das Ergebnis, sondern die Anfrage wird benannt.
  - Bei jeder Verwendung wird die Basisanfrage über dem aktuellen Datenbestand ausgewertet, Beispiel:

**select** u.name, p.nr **from** SWUnterabteilungen u, Projektdurchfuehrungen p **where** u.kurz = p.kurz

Die Sicht SWUnterabteilungen wird wie eine gewöhnliche Basistabelle verwendet.

☐ Direkte Verwendung eines Anfrageergebnisses als Bereichsrelation einer komplexen Anfrage.

select u.Name, p.Nr

**from** (select Name, Kurz from Abteilungen where Oberabt = 'LTSW') u, Projektdurchfuehrungen p

where u.Kurz = p.Kurz

### Monorelationale Anfragen (2)

■ Beispiel: SQL-Anfrage zur Bestimmung der Namen und des Kürzels aller Abteilungen, die der Abteilung "Leitung Software" mit dem Kürzel LTSW untergeordnet sind

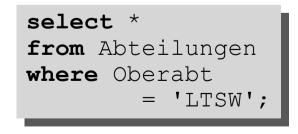
# select Name, Kurz from Abteilungen where Oberabt = 'LTSW';

#### Ergebnistabelle

Name	Kurz
Mainframe SW	MFSW
Unix SW	UXSW
PC SW	PCSW

**Selektion:** Aufzählung *aller* Spalten (durch \* in der *Projektionsliste*) der Bereichstabelle unter Beibehaltung der Spaltenreihenfolge

#### Ergebnistabelle

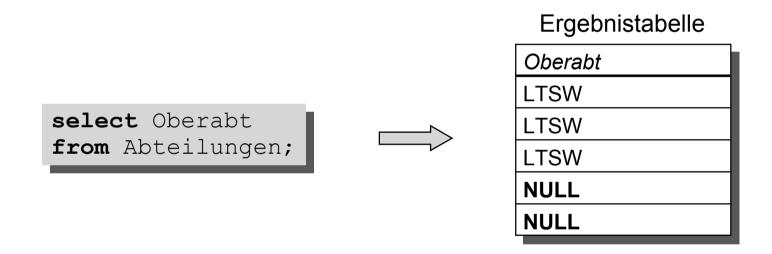




Kurz	Name	Oberabt
MFSW	Mainframe SW	LTSW
UXSW	Unix SW	LTSW
PCSW	PC SW	LTSW

### Monorelationale Anfragen (3)

**Projektion:** Entsteht durch Weglassen der where-Klausel (entspricht der Angabe des Selektionsprädikats true, so daß für jede Zeile der Bereichstabelle eine Zeile in der Ergebnistabelle existiert).



Flüchtige Kopie einer Datenbanktabelle T:

select \* from T;

### Monorelationale Anfragen (4)

#### Explizite Definition der Spaltennamen der Ergebnistabelle in der *Projektionsliste:*

select Kurz as Unter,
 Oberabt as Ober
from Abteilungen;



#### Ergebnistabelle

Unter	Ober
MFSW	LTSW
UXSW	LTSW
PCSW	LTSW
LTSW	NULL
PERS	NULL

### Multirelationale Anfragen (1)

- ☐ Anfragen, bei denen Spalten und Zeilen mehrerer Bereichsrelationen  $(T_1, ..., T_n)$  miteinander verknüpft werden.
- ☐ Ziel: Formulierung von Anfragen über Objektbeziehungen im Relationalen Modell
- ☐ Typisierungs- und Auswertungsregeln siehe "Monorelationale Anfragen" mit dem Unterschied, daß das Selektionsprädikat und die Projektionslisten für alle möglichen Kombinationen der Zeilen der n Bereichstabellen ausgewertet werden.
- ☐ Konzeptionell findet also eine Selektion und Projektion über das *Kartesische Produkt* der angegebenen Bereichstabellen statt.
- ☐ Beispiel: **Equi-Join** mit zwei Tabellen (s. nächste Folie)

select Projektionsliste from  $T_1, ..., T_n$  where Selektionsprädikat;

## Iokale Bereichsvariable (s. Folie 3.2.42)

```
select p.*, pd.Nr as Nr2,
        pd.Kurz 
from Projekte p,
        Projektdurchfuehrungen pd
where p.Nr = pd.Nr;
```

### Multirelationale Anfragen (2)

Beispiel: Projekte  $><_{(Nr=Nr)}$  Projektdurchfuehrungen

# Projektdurchfuehrungen (Ausschnitt)

kte	
<u>0</u>	
9	
۵	

Nr	Titel	Budget
100	DB Fahrpläne	300.000
200	ADAC Kundenstamm	100.000
300	Telekom Statistik	200.000
	100	100 DB Fahrpläne 200 ADAC Kundenstamm

Nr	Kurz	
100	MFSW	
200	PERS	
300	MFSW	

Ergebnisrelation

	Nr	Titel	Budget	Nr2	Kurz
	100	DB Fahrpläne	300.000	100	MFSW
5					
	200	ADAC Kundenstamm	100.000	200	PERS
ָ ה					
j [					
	300	Telekom Statistik	200.000	300	MFSW
_					

### Multirelationale Anfragen (3)

- □ Verwendet man einen Stern (\*) in der Projektionsliste, so besitzt die Ergebnistabelle alle Spalten der Bereichstabellen in der Reihenfolge, in der die Bereichstabellen in der from-Klausel aufgelistet wurden.
- ☐ Festlegung der *Join-Bedingung* in der where-Klausel der Anfrage
- ☐ n-Weg-Join: Anfragen über n ≥ 2 Bereichstabellen
- □ Equi-Join: Als Selektionsprädikat wird ein Gleicheitstest (=) zwischen Spaltenwerten benutzt.
- ☐ Theta-Join: Als Selektionsprädikat wird ein anderes Boolesches Prädikat anstatt des Gleichheitstests benutzt (<, >, ≥, □, ≠, like, ...).
- ☐ Details zu Joinoperationen s. Folie 3.1.22

### Sichtbarkeitsregeln und Spaltennamenkonflikte (1)

Sichtbarkeitsregeln für *lokale* Namen (z.B. Spalten-, Bereichsvariablennamen) innerhalb kalkülorientierter SQL-Anfragen:

- □ In den Teilausdrücken *P*, *S*, *T*<sub>1</sub>, ..., *T*<sub>n</sub> sind alle globalen Namen von SQL-Objekten (z.B. Tabellen, Sichten, Schemata, Kataloge) sichtbar.
- ☐ Im Selektionsprädikat S und in der Projektionsliste P sind zusätzlich die lokalen Namen aller Spalten aller Bereichstabellen T<sub>i</sub> sichtbar.
- ☐ Analoge Sichtbarkeitsregeln für any und some-Klauseln
- ☐ Ein lokaler Name überdeckt dabei einen globalen Namen.

```
select P from T<sub>1</sub>, ..., T<sub>n</sub> where S;
```

### Sichtbarkeitsregeln und Spaltennamenkonflikte (2)

#### Definition lokaler Bereichsvariablen (correlation names, alias names):

- ☐ Zur Vermeidung von Namenskonflikten zwischen den Spaltennamen verschiedener Tabellen sowie zwischen Spaltennamen und globalen Namen
- ☐ Einsetzung der *lokalen Bereichsvariablen* zur Qualifizierung von Spaltennamen mittels Punktnotation im *Selektionsprädikat* und der *Projektionsliste*
- ☐ Ziel bei der Verwendung von *Bereichsvariablen* in SQL-Anfragen:
  - Lesbarkeit: Zu welcher *Bereichstabelle* gehört ein Spaltenname?

```
select P
from T<sub>1</sub> X<sub>1</sub>, ...,
T<sub>n</sub> X<sub>n</sub>
where S;
```

```
select m.*
from Mitarbeiter m,
    Projekte p
where m.Projekte =
    p.Nr;
```

### Sichtbarkeitsregeln und Spaltennamenkonflikte (3)

**Beispiel: Reflexive Anfrage** 

☐ Hier: Tabelle der Ober- und Unterabteilungen

- ☐ Verallgemeinerung:
  - Rekursive Anfragen 

    in SQL nicht möglich



Oberabteilung	Unterabteilung
Leitung SW	Mainframe SW
Leitung SW	Unix SW
Leitung SW	PC SW

### Probleme rekursiver Anfragen

Beispiel: Bestimmung aller Oberabteilungen einer Abteilung

select u.name as Unterabteilung,

o1.name as ersteOberabteilung,

o2.name as zweiteOberabteilung

from abteilungen u,

abteilungen o1, abteilungen o2

u.oberabt = o1.kurzwhere o1.oberabt = o2.kurzand

Für jede Hierarchieebene muß eine eigene Anfrage formuliert und mit union dem Gesamtergebnis hinzugefügt werden.

Tabellenbreite wird in der Anfrage spezifiziert (select-Teil), müßte aber von den tatsächlichen Daten abhängen dürfen.

select u.name as Unterabteilung.

o1.name as Oberabteilung

abteilungen u, from

abteilungen o1

where u.oberabt = o1.kurz

union

select u.name as Unterabteilung,

o2.name as Oberabteilung

from abteilungen u.

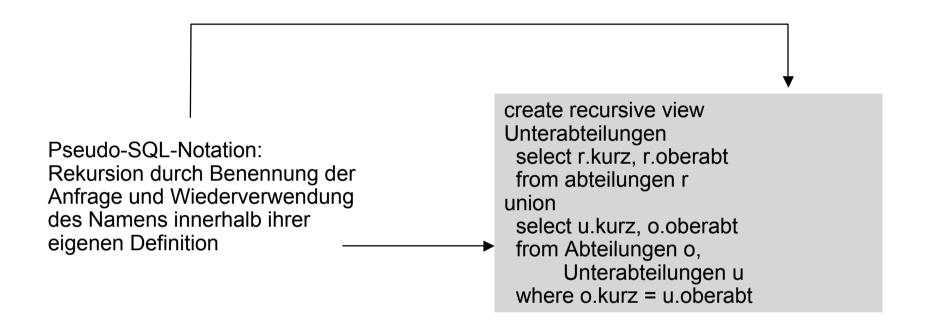
> abteilungen o1, abteilungen o2

u.oberabt = o1.kurz

o1.oberabt = o2.kurzand

where

### Mögliche Struktur rekursiver Anfragen



- •Beim Start der Rekursion enthält "Unterabteilungen" nur die Tupel der ersten Teilanfrage.
- •Tupel, die sich durch den Join in der zweiten Teilanfrage ergeben, werden der Extension von "Unterabteilungen" für die nächste Iteration hinzugefügt.
- •Abbruch der Rekursion, sobald die zweite Teilanfrage bei Verwendung der Ergebnisse aus der vorigen Iteration keine zusätzlichen Ergebnistupel mehr liefert ☐ Fixpunkt.

### Quantifizierte Prädikate

#### **Universelle Quantifizierung:**

- $\square$  {  $x \square R | \square y \square S : x \square y$  }
- ☐ Hier: Tabelle aller Projekte *x*, die ein höheres Budget als alle externen Projekte *y* haben.

#### **Existentielle Quantifizierung:**

- $\square \{x \square R \mid \square y \square S : x \square y \}$
- ☐ Hier: Tabelle aller Projekte x, die mindestens an einer Projektdurchführung y beteiligt sind.

### Algebraische Tabellenoperationen (1)

#### Vereinigung $R \square S$ :

- ☐ Alle Tupel zweier Relationen werden in einer Ergebnisrelation zusammengefaßt.
- ☐ Das Ergebnis enthält keine Duplikate (☐ union-Befehl).

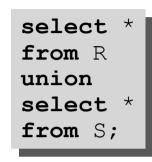
$$R \square S := \{ r \mid r \square R \quad r \square S \}$$

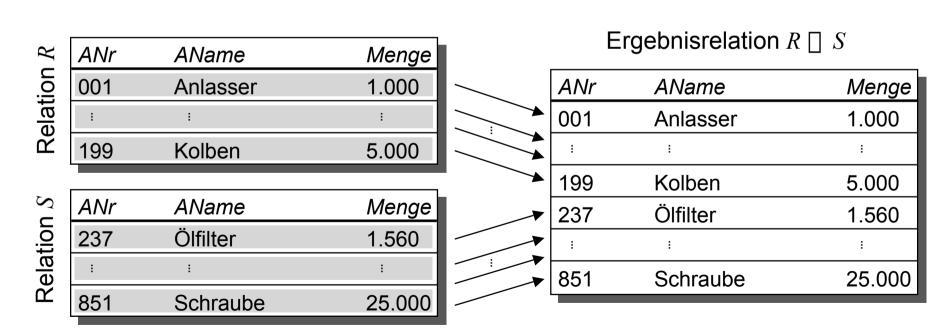
- ☐ Möchte man eventuelle Duplikate nicht beseitigen, so ist der Befehl union all zu verwenden.
- ☐ Voraussetzung für Verknüpfung mit einer algebraischen Tabellenoperation:

  Kompatibilität der Spaltenstruktur der beteiligten Tabelle
  - ( gleiche Spaltennamen und Datentypen)
- $\square$  Beispiel:  $R \square S$  (s. nächste Folie)
- ☐ Unterdrückung der Kompatibilitätsforderung durch corresponding-Klausel

### Algebraische Tabellenoperationen (2)

#### Beispiel für eine Vereinigung:





### Algebraische Tabellenoperationen (3)

#### Differenz $R \setminus S$ :

- ☐ Die Tupel zweier Relationen werden miteinander verglichen.
- ☐ Die in der ersten, nicht aber in der zweiten Relation befindlichen Tupel werden in die Ergebnisrelation aufgenommen.

$$R \setminus S := \{ r \mid r \square R \square r \square S \}$$

- ☐ Differenzbildung mit dem Operator except, Verwendung s. union-Befehl
- $\square$  Beispiel:  $R \setminus S$  (s. nächste Folie)

### Algebraische Tabellenoperationen (4)

#### Beispiel für eine Differenzbildung:

select \*
from R
except
select \*
from S;

Relation R

ANr	AName	Menge
001	Anlasser	1.000
237	Ölfilter	1.560
199	Kolben	5.000

Relation S

851 Schraube 25.	
	.000
Gummiring 2.0	000
001 Anlasser 1.0	000

#### Ergebnisrelation $R \setminus S$

ANr	AName	Menge
237	Ölfilter	1.560
199	Kolben	5.000

### Algebraische Tabellenoperationen (5)

#### Durchschnitt $R \square S$ :

 $\square$  Alle Tupel, die sowohl in der Relationen R als auch in der Relation S enthalten sind, werden in der Ergebnisrelation zusammengefaßt.

$$R \square S := \{ r \mid r \square R \square r \square S \}$$

- ☐ Durchschnittbildung mit dem Operator intersect, Verwendung s. union-Befehl
- $\square$  Beispiel:  $R \square S$  (s. nächste Folie)

### Algebraische Tabellenoperationen (6)

#### Beispiel für eine Durchschnittsbildung:

select \*
from R
intersect
select \*
from S;

Relation R

ANr	AName	Menge
001	Anlasser	1.000
007	Zündkerze	1.380
199	Kolben	5.000

Relation S

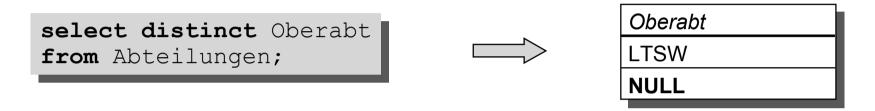
ANr	AName	Menge
001	Anlasser	1.000
199	Kolben	5.000
237	Ölfilter	1.560

Ergebnisrelation  $R \square S$ 

ANr	AName	Menge
001	Anlasser	1.000
199	Kolben	5.000

### Duplikatelimination und Sortierordnung (1)

Elimination von Duplikaten im Anfrageergebnis mit dem Schlüsselwort distinct:



Hier: Umwandlung einer Ergebnistabelle in eine Ergebnismenge

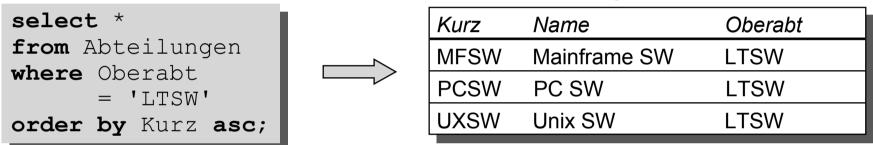
Erkennung und Vermeidung von Nullwerten in Spalten durch das Prädikat is null:



### Duplikatelimination und Sortierordnung (2)

Sortierte Darstellung der Anfrageergebnisse über die order by-Klausel mit den Optionen asc (ascending, aufsteigend) und desc (descending, absteigend):

#### Ergebnistabelle



#### Die Sortierung kann mehrere Spalten umfassen:

- Aufsteigende Sortierung aller Abteilungen gemäß des Kürzels ihrer Oberabteilung.
- Anschließend werden innerhalb einer Oberabteilung die Abteilungen absteigend gemäß ihres Kürzels sortiert

### Aggregatfunktionen

- ☐ Nutzung in der select-Klausel einer SQL-Anwendung
- ☐ Berechnung aggregierter Werte (z.B. Summe über alle Werte einer Spalte einer Tabelle)
- ☐ Beispiel: Summe und Maximum der Budgets aller Projekte

```
select sum(p.Budget),
    max(p.Budget)
from Projekte p;
p.Budget
sum max
600.000 300.000
```

- ☐ Außerdem Funktionen für Minimum (min), Durchschnitt (avg) und zum Zählen der Tabellenwerte einer Spalte (count) bzw. der Anzahl der Tupel (count (\*))
- ☐ Beispiel: Anzahl der Tupel in der Relation Abteilungen

```
select count(*)
from Abteilungen;
count(*)
5
```

Duplikatelimination möglich (s. Folie 3.2.53)

### Gruppierung (1)

- ☐ Zusammenfassung von Zeilen einer Tabelle in Abhängigkeit von Werten in bestimmten Spalten, den *Gruppierungsspalten*
- ☐ Alle Zeilen einer Gruppe enthalten in dieser Spalte bzw. diesen Spalten den gleichen Wert
- ☐ Mit Hilfe der group-Klausel erhält man auf diese Weise eine Tabelle von Gruppen, für die die Projektionsliste ausgewertet wird.
- ☐ Beispiel: Gib zu jeder Oberabteilung die Anzahl der Unterabteilungen an (s. nächste Folie)

### Gruppierung (2)

#### **Beispiel (Fortsetzung):**

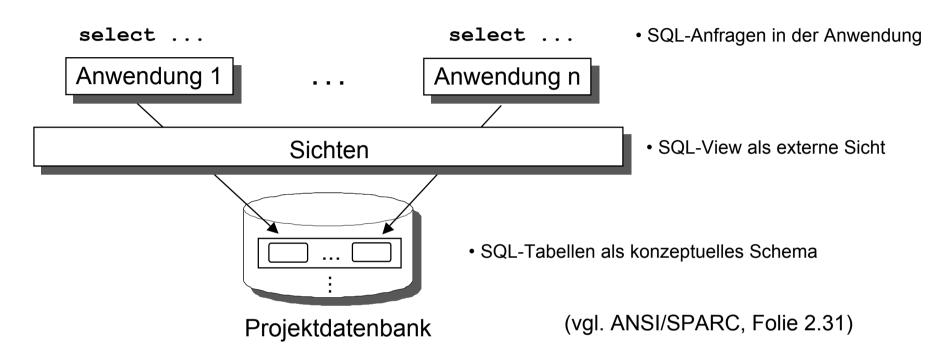


Name	Oberabt
Mainframe SW	LTSW
Unix SW	LTSW
PC SW	LTSW
Leitung SW	NULL
Personal	NULL
	Mainframe SW Unix SW PC SW Leitung SW

#### Ergebnistabelle

Oberabt	count(Kurz)
LTSW	3
NULL	2

### Sichten (1)



#### Ziel:

- ☐ Kapselung der Anwendung
- ☐ Entkopplung ... (Schemaevolution)
  - Anwendung: Externe Sicht
  - DB: Konzeptuelle Sicht

```
create view ReicheProjekte
as select *
from Projekte
where Budget ≥ 200000;
```

### Sichten (2)

- ☐ Strukturelle Einschränkung
- ☐ Prädikative Einschränkung
- ☐ Operationale Einschränkung

#### **Multirelationale Sichtendefinition:**

- ☐ Problem: Propagierung von Änderung der Sicht auf die Datenbank ("View-Update-Problematik")
- ☐ Eine Lösung: get/set-Methoden in OODM
- ☐ Weitere Informationen:
  - F. Matthes, J.W. Schmidt. Datenbankmodelle und Datenbanksprachen. Springer, Berlin u.a., 1997.

## Aktualisierungsoperationen (1)

### update-Anweisung:

- ☐ Zur Modifikation von Attributwerten
- ☐ Festlegung der zu ändernden Tupel durch ein in der where-Klausel spezifiziertes Prädikat
- **□** Beispiel:

```
update Projekte
set Budget = 500000
where Titel = 'DB Fahrpläne';
```

- ☐ Fehlt die where-Klausel, werden alle Tupel der Tabelle modifiziert.
- ☐ Prädikat kann sehr komplex sein.
- Mengenorientierte Berechnung des Ergebnisses vor der Duchführung des eigentlichen Updates

## Aktualisierungsoperationen (2)

### insert-Anweisung:

- ☐ Unspezifizierte Position des einzuführenden Tuples in der Tabelle (abhängig von der Implementierung des DBMS)
- ☐ Beispiel: Direkte Aufnahme eines neuen Tupels

- ☐ Auf die Angabe der Attributnamen kann bei korrekter Reihenfolge der Attributwerte verzichtet werden.
- ☐ Vorteile der Angabe von Attributnamen:
  - Vermeidung von Fehlern in der Datenbank
  - Verbesserung der Robustheit gegen Schemamodifikationen
  - Erhöhung der Lesbarkeit der Operationen

## Aktualisierungsoperationen (3)

### insert-Anweisung (Fortsetzung):

- ☐ Ganze Tabellen oder Teile davon können in andere kopiert werden.
- □ Beispiel:

```
insert into Projekte
select Nr, Titel, Budget
from ExterneProjekte
where Budget > 500000;
```

## Aktualisierungsoperationen (4)

### delete-Anweisung:

- ☐ Zum Löschen einzelner Tupel aus einer Tabelle
- ☐ Aufbau siehe select from where-Klausel
- ☐ Aber: Beschränkung aller Modifikationsoperationen auf eine Tabelle (☐ Angabe mehrerer Tabellen in der from-Klausel ist unzulässig)
- ☐ Beispiel:

```
delete
from Projekte
where Titel = 'Mensaabrechnung';
```

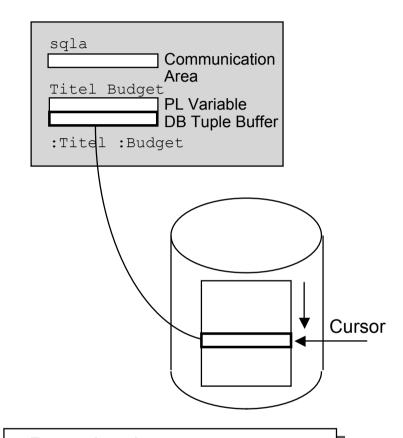
## Aktualisierungsoperationen (5)

delete-Anweisung (Forts.) - Löschen von Objekten unterschiedlicher Granularität:

- ☐ auf Tupelebene:
  - Einzelne Attributwerte können zum Löschen mit der update-Anweisung auf den Wert null gesetzt werden.
  - Löschen einzelner oder mehrerer Tupel mit Hilfe der delete-Anweisung. Die where-Klausel spezifiziert, welche Tupel gelöscht werden sollen.
  - Löschen aller Werte einer Spalte (update-Anweisung ohne einschränkende where-Klausel)
  - Löschen des gesamten Inhalts einer Tabelle (delete ohne where-Klausel)
- □ auf Schemaebene:
  - Löschen ganzer Spalten ( alter table ... drop ...)
  - Löschen einer gesamten Tabelle mitsamt der Datenstruktur
     (□ drop table ...)
- Weitere Informationen:
  - SQL-Standard

## SQL Programmierspracheneinbettung (1)

```
program reicheProjekte;
EXEC SQL INCLUDE SQLCA; {qlobal decl.}
EXEC SOL BEGIN DECLARE SECTION;
var
  Titel: string;
  Budget: float4;
EXEC SOL END DECLARE SECTION;
EXEC SQL DECLARE bpcursor FOR
  SELECT Titel, Budget
  FROM Projekte
  WHERE Budget > 200000;
begin
  EXEC SOL CONNECT FirmenDB;
  EXEC SQL OPEN bpcursor;
  while (sqla.sqlcode = 0) do begin
    EXEC SQL FETCH bpcursor
             INTO : Titel, : Budget;
    writeln(Titel, Budget);
  end;
  EXEC SQL CLOSE bpcursor;
  EXEO SOL DISCONNECT
end.
```

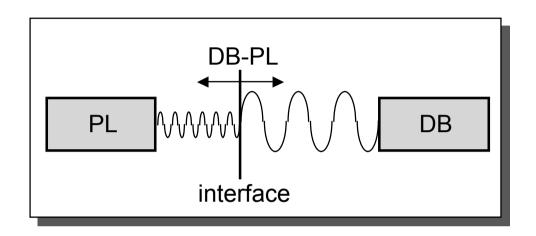


- Datenbank:
  - Mengenorientierte Verarb.
- Programmiersprache: Tupelorientierte Verarb.

## SQL Programmierspracheneinbettung (2)

### Programmlaufzeit

- ☐ Langsame Interprozeßkommunikation
- ☐ Wiederholte Namensbindung und Typüberprüfung
- ☐ Komplizierte Cursornavigation und Fehlerbehandlung



#### Programmentwicklungszeit

- ☐ Programmierer müssen zwei Sprachen sowie zusätzliche Regeln für ihre Kompatibilität erlernen.
- ☐ Aufwendige Codierung des Datenaustauschs zwischen Hauptspeicher und Sekundärspeicher (30 % des Gesamtcode)
- ☐ "Low-level" Typkonversionen
- ☐ Ungeeignete Werkzeuge für Schemaänderungen und Debugging

"Impedance Mismatch"

## Integritätssicherung in SQL (1)

SQL erzwingt die folgenden *SQL-inhärenten Integritätsbedingungen* durch textuelle Analyse der Anweisungen unter Benutzung der Schemainformationen ( *statische Typisierung* in Programmiersprachen):

- ☐ Typisierung der Spalten: In einer Spalte können nur typkompatible Werte gespeichert werden.
- ☐ Homogenität der Reihen: Alle Reihen einer Tabelle besitzen eine identische Spaltenstruktur.

Zur applikationsspezifischen Integritätssicherung stehen zwei syntaktische Konstrukte zur Verfügung, die beide Boole' sche Prädikate zur deklarativen Integritätssicherung benutzen und zur Laufzeit erzwungen werden:

### **□** Domänenzusicherungen:

Basistypen mit zugehörigen Zusicherungen können in Form benannter SQL-Domänen im aktuellen Schema definiert werden:

```
create domain Schulnote integer
  constraint NoteDefiniert check(value is not null)
  constraint NoteZwischenlund6 check(value in(1,2,3,4,5,6));
```

## Integritätssicherung in SQL (2)

□ Tabellenzusicherungen werden syntaktisch in Tabellendefinitionen geschachtelt. Sie garantieren, daß die Auswertung des Prädikats in jedem Datenbankzustand den Wert *true* liefert (universelle Quantifizierung).

create table Tabellenname (...
 constraint Zusicherungsname
 check (Prädikat))

□ Schemazusicherungen sind SQL-Objekte, die dynamisch dem aktuellen SQL-Schema hinzugefügt werden können. Sie garantiert, daß in jedem Datenbankzustand die Auswertung des Prädikats den Wert *true* liefert.

create assertion Zusicherungsname
 check(Prädikat);

Ein Datenbankzustand heißt konsistent, wenn er alle im Schema deklarierten Zusicherungen erfüllt. Logisch gesehen sind alle Tabellen- und Schemazusicherungen konjunktiv verknüpft.

## Spaltenwertintegrität

Eine Tabellenzusicherung, deren Prädikat sich nur auf einen Spaltennamen bezieht, garantiert die Spaltenintegrität und wird in folgenden Modellierungssituationen eingesetzt:

- ☐ Vermeidung von Nullwerten
- ☐ Definition von Unterbereichstypen
- ☐ Definition von Formatinformationen durch Stringvergleiche
- ☐ Definition von Aufzählungstypen

```
check(Alter is not null)
check(Alter >= 0 and Alter <= 150)
check(Postleitzahl like 'D-____')
check(Note in (1,2,3,4,5,6))</pre>
```

## Reihenintegrität

Eine Tabellenzusicherung, deren Prädikat sich auf mehrere Spaltennamen bezieht, definiert eine Reihenintegritätsbeziehung, die von jeder Reihe einer Tabelle erfüllt sein muß.

```
check(Ausgaben <= Einnahmen)

check((HatVordiplom, HatDiplom) in values(
   ('nein', 'nein')
   ('ja', 'nein')
   ('ja', 'ja')))</pre>
```

## Tabellenintegrität (1)

Die Überprüfung quantifizierter Prädikate kann im Gegensatz zu den bisher besprochenen Zusicherungen im schlimmsten Fall die Auswertung einer kompletten mengenorientierten Anfrage zur Folge haben:

```
check((select sum(Budget) from Projekte) >= 0)
check(exists(select * from Abteilung
    where Oberabt = 'LTSW')
```

Einige in der Praxis häufig vorkommenden quantifizierten Zusicherungen können mittels *Indexstrukturen* (B-Bäume, Hash-Tabelle, s. Kapitel 9) effizient überprüft werden und sogar zu einem *Effizienzgewinn* bei Anfragen und Änderungsoperationen führen.

## Tabellenintegrität (2)

Für häufig auftretende Muster von quantifizierten Zusicherungen bietet SQL syntaktische Konstrukte an, was die *Lesbarkeit* erhöht und *optimierende Implementierung* ermöglicht:

**1. Spaltenwerteindeutigkeit**: Die Eindeutigkeit von Spaltenwertkombinationen in einer Tabelle gestattet eine wertbasierte Identifikation von Tabellenelementen (

| Schlüsselkandidat).

Beispiel zweier semantisch äquivalenter Zusicherungen:

```
create table Projekte(...
unique(Name))
```

```
create table Projekte(...
  check(all x, all y: ...
  (
     (x.Name <> y.Name or x = y)
  )
```

$$(x.Name = y.Name) \rightarrow (x = y)$$

Eine Tabelle kann mehrere Schlüsselkandidaten besitzen, die durch separate unique-Klauseln beschrieben werden.

## Tabellenintegrität (3)

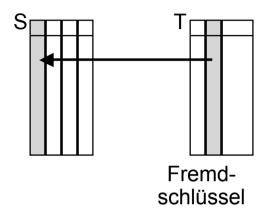
2. Primärschlüsselintegrität: Ein Schlüsselkandidat, in dessen Spalten keine Nullwerte auftreten dürfen, kann als Primärschlüssel ausgezeichnet werden. Eine Tabelle kann nur einen Primärschlüssel besitzen.

Beispiel zweier semantisch äquivalenter Zusicherungen:

3. Referentielle Integrität (Fremdschlüsselintegrität): Diese Zusicherung bezieht sich auf den Zustand zweier Tabellen (s. nächste Folien)

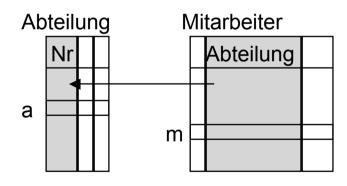
## Referentielle Integrität (1)

Referentielle Integrität ist eine Zusicherung über den Zustand zweier Tabellen, die dann erfüllt ist, wenn zu jeder Reihe in Tabelle *T* eine zugehörige Reihe in Tabelle *S* existiert, die den Fremdschlüsselwert von *T* als Wert ihres Schlüsselkandidaten besitzt.



Beispiel zweier semantisch äquivalenter Zusicherungen:

```
create table Mitarbeiter
  (...
    constraint MitarbeiterHatAbteilung
    foreign key(Abteilung)
      references Abteilung(Nr))
```



☐ m ☐ Mitarbeiter : ☐ a ☐ Abteilung: m.Abteilung=a.Nr

## Referentielle Integrität (2)

Im allgemeinen besteht ein Fremdschlüssel einer Tabelle  $\mathbb{T}$  aus einer Liste von Spalten, der eine typkompatible Liste von Spalten in  $\mathbb{S}$  entspricht:

```
create table T (\dots \\  \text{constraint Name} \\  \text{foreign key}(A_1,\ A_2,\ \dots,\ A_n) \text{ references } (S(B_1,\ B_2,\ \dots,\ B_n))
```

Sind  $B_1$ ,  $B_2$ , ...,  $B_n$  die Primärschlüsselspalten von T, kann ihre Angabe entfallen.

**Beachte**: Rekursive Beziehungen (z.B. Abteilung : Oberabteilung) führen zu reflexiven Fremdschlüsseldeklarationen (S = T).

## Behandlung von Integritätsverletzungen (1)

- ☐ Ohne spezielle Maßnahmen wird eine SQL-Anweisung, die eine Zusicherung verletzt, vom DBMS ignoriert. Eine Statusvariable signalisiert, welche Zusicherung verletzt wurde.
- □ Bei der commit-Anweisung wird im Falle einer gescheiterten verzögerten Integritätsbedingung ein Transaktionsabbruch (rollback) ausgelöst. Es kann daher sinnvoll sein, vor dem Transaktionsende mit der Anweisung set constraints all immediate eine unmittelbare Überprüfung aller verzögerbaren Zusicherungen zu erzwingen und Integritätsbedingungen explizit programmgesteuert zu behandeln.
- ☐ Fremdschlüsselintegrität zwischen zwei Tabellen S und T kann durch vier Operationen verletzt werden:
  - 1. insert into T
  - 2. update T set ...
  - 3. delete from S
  - 4. update S set ...

## Behandlung von Integritätsverletzungen (2)

- ☐ Im Fall 1 und 2 führt der Versuch in *T* einen Fremdschlüsselwert einzufügen, der nicht in *S* definiert ist dazu, daß die Anweisung ignoriert wird. Die Verletzung wird über eine Statusvariable oder eine Fehlermeldung angezeigt.
- □ Wird im Falle 3 oder 4 versucht, eine Reihe zu löschen, deren Schlüsselwert noch als Fremdschlüsselwert in einer oder mehrerer Reihen der Tabelle *T* auftritt, wird eine der folgenden Aktion ausgeführt, die am Ende der references-Klausel spezifiziert werden kann; folgende Aktionsalternativen sind möglich:
  - set null: Der Fremdschlüsselwert aller betroffener Reihen von T wird durch null erstetzt.
  - set default: Der Fremdschlüsselwert aller betroffener Reihen von *T* wird durch den Standardwert der Fremdschlüsselspalte ersetzt.
  - cascade: Im Fall 3 (delete) werden alle betroffenen Reihen von T gelöscht. Im Falle 4 (update) werden die Fremdschlüsselwerte aller betroffener Reihen von T durch die neuen Schlüsselwerte der korrespondierenden Reihen ersetzt.
  - no action: Es wird keine Folgeaktion ausgelöst, die Anweisung wird ignoriert.

## Zeitpunkt der Integritätsprüfung

Bezieht sich eine Zusicherung auf mehrere Zustandsvariablen, muß der Zeitpunkt der Integritätsprüfung nach Änderungsoperationen genau spezifiziert werden.

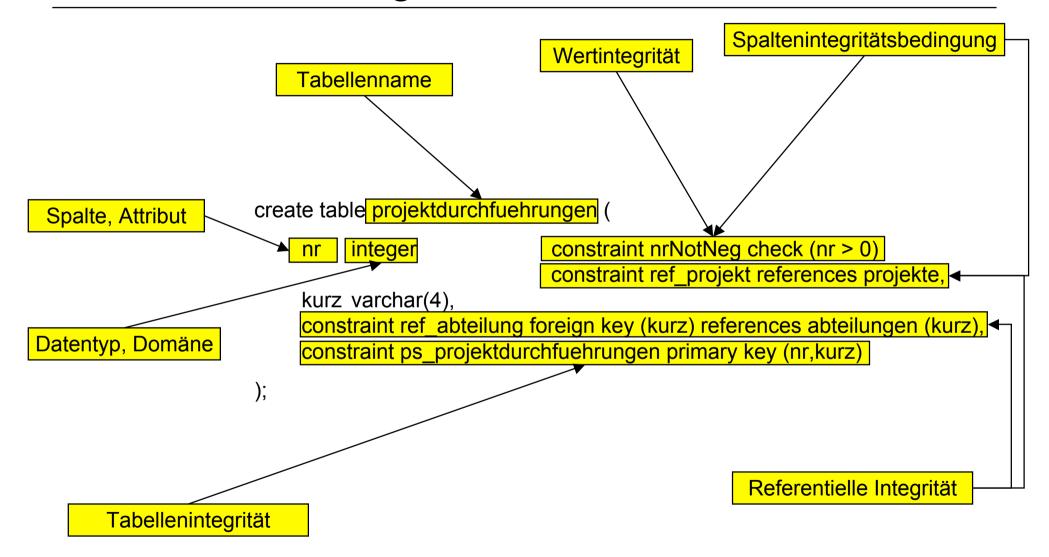
Dazu existieren zwei Modi der Integritätsprüfung:

- □ not deferrable kennzeichnet eine nicht verzögerbare Zusicherung, die unmittelbar nach jeder SQL-Anweisung überprüft wird.
- □ deferrable kennzeichnet eine verzögerbare Zusicherung. Man kann ein Flag auf den Wert
  - immediate setzen, wenn nach der nächsten SQL-Anweisung geprüft werden soll oder auf den Wert
  - **deferred**, wenn die Prüfung bis zum Transaktionsende aufgeschoben werden soll.
  - Zusätzlich wird bei jedem Umschalten auf den Wert immediate und am Transaktionsende überprüft.

Optimierungen können den tatsächlichen Zeitpunkt beeinflussen.

## Zusammenfassung: Tabellendefinition

## Zusammenfassung: Tabellendefinition



# Zusammenfassung: Anfragen

select a.name, p.titel as Projekt

from abteilungen a, projekte p, projektdurchfuehrungen pd

where a.kurz = pd.kurz and p.nr = pd.nr

order by a.name asc, Projekt asc

## Zusammenfassung: Anfragen

