

3. UML - Konzepte und Modelle

3.1 Statische Sicht

3.2 Anwendungsfall-Sicht

3.3 Zustandsmaschinen-Sicht

3.4 Aktivitäts-Sicht

3.5 Interaktions-Sicht

3.6 Physische Sicht

3.7 Modell Management Sicht

3.8 Erweiterungsmechanismen