Table des matières

[Introduction 2](#_Toc160067985)

[Contexte 2](#_Toc160067986)

[Objectifs 2](#_Toc160067987)

[Méthode de travail 2](#_Toc160067988)

[Structure du rapport 2](#_Toc160067989)

[Fondements théoriques 4](#_Toc160067990)

[méthodologie 5](#_Toc160067991)

[implémentation 6](#_Toc160067992)

[résultats et discussion 7](#_Toc160067993)

[conclusion et perspectives 8](#_Toc160067994)

# Introduction

## Contexte

Dans le cadre du projet pour le cours d'Algorithme avancé en Licence 2 SdN, nous avons été chargés de développer un programme capable de réaliser la vérification syntaxique de fichiers au format « NanoML », inspiré du format HTML. Ce projet se décompose en plusieurs étapes, allant de l'analyse syntaxique à la représentation visuelle des données analysées sous forme d'arbre n-aire.

## Objectifs

Notre objectif principal est de créer un outil fiable pour analyser et représenter des documents NanoML, en se concentrant sur :

* L'analyse syntaxique pour vérifier la conformité des fichiers au format NanoML.
* La construction d'un arbre n-aire pour représenter la structure du document analysé.
* La visualisation de cet arbre à travers une interface textuelle claire et structurée, respectant des spécifications de mise en page précises.

## Méthode de travail

Le projet a été développé en suivant une méthodologie agile, permettant des ajustements et des améliorations tout au long du processus. Nous avons également envisagé des extensions au-delà du cadre initial, discutant de leur pertinence et de la manière de les intégrer efficacement.

## Structure du rapport

Le rapport se divise en plusieurs parties clés, reflétant les différentes phases du projet :

* Introduction au projet et aux objectifs.
* Description détaillée de la grammaire NanoML et des règles syntaxiques.
* Méthodologie appliquée pour l'analyse syntaxique et la construction de l'arbre n-aire.
* Discussion sur la mise en œuvre de la visualisation de l'arbre et les défis rencontrés.
* Analyse des résultats obtenus et des améliorations potentielles.
* Conclusion générale et perspectives d'évolution du projet.

Contexte du projet : expliquer le domaine d’application et pourquoi est-il pertinent.

Problématique : problème spécifique que notre projet résous

Objectifs : détailler les objectifs précis

Organisation du rapport : Annoncez la structure du rapport

# Fondements théoriques

Expliquer les concepts théoriques sur lesquels le projet s’appuie.

# méthodologie

Approche et choix techno : Expliquer notre approche, et les technos « fonctionnalités des .h etc » utilisées

Conception du système : Détailler nos solutions avec les algorithmes et architectures clés genre nos structs etc

# implémentation

Détails de l’implémentation : Présenter comment on a mis en œuvre nos solutions de façon concrète, incluant les défis rencontrés et comment on les a surmontés (l’implémentation de token, façon de parler de « contenu » et comment le résoudre etc

Test et validation : Comment on a testé notre application, et validé nos résultats

# résultats et discussion

Présentation des résultats : montrez les résultats obtenus et comparer aux objectifs fixés

Analyse et interprétation : Analyser les résultats, et discuter de leur signification/impact

# conclusion et perspectives

Synthèse du rapport : Résumer les contributions principales et notre résultat avec solutions clés.

Limitation et défis : Limite du projet et défis rencontré (répétition à voir)

Perspective : Proposer des directions futures par manque de temps ou connaissance pour la recherche ou le développement du projet futur.