

TicTacToe-Simultanturnier

TicTacToe - Simultanturnier

Siege X: 2
Siege O: 1
Unentschieden: 3

Spiel Nr. 1
Sieger: X

x		
x	O	
x	O	

Spiel Nr. 2
Sieger: O

x	O	
x	O	x
	O	

Spiel Nr. 3
Unentschieden

O	x	O
x	O	x
x	O	x

Spiel Nr. 4
Unentschieden

O	x	x
x	O	O
x	O	x

Spiel Nr. 5
Unentschieden

O	x	x
x	O	O
x	O	x

Spiel Nr. 6
Sieger: X

x	O	x
O	O	x
O	x	x

Es soll obenstehende TicTacToe-Web-Applikation entwickelt werden.

Dabei sollen 6 Spiele gleichzeitig gespielt werden können. Im oberen Bereich wird aktuell angezeigt, wie oft Spieler X bzw. Spieler O bereits gewonnen hat (auch unentschiedene Spiele werden angezeigt).

Wenn ein einzelnes Spiel entschieden ist, wird dies auch beim jeweiligen Spiel angezeigt und ein weiteres Setzen ist in diesem Spiel nicht mehr möglich.

Ein einzelnes Spiel soll in als eigenen Komponente implementiert werden. Die Spiel-Nr. soll dabei als Eingabeparameter umgesetzt werden. Als (Output-) Event wird gameOver zur Verfügung gestellt – dabei wird der Sieger Event-Parameter übergeben (z.B. „X“ oder „O“ oder „“).

Erweiterung Variante 1: Um es fairer zu gestalten soll bei den Spielen 1-3 „X“ beginnen und bei 4-6 soll „O“ beginnen.

Erweiterung Variante 2: In der Hauptkomponente wird eine Auswahl des Startspielers vorgesehen. Bei Änderung der Auswahl sollen bei allen Spielfeldern bei denen noch kein Zug durchgeführt wurde, der Startspieler geändert werden.