**ARTS – Advanced Real-Time-Strategies**

**Leitfragen:**

* Wie kann man eine große Anzahl an simpel handelnden KIs effizient implementieren und dem Spieler ermöglichen, sie zu organisieren
* Wie erreicht man, Wirtschaftliche Entscheidungen unterhaltsam zu gestalten

**Themen:**

Am 4. Dezember 1993 veröffentlichte der Spiele Entwickler Stormfront zusammen mit dem Publisher Strategic Simulation Inc. Das Spiel *Stronghold.* Zusammen mit seinen Fortsetzungen wie z.B. *Stronghold Crusaders,* das als das beste Spiel der Serie angesehen wird, erfreute sich das Spiel an großer Beliebtheit. Mit der Zeit geriet diese Serie allerdings in Vergesseneheit. Da die verschiedenen Teile von verschiedenen Entwicklern entwickelt wurden, konnte die Qualität nicht immer erhalten werden. Ein Versuch, das Franchise mit einem neuen Teil wiederzubeleben, schlug in 2011 fehl, und setzte der Beliebtheit endgültig ein Ende. Seit dem wird das Genre RTS (Real-Time-Strategy/ Echzeit Strategie)