**Auch visuelle Darstellung**

**Definition Algorithmus**

Löse ein Problem – meist Rechenproblem (Produkt, Fakultät, Suche, Sortierung) möglichst effizient:

* So schnell wie möglich
* So wenig wie möglich Speicherbedarf

**Datenstrukturen**

* Einfache: Array, Matrix, String
* Umfangreichere: Liste (Stack, Queue) – ein Nachfolgeelement

Binärer Baum – Zwei Nachfolgeelemente

**Problemstellungen**

* Berechnungen
* Sortieren
* Suchen
* dynamische Speicherverwaltung
* generische Programmierung (Typunabhängig: für eine Struktur kann als Parameter

ein Integer, Double, usw. übergeben werden ohne Programmabsturz)