

Курс: Платформа Microsoft .NET и язык программирования C#

Тема: Сериализация объектов.

- Из csv файла (имя; фамилия; телефон; год рождения) прочитать записи в коллекцию. Каждая запись коллекции должна иметь тип **Person**. Сериализовать коллекцию с помощью класса **SoapFormatter** и сохранить в файл.
- Самостоятельно рассмотреть библиотеку Newtonsoft.Json и сериализовать коллекцию в json файл.
- Создать библиотеку классов с именем «ClassLib».
 - В библиотеке «ClassLib» создать класс с именем «PC», описывающий компьютер. Данный класс должен включать:
 - 3–4 поля (марка, серийный номер и т.д.),
 - свойства (к каждому полю),
 - конструкторы (по умолчанию, с параметрами),
 - методы, моделирующие функционирование ПЭВМ (включение/выключение, перегрузку).
 - Создать новый проект (тип — консольное приложение) с именем «SerializConsolApp». Добавить ссылку на библиотеку «ClassLib».
 - В функции Main() данного проекта создать коллекцию (на базе обобщенного класса List<T>) и добавить в коллекцию 4–5 объектов класса «PC».
 - Произвести сериализацию коллекции в бинарный файл с именем «listSerial.txt» в каталоге на диске D. В случае наличия аналогичного файла в каталоге старый файл перезаписать новым файлом и вывести об этом уведомление.
 - Создать новый проект (тип — консольное приложение) с именем «DeserializConsolApp». Добавить ссылку на библиотеку «ClassLib».
 - В функции Main() произвести десериализацию коллекции, созданной в проекте с именем «SerializConsolApp» и вывести на экран.