



---

## Trabajo práctico

### Primera entrega

**Objetivo:** Diseño e implementación de un sistema de mensajería instantánea.

Este sistema permitirá a los usuarios, intercambiar entre ellos, pequeños mensajes de texto.

### Algunas características para tener en cuenta

- 1) Una vez iniciada una sesión entre dos usuarios, los mismos pueden intercambiar toda la cantidad de mensajes que quieran hasta que uno de los dos participantes cierre la sesión.
- 2) Para iniciar un diálogo, el receptor debe estar en modo escucha. Es decir, a la espera de que otro usuario quiera establecer el diálogo con él.
- 3) Solo se permite una única sesión en simultáneo. Un usuario no puede tener más de un diálogo a la vez.
- 4) Para comenzar una sesión, el usuario iniciador debe ingresar la dirección IP y puerto que corresponde al usuario con el que quiere establecer el diálogo.
- 5) El sistema respetará el estilo de arquitectura Peer to Peer.

Para esta iteración, no se provee ningún tipo de persistencia.

El sistema será construido con interfaces de usuario gráfica y como aplicación de escritorio para entorno Windows/Linux.

Se utilizará el lenguaje Java para la codificación.

### Actividades que realizar:

- 1) Análisis.
  - a. Requerimientos funcionales.
  - b. Modelo de casos de uso (CU expandidos y diagrama de CU).
  - c. Modelo de dominio.
- 2) Diseño
  - a. Diagrama de componentes
  - b. Diagrama de despliegue
  - c. Diseño de las interfaces de usuario.