

Universidad Nacional de Mar del Plata Facultad de Ingeniería Carrera: Ingeniería en Informática

Asignatura: Análisis y Diseño de Sistemas II



Trabajo práctico

Cuarta entrega

Objetivo: Diseño e implementación de un sistema de mensajería instantánea.

Para la cuarta entrega del trabajo práctico, se pide realizar los cambios necesarios en la arquitectura para mejorar la disponibilidad del sistema.

Se debe hacer foco principalmente en el subsistema central que distribuye los mensajes ya que una falla en el mismo volverá inoperante al sistema.

Además, el usuario deberá ingresar su nombre antes de registrarse en el servidor de manera que los otros usuarios puedan consultar la lista de usuarios disponibles junto a su dirección de acceso (ip y puerto).

Se deberá presentar toda la documentación (diagrama de componentes, diagrama de despliegue, diagrama de secuencia a nivel componentes, diagrama de paquetes y diagrama de clases) identificando los cambios realizados para la introducción de los cambios solicitados.

Los cambios también deberán verse reflejados en la implementación en Java del sistema.

En el nuevo diseño, se debe contemplar el uso de las siguientes tácticas:

- 1. Redundancia pasiva
- 2. Redundancia activa
- 3. Monitor
- 4. Heartbeat
- 5. Ping/echo
- 6. Self test
- 7. Reintento
- 8. Resincronización de estado

Se deben utilizar por lo menos 4 tácticas en el diseño incluyendo obligatoriamente las opciones 1 o 2 (Redundancia pasiva o Redundancia activa).

Fecha de entrega: 11/06/2023

Fecha de presentación grupal: 12/06/2023