

Análisis y Diseño de Sistemas II

Trabajo Práctico: Primera Iteración

Angélico Matías
Priano Sobenko Bautista
Rojas Agustin

1) Análisis.**a. Requerimientos funcionales.****1) Llamada**

Nro	Descripción	Prioridad
1.1	El sistema debe ofrecer un botón para realizar la conexión	Alta
1.2	El sistema debe verificar si el usuario con el que se quiere conectar se encuentra disponible.	Alta
1.3	El sistema debe informar al usuario en caso de querer abrir una sesión y que el usuario con el que se desea conectar no se encuentre disponible (esté desconectado o bien ocupado)	Alta
1.4	El sistema debe lanzar una interfaz de chat en cada uno de los ambientes de ejecución una vez que se establece la comunicación entre dos usuarios.	Alta
1.5	El sistema debe permitir el ingreso de IP para realizar una llamada	Alta
1.6	El sistema debe permitir el ingreso de un Puerto para realizar una llamada	Alta
1.7	El sistema debe validar el IP ingresado	Alta
1.8	El sistema debe validar el Puerto ingresado	Alta

2) Mensaje

Nro	Descripción	Prioridad
2.1	El sistema debe contar con un espacio de ingreso de texto	Alta
2.1	El sistema debe contar con un botón de envío del mensaje	Alta
2.2	El sistema debe mostrar la hora en la que fue enviado un mensaje.	Media
2.3	El sistema debe mostrar en los dos ambientes de ejecución los mensajes enviados por los usuarios durante la sesión.	Alta

3) Cierre de sesión

Nro	Descripción	Prioridad
3.1	El sistema debe mostrar en todo momento de la sesión un botón para cerrar el chat	Alta
3.2	El sistema debe informar al otro usuario que se ha finalizado la sesión.	Alta
3.3	El sistema debe regresar a la interfaz principal una vez cerrada la sesión	Alta
3.4	El sistema le solicita al usuario la confirmación para cerrar el chat.	Alta

4) Recepción de la llamada

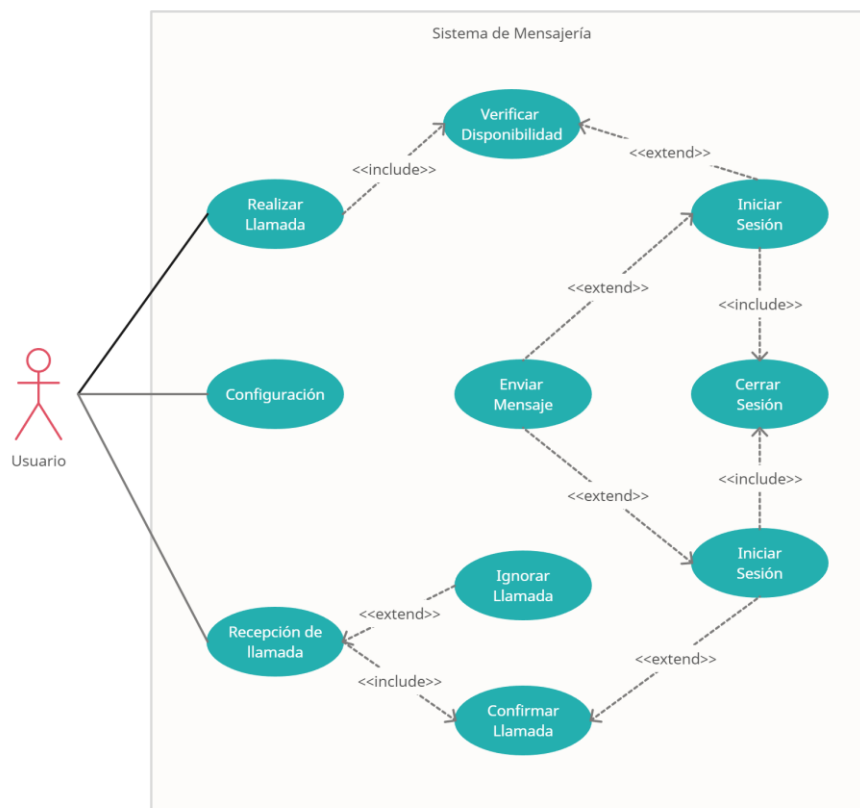
Nro	Descripción	Prioridad
4.1	El sistema debe informar la recepción de un llamado con una ventana emergente y un sonido característico	Alta
4.2	El sistema debe ofrecer la opción de atender la llamada	Alta
4.3	El sistema debe ofrecer la opción de ignorar la llamada	Alta

5) Estados

Nro	Descripción	Prioridad
5.1	El sistema debe permanecer en “Modo Escucha” mientras se esté ejecutando sin una llamada en curso.	Alta
5.2	El sistema debe permanecer en “Modo Ocupado” mientras se esté ejecutando una llamada.	Alta

6) Configuración

Nro	Descripción	Prioridad
6.1	El sistema debe permitir al usuario introducir su número de puerto deseado	Alta

b. Modelo de casos de uso (CU expandidos y diagrama de CU).**CU1: Llamada**

Actor Principal: Usuario

Precondiciones:

Postcondiciones: Se realiza una llamada rápida a un usuario con una dirección IP y un puerto específico.

Escenario principal de éxito:

1. El usuario ingresa sobre el campo "IP" la IP deseada
2. El usuario ingresa sobre el campo "Puerto" el Puerto deseado
3. El sistema valida el campo "IP" y el campo "Puerto"
4. El usuario presiona sobre el botón "Llamar"
5. El sistema verifica si el usuario con el que se desea contactar está disponible.
 - a. El usuario está disponible
6. El sistema realiza la llamada.

Extensiones:

3b. El sistema informa que existe un error en los datos ingresados y se retorna al paso 1

4b. El usuario no está disponible

5. El sistema informa al usuario de la no disponibilidad del usuario con el que desea contactar

CU2: Mensaje

Actor Principal: Usuario

Precondiciones: El cliente debe tener una sesión iniciada con otro usuario

Postcondiciones: El destinatario recibió el mensaje

Escenario principal de éxito:

1. El cliente tipea dentro del espacio de escritura establecido
2. El usuario presiona en el botón de enviar mensaje
3. El sistema envía el mensaje
4. El usuario con el que se desea comunicar recibe el mensaje
5. El sistema muestra el mensaje por pantalla en ambos ambientes de ejecución con su correspondiente hora de envío.

CU3: Cierre de Sesión

Actor Principal: Usuario

Precondiciones: Debe existir una sesión en curso entre dos usuarios.

Postcondiciones: El usuario termina con la comunicación con su contacto y vuelve a la interfaz principal.

Escenario principal de éxito:

1. El cliente presiona sobre el botón "Cerrar sesión"
2. El sistema le solicita al usuario la confirmación para cerrar el chat.
3. El usuario confirma el cierre de sesión.
4. El sistema finaliza la comunicación entre ambos usuarios.
5. El sistema muestra a los usuarios el mensaje de "Sesión finalizado"
6. El sistema retorna a la interfaz principal

Extensiones:

- 3.b El usuario cancela el cierre de sesión.

CU4: Recepción de Llamada

Actor Principal: Usuario

Precondiciones: Debe estar en modo escucha

Postcondiciones: Se inicia una sesión o se ignora la llamada

Escenario principal de éxito:

1. El sistema muestra una ventana emergente que le permitirá al usuario aceptar o ignorar la llamada.
2. El usuario decide aceptar la llamada
3. El sistema inicia una sesión

Extensión:

- 2b: El usuario decide ignorar la llamada
- 3: El sistema cancela la llamada
- 4: El sistema le informa al usuario que llamó que la otra persona no está disponible

CU5: Configuración

Actor Principal: Usuario

Precondiciones:

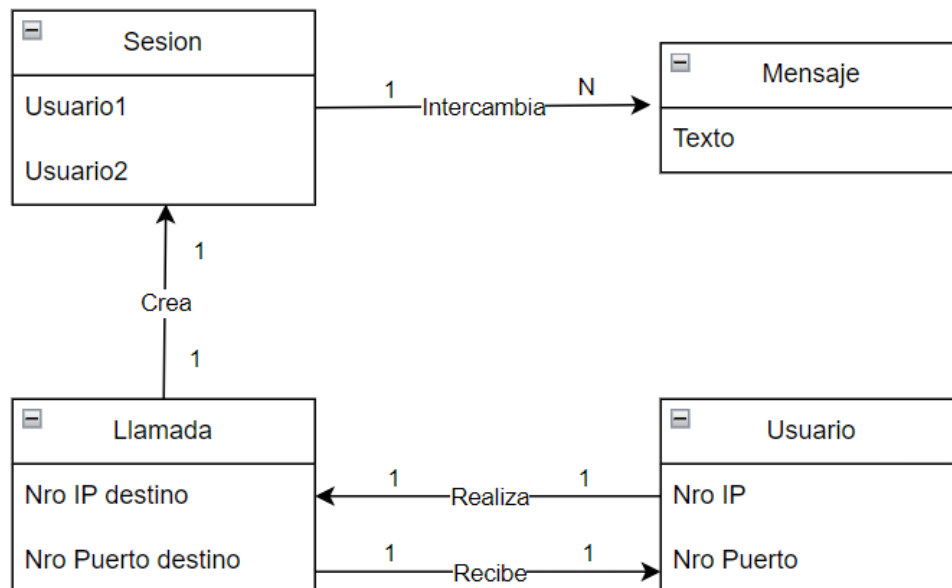
Postcondiciones: Se configura el puerto con el especificado.

Escenario principal de éxito:

1. El usuario presiona sobre el botón "Configuración".
2. El usuario ingresa su puerto.
3. El usuario presiona sobre el botón "Aceptar"
4. El sistema actualiza el puerto del usuario.

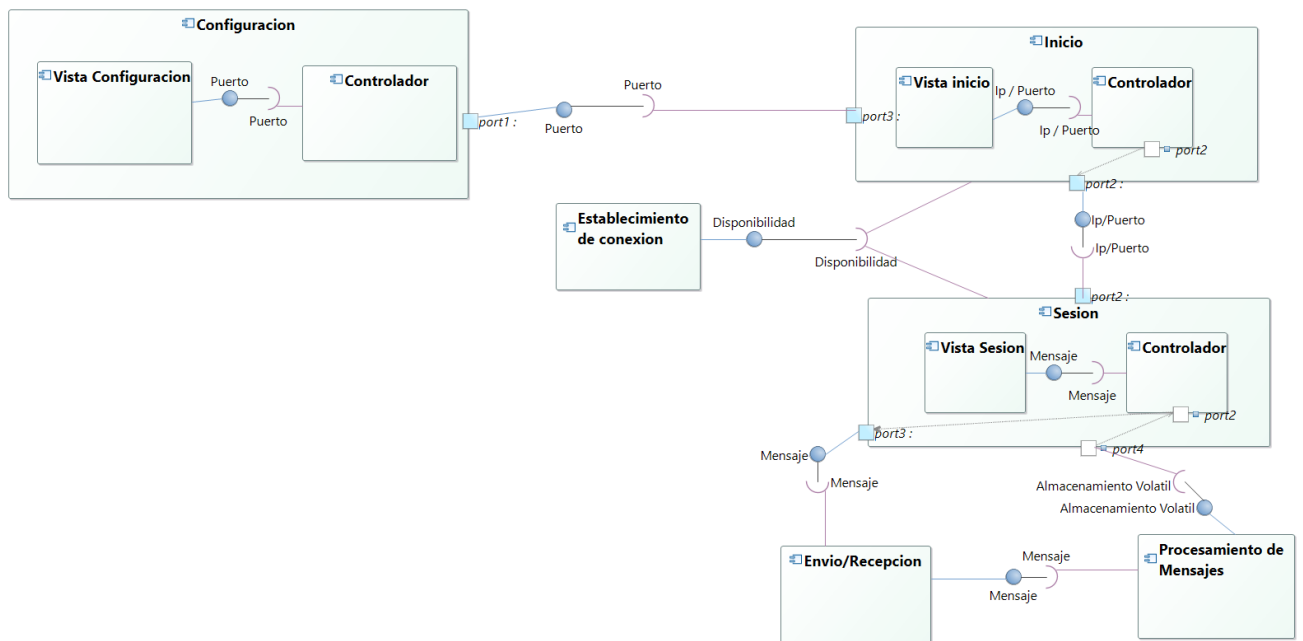
Extensión:

- 3b: El usuario presiona sobre el botón "Volver"
- 4: El sistema mantiene el puerto actual o predeterminado.

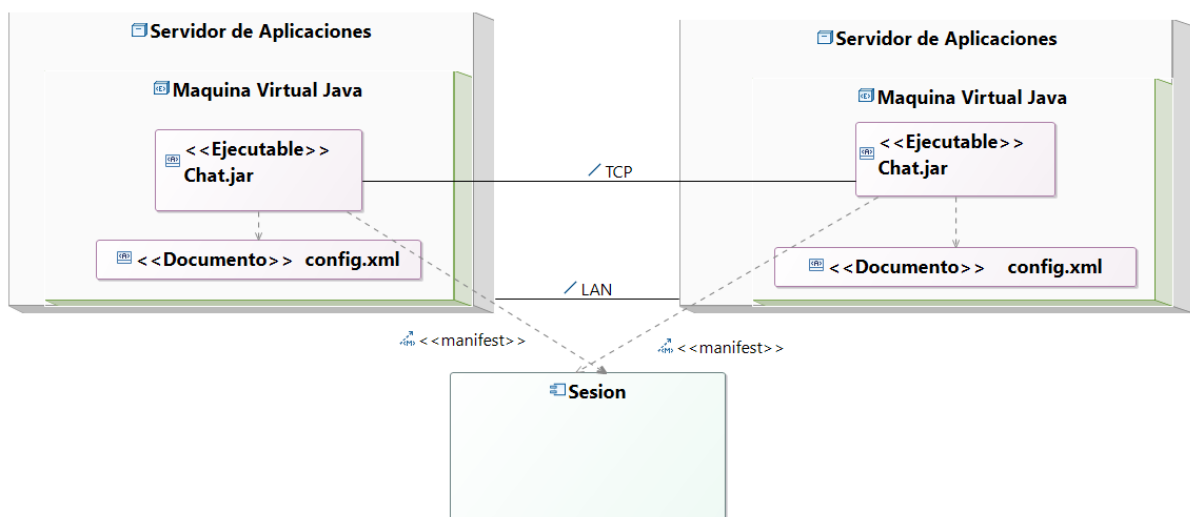
c. Modelo de dominio.

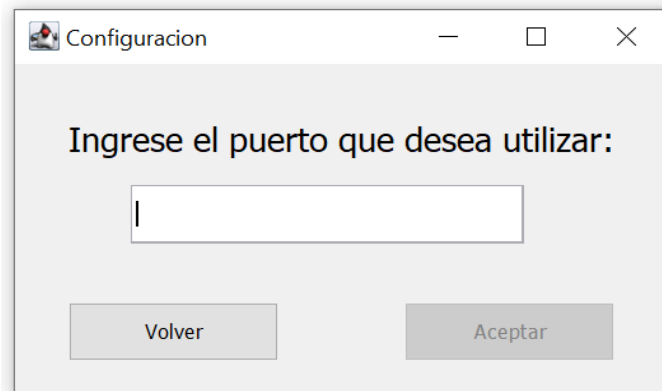
2) Diseño

a. Diagrama de componentes

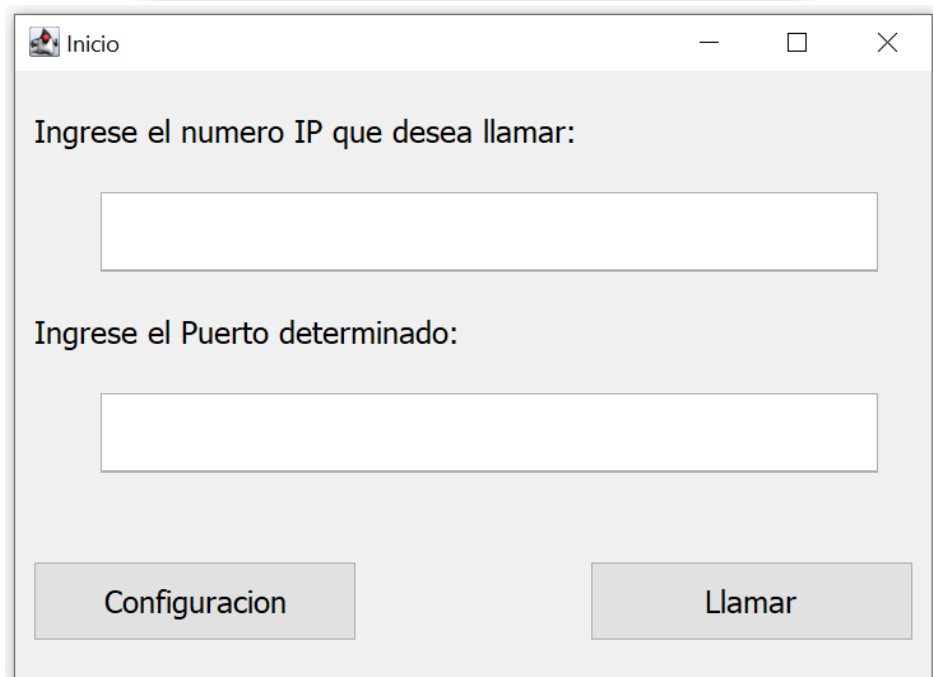


b. Diagrama de despliegue

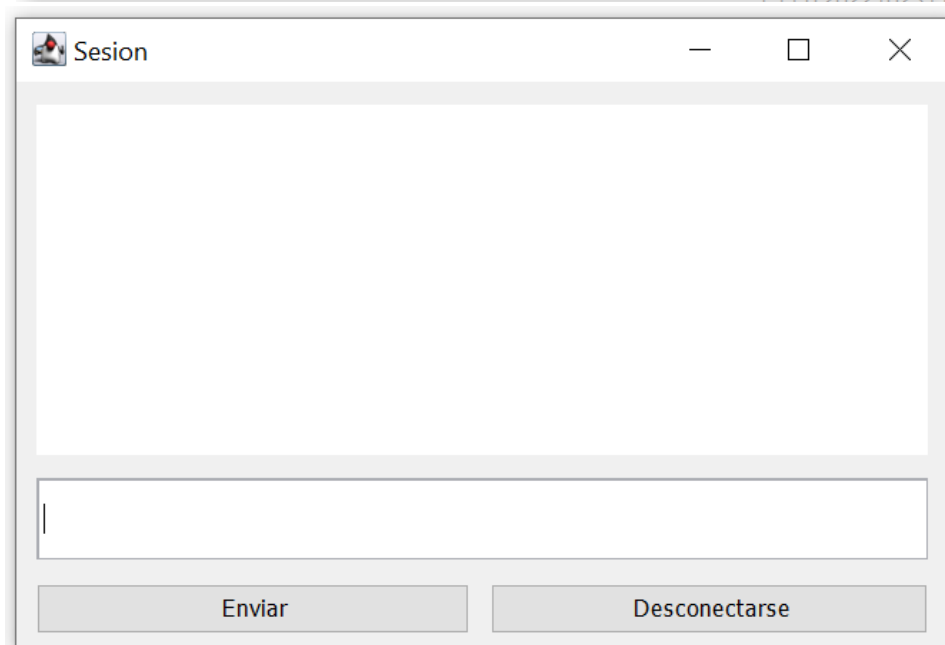


c. Diseño de las interfaces de usuario.

A screenshot of a Windows-style window titled "Configuracion". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains the text "Ingrese el puerto que desea utilizar:" followed by a single-line text input field. At the bottom, there are two buttons: "Volver" on the left and "Aceptar" on the right.



A screenshot of a Windows-style window titled "Inicio". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains the text "Ingrese el numero IP que desea llamar:" followed by a single-line text input field. Below this, it says "Ingrese el Puerto determinado:" followed by another single-line text input field. At the bottom, there are two buttons: "Configuracion" on the left and "Llamar" on the right.



A screenshot of a Windows-style window titled "Sesion". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is mostly empty, with a large rectangular area at the top. At the bottom, there is a single-line text input field. Below the input field, there are two buttons: "Enviar" on the left and "Desconectarse" on the right.