



Análisis y Diseño de Sistemas II

Trabajo Práctico: Primera Iteración

Angélico Matías
Priano Sobenko Bautista
Rojas Agustin

1. Documentación:

- a. Diagrama de secuencia a nivel componentes.
- b. Diagrama de paquetes.
- c. Diagrama de clases.

[https://drive.google.com/drive/folders/1EnyLmRkUn8JQ8hlnOIhhwylBpkjOxOZ4?usp=share link](https://drive.google.com/drive/folders/1EnyLmRkUn8JQ8hlnOIhhwylBpkjOxOZ4?usp=share_link)

2. Implementación en Java de la aplicación

- Código Fuente y Ejecutable (Java)

<https://github.com/BautiSobenko/chat-tcp-ip>

- Manual de Instalación y Configuración

Ingresa a la ruta donde se encuentra el archivo chat-tcp.jar (cd Chat-TCP\JAR)

Ejecutar el archivo utilizando el comando: java -jar chat-tcp.jar

Una vez iniciada la aplicación, para ingresar en la sección de configuración, debe hacer click en el botón configuración.

La primera vez que lo configure se creará un archivo de configuración en la carpeta donde copio el archivo ejecutable, llamado chat.config, este le permitirá usar el mismo puerto sin necesidad de cambiarlo en futuras llamadas.

Tanto la primera vez o si por algún motivo debe cambiar el puerto de conexión ingrese a la sección y digite el número de puerto que desea utilizar. Luego haga click en el botón aceptar. El archivo de configuración se actualizará automáticamente.

Los puertos habilitados para la realización de las llamadas van desde el 1 hasta el 65535.

- Manual de uso

El sistema desarrollado tiene por objetivo lograr una comunicación fluida entre dos instancias de una misma aplicación por medio de una “sesión” de chateo. Para ello, primero se deberá configurar el puerto por el cual recibirá las solicitudes de chat. Luego, deberá esperar a ser llamado o bien introducir el número IP y el puerto de la instancia de la persona con la que desea comunicarse. El sistema tiene la capacidad de aceptar o rechazar las llamadas entonces se debe esperar a que la persona que la reciba la acepte o la rechace. Una vez que se inicia la llamada, debe escribir los mensajes en el área de texto inferior y presionar el botón “enviar” para enviarlos. Los mensajes enviados y las respuestas aparecerán automáticamente en pantalla. Por último, cuando alguien decida finalizar la llamada debe presionar en el botón “desconectar”, así se finalizara la sesión y se vuelve al inicio.