

# BAUTISTA ARIZA

Desarrollador front-end | Diseñador UI

## Detalles

Residencia

Buenos Aires, Argentina

Correo electronico

bautistaariza23@gmail.com

## Enlaces

[Portfolio](#)

[Linkedin](#)

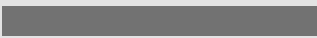
[Github](#)

## Competencias

Trabajo en equipo



Aprendizaje continuo



Comunicacion

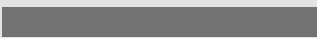


Colaboracion



## Competencias

HTML



CSS



JavaScript



Tailwind CSS



Bootstrap



Figma



## Idiomas

Español - Nativo

Ingles - Intermedio

## Comunicacion

Jira

Slack

## Perfil

Desarrollador de front-end y diseñador de UI con habilidades avanzadas en HTML y CSS, conocimiento básico en JavaScript y experiencia intermedia en CSS, Bootstrap y Figma. He participado en simulaciones laborales y proyectos de colaboración que me han permitido desarrollar interfaces atractivas, funcionales y centradas en el usuario.

Soy una persona proactiva, con la capacidad de trabajar en equipo y aprender rápidamente. Estoy buscando oportunidades para contribuir a proyectos innovadores y continuar creciendo profesionalmente.

## Formacion

### Introduccion al desarrollo web 1 - Google activate

Jul 2022

En este curso aprendi las bases necesarias para crear un sitio web bien estructurado.

### Introduccion al desarrollo web 2 - Google activate

Nov 2022

En este curso aprendi las bases necesarias para maquetar y dar estilos a un sitio web.

### Curso CSS - Udemy

Jul 2024

En este curso pude mejorar y afianzar aun mas mis conocimientos con CSS, y a su vez poder darle un estilo mas agradable y llamativo a mis proyectos.

## Practicas

### NoCountry - CheckpointZone - Diseñador UI

Durante el desarrollo de este proyecto, colaboré estrechamente con un equipo multidisciplinario compuesto por diseñadores de UX/UI, desarrolladores front-end y back-end. El objetivo principal fue la creación de un sitio de comercio electrónico especializado en videojuegos, diseñado para ofrecer una experiencia de usuario intuitiva y fluida que permite a los usuarios explorar, interactuar y realizar compras de una manera simple y eficiente.

Como diseñador de UI, mi responsabilidad principal consistía en el diseño de las interfaces, tanto en su fase de baja fidelidad (estructuras en blanco y negro) como en alta fidelidad (diseño con color y estilos). Durante este proceso, Me aseguré de que cada elemento visual y funcional estuviera alineado con las necesidades del usuario, priorizando la usabilidad, la accesibilidad y la estética.

El enfoque se centró en garantizar que la interacción del usuario con el sitio fuera intuitiva, agradable y orientada para facilitar la compra de videojuegos rápidamente y sin complicaciones.