Actividad 07 - Clases // QFileDialog

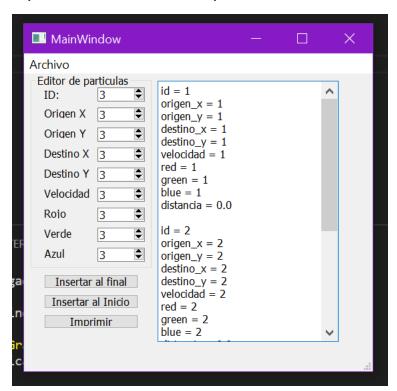
Michel Dávalos Boites // Alan Gabriel Bautista Chavira

Programación // Seminario de solución de problemas de algoritmia

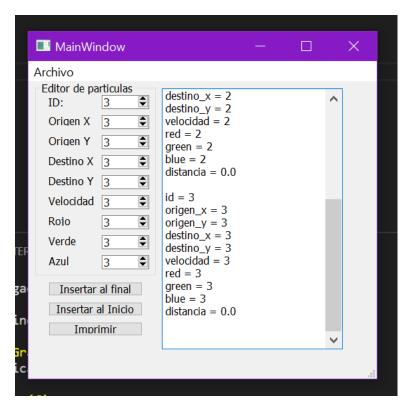
Lineamientos de evaluación:

- El reporte esta en formato Docs o PDF
- El reporte sigue las pautas del formato de actividades
- El reporte tiene desarrolladas todas las pautas del formato de actividades
- Se muestran capturas de las partículas con el método mostrar previo a crear el respaldo
- Se muestran capturas de los pasos para crear el respaldo
- Se muestra el contenido del archivo .json
- Se muestran capturas de los pasos para abrir el archivo de respaldo
- Se muestra la captura de pantalla de las partículas con el método mostrar después de abrir el respaldo

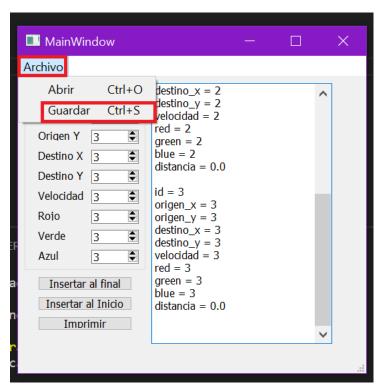
Captura de las inserciones de las partículas antes de crear el respaldo



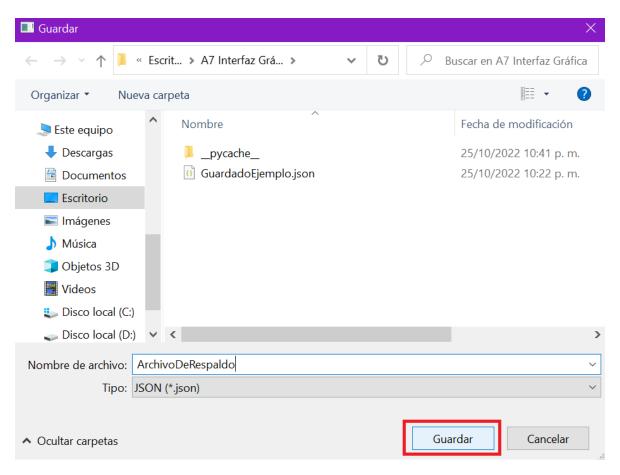
Se insertaron 3 particulas, con todos los campos en un numero del 1 al 3 para cada particula



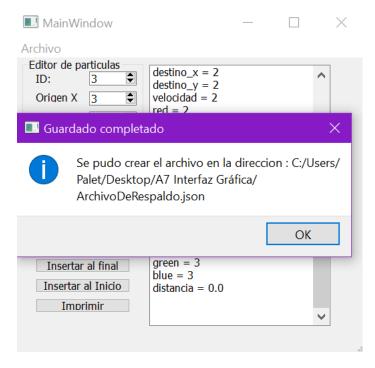
Captura de los pasos para crear un respaldo



(Puedes acceder a la función de guardar ya sea dando click en el menú o con el atajo Ctrl+S)



(Hay que ponerle nombre al archivo a crear y darle en guardar)



(Esto significa que se guardó correctamente)

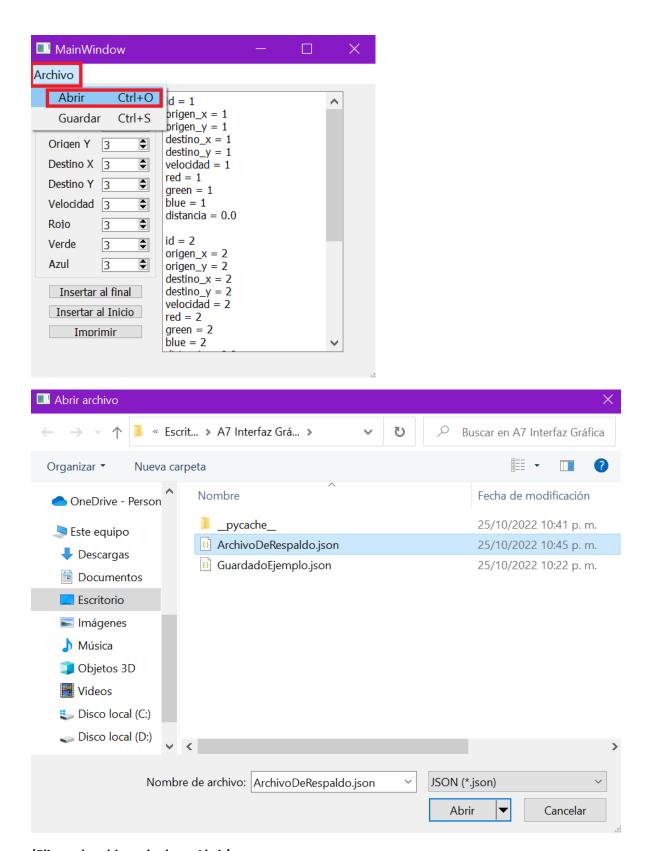
Contenido del archivo json

ArchivoDeRespaldo.json: Bloc de notas

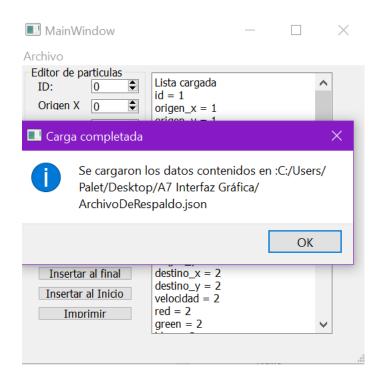
```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
[
           {
                       "id": 1,
                       "origen_x": 1,
                       "origen_y": 1,
                       "destino_x": 1,
                       "destino_y": 1,
                       "velocidad": 1,
                       "red": 1,
                       "green": 1,
                       "blue": 1
           },
{
                       "id": 2,
                       "origen_x": 2,
                       "origen_y": 2,
                       "destino_x": 2,
                       "destino_y": 2,
                       "velocidad": 2,
                       "red": 2,
                       "green": 2,
                       "blue": 2
           },
{
                       "id": 3,
                       "origen_x": 3,
                       "origen_y": 3,
                       "destino_x": 3,
                       "destino_y": 3,
```

(Exactamente los 3 registros que almacenamos)

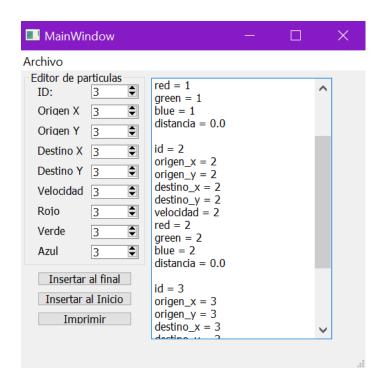
Capturas de los pasos para abrir un respaldo



(Eliges el archivo y le das a Abrir)



Captura de la lista que se cargó del archivo de respaldo



(Como se puede apreciar, estan las partículas con sus respectivos campos en 1, 2 y 3)

En conclusión, por lo que noté al hacer la actividad, guardar información en archivos y prácticamente cualquier implementación como una lista, es considerablemente más fácil en Python que en otros lenguajes. Además, aquí Qt hace prácticamente todo el trabajo.

Si tenemos algunos campos de un registro que se calculan con una función, podemos no guardar esos campos en el archivo a costa de que al momento de imprimir los datos se tenga que llamar a esa función, por cada registro que se imprima, tal es el caso del campo distancia en esta actividad. Mejora el tamaño de la información que se tiene que almacenar pero empeora el tiempo de ejecución

Código:

main.py

```
from PySide2.QtWidgets import QApplication
from mainwindow import MainWindow
import sys

app = QApplication()
window = MainWindow()
window.show()
sys.exit(app.exec ())
```

mainwindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow, QFileDialog, QMessageBox
from ui mainwindow import Ui MainWindow
from PySide2.QtCore import Slot
from Particulas import Particula
from Listas import Lista
class MainWindow(QMainWindow):
    def init (self):
       super(MainWindow, self). init ()
        self.lista = Lista()
        self.ui = Ui MainWindow()
        self.ui.setupUi(self)
        self.ui.pushButton 2.clicked.connect(self.click agregar)
        self.ui.pushButton.clicked.connect(self.click final)
        self.ui.pushButton 3.clicked.connect(self.click mostrar)
        self.ui.actionAbrir.triggered.connect(self.action abrir archivo)
self.ui.actionGuardar.triggered.connect(self.action guardar archivo)
```

```
@Slot()
def action abrir archivo(self):
   ubicacion = QFileDialog.getOpenFileName(
    self,
    'Abrir archivo',
    1.1,
    'JSON (*.json)'
   ) [0]
   if self.lista.abrir archivo(ubicacion):
      self.ui.plainTextEdit.clear()
      self.ui.plainTextEdit.insertPlainText("Lista cargada\n")
      self.ui.plainTextEdit.insertPlainText(str(self.lista))
      QMessageBox.information(
        self,
        "Carga completada",
        "Se cargaron los datos contenidos en :" + ubicación
   else:
        QMessageBox.critical(
            self,
            "Error",
            "Error al abrir el archivo" + ubicacion
    )
@Slot()
def action guardar archivo(self):
  ubicacion = QFileDialog.getSaveFileName(
        self,
        'Guardar',
        1.1,
        'JSON (*.json)'
    ) [0]
  print(ubicacion)
  if self.lista.guardar archivo(ubicacion):
    QMessageBox.information(
        self,
        "Guardado completado",
        "Se pudo crear el archivo en la dirección: " + ubicación,
    )
  else :
    QMessageBox.critical(
        self,
        "ERROR",
        "NO SE PUDO CREAR EL ARCHIVO" + ubicacion
    )
@Slot()
def click mostrar(self):
    self.ui.plainTextEdit.clear()
    self.ui.plainTextEdit.insertPlainText(str(self.lista))
```

```
@Slot()
    def click agregar(self):
        id = self.ui.spinBox.value()
        origen x = self.ui.spinBox 2.value()
        origen y = self.ui.spinBox 3.value()
        destino x = self.ui.spinBox 4.value()
        destino y = self.ui.spinBox 5.value()
        velocidad = self.ui.spinBox 6.value()
        rojo = self.ui.spinBox 7.value()
        verde = self.ui.spinBox 8.value()
        azul = self.ui.spinBox 9.value()
        particula =
Particula(id, origen x, origen y, destino x, destino y, velocidad, rojo, verde, a
zul)
        self.lista.insertar inicio(particula)
    @Slot()
    def click final(self):
        id = self.ui.spinBox.value()
        origen x = self.ui.spinBox 2.value()
        origen y = self.ui.spinBox 3.value()
        destino x = self.ui.spinBox 4.value()
        destino y = self.ui.spinBox 5.value()
        velocidad = self.ui.spinBox 6.value()
        rojo = self.ui.spinBox 7.value()
        verde = self.ui.spinBox 8.value()
        azul = self.ui.spinBox 9.value()
        particula =
Particula(id, origen x, origen y, destino x, destino y, velocidad, rojo, verde, a
zul)
        self.lista.insertar final(particula)
Listas.py
from Particulas import Particula
import json
class Lista:
    def __init__(self):
        self.__Lista = []
    def insertar final(self, Particulas:Particula):
        self. Lista.append(Particulas)
    def insertar inicio(self, Particulas:Particula):
        self. Lista.insert(0, Particulas)
    def imprimir(self):
        for Particulas in self. Lista:
```

```
print(Particulas)
    def str (self):
        return "".join(str(Particulas) + '\n' for Particulas in
self. Lista)
    def guardar archivo (self, ubicacion):
            with open(ubicacion, "w") as archivoLista:
                lista = [Particulas.to dict() for Particulas in
self. Lista]
                json.dump(lista, archivoLista, indent = 11)
            return 1
        except:
            return 0
    def abrir archivo(self, ubicacion):
        try:
            with open (ubicacion, "r") as archivoLista:
                listaTemporal = json.load(archivoLista)
                self. Lista = [Particula(**Particulas) for Particulas in
listaTemporal]
            return 1
        except:
            return 0
Algoritmos.py
import math
def distanciaEuclidiana(x1, y1, x2, y2):
    diferenciaX = pow((x2 - x1), 2)
    diferenciaY = pow((y2 - y1), 2)
    resultado = math.sqrt(diferenciaX + diferenciaY)
    return (resultado)
Particulas.py
from Algoritmos import distancia Euclidiana
class Particula:
    def __init__ (self, id = 0, origen x = 0, origen y = 0, destino x = 0,
destino y = 0, velocidad = 0, red = 0, green = 0, blue = 0, distancia =
0):
        self. id = id
        self.\_origen_x = origen_x
        self.__origen_y = origen_y
        self. destino x = destino x
        self. destino y = destino y
        self.__velocidad = velocidad
        self. red = red
```

```
self. green = green
        self.__blue = blue
        self. distancia = distancia Euclidiana (origen x, origen y,
destino x, destino y)
    def str (self):
        return(
            'id = ' + str(self. id) + '\n' +
            'origen x = ' + str(self. origen x) + ' n' +
            'origen y = ' + str(self. origen y) + '\n' +
            'destino x = ' + str(self. destino x) + '\n' +
            'destino_y = ' + str(self.__destino_y) + '\n' +
            'velocidad = '+ str(self.__velocidad) + '\n' +
            'red = '+ str(self. red) + '\n'+
            'green = '+ str(self.__green) + '\n' +
            'blue = '+ str(self. blue) + '\n' +
            'distancia = '+ str(self. distancia) + '\n'
        )
    def to dict(self):
        return{
            "id":self. id,
            "origen x":self. origen x,
            "origen y":self.__origen_y,
            "destino x":self. destino x,
            "destino y":self. destino y,
            "velocidad":self. velocidad,
            "red":self. red,
            "green":self. green,
            "blue":self. blue,
        }
ui_mainwindow.py
from PySide2.QtCore import *
from PySide2.QtGui import *
from PySide2.QtWidgets import *
class Ui MainWindow(object):
    def setupUi(self, MainWindow):
        if not MainWindow.objectName():
            MainWindow.setObjectName(u"MainWindow")
        MainWindow.resize(522, 476)
        self.actionAbrir = QAction(MainWindow)
        self.actionAbrir.setObjectName(u"actionAbrir")
        self.actionGuardar = OAction(MainWindow)
        self.actionGuardar.setObjectName(u"actionGuardar")
        self.centralwidget = QWidget(MainWindow)
        self.centralwidget.setObjectName(u"centralwidget")
        self.plainTextEdit = QPlainTextEdit(self.centralwidget)
        self.plainTextEdit.setObjectName(u"plainTextEdit")
```

```
self.plainTextEdit.setGeometry(QRect(200, 10, 271, 391))
self.pushButton = QPushButton(self.centralwidget)
self.pushButton.setObjectName(u"pushButton")
self.pushButton.setGeometry(QRect(30, 300, 141, 21))
self.pushButton 2 = QPushButton(self.centralwidget)
self.pushButton 2.setObjectName(u"pushButton 2")
self.pushButton 2.setGeometry(QRect(30, 330, 141, 21))
self.pushButton 3 = QPushButton(self.centralwidget)
self.pushButton 3.setObjectName(u"pushButton 3")
self.pushButton 3.setGeometry(QRect(30, 360, 141, 21))
self.groupBox = QGroupBox(self.centralwidget)
self.groupBox.setObjectName(u"groupBox")
self.groupBox.setGeometry(QRect(10, 0, 181, 291))
self.spinBox 9 = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox 9.setObjectName(u"spinBox 9")
self.spinBox 9.setGeometry(QRect(100, 260, 71, 21))
self.spinBox 4 = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox 4.setObjectName(u"spinBox 4")
self.spinBox 4.setGeometry(QRect(100, 110, 71, 21))
self.spinBox 5 = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox 5.setObjectName(u"spinBox 5")
self.spinBox 5.setGeometry(QRect(100, 140, 71, 21))
self.label 2 = QLabel(self.groupBox)
self.label 2.setObjectName(u"label 2")
self.label_2.setGeometry(QRect(20, 50, 71, 16))
self.label 7 = QLabel(self.groupBox)
self.label 7.setObjectName(u"label 7")
self.label 7.setGeometry(QRect(20, 200, 71, 16))
self.spinBox = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox.setObjectName(u"spinBox")
self.spinBox.setGeometry(QRect(100, 20, 71, 21))
self.spinBox 6 = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox 6.setObjectName(u"spinBox 6")
self.spinBox 6.setGeometry(QRect(100, 170, 71, 21))
self.label 8 = QLabel(self.groupBox)
self.label 8.setObjectName(u"label 8")
self.label 8.setGeometry(QRect(20, 230, 71, 16))
self.spinBox 7 = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox 7.setObjectName(u"spinBox 7")
self.spinBox 7.setGeometry(QRect(100, 200, 71, 21))
self.label 9 = QLabel(self.groupBox)
self.label 9.setObjectName(u"label 9")
self.label 9.setGeometry(QRect(20, 260, 71, 16))
self.label 5 = QLabel(self.groupBox)
self.label 5.setObjectName(u"label 5")
self.label 5.setGeometry(QRect(20, 140, 71, 16))
self.spinBox 8 = QSpinBox(self.groupBox)
self.spinBox 8.setObjectName(u"spinBox 8")
self.spinBox 8.setGeometry(QRect(100, 230, 71, 21))
self.label 6 = QLabel(self.groupBox)
self.label 6.setObjectName(u"label 6")
self.label 6.setGeometry(QRect(20, 170, 71, 16))
self.spinBox 3 = QSpinBox(self.groupBox)
```

```
self.spinBox 3.setObjectName(u"spinBox 3")
        self.spinBox 3.setGeometry(QRect(100, 80, 71, 21))
        self.label 4 = QLabel(self.groupBox)
        self.label 4.setObjectName(u"label 4")
        self.label 4.setGeometry(QRect(20, 110, 71, 16))
        self.spinBox 2 = QSpinBox(self.groupBox)
        self.spinBox 2.setObjectName(u"spinBox 2")
        self.spinBox 2.setGeometry(QRect(100, 50, 71, 21))
        self.label = QLabel(self.groupBox)
        self.label.setObjectName(u"label")
        self.label.setGeometry(QRect(20, 20, 71, 20))
        self.label 3 = QLabel(self.groupBox)
        self.label 3.setObjectName(u"label 3")
        self.label 3.setGeometry(QRect(20, 80, 71, 16))
        MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
        self.menubar = QMenuBar(MainWindow)
        self.menubar.setObjectName(u"menubar")
        self.menubar.setGeometry(QRect(0, 0, 522, 22))
        self.menuArchivo = QMenu(self.menubar)
        self.menuArchivo.setObjectName(u"menuArchivo")
        MainWindow.setMenuBar(self.menubar)
        self.statusbar = QStatusBar(MainWindow)
        self.statusbar.setObjectName(u"statusbar")
        MainWindow.setStatusBar(self.statusbar)
        self.menubar.addAction(self.menuArchivo.menuAction())
        self.menuArchivo.addAction(self.actionAbrir)
        self.menuArchivo.addAction(self.actionGuardar)
        self.retranslateUi(MainWindow)
        QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)
    # setupUi
    def retranslateUi(self, MainWindow):
MainWindow.setWindowTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"MainWindow", None))
        self.actionAbrir.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Abrir", None))
#if QT CONFIG(shortcut)
self.actionAbrir.setShortcut(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Ctrl+O", None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
self.actionGuardar.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Guardar", None))
#if QT CONFIG(shortcut)
self.actionGuardar.setShortcut(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Ctrl+S", None))
#endif // QT CONFIG(shortcut)
```

```
self.pushButton.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Insertar al final", None))
self.pushButton 2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Insertar al Inicio", None))
self.pushButton 3.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Imprimir", None))
        self.groupBox.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Editor de particulas", None))
        self.label 2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Origen X", None))
        self.label 7.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Rojo", None))
        self.label 8.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Verde", None))
        self.label 9.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Azul", None))
        self.label 5.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Destino Y", None))
        self.label 6.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Velocidad", None))
        self.label 4.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Destino X", None))
        self.label.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"ID:", None))
        self.label 3.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Origen Y", None))
self.menuArchivo.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Archivo", None))
    # retranslateUi
```