

Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba

Ingeniería y Calidad de Software

Proyecto Práctico de Aplicación Integrador

PRÁCTICO 8 – SCRUM - Planificación de Release y de Sprint

Curso: 4K3

Docentes

- Covaro, Laura Inés
- Massano, Cecilia
- Ávila, Pilar

Grupo N° 2

Integrantes

Apellido y Nombre	Legajo	Correo electrónico
Bouza Víctor	89248	victorbouza77@gmail.com
Guzmán Sol	85504	solguzman00@gmail.com
Hosman Ramiro	87013	ramirohosman@gmail.com
Lozada Gonzalo	65329	gonlozada1@gmail.com
Mendibe Bautista	89249	bautistamendibe10@gmail.com
Oberti Francisco	71915	franoberti45@gmail.com

Fecha de Entrega: 11/10/2023

Índice

Condiciones de contexto necesarias para la planificación del Release	2
Plan de Release	2
Sprint Planning	3
Capacidad del equipo	4
Bibliografía	4

Condiciones de contexto necesarias para la planificación del Release

- Se debe tener en cuenta que de la User Story “Notificación a taxista y a central de pedido de taxi”, con propósito de cumplir con los objetivos del release, solo se llevará a cabo la funcionalidad correspondiente a la notificación al taxista.
- En cuanto al equipo: nuestro equipo de desarrollo está compuesto por 6 miembros, divididos en 3 desarrolladores juniors y 3 trainers. Todos ellos cuentan con conocimientos básicos e intermedios en diversas tecnologías, tanto en el ámbito de front-end como en el de back-end, además de tener competencia en bases de datos y redes. Esto nos permite abordar tareas de desarrollo de software de manera eficiente y efectiva.
- Nuestra modalidad de trabajo será remota con comunicación vía Discord y Meet.

Plan de Release

Sprint 1 (2 semanas)

- Loguear Taxista (2 SP)
- Pedir Taxi (5 SP)

Sprint 2 (2 semanas)

- Liberar taxi (2 SP)
- Ver ubicación pasajero (5 SP)

Sprint 3 (2 semanas)

- Ocupar taxi (2 SP)
- Buscar taxis cercanos (3 SP)
- Notificar a taxista solicitud de taxi (3 SP)

El Plan de Release se extiende por 3 sprints, con una duración total de 6 semanas. Esto permitirá entregar un Producto Mínimo Viable (MVP) que incluye las funcionalidades esenciales para permitir que los pasajeros puedan trasladarse al lugar que desean solicitando un taxi cercano y que los taxistas puedan ver la ubicación del pasajero que solicita un viaje para llevarlo.

Sprint Planning 1

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 10

Objetivo del Sprint: El objetivo de este sprint es desarrollar dos user stories claves: “Loguear Taxista (2 SP) y “Pedir Taxi” (5 SP) estableciendo las bases para el funcionamiento esencial de la aplicación al permitir que los taxistas se logueen y que los pasajeros soliciten taxis. Estas user stories se han seleccionado para el primer sprint debido a su importancia crítica para el producto y su relativa complejidad, ya que el equipo tiene experiencia en el desarrollo de sistemas de autenticación y en la integración de servicios de geoposicionamiento. El Product Owner ha respaldado esta selección, ya que estas funcionalidades son fundamentales para el contacto inicial entre pasajeros y taxistas, lo que genera un valor significativo para el negocio al habilitar la operatividad básica de la aplicación y acercarla al MVP.

Equipo Scrum:

Bouza, Víctor
Guzmán, Sol
Hosman, Ramiro
Lozada, Gonzalo
Mendibe, Bautista
Oberti, Francisco

Definición de Hecho para el Equipo

Definición de Hecho (DONE)

- Diseño revisado y aprobado.
- Código completo y funcional.
 - Código refactorizado y con formato estándar.
 - Código comentado y documentado
 - Código en el repositorio.
 - Código inspeccionado y revisado.
- Documentación de Usuario actualizada
- Probado
 - Prueba de unidad hecha
 - Prueba de integración hecha
 - Prueba de regresión hecha
 - Plataforma probada
 - Lenguaje probado
- Cumple con los criterios de rendimiento conocidos
- Cero defectos conocidos
- Prueba de Aceptación realizada

Sprint Backlog

User Story Elegidas	Conjunto de Tareas			Esfuerzo en hs ideales
Loguear Taxista 2pts	Desarrollar FrontEnd Formulario de Login 5hs	Crear esquema de BD 6hs	Desarrollo de conexión a API Facebook 8hs	43hs
	Testeo Login 6hs	Desarrollar endpoints de usuarios en Backend 12hs	Testear endpoints 6hs	
Pedir Taxi 5pts	Desarrollar conexión a API Google Maps 8hs	Desarrollar mapa sin taxistas 8hs	Incluir taxistas en mapa 8hs	72hs
	Desarrollar selección de taxis 8hs	Desarrollar verificación de geoposicionamiento 8hs	Desarrollar aviso de taxi no disponible 4hs	
	Desarrollar endpoints de estado de taxis en Backend 12hs	Crear iconos de taxis 4hs	Testear endpoints estado taxis 4hs	
	Testear funcionamiento mapa 4hs	Testear la verificación de geoposicionamiento 4hs		
7 Story Points				115hs

Capacidad del equipo

A continuación, presentamos una tabla que muestra la asignación de roles y la cantidad de horas de trabajo diario por cada miembro del equipo para este proyecto, con el fin de poder finalizar correctamente las historias de usuario elegidas para abordar en este primer sprint, las cuales son "Loguear Taxista" y "Pedir Taxi":

Nombre	Rol	Días disponibles	Horas Trabajadas por Día	Horas de esfuerzo disponibles
Ramiro	Junior (Frontend)	7	4-6 horas	28-42 horas
Sol	Junior (Backend)	7	4-6 horas	28-42 horas
Gonzalo	Junior (Base de Datos)	5	4-6 horas	20-30 horas
Victor	Trainee (Backend)	5	3-4 horas	15-20 horas
Bautista	Trainee (Frontend)	7	3-4 horas	21-28 horas
Francisco	Trainee (Base de Datos)	5	3-4 horas	15-20 horas
TOTAL				127 - 150 horas

La sumatoria de las horas de esfuerzo disponibles para el equipo varía dentro del rango de 127 a 150 horas. Esto proporciona un margen suficiente para completar las dos Historias de Usuario del Sprint 1, que requieren un total de 115 horas. El equipo tiene capacidad para abordar el proyecto dentro de este rango de horas de esfuerzo disponible, lo que brinda flexibilidad en la planificación y ejecución del proyecto.

Bibliografía

"Scrum y XP desde las trincheras" de Henrik Kniberg