

Clase Pr: 20/10

miércoles, 20 de septiembre de 2023

21:15

Gestión de configuración de software (caso d guia de resueltos

- Distinguir proyecto y producto.
- Distinguir que va donde. "Donde muere algo", ejemplo cuando termine un proyecto, el backlog, user stories, etc mueren con el proyecto.
- Dentro de una carpeta puede hacer otras, ítems, o ambos.
- Idealmente no se debería repetir información pero... Cuando estamos en proceso de construir un sprint podemos hacer un sprint branch con el código realizado en ese sprint.
- No tener una carpeta para un solo ítem, una sola carpeta. A futuro deben haber más cosas dentro.
- El riesgo es un ítem único que va directamente en el directorio raíz.
- Para cada ítem: tipo de ítem, reglas de nombrado, clasificacion del ítem
- Hacer un glosario para en nombrado de ítems.
 - o Usar N para el número de carpeta que no conocemos. Aclarar que significa N: número
 - o Si se sabe la extensión se debe aclarar en el nombre .docx .pdf
 - o Algunos sin únicos, de todas formas se aclara si reglas de nombrado.
 - o Camel case, guiones bajos, caracteres especiales no
- Línea base: un buen momento para definirl puede ser al final de un sprint o de una fase (pud).

Para el tp:

- Periodicas: una vez a la semana
- Cada un hito: cada parcial, cada tp

Estructura

Proyecto

- Product Backlog
 - o User stories
- Sprint
 - o Sprint 1
 - § Metricas de sprint
 - § Sprint backlog
 - § Código Fuente
 - o Sprint N
- Metricas proyecto

Producto

- Código Fuente
- Arquitectura

Glosario:

FD_US_N_NOMBRE.docx para User stories

FD_Metrica_Sprint_X.jpg

Tp:

ContenidoPractico

- TrabajosPracticos
 - o TP_X
- TrabajosDeClase

ContenidoTeorico

- Presentaciones
- Bibliografía
- MaterialDeEstudio

Listado de Items de Configuración: