

28/09

ISW - TED - SCRUM

SCRUM

Framework Ágil para gestión de Proyectos
para desarrollo de productos y de cierta complejidad

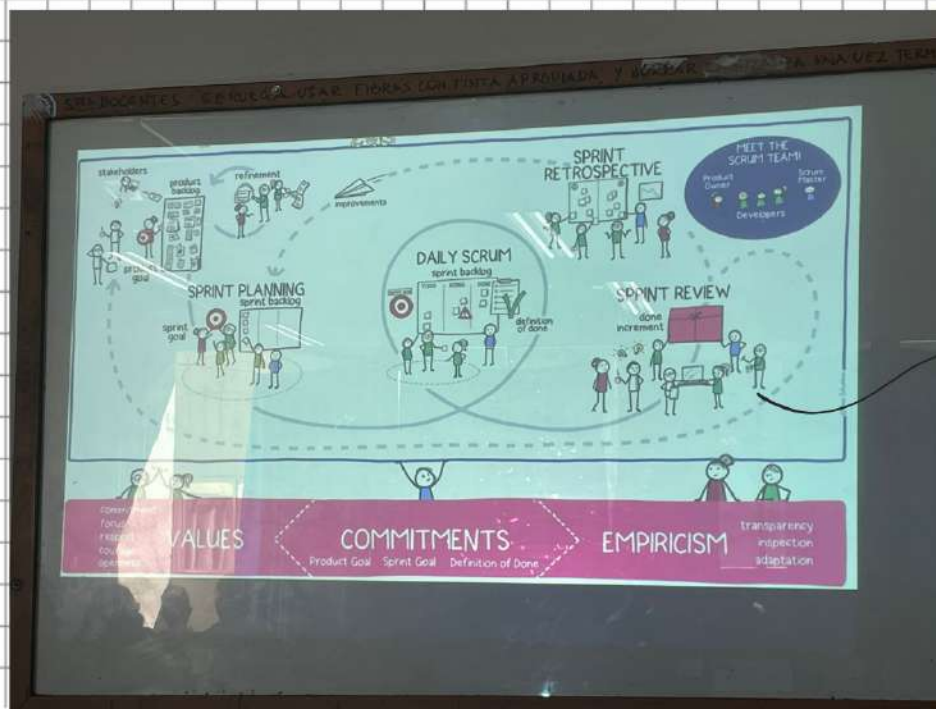
Sprint → Iteración fija de tiempo
Máx 4 semanas

PO, SCRUM Master, Developers (programador)

Scrum: El framework 2020

Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.

Time box → Concepto q no obliga a ser respetados en el tiempo.
→ Tiempo en una caja
→ Todos los act. tienen q tener una duración fija



Pueden
invitar a
más personas
de mínimo
el equipo
completo

Sprint Planning

→ Definimos el objetivo del Sprint

- ↳ Asisten todos a esto: PO, Developers, SCRUM Master.
- ↳ Se produce el Artefacto: Sprint Backlog

- Versión del producto
 - Product Backlog
 - Sprint Backlog
- } ARTEFACTOS

Sprint Review

→ Se mejora el producto

- ↳ Se calcula la velocidad del equipo
- ↳ métrica: velocity

↳ La velocidad NO se estima, se calcula

• Velocidad: Cant. de US que nos acepta el PO.
Mide Producto

Unidad de medida: SP (Story) por día

Puntos de historia al final de la iteración y el PO aprueba

Sprint Retrospective

→ Se mejora el Proceso

- ↳ Se hace en el equipo. El SCRUM master puede participar (no obligatorio) -
- ↳ También puede estar

Artefactos de SCRUM y sus compromisos

- Product Backlog → Objetivo del producto, todas las US que están en el Product Backlog que está alineado con el objetivo
- Sprint Backlog → Objetivo del Sprint, es obligatorio hacerlo.
- Incremento del Producto → DoD

Timebox



Puede durar menos

"Potencialmente infinita"

Cálculo de capacidad del equipo

- La capacidad es una métrica que se usa en la Planning y si se estima.
 - Estimamos el trabajo que el equipo puede hacer.
 - Se puede medir en horas ideales o la capacidad

Herramientas de Scrum

Taskboard



Es una hora, No una UD
ya que está estimado en horas.

Una UD se descompone en horas

Doing

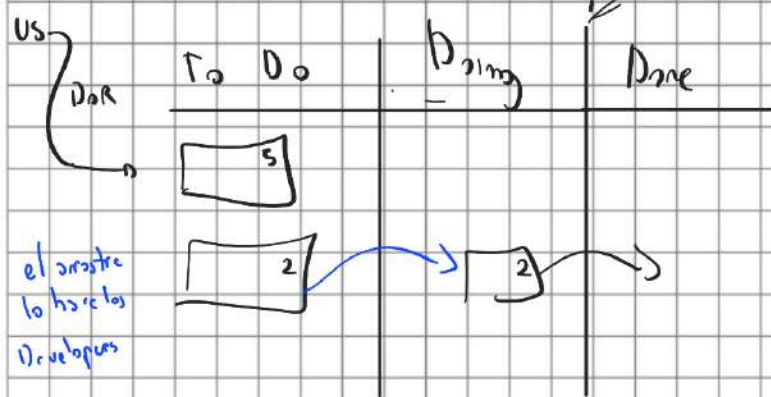
Story	To Do	In Process	To Verify	Done
As a user, I... 8 points	Code the... 9 Code the... 2 Test the... 8	Code the... DC 4 Test the... SC 8	Test the... SC 6	Code the... SC Test the... SC Test the... SC Test the... SC 6
As a user, I... 5 points	Code the... 8 Code the... 4	Code the... DC 8		Test the... SC Test the... SC Test the... SC 6

Tiene 3 columnas obligatorias:

To Do, Doing, Done

Done

La granularidad del
talleres debe ser fina, chicos.



Sprint Burndown Charts

Gráficos Perennales → Cuanto tiempo en el eje x la cant. de Sprints por ej.

Múltiples Niveles de Planificación



"Día" e "Iteración" → hasta ahí cubre SCRUM → (REO quiron map)
↓ ↓
Daily Sprint Planning

(varios casos están en la PPT / tomé o puntos ahí también)

Planificación del Release

e* objetivos ...

"Release" significa q llega al cliente.
e*

