

Memory Management



Agenda

- ⬡ Introducción
- ⬡ Responsabilidades de un Memory Manager
- ⬡ Ejemplo Dummy
- ⬡ Posibles implementaciones

1. Introducción



Abstracción de recursos

Kernel → consecuencia de la necesidad del SO de administrar los recursos → **ABSTRACCIONES**

- ⬡ CPU → Procesos
- ⬡ Memoria Física → Memoria Virtual
- ⬡ Disco → File System
- ⬡ Etc ...

¿ Por qué el kernel puede tomar control de los recursos y hacer lo que quiera?

Memoria

Memoria Física → se organiza en **PAGE FRAMES**
(bloques de tamaño fijo de RAM)

Memoria Virtual → se organiza en **PAGES**
(bloques contiguos de tamaño fijo de memoria virtual)



Memory Manager

- Componente del kernel que administra un tipo de abstracción de memoria determinada.

Memory Management Layers



User-Space Allocator	Address Space disponible
Virtual Memory Manager	Pages en Address Space
Physical Memory Manager / Page Frame Allocator	Page Frames de RAM

2.

¿Cuáles son las responsabilidades de un Memory Manager?

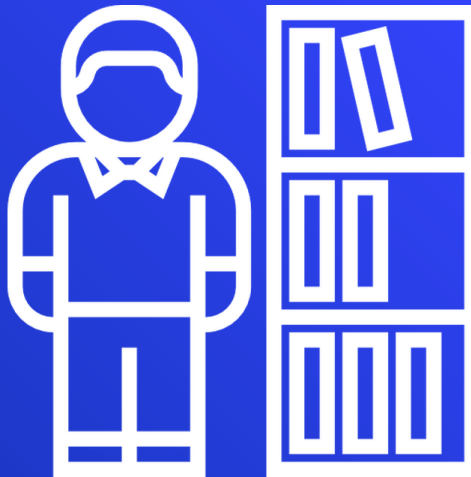


Responsabilidades

- Asignación exclusiva de memoria libre
- Liberación de memoria previamente asignada

Analogía Biblioteca

- Hexagon icon Memoria → Biblioteca
 - Estantes Libres/Ocupadas
- Hexagon icon MM → Bibliotecario



Consideraciones

- **TPE → 1:1 Physical & Virtual Address Spaces**
 - Vamos a construir un MM que trabaje con Page Frames → **Sin memoria virtual**
- **El huevo y la gallina → Memoria para el MM?**
 - Manual de **Pure64** + Guía de Building → a partir de donde hay memoria libre para administrar por el MM

3. Ejemplo Dummy



c-unit-testing-example

[alejoaquili/c-unit-testing-example](https://github.com/alejoaquili/c-unit-testing-example)



4. Posibles implementaciones



Implementaciones de Physical Memory Allocators

- Bitmap
- Free Stack / List
- Buddy
- etc



Ejemplos

- Fragmentación
 - Interna
 - Externa
- Alineación de memoria



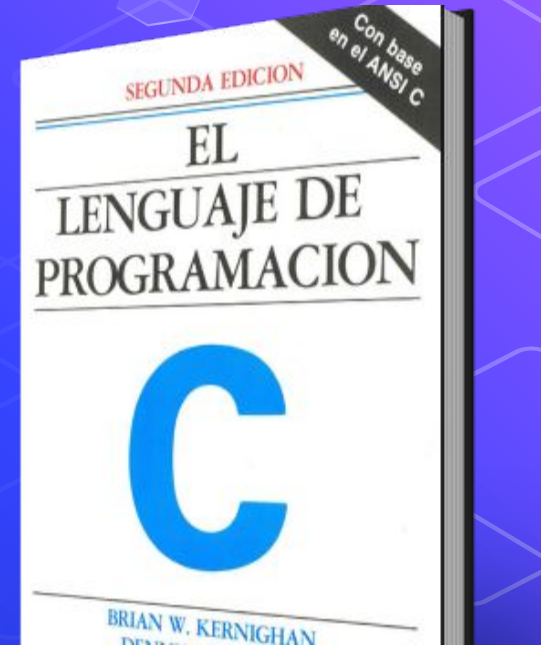
 jubalh / awesome-os

Implementación de K&R

Capítulo 8. La interfaz del sistema UNIX

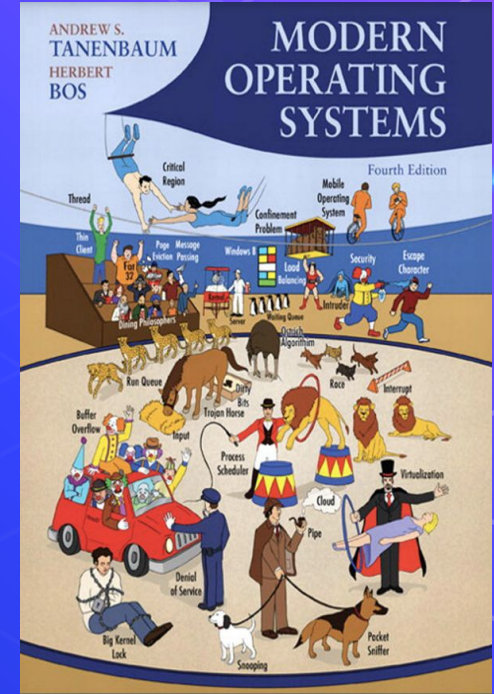
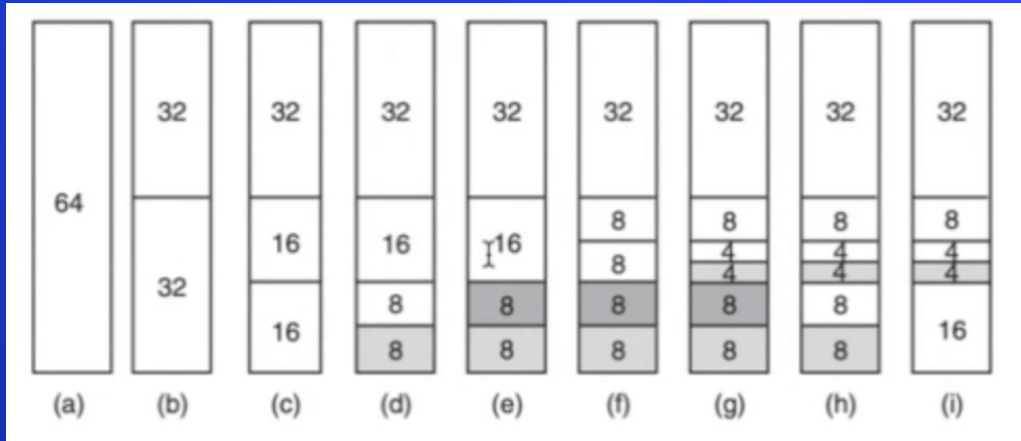
8.1	Descriptores de archivos	187
8.2	E/S de bajo nivel—read y write	188
8.3	open, creat, cióse, unlink	190
8.4	Acceso aleatorio—lseek	193
8.5	Ejemplo—una implementación de fopen y getc	194
8.6	Ejemplo—listado de directorios	198
8.7	Ejemplo—asignador de memoria	204

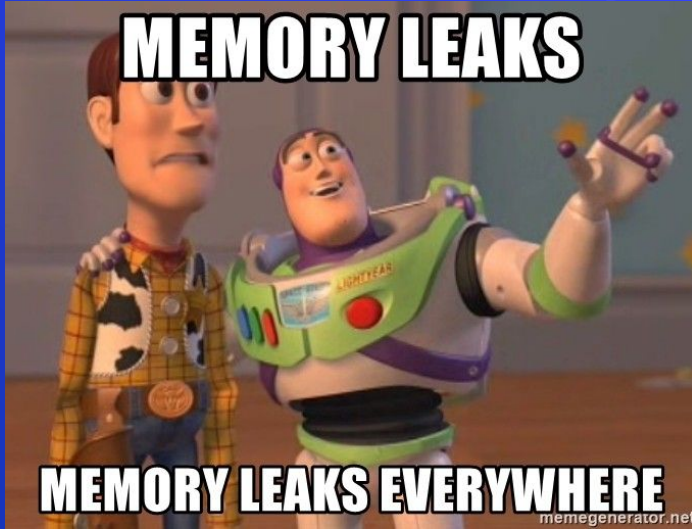
⬡ **heap_3** de FreeRTOS es un wrap de este



Buddy Allocation

- Cap 10 - CASE STUDY 1: UNIX, LINUX, AND ANDROID





¡Muchas Gracias!
¿Preguntas?