

Proyecto ¿A qué futbolista te pareces?

Análisis

Crear una aplicación de inteligencia artificial que, a partir de la foto de una persona, determine a qué jugador de fútbol se parece más, utilizando reconocimiento de facciones faciales. Inicialmente iniciado como un proyecto divertido con potencial de expansión hacia aplicaciones serias en seguridad, accesos y verificación de identidad.

Problema y visión a futuro

-Problema inicial: Las personas buscan entretenimiento y contenidos interactivos. Actualmente no hay una aplicación popular que compare tu rostro con el de los futbolistas.

-Oportunidad profesional futura: Una vez optimizado el modelo de comparación facial, se puede orientar hacia:

- Seguridad empresarial: control de acceso por similitud con base de datos autorizada.
- Eventos: validación de identidad en tiempo real, por ejemplo, socios de equipos de fútbol al ingresar al estadio. Esto también se podría utilizar para conciertos o eventos masivos.
- Aplicaciones: autenticación de usuarios en apps o bancos mediante biometría facial.

Cosas a tener en cuenta

1. Los usuarios estarán dispuestos a subir una foto para compararse con un futbolista famoso.
2. El sistema de similitud facial entrenado en dataset de futbolistas será percibido como correcto si el resultado es preciso.
3. La tecnología desarrollada será reutilizable para aplicaciones serias en seguridad.

MVP – Producto Mínimo Viable

Funcionalidades básicas:

- Subir una foto o tomar una selfie.
- Procesamiento de la imagen (detección de cara, extracción de embeddings faciales, comparación con dataset).
- Mostrar el jugador más parecido + % de similitud.

Stack inicial:

- Frontend: App web (React / [Next.js](#)).
- Backend: Python.
- IA: PyTorch (framework principal para entrenamiento y fine-tuning de redes neuronales), dlib para detección de rostros.
- Dataset: Fotos de jugadores (mínimo 3 por jugador: frente y perfiles).