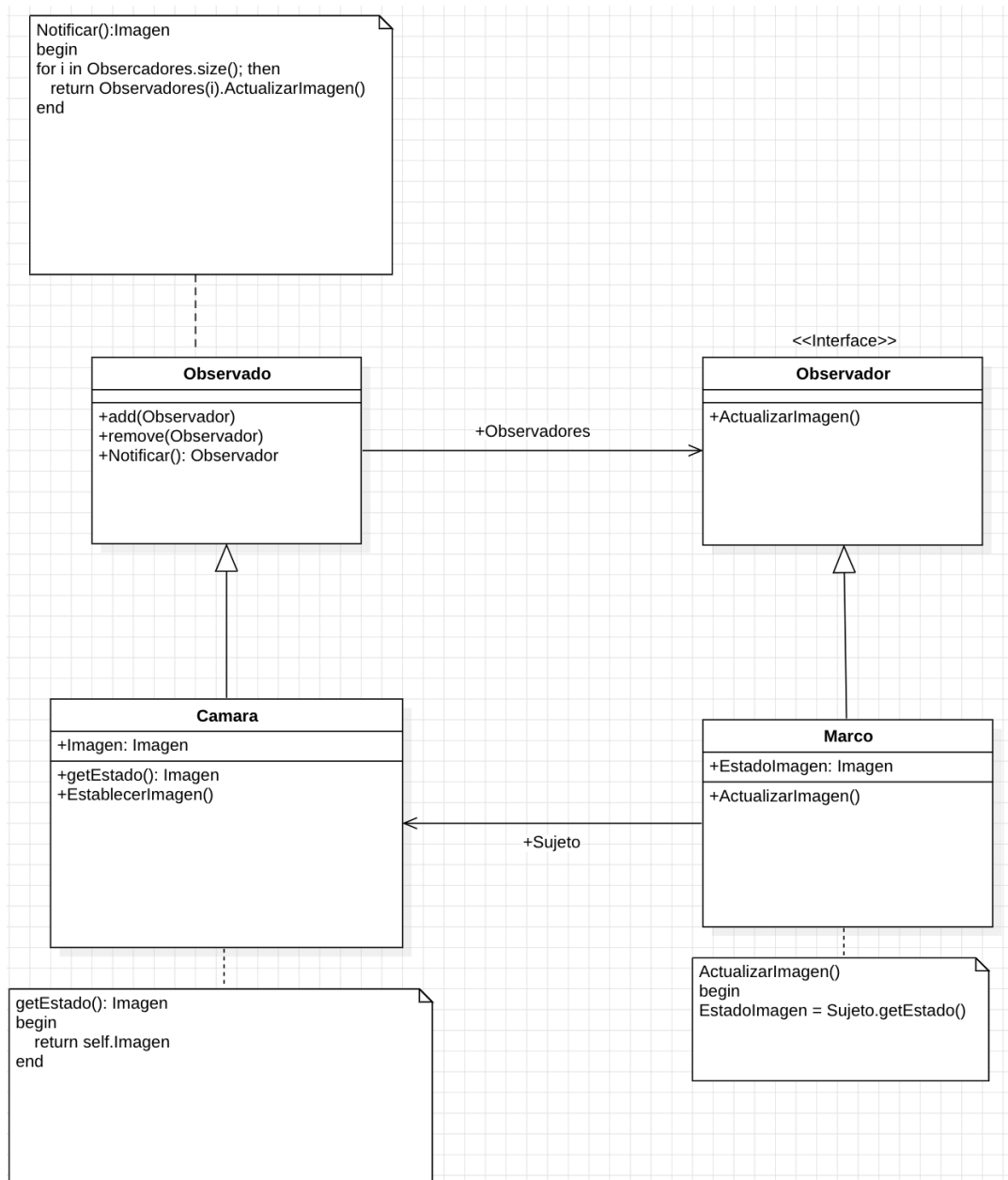


### Ejercicio 3:

En esta situación optaría por utilizar el patrón Observer (observer), debido, como referencia el enunciado “la misma captura hasta que haya un cambio en la imagen que la cámara toma.”. Que quiere decir esto, que mi sistema de monitoreo o monitores, están a la espera y observando en todo momento, hasta el momento que las cámaras vuelven a modificar su imagen para poder actualizar su información.

Además el mismo patrón me permite que el sujeto/observado no necesite conocer detalles específicos sobre el observador. Promoviendo así un alto grado de desacoplamiento, ya que el sujeto sólo necesita saber que hay una colección de observadores a los que notificar



## Secuencia de actualización de una imagen

