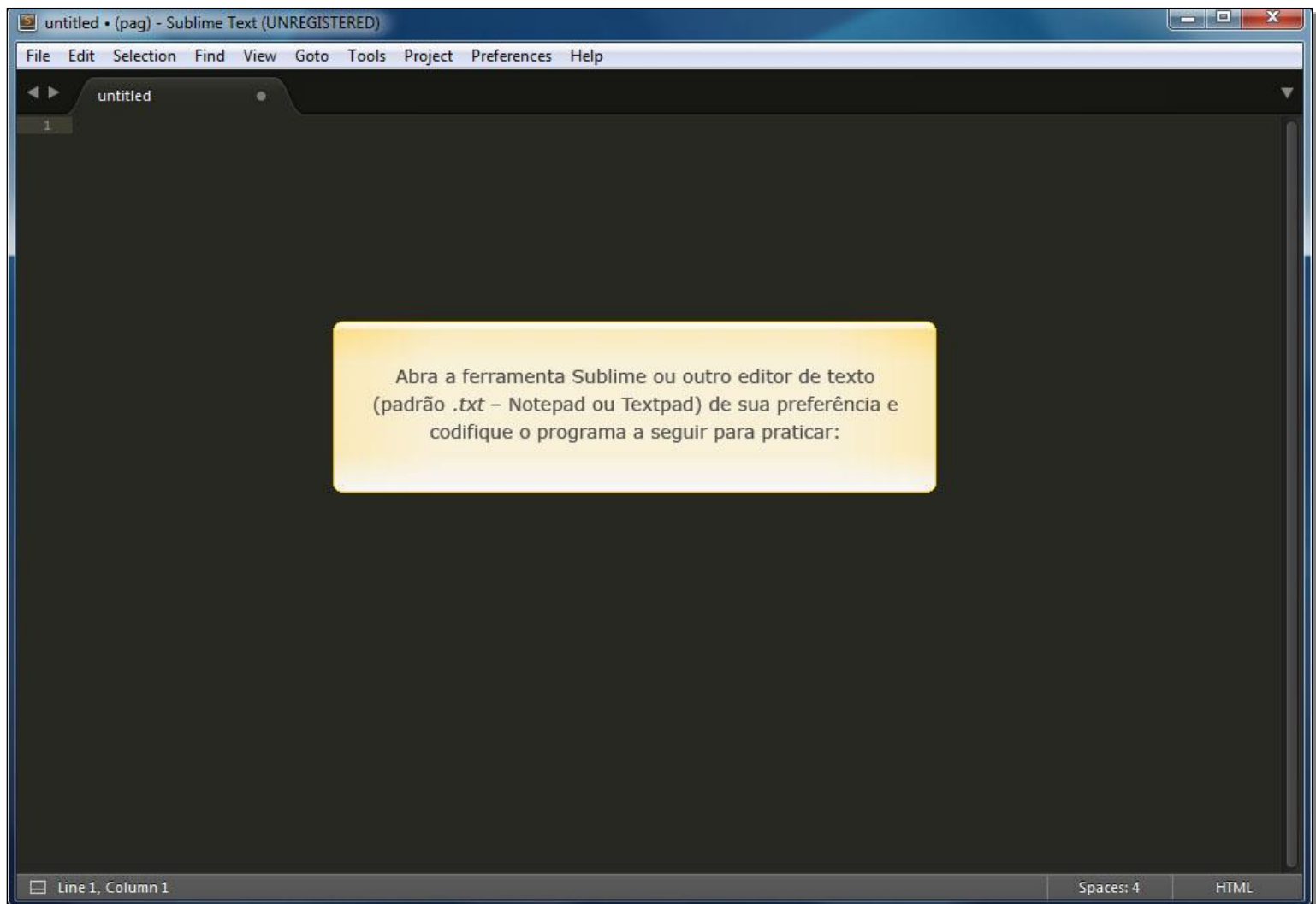


Execução e teste do programa js03_comentario4.htm



```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>js03_comentario4.htm</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<meta charset="utf-8"/>

</head>

<body>

<h3>Programa de Boas Vindas!</h3>

<script language="javascript">

<!--

/* Objetivo: Capturar o nome do usuário e apresentar uma saudação personalizada
Definir as variáveis com o prefixo js_
Para os elementos de Entrada: método prompt do objeto window
Para os elementos de Saída: método write do objeto document
*/

/* Definição de Variáveis */

var js_nome;

/* Entrada de Dados */

js_nome = window.prompt('Entre com seu nome: ', 'Digite seu nome nesta caixa');

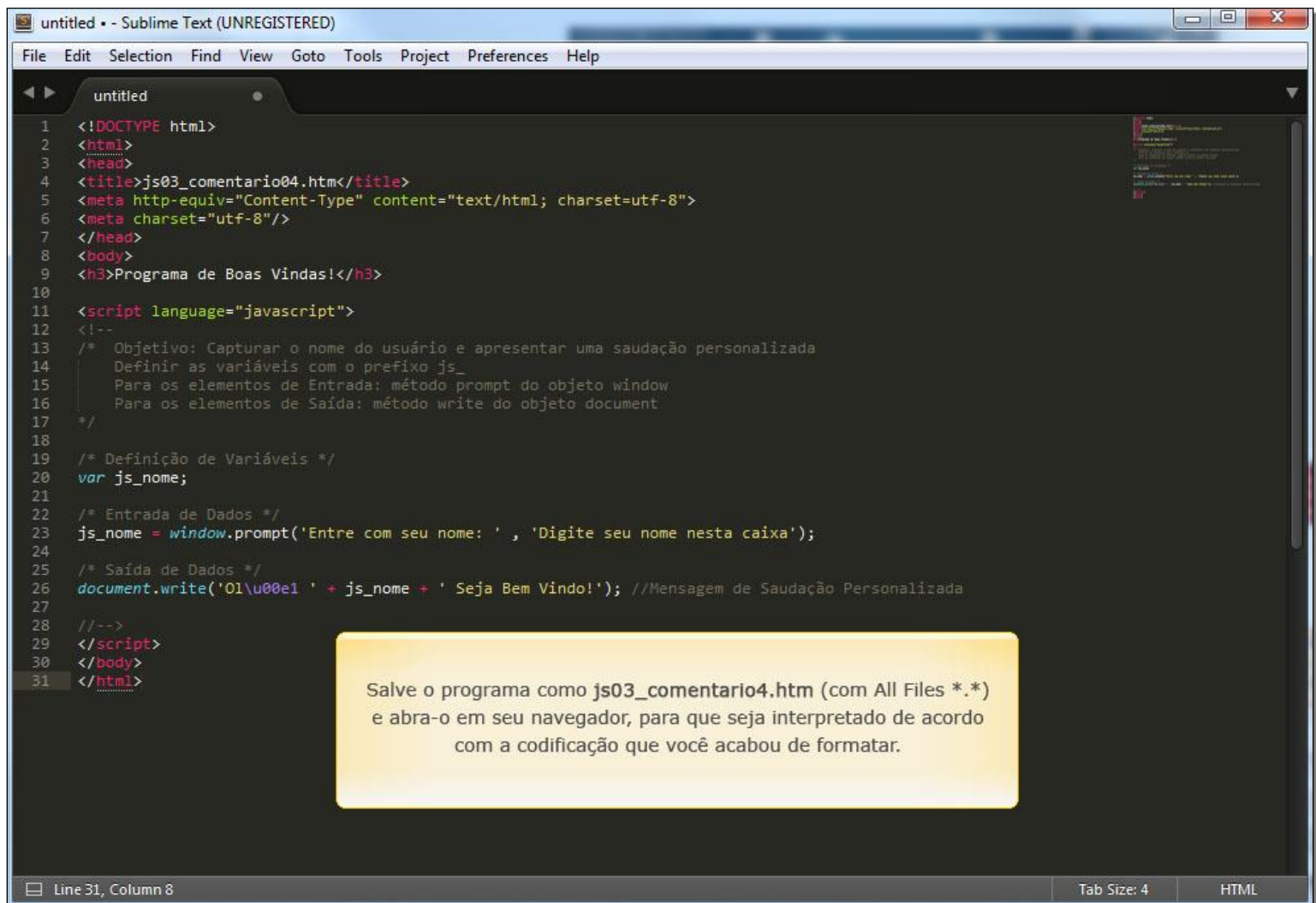
/* Saída de Dados */

document.write('Olá ' + js_nome + ' Seja Bem Vindo!'); // Mensagem de Saudação Personalizada
//-->

</script>

</body>

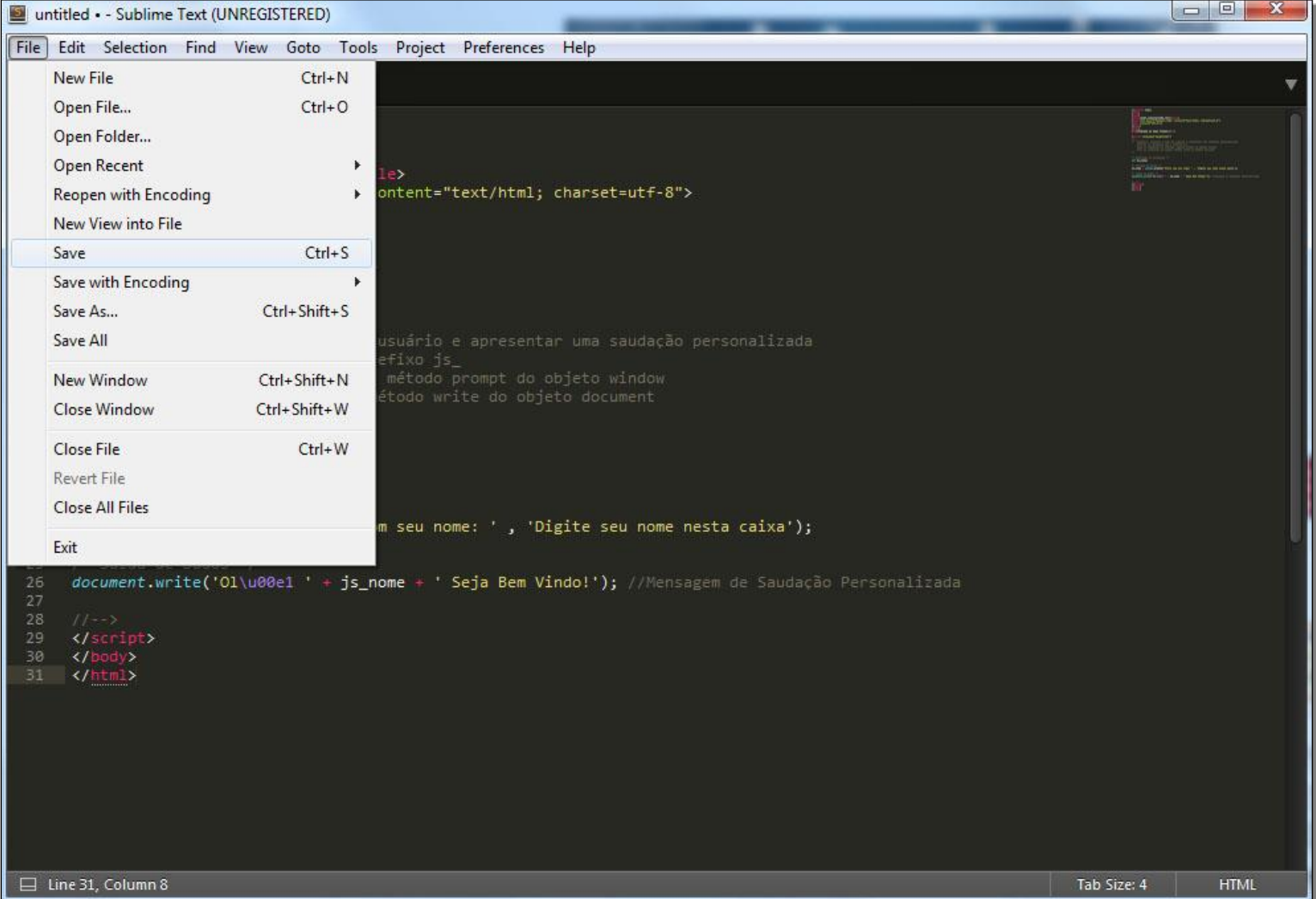
</html>
```



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>js03_comentario04.htm</title>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
6 <meta charset="utf-8"/>
7 </head>
8 <body>
9 <h3>Programa de Boas Vindas!</h3>
10
11 <script language="javascript">
12 <!--
13 /* Objetivo: Capturar o nome do usuário e apresentar uma saudação personalizada
14    Definir as variáveis com o prefixo js_
15    Para os elementos de Entrada: método prompt do objeto window
16    Para os elementos de Saída: método write do objeto document
17 */
18
19 /* Definição de Variáveis */
20 var js_nome;
21
22 /* Entrada de Dados */
23 js_nome = window.prompt('Entre com seu nome: ', 'Digite seu nome nesta caixa');
24
25 /* Saída de Dados */
26 document.write('Olá\ud83d\ude01 ' + js_nome + ' Seja Bem Vindo!'); //Mensagem de Saudação Personalizada
27
28 //-->
29 </script>
30 </body>
31 </html>
```

Salve o programa como js03_comentario4.htm (com All Files *.*)
e abra-o em seu navegador, para que seja interpretado de acordo
com a codificação que você acabou de formatar.

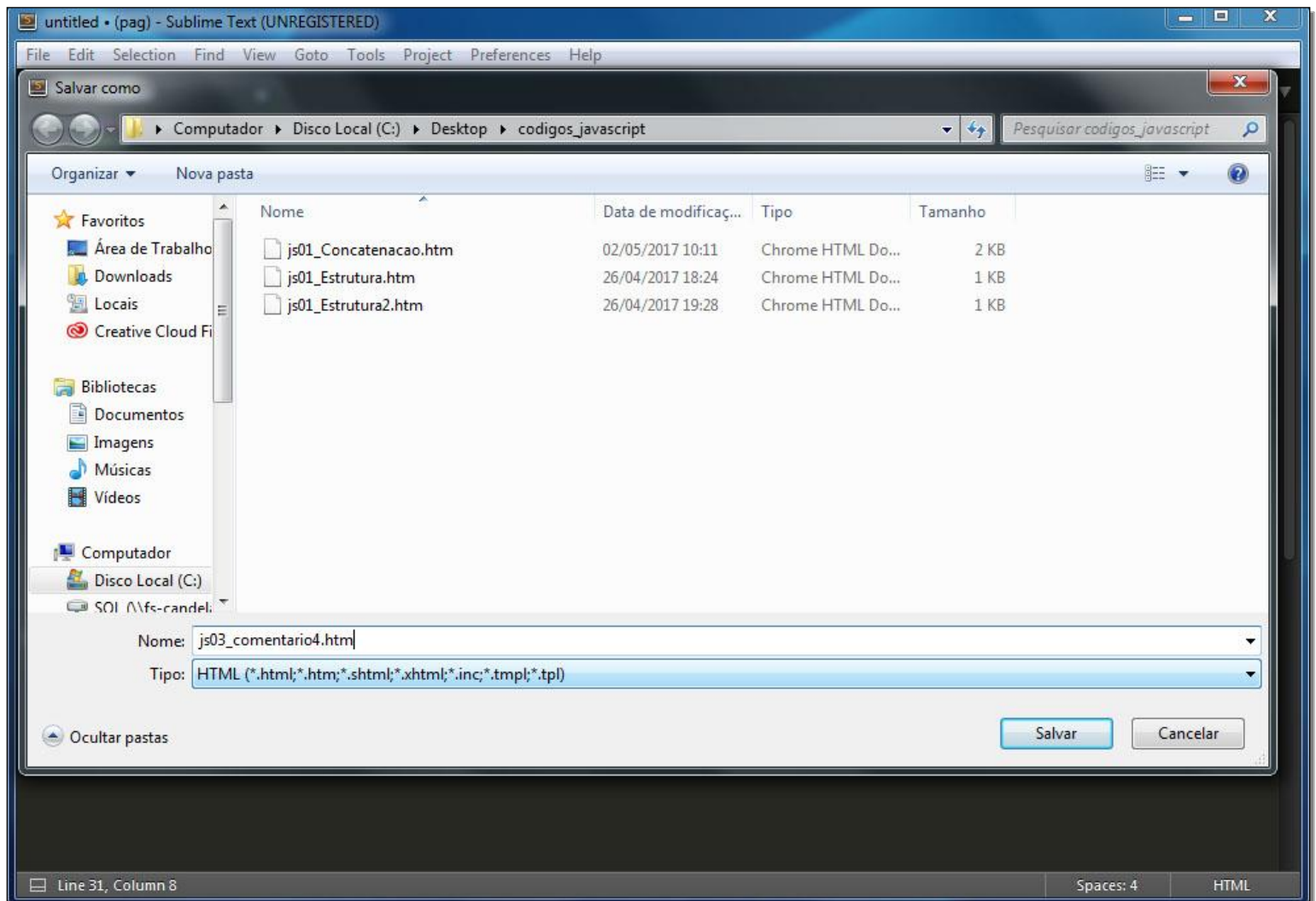
Line 31, Column 8 Tab Size: 4 HTML

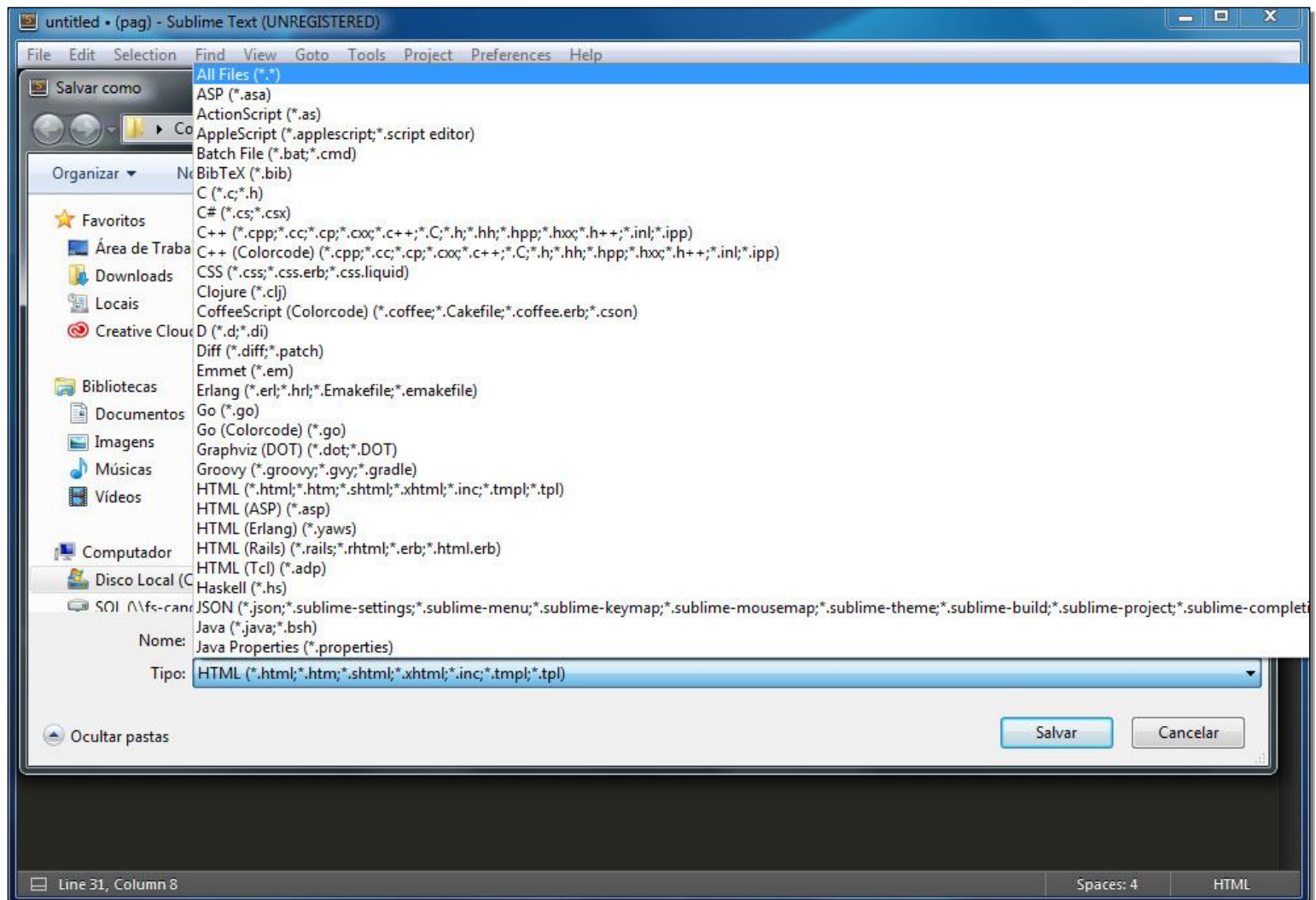


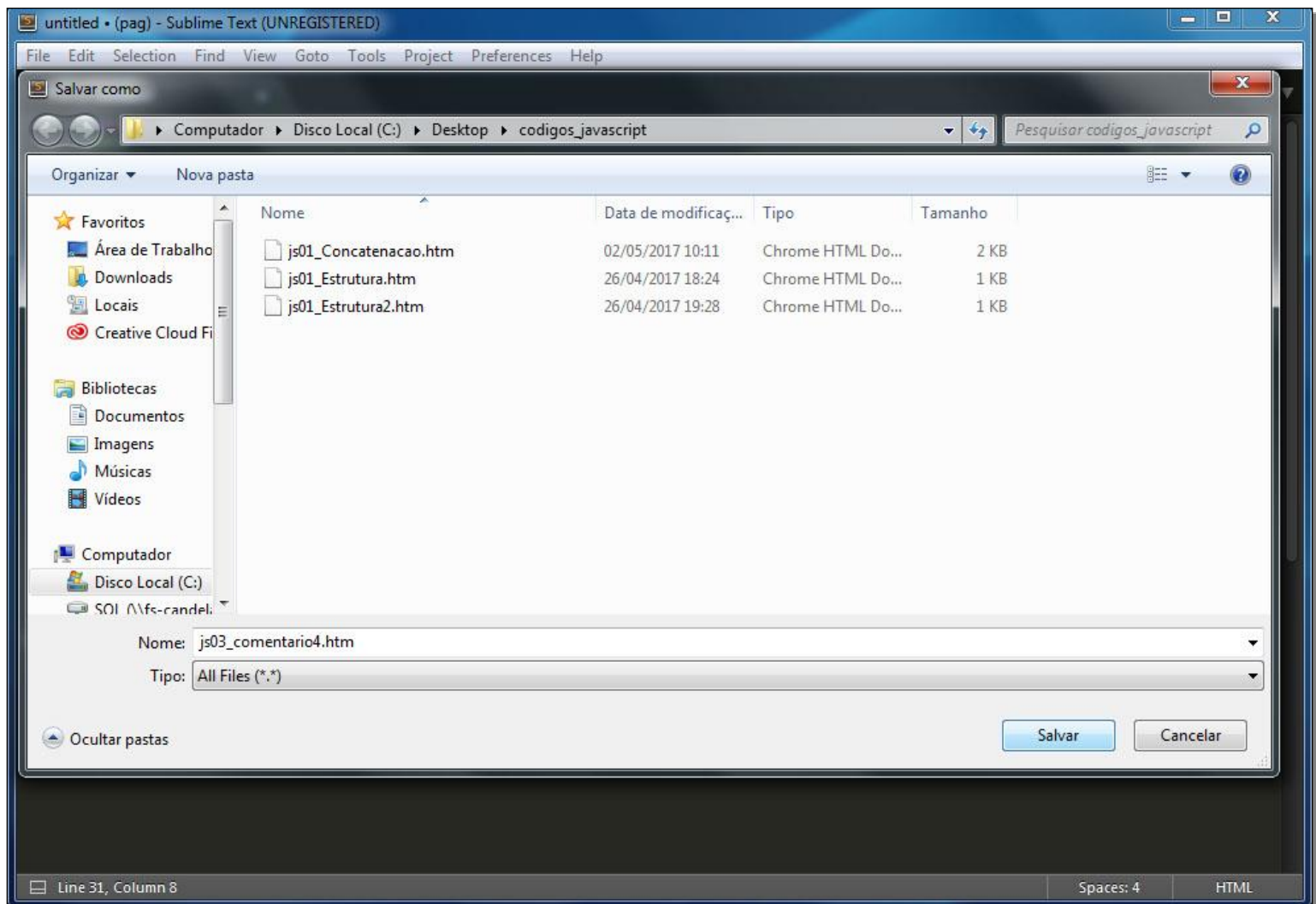
The screenshot shows the Sublime Text editor interface. The title bar reads "untitled - Sublime Text (UNREGISTERED)". The menu bar includes File, Edit, Selection, Find, View, Goto, Tools, Project, Preferences, and Help. The File menu is open, displaying options such as New File (Ctrl+N), Open File... (Ctrl+O), Open Folder..., Open Recent, Reopen with Encoding, New View into File, Save (Ctrl+S), Save with Encoding, Save As... (Ctrl+Shift+S), Save All, New Window (Ctrl+Shift+N), Close Window (Ctrl+Shift+W), Close File (Ctrl+W), Revert File, Close All Files, and Exit. The editor's content area shows a JavaScript file with the following code:

```
le>  
ontent="text/html; charset=utf-8">  
  
usuário e apresentar uma saudação personalizada  
efixo js_  
método prompt do objeto window  
étodo write do objeto document  
  
m seu nome: ' , 'Digite seu nome nesta caixa');  
  
26 document.write('Olá ' + js_nome + ' Seja Bem Vindo!'); //Mensagem de Saudação Personalizada  
27  
28 //-->  
29 </script>  
30 </body>  
31 </html>
```

The status bar at the bottom indicates "Line 31, Column 8", "Tab Size: 4", and "HTML".







**Execução do programa exemplo
js03_comentario4.htm no navegador
(*browser*) padrão:**









