



Botão Cadastro

```
private void btncadastrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Criar e exibir o formulário de cadastro
    Form2 cadastro = new Form2();
    cadastro.Show();

    // Ocultar o Form1 para que ele não fique em segundo plano
    this.Hide();
}
```

Botão Entrar

```
private void btnentrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string usuario = txtusuario.Text;
    string senha = txtsenha.Text;

    // Verificar se os campos estão preenchidos
    if (string.IsNullOrEmpty(usuario) ||
        string.IsNullOrEmpty(senha))
    {
        MessageBox.Show("Por favor, preencha todos os campos.",
            "Atenção", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
        return;
    }

    // Validar usuário e senha no banco de dados
    bool loginValido = ValidarLogin(usuario, senha);

    if (loginValido)
```

```
        {
            // Exibir uma mensagem de sucesso
            MessageBox.Show("Login realizado com sucesso!", "Sucesso",
                MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);

            // Criar uma instância do FormPrincipal
            Form3 formPrincipal = new Form3();

            // Mostrar o FormPrincipal
            formPrincipal.Show();

            // Fechar a tela de login
            this.Hide(); // Apenas oculta o formulário de login, mas o
mantém em memória.
        }
        else
        {
            // Exibir uma mensagem de erro
            MessageBox.Show("Usuário ou senha inválidos.", "Erro",
                MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        }
    }
}
```

Botão Cancelar

```
private void btncancelar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}
```