# Trapspanningsgenerator

Studenten: Daan Dekoning Krekels, Jesse Denaux

### Berekeningen

Vout = -(Rf/R1.Vin1+Rf/R2.Vin2+...Rf/Rn.Vinn)

Rf = 10kOhm

Rf/R1 = 0.1

R1 = 10k/0.1 = 100kOhm

Rf/R2 = 0.2

R2 = 50kOhm

Rf/R3 = 0.4

R3 = 25kOhm

Rf/R4 = 0.8

R4 = 12.5kOhm

0000=0V

0001=0.5V

0010=1V

0011=1.5V

0100=2V

0101=2.5V

0110=3V

0111=3.5V

1000=4V

1001=4.5V

1010=5V

1011=5.5V

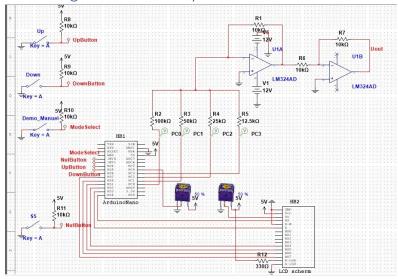
1100=6V

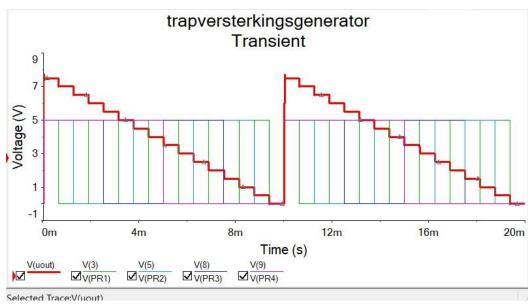
1101=6.5V

1110=7V

1111=7.5V

## Schakeling + transient analyse





#### Handleiding

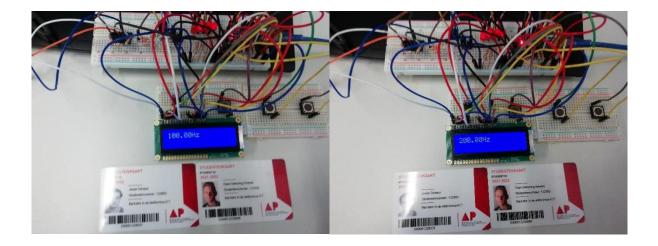
Onderstaande link is een filmpje waar alles visueel zichtbaar is:

https://ap.cloud.panopto.eu/Panopto/Pages/Viewer.aspx?id=8960343f-da4f-4244-b444-ae410116d925

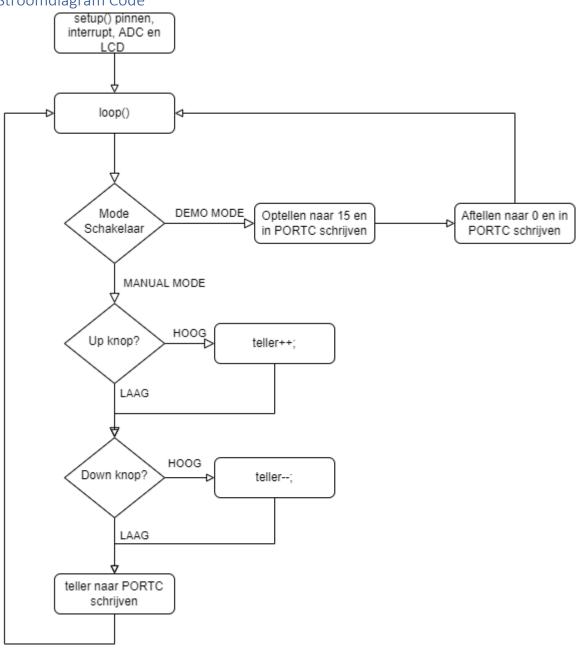
Wanneer de schakelaar van de demo/manuele toestand aanstaat dan staat de schakeling in demo mode. Dit wil zeggen dat deze van 0V naar 7.5V gaat en terug naar 0V in stappen van 0.5V. Wordt de schakelaar uitgezet dan komt men in manuele mode. Hierbij is er 0V aan de uitgang. De gebruiker kan dan aan de hand van 2 knoppen de uitgangsspanning met 0.5V verhogen tot 7.5V of verlagen tot 0V. Er is ook nog een 3e knop waarbij de uitgangsspanning naar nul wordt herleid.



Het display toont de frequentie van de schakeling. Deze frequentie kan ook nog worden aangepast aan de hand van een potentiometer tussen 100Hz en 200Hz.



### Stroomdiagram Code



```
// Kies mode afhankelijk van de MODE_SELECT schakelaar
if ((PIND & MODE_SELECT) = MODE_SELECT)
{
    // DEMO MODE
    // Optellen en weer aftellen
    Serial.println("DEMO MODE");
    for (byte i = 0; i ≤ 15; i++)
    {
        PORTC = i;
        // Serial.println(PORTC,BIN);
        serial.println(PORTC);
        delay(snelheid()); // Bereken delay snelheid voor juiste frequentie
    }
    for (byte i = 14; i > 0; i--)
    {
        PORTC = i;
        // Serial.println(PORTC,BIN);
        Serial.println(PORTC);
        delay(snelheid());
}
Serial.println(PORTC);
delay(snelheid());
}
```

```
else
 if ((PIND & UP_BTTN) = UP_BTTN)
   up = true;
   delay(100); // Voorkom te snel achter eklaar drukken
  if (up)
    if (teller < 15)</pre>
      teller++;
   up = false;
  if ((PIND & DOWN_BTTN) = DOWN_BTTN)
    down = true;
    delay(100); // Voorkom te snel achter eklaar drukken
  if (down)
    if (teller > 0)
      teller--;
    down = false;
  Serial.println(teller);
 PORTC = teller;
```

```
1   ISR(INT1_vect)
2   {
3      // Interrupt om de teller te resetten
4      teller = 0;
5      PORTC = teller;
6   }
```

#### Volledige code

```
/* Trapversterkingsgenerator
* Jesse Denaux en Daan Dekoning Krekels
 * 17/02/2022
*/
#include <LiquidCrystal.h>
#define MODE SELECT 0b00000100
#define ZERO BTTN 0b00001000 // INT1
#define UP BTTN 0b00010000
                         // PD4
#define DOWN BTTN 0b00100000 // PD5
byte teller = 0;
bool up = false;
bool down = false;
// LCD bibliotheek initialiseren
const int rs = 12, en = 11, d4 = 10, d5 = 9, d6 = 8, d7 = 7;
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);
void setup()
  Serial.begin(9600);
  /*
   * Pin instellingen
  DDRC = 0b00001111; // Uitgang naar somversterker en POT op A4
  DDRB = 0b00011111; // LCD pinnen
  DDRD = 0b10000000; // LCD en buttons
  /*
  * Interrupt pin om naar 0 te zetten
  EIMSK \mid = (1 << INT1);
```

```
// Neergaande flank
  EICRA \mid = (1 << ISC11);
  EICRA &= \sim (1 << ISC10);
  /*
   * ADC op A4 om gewenste frequentie in te lezen
  ADCSRA = ((1 << ADPS2) + (1 << ADPS1) + (1 << ADPS0)); //Prescaler
at 128 so we have an 125Khz clock source
  ADMUX \mid = (1 << REFS0);
  ADMUX &= \sim (1 << REFS1); //Avcc(+5v) as voltage reference
  ADMUX &= \sim (1 << MUX3); // 0100 ADC4
  ADMUX \mid = (1 << MUX2);
  ADMUX &= \sim (1 << MUX1);
  ADMUX &= \sim (1 << MUX0);
  ADCSRB &= \sim ((1 << ADTS2) | (1 << ADTS1) | (1 << ADTS0)); //ADC in
free-running mode
  ADCSRA \mid = (1 << ADATE);
                                                               //Signal
source, in this case is the free-running
                                                               //Power up
  ADCSRA \mid = (1 << ADEN);
the ADC
  ADCSRA \mid = (1 << ADSC);
   * LCD initialiseren
  lcd.begin(16, 2);
void loop()
  // Kies mode afhankelijk van de MODE SELECT schakelaar
  if ((PIND & MODE SELECT) == MODE SELECT)
    // DEMO MODE
    // Optellen en weer aftellen
    Serial.println("DEMO MODE");
    for (byte i = 0; i \le 15; i++)
      PORTC = i;
      // Serial.println(PORTC,BIN);
      Serial.println(PORTC);
      delay(snelheid()); // Bereken delay snelheid voor juiste
frequentie
    for (byte i = 14; i > 0; i--)
      PORTC = i;
      // Serial.println(PORTC,BIN);
      Serial.println(PORTC);
      delay(snelheid());
    }
  }
  else
```

```
// MANUAL MODE
    if ((PIND & UP_BTTN) == UP BTTN)
     up = true;
      delay(100); // Voorkom te snel achter eklaar drukken
    if (up)
      if (teller < 15)
      teller++;
      up = false;
    if ((PIND & DOWN BTTN) == DOWN BTTN)
      down = true;
      delay(100); // Voorkom te snel achter eklaar drukken
    if (down)
      if (teller > 0)
      teller--;
      down = false;
    Serial.println(teller);
    PORTC = teller;
}
ISR(INT1 vect)
 // Interrupt om de teller te resetten
 teller = 0;
 PORTC = teller;
int snelheid()
  // Start me ADC te lezen
  ADCSRA \mid = (1 << ADSC);
 while (!(ADCSRA & (1 << ADIF)))
  } // hier geen instructies, gewoon wachten.
  byte tLaag = ADCL;
 byte tHoog = ADCH; // Combineren van ADC bytes naar in en die meten
mappen naar een waarde tussen 5 of 10ms
 byte tijd = map((tHoog << 8) + tLaag, 0, 1023, 5, 10);
  // De frequentie is 1/t
  float frec = 1.0 / (tijd / 1000.0); // tijd eerst ms -> seconden
                                       // Frequentie weergeven op LCD
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print(frec);
  lcd.print("Hz");
  Serial.print(frec);
```

```
return tijd;
}
```