Università Degli Studi dell'Aquila

V appello del modulo di Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati - A.A. 2023/2024 Martedì 9 luglio 2024 - Dott.ssa Giovanna Melideo

Svolgere i seguenti esercizi avendo come riferimento il linguaggio JAVA.

Esercizio 1

Scrivere una classe AssegnazioniDocenti che rappresenta tramite una mappa le associazioni tra un docente e la sua scuola di assegnazione nell'anno scolastico in corso. Ogni docente è rappresentato in modo univoco dal suo codice fiscale (CF), ogni scuola è rappresentata in modo univoco dal suo codice meccanografico¹ (CM).

Si implementino le seguenti funzionalità:

- 1. un metodo che aggiunge una nuova associazione o aggiorna la precedente, dati in input il CF del docente e il CM della scuola (non nulli);
- 2. un metodo che verifica se un docente è stato assegnato ad una scuola, dato in input il CF del docente;
- 3. un metodo che cancella l'associazione corrente per un docente, se presente, dato in input il suo CF;
- 4. un metodo che, dato in input il CM di una scuola, restituisce l'*insieme* dei codici fiscali dei docenti assegnati alla data scuola nel corrente anno scolastico, in ordine lessicografico crescente;
- 5. un metodo che restituisce una nuova *mappa* che associa ad ogni CM rappresentante una scuola il numero di docenti in servizio presso di essa, ordinata in base al CM.

Esercizio 2

Realizzare un metodo generico statico

public static <E> boolean TwinChildren(BinaryNode<E> root)

che, dato in input l'albero radicato in root, restituisce TRUE se esiste almeno un nodo che ha esattamente due figli e questi figli sono uguali, FALSE altrimenti.

Esercizio 3

Implementare un metodo costruttore della classe Network che prende in input due liste L1 e L2 di tipo ArrayList<Vertex> e costruisce un nuovo grafo orientato come segue: gli oggetti presenti nelle due liste rappresentano i vertici; per ogni coppia di vertici distinti $x \in L1$ e $y \in L2$, il grafo contiene l'arco orientato $x \rightarrow y$, avente come peso un valore double -p se x<y oppure p se x>y, dove p $\epsilon[0,1)$ è generato con il metodo Math.random().

¹ Il codice meccanografico è un codice alfanumerico che identifica univocamente le scuole e gli istituti dislocati sul territorio italiano.