



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELL'AQUILA

Laboratorio di Programmazione ad Oggetti

Ph.D. Juri Di Rocco
juri.dirocco@univaq.it
<http://jdirocco.github.io>





Sommario

- › File jar
- › Cosa è Maven
- › Scaricare, installare e configurare
- › Project Object Model (POM)
- › Concetti base
- › POM e super POM
- › Struttura del progetto
- › Esecuzione
- › Dipendenze
- › Repository
- › Lifecycle di build, fasi e goal



Risorse

- › Sito ufficiale
 - <http://maven.apache.org>
- › Tutorial
 - <http://tutorials.jenkov.com/maven/maven-tutorial.html>
- › Libro di riferimento
 - <https://books.sonatype.com/mvnref-book/reference/index.html>



Tool: jar (1)

- › File con estensione `.jar` (Java Archive) indica un archivio dati compresso (ZIP) usato per distribuire raccolte di classi Java
- › Viene utilizzato per fornire librerie e/o framework che non sono presenti all'interno di Java
- › Si utilizza un jar sia in fase di compilazione che di esecuzione
- › Compilazione (`cp` oppure `classpath`)
`javac -cp nomefilejar.jar Test.java`
Opzione `cp` viene utilizzata durante la compilazione per cercare le classi all'interno dei files jar
- › Esecuzione
`java -cp nomefilejar.jar Test`
Opzione `cp` viene utilizzata durante l'esecuzione per cercare e caricare in memoria le classi necessarie
- › Per creare un jar si utilizza il comando `jar`
- › Documentazione
<https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/tools/tools-and-command-reference.html>



Tool: jar (1)

- › File con estensione `.jar` (Java Archive) indica un archivio dati compresso (ZIP) usato per distribuire raccolte di classi Java
- › Viene utilizzato per fornire librerie e/o framework che non sono presenti all'interno di Java
- › Si utilizza un jar sia in fase di compilazione che di esecuzione
- › **Compilazione** (`cp` oppure `classpath`)

```
javac -cp nomefilejar.jar Test.java
```

Opzione `cp` viene utilizzata durante la compilazione per cercare le classi all'interno dei files jar

- › **Esecuzione**

```
java -cp nomefilejar.jar Test
```

Opzione `cp` viene utilizzata durante l'esecuzione per cercare e caricare in memoria le classi necessarie



Cosa è Maven (1)

- › Per la grande maggioranza degli utenti, Maven è
 - Un tool utilizzato per costruire artefatti (package) partendo dal codice sorgente

- › Gli ingegneri e i responsabili di progetto potrebbero riferirsi a
 - Maven come uno strumento di **gestione** del progetto

- › Maven fornisce capacità di
 - pre-elaborazione,
 - compilazione,
 - packaging,
 - test e
 - deployment.



Cosa è Maven (2)

- › Per il sito ufficiale di Apache Maven
- › Maven è un tool di gestione del progetti che include
 - Un modello ad oggetti del progetti (pom)
 - Un insieme di standard
 - Un ciclo di vita del progetto
 - Un sistema di gestione delle dipendenze
 - Una logica per eseguire plugins in specifiche fasi del ciclo di vita del progetto



Download e installazione (1)

› Download

- <https://maven.apache.org/download.cgi>
- Requisiti di sistema: JDK 1.7 o superiori

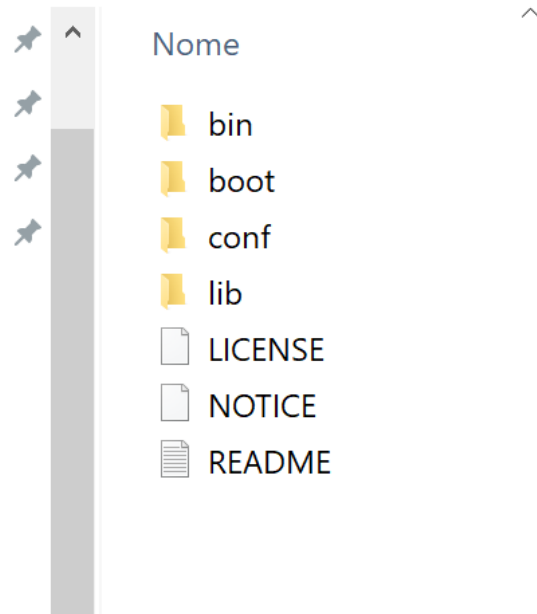
› Installazione

- Assicurarsi che la variabile d'ambiente `JAVA_HOME` sia configurata
 - Estrarre il file scaricato in una qualsiasi directory
 - Aggiungere alla variabile d'ambiente `PATH`
`$INSTALL_HOME/apache-maven-3.8.1/bin` (apache-maven-3.8.1 dipende dalla versione scaricata)
 - `$INSTALL_HOME` è la cartella dove si è estratto il file
- ## › Gli ambienti di sviluppo come Eclipse hanno già installato Maven al suo interno



Download e installazione (2)

› java › apache › maven › apache-maven-3.8.1



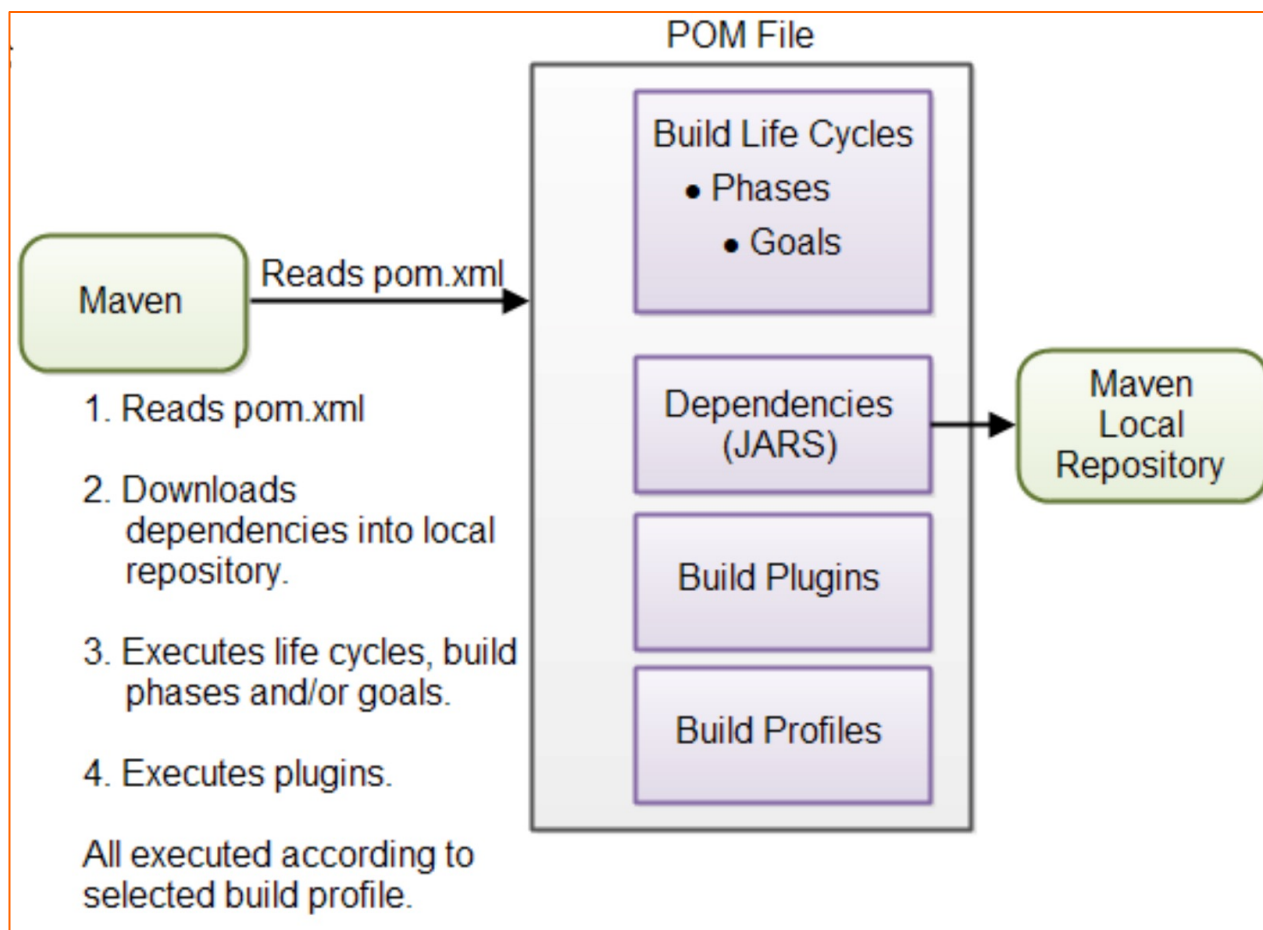


Project Object Model

- › `pom.xml` è un file XML
- › Contiene informazioni sul progetto, dipendenze, builds, profili, ecc.
- › POM comunica a Maven
 - Il tipo del progetto (java o web)
 - Come modificare il comportamento di default per generare l'output a partire dal codice sorgente
- › `pom.xml` è analogo ad un `Makefile` o a un file `Ant build.xml`



Concetti chiave





Lifecycles di build, fasi e goals

- › Processo di build è suddiviso in **lifecycle** (cicli di vita), **fasi** e **goals**
 - Ogni lifecycle è composto di una sequenza di fasi
 - Ogni fase è composta di una sequenza di goals
- › Maven viene eseguito passando come comando o il nome di un **lifecyle** o di una **fase** o di un **goal**
 - Se viene eseguita un lifecycle, **tutte** le fasi contenute all'interno di quel lifecycle vengono eseguite
 - Se viene eseguita una fase di build (che si trova all'interno di un lifecycle) vengono eseguite tutte le fasi **precedenti** e previste nel lifecycle



Dipendenze e repositories

- › Maven effettua il controllo delle dipendenze necessarie al progetto
- › Dipendenze sono file JAR (librerie Java) che il progetto utilizza
- › Se le dipendenze non sono trovate nel repository locale, Maven le scarica da un repository centrale e le pone in quello locale
- › E' possibile specificare quale repository remoto utilizzare per scaricare le dipendenze



Build Plugins

- › Sono utilizzati per inserire goals extra durante la fase di build
- › Sono utili per eseguire un insieme di azioni che non sono previste dalle fasi standard di Maven
 - Esempio: generare stub e skeleton Java partendo dal WSDL
- › Vengono aggiunti nel file POM
- › Maven ha plugins standard che possono essere usati
- › Se ne possono implementare di propri



Build Profiles

- › Sono utilizzati per effettuare il build del progetto in diversi ambienti
- › Esempio
 - Potrebbe essere necessario effettuare il build del progetto per il proprio computer oppure per l'ambiente di test oppure quello di produzione
- › Per abilitare i differenti build è necessario specificarli all'interno del POM
- › All'atto dell'esecuzione del comando maven viene scelto il relativo profilo



Struttura progetto Maven

- `src`
 - › `src`: cartella di root per il codice sorgente e codice di test
 - `main`
 - › `main`: cartella di root per il codice sorgente
 - `java`
 - › `test`: cartella di root per il codice di test
 - `resources`
 - › `java` sotto `main` e `test`: codice Java dell'applicazione e del test rispettivamente
 - `webapp`
 - › `resources`: risorse utili al progetto (esempio, file configurazione, ecc.)
 - `test`
 - › `webapp`: risorse per applicazioni web in Java (opzionali)
 - `java`
 - › `target`: contiene le classi compilate, file jars prodotte da Maven
 - `resources`
- `target`
- `pom.xml`



Pom file

- › Descrive le risorse del progetto
 - Codice sorgente, codice di test, ecc.
 - Dipendenze esterne (files JAR)
- › Descrive cosa costruire e non come
 - Come è determinate dalle fasi e goals di Maven
- › Un progetto composto da sottoprogetti ha tipicamente un POM per il progetto padre e un POM per ogni sottoprogetto
 - Permette di effettuare il build del progetto in un passo oppure per ogni sottoprogetto di fare il build separatamente



POM minimale

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">

  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>it.univaq.disim.oop</groupId>
  <artifactId>myunivaq</artifactId>
  <version>1.0.0</version>

</project>
```



Elementi del POM (1)

- › `modelVersion` determina la versione del modello del POM utilizzato
 - Versione 4.0.0 per Maven
- › `groupId`: ID unico per una organizzazione o per un progetto
 - Tipicamente è simile alla *root* del package java del progetto
 - Se il progetto è open source generalmente il group ID è relativo al progetto
 - Viene usato per creare le cartelle all'interno del repository locale dove il “.” è usato come separatore
 - Esempio
`it.univaq.disim.oop` → cartella `it/univaq/disim/oop`



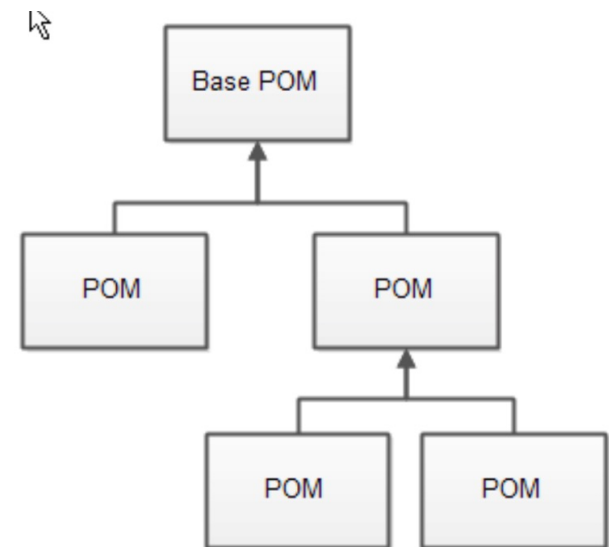
Elementi del POM (2)

- › `artifactId`: contiene il nome del progetto che si sta costruendo
 - Utilizzato come nome della sottodirectory sotto la directory associata al group ID nel repository
 - Utilizzato anche come nome dell'artefatto (es. JAR) prodotto
- › `versionId`: contiene il numero di versione del progetto
 - Utilizzato per riferirsi ad una versione specifica del progetto
 - Utilizzato come nome di una sottodirectory all'interno della sottodirectory relativa all'artifact ID
 - Utilizzato anche nel nome dell'artefatto (es. JAR) prodotto
- › `groupId`, `artifactId` e `versionId` compongono il nome dell'artefatto
- › Esempio relativo al POM precedente
`$MAVEN_REPO/it/univaq/disim/oop/my-univaq/1.0.0/myunivaq-1.0.0.jar`



Super POM (1)

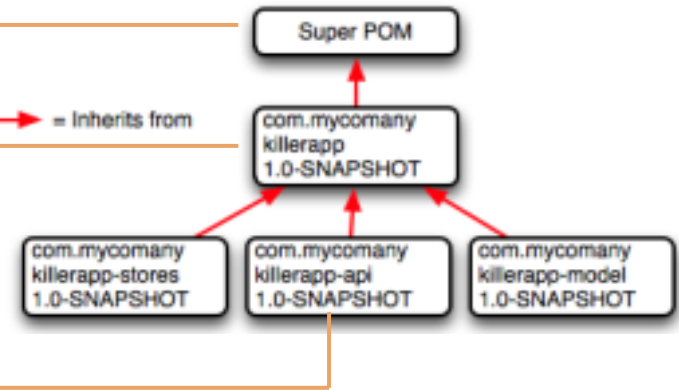
- › Tutti i progetti Maven estendono da un Super POM, che definisce una serie di proprietà condivise
- › Esempio
 - Struttura del progetto
- › Fa parte dell'installazione Maven
- › E' simile alla classe `java.lang.Object` per Java





Super POM (2)

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/maven-
4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <parent>
    <groupId>com.mycomany</groupId>
    <artifactId>killerapp</artifactId>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
    <relativePath>../pom.xml</relativePath>
  </parent>
  <artifactId>killerapp-api</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</project>
```



Un POM *figlio* può sovrascrivere delle proprietà presenti nel super POM



Eseguire Maven

- › All'interno della root del progetto

\$ mvn command

- › Command contiene il nome di un lifecycle di build, fase o goal che Maven deve eseguire

- › Esempio

\$ mvn package

- Esegue la fase detta `package` (che fa parte del lifecycle di build di **default**)
- Esegue tutte le fasi di build prima di `package` e poi la esegue
- Risultato di `package` è compilare e creare il file JAR



Dipendenze

- › E' possibile specificare nel POM librerie esterne (con la versione)
- › Maven scarica tali librerie e le pone nel repository locale
- › Se tale libreria necessita di altre, anche queste vengono scaricate (dipendenza transitiva)

```
<dependencies>
```

```
  <dependency>
```

```
    <groupId>org.openjfx</groupId>
```

```
    <artifactId>javafx-controls</artifactId>
```

```
    <version>14</version>
```

```
  </dependency>
```

```
  <dependency>
```

```
    <groupId>org.openjfx</groupId>
```

```
    <artifactId>javafx-fxml</artifactId>
```

```
    <version>14</version>
```

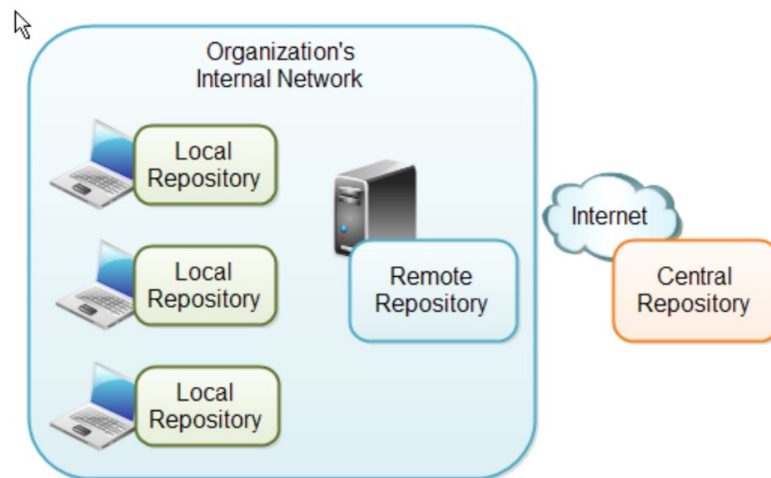
```
  </dependency>
```

```
</dependencies>
```




Repositories Maven

- › Sono directory che contengono files JAR con dati extra (metadata)
- › I metadata sono files POM che descrivono i progetti con le relative dipendenze esterne
- › Tali metadata permettono di scaricare le dipendenze in modo ricorsivo e porle nel repository locale
- › Tre tipi
 - Repository Locale
 - Repository Centrale
 - Repository Remoto
- › Maven cerca all'interno di tali repository nella sequenza sopra descritta





Repository Locale (1)

- › E' una directory che si trova sul proprio computer
- › Nome di default della cartella `repository`
- › Contiene tutte le dipendenze che Maven scarica
- › Per default Maven pone tale cartella all'interno

`$USER_HOME/ .m2/`

Mio caso `/Users/juri/.m2/repository`

- › E' possibile porre all'interno del repository locale i propri progetti se si usa il comando

```
$ mvn install
```



Repository Centrale

- › E' un repository fornito dalla comunità di Maven
- › Per default Maven cerca nel repository centrale le dipendenze necessarie che non sono state trovate in quello locale
- › `https://mvnrepository.com/repos/central`
- › `http://central.maven.org/maven2/`



Repository Remoto

- › E' un repository in rete dal quale Maven può scaricare le dipendenze
- › Può essere localizzato ovunque su internet oppure sulla rete dell'organizzazione per cui si lavora
- › Repository remoto contiene spesso progetti utilizzati internamente ad una organizzazione che sono condivisi
- › Per utilizzare un repository remoto è necessario porre nel file `pom.xml` subito dopo le dipendenze (`<dependencies>`)

```
<repositories>
  <repository>
    <id>disim.code</id>
    <url>https://oss.sonatype.org/content/repositories/releases/</url>
  </repository>
</repositories>
```



Properties

- › Le proprietà sono l'ultimo elemento necessario per comprendere le basi del POM. Le proprietà Maven sono segnaposto di valore, come le proprietà in Ant.

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">

    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
    <groupId>org.mdeforge</groupId>
    <artifactId>mdeforge</artifactId>
    <packaging>war</packaging>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
    <name>mdeforge</name>
    <url>https://github.com/MDEGroup/MDEForge</url>
    <properties>
        <project.build.sourceEncoding>UTF-8</project.build.sourceEncoding>
        <spring.version>4.0.6</spring.version>
        <lucene.version>6.5.0</lucene.version>
    </properties>
```



Properties (2)

- › I relativi valori sono accessibili ovunque all'interno di un POM utilizzando la notazione `${X}`, dove X è la proprietà. Oppure possono essere utilizzati dai plugin come valori predefiniti, ad esempio:

```
<!-- ... /dependency -->
<dependency>
    <groupId>org.apache.lucene</groupId>
    <artifactId>lucene-core</artifactId>
    <version>${lucene.version}</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.apache.lucene</groupId>
    <artifactId>lucene-queryparser</artifactId>
    <version>${lucene.version}</version>
</dependency>
```



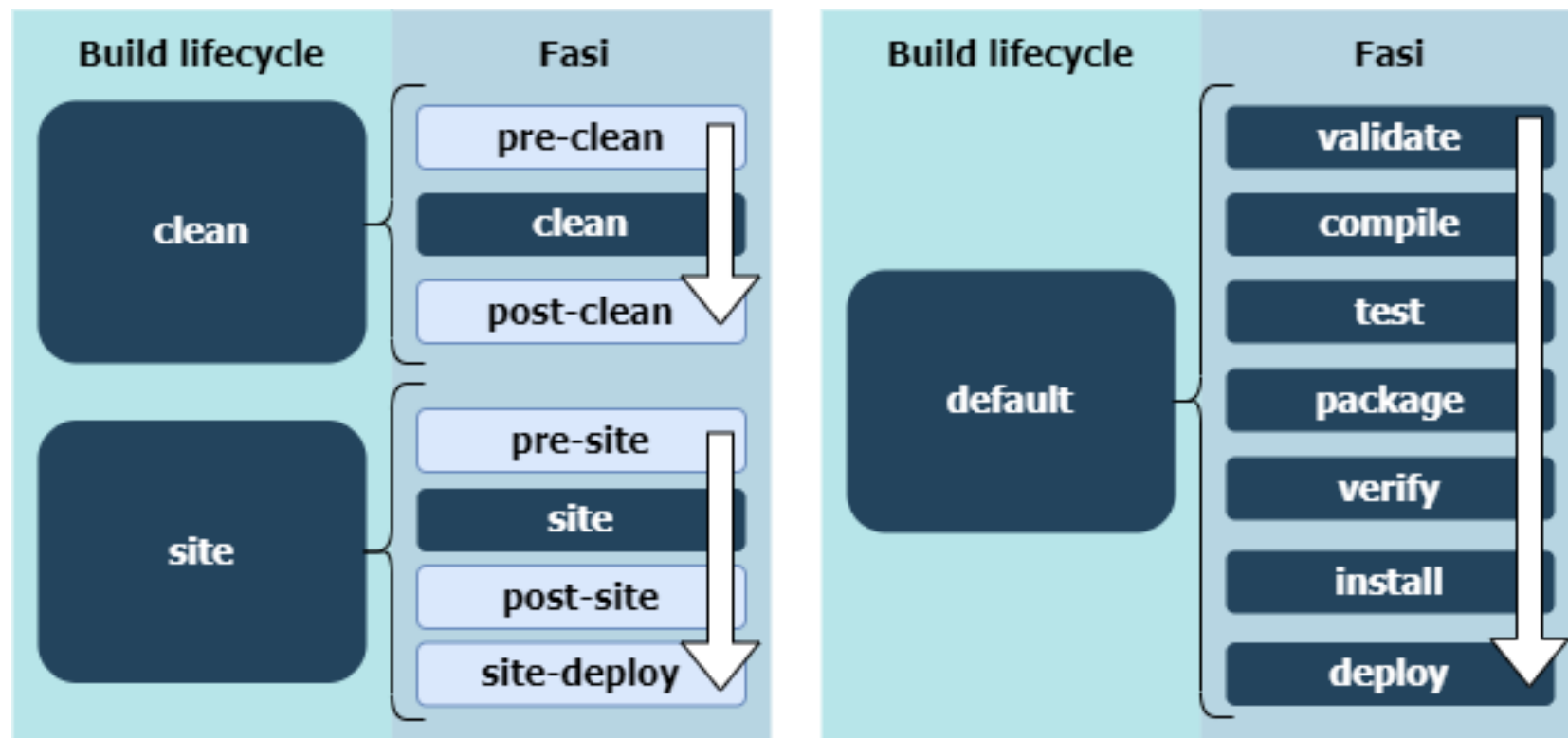
Lifecycles di build, fasi e goals (1)

- › Quando Maven costruisce un progetto segue un lifecycle di build
- › Come detto in precedenza un lifecycle è diviso in **fasi** di build e ogni fase è divisa in **goal**
- › Sono presenti tre lifecycle di build predefiniti
 - `default`: utilizzato per compilare e costruire l'artefatto del progetto
 - `clean`: utilizzato per rimuovere i file temporanei dalla cartella di output
 - `site`: utilizzato per generare la documentazione del progetti (poco usato)
- › Ognuno di questi lifecycle sono eseguiti indipendentemente uno dall'altro
- › E' possibile eseguire più di un lifecycle di build ma devono essere eseguiti in sequenze e indipendentemente uno dall'altro

```
$ mvn clean compile
```



Lifecycles di build, fasi e goals (2)





Lifecycles di build, fasi e goals (3)

- › E' possibile eseguire un intero lifecycle di build (esempio `clean` o `site`), un fase di build come `compile` che è parte del lifecycle di build di `default` oppure uno specifico goal come `dependency:copy-dependencies`
- › **Non è possibile** eseguire il lifecycle di `default` direttamente
 - E' necessario specificare una **fase** di build o **goal**
- › Quando viene eseguita una fase di build tutte le fasi precedenti nella sequenza standard sono eseguite



Lifecycles di build, fasi e goals (4)

› Fasi di build più comuni del lifecycle di `default`

- `validate`: Verifica che il progetto è corretto e tutte le informazioni sono disponibili. Si assicura che anche tutte le dipendenze sono scaricate
- `compile`: Compila il codice sorgente del progetto
- `test`: Esegue i test (se specificati) utilizzando un particolare framework di test
- `package`: Impacchetta il codice compilato in un formato distribuibile (esempio file JAR)
- `install`: Installa il package nel repository locale per essere utilizzato come dipendenza in altri progetti locali
- `deploy`: Copia il package finale al repository remoto per condividerlo con gli altri sviluppatori



Lifecycles di build, fasi e goals (5)

