





# Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati a.a. 2024/2025

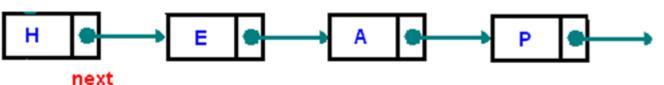
Introduzione alla classe
SinglyLinkedList<E>:
una classe giocattolo

Giovanna Melideo Università degli Studi dell'Aquila DISIM

#### Lista concatenata

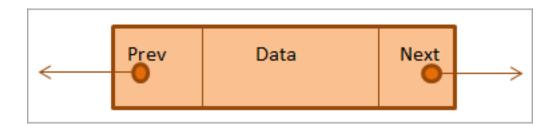
- Una lista concatenata "semplicemente collegata" è un oggetto di tipo List (cioè un esemplare di una classe che implementa l'interfaccia List) che soddisfa la seguente proprietà:
  - Ciascun elemento della lista (es: H, E, A, P, ...) è contenuto in un oggetto di tipo Node, ("nodo") che contiene almeno un collegamento (link) all'oggetto di tipo Node contenente l'elemento successivo (next) della lista
  - L'oggetto di tipo Node che contiene l'ultimo elemento della lista non ha un elemento «successivo»





#### Lista doppiamente concatenata

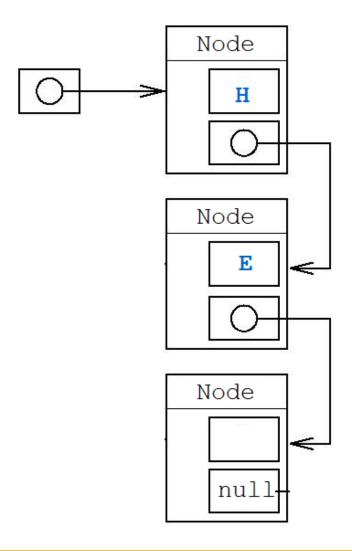
- Alcune liste, dette "doppiamente collegate" soddisfano anche la seguente proprietà:
  - Ciascun oggetto di tipo Node contiene anche un collegamento all'oggetto di tipo Node contenente il precedente (previous) elemento della lista





#### SinglyLinkedList: una classe "giocattolo"

 Una lista semplicemente collegata è una struttura dati dinamica lineare in cui ogni nodo è un oggetto separato





### Nested/inner classes (richiami)

- Una classe interna (nested class) è un classe la cui definizione è interna a quella di un'altra classe.
- Sono divise in due categorie:
  - static nested classes: le classi interne dichiarate con la parola chiave static non sono collegate ad un'istanza ma possono accedere solo alle variabili e ai metodi statici della classe esterna.
  - non-static nested classes (o inner classes): le classi interne non statiche sono associate alle singole istanze e possono accedere alle variabili e ai metodi della classe esterna, e viceversa.
- Nota: la decisione di statico o non statico dipende principalmente dal fatto che sia necessario o meno poter accedere direttamente ai campi e ai metodi della classe esterna



#### Inner classes (richiami)

Un esempio di accesso ad un membro della classe esterna:

```
class ClasseEsterna {
  private int x = 9;
  class ClasseInterna {
    public void stampaX() {
        System.out.println("Il valore di x è " + x);
      }
  }//end-ClasseInterna
}//end-ClasseEsterna
```

 Il codice precedente stamperà il numero 9 poiché l'inner Class è in grado di accedere ai membri dell'Outer Class in maniera diretta anche se dichiarati privati.



#### Linked Lists: la classe Node

In seguito definiamo una classe SinglyLinkedList con due classi interne (rif. SinglyLinkedList.java):

- static Node class and
- non-static SinglyLinkedListIterator class

```
private static class Node<E> {
    private E data;
    private Node<E> next;

public Node(E data, Node<E> next) {
        this.data = data;
        this.next = next;
}
```



#### Esempi

```
Node head = new Node \langle E \rangle (...);
head = head.next;
head.next = head.next.next;
head.next.next.next =
                          head;
```



## Linked List (selected) operations

addFirst crea un nodo e lo aggiunge all'inizio della lista:

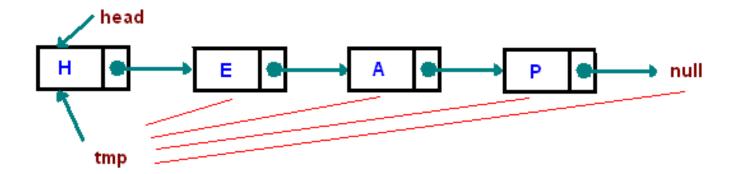
```
public void addFirst(E item) {
   head = new Node<E>(item, head);
}
```



### Linked List Operations: traversing

 Iniziando da head (senza cambiare il riferimento) si accede ad ogni nodo fino a quando non si raggiunge null.

```
Node tmp = head;
while(tmp != null) {... tmp = tmp.next;}
```





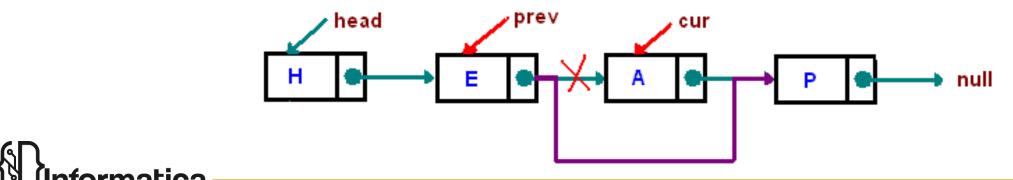
#### Linked List Operations: addLast

addLast appende il nodo alla fine della lista al termine di un'iterazione. Si può fare meglio?

```
public void addLast(E item) {
  if(head == null) addFirst(item);
  else {
          Node < E > tmp = head;
           while (tmp.next != null) tmp = tmp.next;
              head
                              tmp
```

#### Linked List Operations: remove

- remove cerca un nodo contenente l'oggetto "key" da cancellare e, se presente, lo cancella. Casi da gestire:
  - la lista è vuota
  - bisogna cancellare il primo nodo
  - bisogna cancellare un nodo in posizione intermedia
  - l'oggetto cercato non è in lista



#### Linked List Operations: iterator

```
public Iterator<E> iterator() {
    return new SinglyLinkedListIterator();
}
```

• SinglyLinkedListIterator è una classe privata interna alla classe SinglyLinkedList









## Domande?

**Giovanna Melideo** Università degli Studi dell'Aquila DISIM