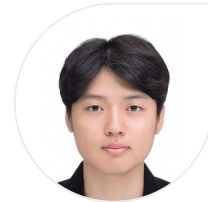


백승진

백엔드 개발자



연락처 +82 01021278387
이메일 tmdwls8387@ajou.ac.kr
주소 경기 수원시 영통구 월드컵로 206 아주대학교

안녕하세요. 자바 스프링을 다루는 백엔드 개발자 백승진입니다.

- 보충역으로 산업기능요원을 희망합니다.
- 사색하고 기록하는 것을 좋아합니다.
- 기술에 대한 탐구와 건강한 라이프스타일을 추구합니다.

기술 스택

Java, Spring Boot, JPA, MySQL, aws-rds, aws-ec2, Linux, Docker, GitHub

프로젝트

오늘의 책

이스트소프트 백엔드 부트캠프 팀프로젝트

2024.04. ~ 2024.05.

ai 및 사용자에게 책을 추천받아 구매할 수 있는 도서 추천 서비스

백엔드 개발자 6명

[본인역할]

- ai 및 외부 api를 이용한 도서 추천 기능 구현
- 챗봇 기능 개발

[고민한 내용]

- 목표: AI를 활용하여 실시간 최신 도서를 추천하는 기능 개발
 - 문제: 대화형 AI 에이전트 Alan의 json 응답 형식이 일정하지 않은 문제 발생
 - 해결: 최신 정보를 가져올 수 있는 검색 엔진 기반 Gemini 모델로 교체
- 목표: Gemini를 통해 추천받은 책을 알라딘 API 검색을 통해 부가 정보를 DB에 저장
 - 문제: 추천받은 책의 ISBN이 검색되지 않는 문제 발생
 - 해결: 책의 제목으로 검색 후 가장 상단의 책의 정보를 DB에 저장
 - 아쉬운점1: 동일한 책이지만 추천 책의 제목과 알라딘 DB의 책 제목이 다른 경우가 있어 검색이 되지

않아 pass하는 식으로 진행

→ 아쉬운점2:검색 결과 내 모든 책의 속성 몇개를 더 검증하여 정확도 높아졌을것

- 목표: DELETE 요청을 통해 챗봇의 client_id로 요청했던 이전 데이터 초기화
 - 문제: WebClient을 사용하여 DELETE 메소드에서 requestBody(client_id)를 넣기 어려운 문제 발생
 - 해결: RestTemplate를 사용하여 간단한 DELETE 요청에 client_id를 넣어 보내고 응답을 즉시 처리

404WeFound

이스트소프트 백엔드 부트캠프 팀프로젝트

2024.03. ~ 2024.04.

IT&테크 관련 질문과 답변을 할 수 있는 커뮤니티 서비스

백엔드 개발자 4명

[본인역할]

- 프로젝트 관리
- 회원가입/로그인(formLogin 방식)기능 구현
- 좋아요 -> 포인트 -> 등급 시스템 구현
- 프리미엄 게시판 구현
- 관리자 페이지 구현
- 수동 배포

[배운점]

- 스프링시큐리티 경험
- EC2와 RDS으로 배포 경험
- ERD 설계의 중요성 경험

포트폴리오 랜딩페이지

이스트소프트 백엔드 부트캠프 개인프로젝트

2024.01. ~ 2024.01.

개인 포트폴리오 랜딩페이지

[요약]

- 시맨틱한 html 태그 추구
- 순수한 HTML, CSS, JavaScript만을 사용 (카카오 지도API 제외)
- Git pages로 배포

[성과]

- FE우수상, 이달의 오르미상 수상

AJouPARKING

대학교 데이터베이스 수업 팀프로젝트

2023.11. ~ 2023.12.

주차장 정보 제공 및 커뮤니티 서비스

백엔드 개발자 2명

[본인역할]

- 주차장 검색, 상세 조회 구현
- 리뷰 작성 및 상세 조회 구현
- 좋아요 → exp → 티어 시스템 구현
- 주차장 만족도 조사 및 분석 시각화 제공 구현
- 주차장 즐겨찾기 등록/제거 구현
- 프론트엔드 구현

[배운점]

- Ajax 비동기 처리 경험
- SpringBoot, JPA, mysql 경험

포트폴리오

URL

[GitHub](#)



[기술블로그](#)



[포트폴리오 랜딩페이지](#)



교육

아주대학교

대학교(학사) | 물리학과 / 소프트웨어학과(복수)

2021.03. ~ 2024.02. | 졸업

자기소개

SW분야 몰입했던 경험과 도전

【업무 자동화】

2022년 아주대학교병원 핵의학과 학부생 연구원 시절, **반복적인 업무를 자동화**한 경험이 있습니다. 처음 저의 주 업무는 CT 사진 세그멘테이션, 수치값 측정, 판독문 추출 등의 수작업 과정으로 매우 긴 반복 작업이었습니다. 저는 AutoHotKey와 Python, 그리고 Excel의 VBA를 활용하여 업무 절차를 분석하고 프로그래밍 했습니다. 결과적으로 작업의 오류 위험을 줄이고 작업 시간을 단축할 수 있었습니다. 이후 지속적인 디버깅과 기능 추가를 통해 학부생 연구원을 그만둘 시점에는 하루 작업 시간의 약 90%를 단축할 수 있었습니다. 이 경험은 처음으로 제대로 프로그래밍하고 익숙해지는 데 많은 도움이 되었으며, 워크플로우 간소화와 자동화의 중요성을 깨닫고 유사한 작업에 대한 코드 수정을 통해 재사용성의 가치를 배웠습니다. 이 시절은 하루하루가 뿌듯하였고, 개발자의 길을 가야겠다는 결심을 하게 된 계기가 되었습니다.

【SW중심대학 공동 딥러닝 챌린지 3등】

2022년 주어진 학습 데이터를 기반으로 테스트 데이터의 인식 정확도가 높은 **Computer Vision 인공지능을 모델링**하였습니다. 아주대병원 핵의학과에서 학부생 연구원으로 근무하면서 교수님의 인공지능을 활용한 연구를 지켜보며, 이를 바탕으로 나도 인공지능을 활용한 서비스를 만들고 싶다는 생각이 들었습니다. 그래서 인터넷 강의를 찾아가며 인공지능을 공부하기 시작했습니다. 이 과정에서 딥러닝 챌린지에 참여하여 3등을 수상하였습니다. 그러나 대회 진행 동안 인공지능에 대한 깊은 이해와 공부가 필요함을 깨닫게 되었습니다. 이에 인공지능 공부를 잠시 미루고 먼저 백엔드 개발자로 커리어를 시작하여 역량을 키우고, 이를 기반으로 인공지능을 활용한 서비스를 제작하는 것을 새로운 목표로 세웠습니다.

【딥러닝 기반 물리학 특수연구】

2023년 저는 물리학과 연구 수업에서 물질의 특성을 이해할 수 있는 고체의 전자 구조 실험인 ARPES(Angle-Resolved Photoemission Spectroscopy) 데이터의 효율적인 획득을 위한 **노이즈 제거 방법을 연구**하였습니다. 그러나 이 데이터는 실험잡음, 전처리 등의 요인으로 인해 노이즈가 포함되어 있어 정확한 분석을 어렵게 합니다. 이 문제를 해결하기 위해 저는 오토인코더 모델을 사용하여 잡음을 줄이는 데 중점을 두었습니다. 이 연구 전반에 걸쳐 데이터 전처리, 모델 훈련, 평가, 최적의 모델을 도출하기 위해 다양한 딥러닝 아키텍처와 하이퍼파라미터 튜닝을 진행했습니다. 이런 과정에서 다량의 데이터를 처리하기 위해서는 클래스를 사용했어야 했습니다. 그 전까지 클래스의 개념과 필요성을 느끼지 못했는데 본 경험을 통해서 익히게 되어 이후 서버 개발 공부에서 OOP를 이해하는데 도움이 되었습니다.

【향상된 주차 정보 제공 커뮤니티 “아주파킹”제작】

2023년 소프트웨어학과 DB수업 팀프로젝트에서 기존 **주차장 정보 제공** 서비스에서 더 나아가 더욱 상세한 사용자경험 위주의 정보를 제공하는 **커뮤니티 서비스를 제작**하였습니다. 이를 위해, 기존 주차장 정보 제공 서비스의 기능을 유지 한 채 만족도 시각화 그래프, 리뷰 기능을 추가하고, 사용자의 적극적인 참여를 위한 사용자의 티어, 랭킹 기능을 도입하였습니다. 본 프로젝트를 통해 기획부터 제작까지 필요한 기술들을 찾아가며 학습하며 처음 웹개발을 접하였고 협업의 중요성을 깨달았습니다.

【대학 강의 동영상 제작】

2023년 대학교 오픈소스입문수업 과제로 강의 동영상을 제작하고 이를 유튜브에 공개하였습니다. **강의 내용은 파이썬으로 텍스트 마이닝의 빈도분석과 시각화**입니다. 주로 코드를 설명하는 내용이긴 하지만 강의를 준비하는 모

든 과정을 통해서 콘텐츠 기획, 파이썬 실습, 영상 제작 등 다방면의 경험을 쌓을 수 있었고, 강의를 하기에 앞서 나 자신이 먼저 해당 주제를 깊이 있게 공부하고 이해해야 한다는 점과 상대방 입장에서 어떻게 하면 이해하기 쉽게 설명할 수 있을지 고민해야 한다는 점을 배웠습니다.

<https://www.youtube.com/watch?v=UiB5wy7I4DY>

【 포트폴리오 랜딩 페이지 제작 】

2024년 이스트소프트 오르미 부트캠프에서 개인 프로젝트 기간동안 **나만의 포트폴리오**를 담은 랜딩 페이지를 제작하였습니다.

랜딩 페이지에는 내 소개, 프로젝트 소개, 카카�지도 api, 이메일 등의 내용이 포함되었습니다. 이때 html의 시맨틱 태그를 활용하여 구조적으로 의미 있는 마크업을 작성하고, CSS와 JavaScript를 통해 디자인과 기능을 추가하는데 집중했습니다. 본 페이지 제작을 통해서 HTML, CSS, and JavaScript에 대한 기본기를 다시금 시간이 되었고 결과적으로 FE우수상과 이달의 오르미상을 수상하였습니다.

【 책 추천 플랫폼 "오늘의 책", 개발자 커뮤니티 "404WeFound" 제작 】

2024년 이스트소프트 오르미 부트캠프에서 진행한 팀 프로젝트로 **책 추천 플랫폼 "오늘의 책"과 개발자 커뮤니티 "404WeFound"**를 제작했습니다. ERD 설계, 기능 명세, 사이트맵 설계부터 시작해 API 구현과 최종 배포에 이르기까지 전체 개발 과정을 경험할 수 있었습니다. 팀원들 각자 맡은 역할은 달랐지만, 매일 회의를 통해 진척 상황을 공유하고 이슈를 해결해가며 간접적으로 경험할 수 있었으며 스프링 시큐리티, 수동 배포, DB 설계, Git 협업, RESTful API 구현에서 숙련도를 많이 쌓을 수 있었습니다.

무엇보다 이번 프로젝트를 통해 제가 부족한 점들을 파악하고 향후 학습해야 할 항목을 리스트로 정리할 수 있었다는 것이 큰 성과입니다. DB설계와 예외 처리, 테스트 코드의 숙련도를 높이고, 대규모 트래픽 처리를 위한 시스템 아키텍처 설계, 무중단 배포 전략, 쿠버네티스, 클라우드 등에 대해서 학습이 필요하다 느껴 공부를 하는중입니다.