

EJERCICIO 1:

Se pide realizar una calculadora matemática. Como no hemos explicado eventos aun, la forma de proceder será la siguiente.

Se nos pedirá por pantalla que operación queremos realizar (SUMA, RESTA, MULTIPLICACIÓN, DIVISIÓN, POTENCIA*).

Una vez decidida la operación a realizar el programa me pedirá dos números cualesquiera por pantalla. Realizará con esos números la operación designada y mostrará por pantalla dichos números.

Los mostrará dentro de una etiqueta de párrafo, pero teniendo en cuenta que si el número resultante es positivo lo muestre en verde y si es negativo en rojo.

*La potencia es un numero elevado a otro numero y se ha de resolver con los conocimientos adquiridos en clase hasta ahora.

EJERCICIO 2:

Hacer un programa que visualice los 10 primeros múltiplos de un número que introducimos por teclado. A continuación nos visualice la suma de todos ellos.

EJERCICIO 3:

Hacer un programa que calcule el factorial de un número.

EJERCICIO 4:

Hacer un programa que solicite y visualice una serie de números distintos de cero. El programa debe terminar cuando introduzcamos el valor cero que no se debe visualizar. Finalmente se desea obtener la cantidad de valores leídos distintos de cero.

EJERCICIO 5:

Escribir un programa para determinar si un número n es primo (un número primo sólo es divisible por el mismo y por la unidad).

EJERCICIO 6:

Escribir un programa que te pida por pantalla la nota numérica de un examen y te devuelva si has suspendido, aprobado, bien, notable o sobresaliente. Sabiendo que suspenso es menos de 5, aprobado es 5, bien es de 6, notable es 7 y 8 y sobresaliente en 9 y 10.

EJERCICIO 7:

Escribir un programa donde el usuario elija entre lo siguiente ¿Qué desea cenar? Y pueda poner dos opciones Carne o Pescado Y luego se le pregunte también si desea o no postre

Si eligió cenar **Carne->pago 23 €**

Si eligió cenar **Pescado->pago 15 €**

Si tomo **postre->el postre valió 3 €**

Calcular el valor total de la cena dependiendo de las opciones que elija por teclado el usuario, incluyendo una propina del **6%**.

EJERCICIO 8:

Realizar un ejercicio que permita realizar la multiplicación de dos números mediante sumas sucesivas.

Ejemplo: $6 \cdot 3$. ->. $6+6+6$

EJERCICIO 9:

Dadas tres variables enteras (v1, v2 y v3) escribir condiciones que expresen lo siguiente:

Todas las variables son cero.

Todas las variables son positivas.

Todas las variables tienen el mismo signo.

Todos sus valores son distintos.

Dos de sus valores coinciden.

Como máximo dos de sus valores coinciden.
El valor de v_2 está comprendido entre los de v_1 y v_3 .

EJERCICIO 10:

Leer tres números y escribirlos en orden decreciente.

EJERCICIO 11:

Calcula la media de tres números introducidos por teclado.

EJERCICIO 12:

Realiza una aplicación que pida al usuario el precio de un producto sin el IVA y el IVA a aplicar, calculando el precio total a pagar.

EJERCICIO 13:

Haz un programa que funcione de la manera siguiente:

- Nos pida nuestro nombre.
- Nos pida nuestro primer apellido.
- Nos pida en que población vivimos.
- Al final nos presente: **Juan Pérez** vive en **Madrid**

Siendo el nombre y la ciudad los caracteres pedidos.