#### HARIKE (versi-0)

# NH(d,m,y)

#### **DEFINISI DAN SPESIFIKASI TYPE**

**type Hr** : integer [1...31]

{definisi ini hanyalah untuk memberi nama baru terhadap type integer dengan nilai tertentu supaya mewakili hari, sehingga jika dipunyai suatu nilai integere, kita dapat memeriksa apakah nilai integer tersebut mewakili Hari yang absah }

**type Bln** : <u>integer</u> [1...12]

{definisi ini hanyalah untuk memberi nama baru terhadap type integer dengan nilai tertentu supaya mewakili Bulan }

**type** Thn: integer > 0

{definisi ini hanyalah untuk untuk memberi nama baru terhadap type integer dengan nilai tertentu supaya mewakili tahun }

type date <d: Hr, m:Bln,y:Thn>

 $\{ \langle d, m, y \rangle \text{ adalah tanggal d bulan m tahun } y \}$ 

type NHari: integer [1..366]

{Jumlah hari dalam suatu tahun kalender }

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR DENGAN FUNGSI

**Day** : date  $\rightarrow$  Hr

{Day (D) memberikan hari d dari D yang terdiri dari  $\langle d, m, y \rangle$  }

**Month** : date  $\rightarrow$  Bln

{Month (D) memberikan bulan m dari D yang terdiri dari < d,m,y> }

**Year**: date  $\rightarrow$  Thn

{Year (D) memberikan tahun y dari D yang terdiri dari  $\langle d,m,y \rangle$  }

#### **DEFINISI TABEL KOREKSI**

Koreksi :  $\underline{\text{table of}}$  Bln = [0,1,-1,0,0,1,1,2,3,3,4,4]

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI ANTARA

**IsKabisat?** : integer  $\rightarrow$  boolean

{IsKabisat?(a) true jika tahun 1900+a adalah tahun kabisat: habis dibagi 4 tetapi tidak habis dibagi 100, atau habis dibagi 400 }

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI NH

**NH**: date  $\rightarrow$  Nhari

{NH(<d,m,y> menghasilkan hari absolut pada yahun y; setiap bln bervariasi sesuai dengan jumlah hari dalam bulan ybs: Januari : 30 hari; Februari 28 atau 29 hari; maret : 31 hari,.... Jadi realisasi versi-0 harus dikoreksi dengan tabel koreksi}

#### REALISASI KOREKSI DENGAN TABEL

```
NH(D): 30 * (Month (D)-1) + Day (D) + Koreksi_{\rm B} + if m>2 and IsKabisat? Year (D) then 1 else 0
```

**IsKabisat?** (a): ( (a mod 4 = 0) and (a mod  $100 \neq 0$ )) or (a div 400 = 0)

#### Contoh 2:

Pada contoh berikut, realisasi koreksi akan dituliskan sebagai fungsi dan bukan sebagai tabel. Realisasinya menjadi suatu ekspresi kondisional yang pernah dibahas. Untuk kasus ini, karena dalam satu tahun "hanya" ada 12 bulan, dan untuk nilai koreksi hanya dibutuhkan satu nilai, maka hanya dibutuhkan sebuah nama dan sebuah analisa kasus terhadap 12 kemungkinan harga yang harus dihasilkan oleh fungsi.. **Solusi ini tidak memakai type berupa koleksi objek**, berbeda halnya dengan solusi dengan tabel.

#### HARIKE (versi-Fungsi)

NH(d,m,y)

#### **DEFINISI DAN SPESIFIKASI TYPE**

**type Hr** : <u>integer</u> [1...31]

{definisi ini hanyalah untuk "menamakan kembali type integer dengan nilai tertentu supaya mewakili hari, sehingga jika dipunyai suatu nilai integer, kita dapat memeriksa apakah nilai integer tersebut mewakili Hari yang absah }

**<u>type</u> Bln** : <u>integer</u> [1...12]

{definisi ini hanyalah untuk "menamakan kembali type integer dengan nilai tertentu supaya mewakili Bulan }

**type Thn**: integer > 0

{definisi ini hanyalah untuk "menamakan kembali type integer dengan nilai tertentu supaya mewakili tahun }

type date <d: Hr, m:Bln,y:Thn>

 $\{ \langle d, m, y \rangle \text{ adalah tanggal d bulan m tahun } y \}$ 

type NHari: integer [1..366]

{Jumlah hari dalam suatu tahun kalender }

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR DENGAN FUNGSI

**Day** : date  $\rightarrow$  Hr

{Day (D) memberikan hari d dari D yang terdiri dari  $\leq d,m,y \geq$ }

**Month** : date  $\rightarrow$  Bln

(Month (D) memberikan bulan m dari D yang terdiri dari  $\langle d,m,y \rangle$ )

**Year**: date  $\rightarrow$  Thn

{Year (D) memberikan tahun y dari D yang terdiri dari  $\langle d, m, y \rangle$  }

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI NH

**NH**: date  $\rightarrow$  Nhari

 $\{NH(< d,m,y> menghasilkan hari absolut pada yahun y; setiap bln bervariasi sesuai dengan jumlah hari dalam bulan ybs: Januari : 30 hari; Februari 28 atau 29 hari; maret : 31 hari,.... \}$ 

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI ANTARA

**IsKabisat?** : <u>integer</u> → <u>boolean</u>

{IsKabisat?(a) true jika tahun 1900+a adalah tahun kabisat: habis dibagi 4 tetapi tidak habis dibagi 100, atau habis dibagi 400 }

**Koreksi(B)** : Bln  $\rightarrow$  integer

{Koreksi (B) adalah banyaknya koreksi terhadap perhitungan hari s/d tanggal 1 bulan B,

#### **REALISASI**

```
NH(D): 30*(Month (D)-1) + Day (D) + Koreksi (Month (D)) + \underline{\text{if}} m>2 \underline{\text{and}} IsKabisat? Year (D) \underline{\text{then}} 1 \underline{\text{else}} 0
```

**IsKabisat?**(a):( (a mod 4 = 0)  $\underline{\text{and}}$  (a mod 100  $\neq$  0 ) or (a  $\underline{\text{div}}$  400 =0)

#### REALISASI KOREKSI DENGAN FUNGSI

```
{ Pada solusi ini, fungsi Koreksi(B) menggantikan tabel Koreksi pada solusi sebelumnya }
```

```
Koreksi(B) : depend on B
    B = 1 : 0
    B = 2 : 1
    B = 3 : -1
    B = 4 : 0
    B = 5 : 0
    B = 6 : 1
    B = 7 : 1
    B = 8 : 1
    B = 9 : 2
    B = 10 : 3
    B = 11 : 3
    B = 12 : 4
```

# **EKSPRESI REKURSIF**

Definisi entitas (type, fungsi) disebut rekursif jika definisi tersebut mengandung terminologi dirinya sendiri.

Ekspresi rekursif dalam pemrograman fungsional didasari oleh Analisa rekurens, yaitu penalaran berdasarkan definisi **fungsi rekursif**, yang biasanya juga berdasarkan "type" yang juga terdefinisi secara rekursif-induktif.

Bandingkanlah cara induksi ini dengan pendekatan eksperimental klasik, yang mencobacoba menurunkan kebenaran dari observasi, atau dapat juga dengan cara berusaha menemukan *counter-example* (contoh yang salah, yang menunjukkan kebalikannya).

Contoh cara pembuktian kebenaran dengan menemukan contoh yang salah :

$$f(n) = n^2 - n + 41$$
  
 $f(0) = 41$   $f(1) = 41$   $f(2) = 43$   
 $f(3) = 47$   $f(4) = 53$ 

f(n) adalah fungsi untuk menghasilkan bilangan prima : benar untuk n = 40, tetapi untuk n = 41 salah, karena  $41^2 - 41 + 41 = 1681$  bukan bilangan prima.

Metoda pembuktian rekurens : metoda dimana sifat *(property)* dibuktikan benar untuk satu elemen (sebagai basis), kemudian benar untuk semua elemen

#### **Bukti secara rekurens**

Bukti rekurens adalah Cara untuk membuktikan bahwa *property* (suatu sifat) adalah benar untuk semua elemen:

- dengan basis benar jika n=0;
- kemudian untuk n dianggap benar, kita membuktikan untuk n+1 benar sehingga dapat menyimpulkan bahwa untuk semua n benar.

#### a. Bukti rekurens terhadap bilangan integer.

- Basis : property untuk n = 0
- Rekurens : benar untuk n benar untuk n+1

#### Contoh -pembuktian-1

Buktikan bahwa 10<sup>n</sup> -1 habis dibagi 9.

Bukti : A (bilangan natural) habis dibagi 9 jika ada n sehingga A=n\*9

Basis: untuk n= 0 benar, sebab  $10^{n}$  -1 = 0 habis dibagi 9

Rekurens: untuk n sembarang, dianggap bahwa 10<sup>n</sup> - 1 habis dibagi 9.

$$10^{n+1} - 1 = 10 * (10^n - 1) + 9$$

$$10(10^{\text{n}}) - 1 = 9 * (10 * 9)$$

$$10*(10^n-1)+10-1$$

### **Contoh-pembuktian -2**

Buktikan bahwa semua bilangan bulat  $\geq 2$  dapat <u>diuraikan dalam faktor primer</u>, yaitu dapat diekspresikan sebagai proses hasil kali dari faktor primer.

Basis : benar untuk n=2 dengan analisa kasus :

#### Rekurens:

- jika n bilangan prima, maka n dapat diuraikan dalam faktor primer (benar) sebab semua bilangan prima dapat difaktorisasi menjadi bilangan prima
- jika n bukan bilangan prima :

Misalnya k dapat ditulis dalam faktor bilangan prima.

k+1 juga dapat ditulis dalam faktor bilangan prima, k+1 = d

ada  $2 \le c,d \le k$ . Karena 2,3, ... k mempunyai pembagi prima,

maka c dan d dapat ditulis dengan faktor bilangan prima

#### Contoh- Pembuktian -3

Buktikan bahwa banyaknya himpunan bagian dari suatu himpunan dengan kardinalitas n adalah 2 n

Basis: untuk himpunan kosong:  $2^0 = 1$ 

Sebuah himpunan adalah merupakan himpunan bagian dari diri sendiri.

Himpunan bagian dari suatu himpunan dengan kardinalitas n adalah 2<sup>n</sup>.

E adalah himpunan dengan kardinalitas n+1

Isolasi sebuah elemen a dari E, dan himpunan selain a disebut F.

Maka

E - P himpunan. bagian (hanya mengandung a)

P<sup>1</sup> himpunan bagian (tanpa a)

P dan P<sup>1</sup> adalah *disjoint* 

Misalnya kardinalitas P adalah n

 $p1 \cdot 2n$ 

Kardinalitas P sama dengan  $P^1$  dengan menambahkan elemen a menjadi elemen  $P^1$  adalah  $2 * 2^n = 2^{n+1}$ .

#### **Type Rekurstif**

- Jika teks yang mendefinisikan type mengandung referensi terhadap diri sendiri, maka type disebut type rekursif.
- Type dibentuk dengan komponen yang merupakan type itu sendiri

Perhatikanlah beberapa contoh definisi type sebagai berikut:

#### a. Bilangan integer ganjil

Basis : 1 adalah bilangan integer ganjil Rekurens : <u>if</u> x adalah bilangan integer ganjil

then x + 2 adalah bilangan integer ganjil

# b. Luas bujur sangkar

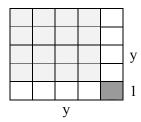
Basis : luas bujur sangkar dengan sisi 1 = 1

Rekurens:

Jika C adalah bujur sangkar dengan sisi y,

bujur sangkar dengan sisi y+1 didapat dengan menambahkan 1 pada setiap sisinya = y+1. Luas bujur sangakr menjadi :

 $(y+1)^2 = y^2 + 2 Y + 1$ 



#### c. List/sequence:

Basis : list Kosong : [ ] list tanpa elemen adalah sebuah list Rekurens : list tidak kosong dibentuk dengan konstruktor

List dibentuk dengan menambahkan sebuah elemen menjadi anggota list

Konso(S,e) : S o e tambah sebuah element di 'kanan' Konso•(e,S) : e•S tambah sebuah element di 'kiri'

# d. Bilangan natural:

Basis: 0 adalah bilangan natural

Rekurens:

Jika x adalah bilangan natural,

Bilangan natural yang lain dibentuk dengan menambahkan 1 pada x, succ(x) atau dengan mengalikan suatu bilangan natural dengan 2:  $x \rightarrow 2x$ ,

 $d(x,0) \rightarrow \text{ untuk integer genap } (2n)$ 

 $d(x,1) \rightarrow$  untuk integer ganjil (2n+1)

# **Fungsi Rekursif**

Dalam ekspresi fungsional: realisasi fungsi rekursif. Ada dua kategori fungsi rekursif, yatu rekursif langsung atau tidak langsung.

#### Fungsi Rekursif langsung

Fungsi didefinisikan rekursif, jika **ekpresi** yang merealisasi fungsi tersebut mengandung **aplikasi** terhadap fungsi tersebut. :

Dengan catatan, bahwa ekspresi-2 biasanya dinyatakan dengan domain yang sama dengan list-param>, namun "mendekati" kondisi basis sehingga suatu saat akan terjadi kondisi basis yang menyebabkan aplikasi berhenti.

#### Fungsi rekursif tidak langsung

Realisasi fungsi mungkin *cross-recursif*, taitu jika realisasi fungsi F mengandung aplikasi fungsi G yang realisasinya adalah aplikasi terhadap F.

Dalam menuliskan suatu fungsi rekursif, pemrogam harus membaca ulang teksnya, dan dapat "membuktikan" bahwa suatu saat program akan "berhenti", karena mempunyai basis. Pembuktian secara matematis diluar cakupan diktat kuliah ini

Berikut ini akan diberikan contoh fungsi rekursif sederhana dan aplikasinya. Disebut "sederhana", karena program rekursif benar-benar dibangun dari definisi rekursif dari persoalan yang akan dikomputasi, seperti definisi Faktorial dan Fibonacci.

# Contoh-1 Ekspresi rekursif: FACTORIAL

#### Persoalan:

Tuliskanlah sebuah fungsi yang menghitung factorial dari n sesuai dengan **definisi** rekursif faktorial.

Faktorial fac(n)

#### **DEFINISI DAN SPESIFIKASI**

**fac**:  $\underline{\text{integer}} \ge 0 \rightarrow \underline{\text{integer}} \ge 0$ 

{ fac (n) = n! sesuai dengan definisi rekursif factorial}

#### REALISASI (VERSI-1)

{ Realisasi dengan definisi factorial sebagai berikut jika fac(n) adalah n!:

```
n = 0: n! = 1
n \ge 1: n! = (n-1)! * n 
fac(n) : \underbrace{if}_{1} n = 1 \underbrace{then}_{1} \{Basis 1\}
\underbrace{else}_{fac(n-1)} \{Rekurens: definisi faktorial\}
```

#### **REALISASI (VERSI-2)**

{ Realisasi dengan definisi factorial sebagai berikut jika fac(n) adalah n!:

```
n = 0: n! = 1
n \ge 1: n! = (n-1)! * n 
fac(n) : if n = 0 then {Basis 0}
1
else {Rekurens : definisi faktorial}
n * fac (n-1)
```

#### REALISASI (VERSI-3): RUMUS BENAR, PROGRAM YANG SALAH!

{ Realisasi dengan definisi factorial sebagai berikut jika fac(n) adalah n!:

```
n = 1 : n! = 1

n > 1 : n! = (n+1)!/n
```

{ Realisasi berikut yang didasari definisi di atas tidak benar sebab evaluasi untuk fac(n), n>1 menimbulkan pemanggilan yang tidak pernah berhenti }

# Contoh-3 Ekspresi rekursif: FIBONACCI

#### Persoalan:

Tuliskanlah sebuah fungsi yang menghitung Fibonacci dari n , dengan **definisi rekursif** fungsi Fibonacci.:

Perhatikanlah bahwa "basis" dari fungsi ini sesuai dengan dua buah aturan, yaitu untuk n=0 dan n=1, karena rekurens dimulai dari n=2

# Ekspresi Rekursif terhadap Bilangan Bulat

Pada bagian ini akan diberkan contoh, bagaimana menuliskan ekspresi rekursif yang dibangun berdasarkan analisa rekurens, terhadap bilangan integer, untuk merealisasi penjumlahan, perkalian dan pemangkatan bilangan integer.

Contoh yang dibahas dalam sub bab ini hanyalah memberikan pola berpikir rekursif terhadap type sederhana (integer). Dalam kenyataannya, memang pemrogram tidak menuliskan lagi fungsi rekursif untuk penjumlahan, pengurangan, pembagian karena sudah dianggap operator dasar.

Untuk menulis ekspresi rekursif dengan fungsi rekursif untuk bilangan <u>integer</u>, bilangan integer harus didefinisikan secara rekursif sebagai berikut:

- Basis : Nol adalah bilangan integer
- Rekurens:
  - Jika n adalah bilangan integer, maka suksesor dari n adalah bilangan integer
  - Jika n adalah bilangan integer, maka predesesor dari n adalah bilangan integer

#### **TYPE INTEGER**

Berikut ini akan diberikan beberapa contoh fungsi rekursif berdasarkan definisi rekursif bilangan integer tersebut, dengan "memperkecil" menuju basisnya

# Contoh-1 Penjumlahan bilangan bulat dengan ekspresi rekursif Persoalan :

Tuliskanlah sebuah fungsi yang menjumlahkan dua buah integer, dan menghasilkan sebuah integer, dengan membuat definisi rekursif dari penjumlahan

#### PENJUMLAHAN dua bilangan integer

Plus(x,y)

#### **DEFINISI DAN SPESIFIKASI**

```
Plus: 2 \text{ integer} > 0 \rightarrow \text{integer} > 0
{ Plus(x,y) \text{ menghasilkan } x + y) }
```

# REALISASI VERSI-1: REKURENS TERHADAP Y

```
{ Plus(x,y) = x + y = x + 1 + 1 + \dots + 1
	= x + 1 + (y-1) = 1 + x + (y-1)}
{ Basis : y = 0 \rightarrow x
	Rekurens : y > 0 \rightarrow 1 + Plus(x, prec(y))}

Plus(x,y):
	if y = 0 then \{Basis 0\}
	x
	else \{Rekurens terhadap y \}
	1 + Plus(x, prec(y))
```

#### REALISASI VERSI-2: REKURENS TERHADAP X

```
{ Plus(x,y) = x + y = 1 + 1 + \dots + 1 + y
	= 1 + (x-1) + y }
{ Basis : x = 0 \rightarrow y
	Rekurens : x > 0 \rightarrow 1 + Plus(prec(x),y) }

Plus (x,y) :
	if x = 0 then \{Basis 0\}
	y
	else \{Rekurens terhadap x\}
	plus(prec(x), y)
```

## Contoh-2 Perkalian bilangan bulat dengan ekspresi rekursif

#### Persoalan:

Tuliskanlah definisi, spesifikasi dan realisasi sebuah fungsi yang mengalikan dua buah integer, dan menghasilkan sebuah integer, dengan membuat definisi rekursif dari perkalian.

#### PERKALIAN dua bilangan integer

Mul(x,y)

#### DEFINISI DAN SPESIFIKASI

```
Mul: 2 <u>integer</u> >0 \rightarrow \underline{integer} > 0
{ Mul (x,y) menghasilkan x * y }
```

#### REALISASI VERSI-1 : REKURENS TERHADAP Y

```
 \{ \textit{Mul} (x,y) = x * y \\ = x + x + x + x \dots + x \\ = x + x * (y-1) \} 
 \{ \textit{Basis} : y = 0 \rightarrow 0 \\ \textit{Rekurens} : y > 0 \rightarrow x + \textit{Mul}(x, \textit{prec}(y)) \} 
 \underbrace{ \text{Mul} (x,y) :}_{0} 
 \underbrace{ \text{if } y = 0 \text{ then } \{ \text{Basis } 0 \} }_{0} 
 \underbrace{ \text{else } \{ \text{Rekurens terhadap } y \} }_{x + \text{ Mul} (x, \text{prec}(y)) }
```

# REALISASI VERSI-1: REKURENS TERHADAP X

# Contoh-2 Pemangkatan bilangan bulat dengan ekspresi rekursif Persoalan :

Tuliskanlah definisi, spesifikasi dan realisasi sebuah fungsi yang memangkatkan sebuah integer dengan sebuah integer, dan menghasilkan sebuah integer, dengan membuat definisi rekursif dari pemangkatan.

# PEMANGKATAN dua bilangan integerExp(x,y)DEFINISI DAN SPESIFIKASIExp : 2 integer > 0 $\rightarrow$ integer>0{Exp (x,y) menghasilkan $x \wedge y, x \neq 0$ }REALISASI{Exp (x,y) = $x \wedge y$ = $x * x * x * x * x * ...... * x= <math>x * x \wedge (y-1)$ }{ Basis : $y = 0 \rightarrow 1$ Rekurens: $y > 0 \rightarrow x * Exp(x, prec(y))$ }Exp (x,y) :if y = 0 then {Basis 0}1else {Rekurens terhadap y}x \* Exp(x, prec(y))