

VIO第六章作业思路讲解





题目



作业



基础题

① 证明式(15)中,取 $y = u_4$ 是该问题的最优解。提示: 设 $y' = u_4 + v$,其中 v 正交于 u_4 ,证明

$$\mathbf{y} \boldsymbol{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{D}^{\mathsf{T}} \mathbf{D} \mathbf{y} \boldsymbol{y} \geq \mathbf{y}^{\mathsf{T}} \mathbf{D}^{\mathsf{T}} \mathbf{D} \mathbf{y}$$

该方法基于奇异值构造矩阵零空间的理论。

② 请依据本节课公式,完成特征点三角化代码,并通过仿真测试

提升影

- ① 请对测量值加上不同噪声 (增大测量噪声方差),观察最小奇异值和第二小奇异值之间的比例变化,并绘制比例值的变化曲线。
- ② 固定噪声方差参数,将观测图像帧扩成多帧(如3,4,5 帧等),观察最小奇异值和第二小奇异值之间的比例变化,并绘制比例值的变化曲线。

纲要



▶基础题1:证明题:奇异值构造零空间

▶基础题2: 特征点三角化代码

▶提升题1: 改变噪声

▶提升题2: 改变帧数



●方法1: 奇异值分解

$$D^{\top}D = U\Sigma U^{\top} = \begin{bmatrix} u_1, u_2, u_3, u_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1^{\top} \\ u_2^{\top} \\ u_3^{\top} \\ u_4^{\top} \end{bmatrix}$$

$$y'^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy' - y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy = (u_4 + v)^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}D(u_4 + v) - u_4^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Du_4$$
$$= u_4^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dv + v^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Du_4 + v^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dv$$

$$=u_{4}^{\intercal}[u_{1},u_{2},u_{3},u_{4}]\begin{bmatrix}\sigma_{1} & 0 & 0 & 0\\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0\\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0\\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4}\end{bmatrix}\begin{bmatrix}u_{1}^{\intercal}\\ u_{2}^{\intercal}\\ u_{3}^{\intercal}\\ u_{4}^{\intercal}\end{bmatrix}v+v^{\intercal}[u_{1},u_{2},u_{3},u_{4}]\begin{bmatrix}\sigma_{1} & 0 & 0 & 0\\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0\\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0\\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4}\end{bmatrix}\begin{bmatrix}u_{1}^{\intercal}\\ u_{2}^{\intercal}\\ u_{3}^{\intercal}\\ u_{4}^{\intercal}\end{bmatrix}u_{4}+v^{\intercal}[u_{1},u_{2},u_{3},u_{4}]\begin{bmatrix}\sigma_{1} & 0 & 0 & 0\\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0\\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0\\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4}\end{bmatrix}\begin{bmatrix}u_{1}^{\intercal}\\ u_{2}^{\intercal}\\ u_{3}^{\intercal}\\ u_{4}^{\intercal}\end{bmatrix}v+v^{\intercal}[u_{1},u_{2},u_{3},u_{4}]\begin{bmatrix}\sigma_{1} & 0 & 0 & 0\\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0\\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0\\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4}\end{bmatrix}\begin{bmatrix}u_{1}^{\intercal}\\ u_{2}^{\intercal}\\ u_{3}^{\intercal}\\ u_{4}^{\intercal}\end{bmatrix}v$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \mathbf{u}_{4}^{\mathsf{T}} \mathbf{u}_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{1}^{\mathsf{T}} v \\ u_{2}^{\mathsf{T}} v \\ u_{3}^{\mathsf{T}} v \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{1}^{\mathsf{T}} v \\ u_{2}^{\mathsf{T}} v \\ u_{3}^{\mathsf{T}} v \\ 0 \end{bmatrix}$$



●方法1: 奇异值分解

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \mathbf{u}_{4}^{\mathsf{T}} \mathbf{u}_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{1}^{\mathsf{T}} v \\ u_{2}^{\mathsf{T}} v \\ u_{3}^{\mathsf{T}} v \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0, 0, 0, v^{\mathsf{T}} u_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ u_{4}^{\mathsf{T}} u_{4} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v^{\mathsf{T}} u_{1}, v^{\mathsf{T}} u_{2}, v^{\mathsf{T}} u_{3}, 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_{4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{1}^{\mathsf{T}} v \\ u_{2}^{\mathsf{T}} v \\ u_{3}^{\mathsf{T}} v \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} v^{\mathsf{T}}u_1, v^{\mathsf{T}}u_2, v^{\mathsf{T}}u_3, 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \sigma_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1^{\mathsf{T}}v \\ u_2^{\mathsf{T}}v \\ u_3^{\mathsf{T}}v \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \sum_{i=1}^{3} \sigma_i(v^{\mathsf{T}} u_i u_i^{\mathsf{T}} v) \ge 0$$

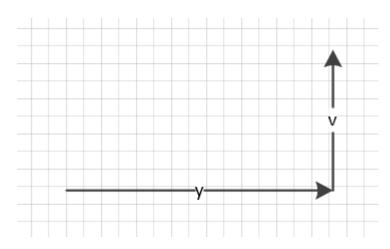
因此

$$y'^\top D^\top D y' \geq y^\top D^\top D y$$



●方法1: 奇异值分解

▶ 一个问题: y'能否保证模长为1? 不能



▶ 用别的特征向量也能得到相同的结果



●方法2: 线性组合(更加general的方法)

÷

$$y = \sum_{i=1}^{4} a_i u_i$$

$$y^{\top} D^{\top} D y = \sum_{i=1}^{4} a_i u_i^{\top} \sum_{i=1}^{4} \sigma_i u_i u_i^{\top} \sum_{i=1}^{4} a_i u_i$$

$$= \sum_{i=1}^{4} (a_i u_i^{\top}) (\sigma_i u_i u_i^{\top}) (a_i u_i) = \sum_{i=1}^{4} a_i^2 \sigma_i$$

原问题化为



●方法2: 线性组合

$$\min \sum_{i=1}^4 a_i^2 \sigma_i$$

$$s. t. \sum_{i=1}^{4} a_i^2 = 1$$

当

$$a_i = 0 (i = 1,2,3); a_4 = 1$$

时,取到最小值。此时

$$y = u_{4}$$



●方法3: 拉格朗日乘子

$$\min f(y) = y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy \ s.t. ||y|| = 1$$

$$\Leftrightarrow \\ \min y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy \ s.t. ||y|| \ge 1$$

$$\Leftrightarrow \\ \min_{y} \max_{\lambda} y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy + \lambda(1 - y^{\mathsf{T}}y), s.t. \lambda \ge 0$$

$$\min_{y} \max_{\lambda} y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy + \lambda(1 - y^{\mathsf{T}}y) = \max_{\lambda} \min_{y} y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy + \lambda(1 - y^{\mathsf{T}}y)$$



●方法3: 拉格朗日乘子

分类讨论:

(1) 若 $\lambda > \sigma_4$

 $y^{\mathsf{T}}D^{\mathsf{T}}Dy + \lambda(1-y^{\mathsf{T}}y)$ 的极小值为 $-\infty$,不满足拉格朗日乘子的对偶条件 $p^* > -\infty$

(2) 若 $\lambda \leq \sigma_4$

$$\min_{v} y^{\mathsf{T}} D^{\mathsf{T}} D y + \lambda (1 - y^{\mathsf{T}} y) \Rightarrow D^{\mathsf{T}} D y = \lambda y$$

$$\max_{\lambda} \min_{y} y^{\mathsf{T}} D^{\mathsf{T}} D y + \lambda (1 - y^{\mathsf{T}} y), \text{s. t. } D^{\mathsf{T}} D y = \lambda y, \lambda \in [0, \sigma_4]$$

$$\Leftrightarrow \max_{\lambda} \lambda = \sigma_4$$

基础题2:特征点三角化代码



◆ 根据公式拼接矩阵

```
/// TODO::homework; 请完成三角化估计深度的代码
// 遍历所有的观测数据,并三角化
                              // 结果保存到这个变量
Eigen::Vector3d P_est;
P_est.setZero();
/* your code begin */
Eigen::MatrixXd D(2*(poseNums-start_frame_id), 4);
int j = 0;
for (int i=start_frame_id; i < end_frame_id; ++i){
    Eigen::MatrixXd P(3,4);
    P.leftCols(3)=camera_pose[i].Rwc.transpose();
    P.rightCols(1)=-camera_pose[i].Rwc.transpose()*camera_pose[i].twc;
    D.block<2,4>(j*2,0)=camera_pose[i].uv*P.row(2)-P.topRows(2);
    ++j;
Eigen::SelfAdjointEigenSolver<Eigen::Matrix4d> eigen_solver ( D.transpose()*D );
                                                                            /* your code end */
```

提升题:改变噪声、改变帧数



◆ 加入噪声: 一个像素坐标在归一化平面代表多少距离?

相机大小一般 10^{-2} m级别,大约 10^{3} 个像素,一个像素的物理长度 $d=10^{-5}$ m。 焦距长度 10^{-2} m级别

$$u = f_x \frac{X}{Z} + c_x$$

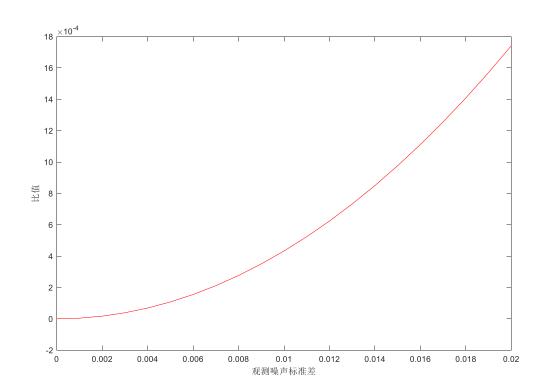
因此,上式中 $f_x = \frac{10^{-2}}{d} = 10^3$

像素坐标 u 的 1 个像素,代表归一化平面的 $10^{-3}m$

提升题:改变噪声、改变帧数



◆ 改变噪声

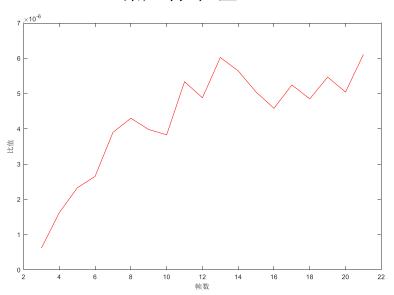


提升题:改变噪声、改变帧数

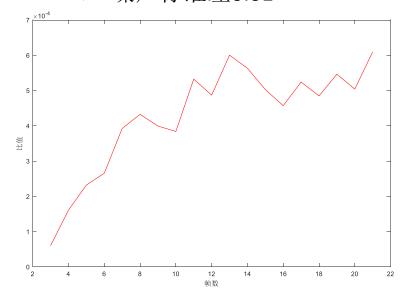


◆ 改变帧数

▶ 噪声标准差0.001



▶ 噪声标准差0.01





感谢各位聆听 / Thanks for Listening •

