第2讲IMU传感器

贺一家, 高翔, 崔华坤

目录



- ① 旋转运动学
- IMU 测量模型及运动模型 MEMS 加速度计工作原理 MEMS 陀螺工作原理
- ③ IMU 误差模型 确定性误差 确定性误差的标定 随机误差 IMU 数学模型
- ❹ 运动模型离散时间处理 欧拉法 中值法
- 5 IMU 数据仿真

Section 1

旋转运动学



线速度与角速度



粒子在坐标系中 z=h 中的平面做圆周运动,坐标为: $\mathbf{r}=(a\cos\theta,a\sin\theta,h)^{\top}$ 对坐标求导得:

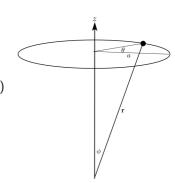
$$\dot{\mathbf{r}} = (-a\dot{\theta}\sin\theta, a\dot{\theta}\cos\theta, 0)^{\top}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & -\dot{\theta} & 0\\ \dot{\theta} & 0 & 0\\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a\cos\theta\\ a\sin\theta\\ h \end{bmatrix}$$

$$= \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}$$
(1)

其中 $\omega = \dot{\theta} \mathbf{z}$, $|\dot{\theta}|$ 是角速度大小。 对公式 (1) 两边取模得:

$$|\dot{\mathbf{r}}| = |\boldsymbol{\omega}||\mathbf{r}|\sin\phi = a|\dot{\theta}|$$

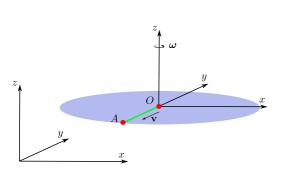


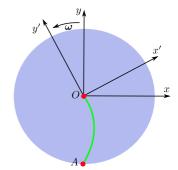
更复杂一点的例子



一个旋转的水平光滑圆盘上,有一个光滑的小球,从圆心沿着半径向 外运动。

- 从外部静止的坐标系来观察, 小球轨迹如何?
- 从圆盘旋转坐标系来观察, 小球轨迹如何?
- 离心力?科里奥利力?



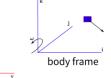


旋转坐标系下的运动学



质量块在 body 坐标系下的坐标为:

$$\mathbf{r}^b = (x_1, x_2, x_3)^\top$$



忽略平移,只考虑旋转,则旋转到惯性系

下有:

$$\mathbf{r}^i(t) = \mathbf{R}_{ib}\mathbf{r}^b$$

对时间求导有:

$$\dot{\mathbf{r}}^{i} = \mathbf{R}_{ib}\dot{\mathbf{r}}^{b} + \dot{\mathbf{R}}_{ib}\mathbf{r}^{b}
= \mathbf{R}_{ib}\dot{\mathbf{r}}^{b} + [\mathbf{R}_{ib}\boldsymbol{\omega}^{b}]_{\times}\mathbf{r}^{i}
= \mathbf{R}_{ib}\mathbf{v}^{b} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^{i}
\mathbf{v}^{i} = \mathbf{R}_{ib}\mathbf{v}^{b} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^{i} \Leftrightarrow \mathbf{R}_{ib}\mathbf{v}^{b} = \mathbf{v}^{i} - \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^{i}$$
(2)

其中 $\omega = \mathbf{R}_{ib}\omega^b$,表示 body 坐标系的角速度在 I 系下的表示。

inertial frame

旋转坐标系下的运动学



补充:

$$\dot{\mathbf{R}}_{ib}\mathbf{r}^{b} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\mathbf{R}_{ib} \exp([\boldsymbol{\omega}^{b} \Delta t]^{\wedge})\mathbf{r}^{b} - \mathbf{R}_{ib}\mathbf{r}^{b}}{\Delta t}
\approx \mathbf{R}_{ib}[\boldsymbol{\omega}^{b}]_{\times}\mathbf{r}^{b}
= [\mathbf{R}_{ib}\boldsymbol{\omega}^{b}]_{\times}\mathbf{R}_{ib}\mathbf{r}^{b} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^{i}$$
(3)

对速度求导得到:

$$\ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{R}_{ib}\dot{\mathbf{v}}^b + \dot{\mathbf{R}}_{ib}\mathbf{v}^b + \boldsymbol{\omega} \times \dot{\mathbf{r}}^i + [\dot{\mathbf{R}}_{ib}\boldsymbol{\omega}^b + \mathbf{R}_{ib}\dot{\boldsymbol{\omega}}^b]_{\times}\mathbf{r}^i$$

$$= \mathbf{R}_{ib}\dot{\mathbf{v}}^b + \dot{\mathbf{R}}_{ib}\mathbf{v}^b + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{v} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^i) + [\mathbf{R}_{ib}\dot{\boldsymbol{\omega}}^b]_{\times}\mathbf{r}^i$$

$$= \mathbf{R}_{ib}\mathbf{a}^b + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^i) + \dot{\boldsymbol{\omega}} \times \mathbf{r}^i$$

$$\Rightarrow \mathbf{a} = \mathbf{a}^i - 2\underline{\boldsymbol{\omega}} \times \mathbf{v} - \underline{\dot{\boldsymbol{\omega}}} \times \mathbf{r}^i - \underline{\boldsymbol{\omega}} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^i)$$

$$\stackrel{\mathbf{R}}{\Rightarrow} \mathbf{h} + 2\underline{\boldsymbol{\omega}} \times \mathbf{v} + \underline{\boldsymbol{\omega}} \times \mathbf{r}^i - \underline{\boldsymbol{\omega}} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}^i)$$

其中, $\mathbf{v} = \mathbf{R}_{ib}\mathbf{v}^b$, $\mathbf{a} = \mathbf{R}_{ib}\mathbf{a}^b$, 表示物体在 body 下的速度或加速度在 I 系下的表示。

在旋转坐标系下观察,运动的物体(运动方向和旋转轴不为同一个轴时)会

定义清楚问题



咦,我们这是要干嘛呢? 惯性坐标系,机器人坐标系,机器人位移和姿态,机器人角速度,加速度...

Section 2

IMU 测量模型及运动模型

IMU 测量模型及运动模型



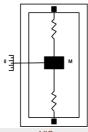
MEMS 加速度计工作原理

- 测量原理可以用一个简单的质量块 + 弹簧 + 指示计来表示
- 加速度计测量值 **a**_m 为弹簧拉力对应的加速度,

$$\mathbf{a}_m = \frac{\mathbf{f}}{m} = \mathbf{a} - \mathbf{g} \tag{5}$$

f 弹簧拉力,a 物体在惯性系下的加速度,g 重力加速度

• MEMS 加速度计利用电容或者电阻桥来等原理来测量 \mathbf{a}_m



加速度计测量原理



• 东北天坐标系 (ENU):

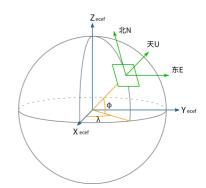
$$\mathbf{g} = (0, 0, -9.81)^{\mathsf{T}}$$

• 假设 IMU 坐标系就是 ENU 坐标系, $R_{ib} = \mathbf{I}$,静止时有

$$\mathbf{a} = 0$$
$$\mathbf{a}_m = -\mathbf{g}$$

自由落体时有

$$\mathbf{a} = \mathbf{g}$$
$$\mathbf{a}_m = 0$$



陀螺仪测量原理



陀螺工作原理

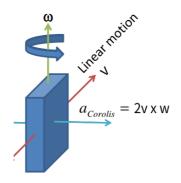
陀螺仪主要用来测量物体的旋转角速度,按测量原理分有振动陀螺,光纤陀螺等。

 低端 MEMS 陀螺上一般采用振动陀螺原理,通过测量 Coriolis force 来间接得到角速度。

陀螺仪测量原理



- 在旋转坐标系中,运动的物体受到科氏力作用
- MEMS 陀螺仪: 一个主动运动轴 + 一个敏感轴

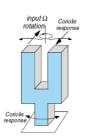


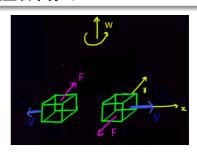
音叉振动陀螺原理



音叉振动陀螺

- 叉子的中间为旋转轴,叉子左右两个质量块,做方向相反的正弦运动,质量块受到的科氏力方向相反。
- 但是为啥要用这么做呢? 一个质量块不行么





思考



陀螺仪的 G-sensitivity

实际上,两个质量块不可能完全一致,也就是说陀螺仪的测量可能会 受到外部加速度的影响,即常称的 G-sensitivity。

疑问

诶,加速度计不需要考虑科氏力的影响吗?

Section 3

IMU 误差模型



IMU 误差模型



误差分类

- 加速度计和陀螺仪的误差可以分为: 确定性误差,随机误差。
- 确定性误差可以事先标定确定,包括: bias, scale ...
- 随机误差通常假设噪声服从高斯分布,包括:高斯白噪声,bias 随机游走...

确定性误差



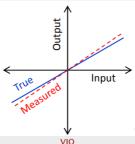
Bia

理论上,当没有外部作用时,IMU 传感器的输出应该为 0。但是,实际数据存在一个偏置 b。加速度计 bias 对位姿估计的影响:

$$\mathbf{v}_{err} = \mathbf{b}^a t, \quad \mathbf{p}_{err} = \frac{1}{2} \mathbf{b}^a t^2$$

Scale

scale 可以看成是实际数值和传感器输出值之间的比值。



IMU 误差模型

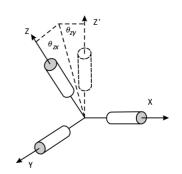


Nonorthogonality/Misalignment Errors

多轴 IMU 传感器制作的时候,由于制作工艺的问题,会使得 xyz 轴可能不垂直,如下图所示。

scale + Misalignment:

$$\begin{bmatrix} l_{ax} \\ l_{ay} \\ l_{az} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_{xx} & m_{xy} & m_{xz} \\ m_{yx} & s_{yy} & m_{yz} \\ m_{zx} & m_{zy} & s_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{bmatrix}$$



IMU 误差模型



其他确定性误差

- Run-to-Run Bias/Scale Factor
- In Run (Stability) Bias/Scale Factor
- Temperature-Dependent Bias/Scale Factor
- •

六面法标定加速度



六面法标定加速度 bias 和 scale factor

六面法是指将加速度计的 3 个轴分别朝上或者朝下水平放置一段时间, 采集 6 个面的数据完成标定。

如果各个轴都是正交的, 那很容易得到 bias 和 scale:

$$\mathbf{b} = \frac{l_f^{up} + l_f^{down}}{2}$$

$$S = \frac{l_f^{up} - l_f^{down}}{2 \cdot \|\mathbf{g}\|}$$
(6)

其中, l 为加速度计某个轴的测量值, g 为当地的重力加速度,。

六面法标定加速度



考虑轴间误差的时候,实际加速度和测量值之间的关系为:

$$\begin{bmatrix} l_{ax} \\ l_{ay} \\ l_{az} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_{xx} & m_{xy} & m_{xz} \\ m_{yx} & s_{yy} & m_{yz} \\ m_{zx} & m_{zy} & s_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{ax} \\ b_{ay} \\ b_{az} \end{bmatrix}$$
(7)

水平静止放置 6 面的时候,加速度的理论值为

$$a_1 = \begin{bmatrix} g \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, a_2 = \begin{bmatrix} -g \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, a_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ g \\ 0 \end{bmatrix}, a_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ -g \\ 0 \end{bmatrix}, a_5 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ g \end{bmatrix}, a_6 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -g \end{bmatrix}$$

对应的测量值矩阵 L:

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} \mathbf{l}_1 & \mathbf{l}_2 & \mathbf{l}_3 & \mathbf{l}_4 & \mathbf{l}_5 & \mathbf{l}_6 \end{bmatrix}$$

利用最小二乘就能够把 12 个变量求出来。

六面法标定陀螺仪



六面法标定陀螺仪 bias 和 scale factor

和加速度计六面法不同的是,陀螺仪的真实值由高精度转台提供,这 里的 6 面是指各个轴顺时针和逆时针旋转。

温度相关的参数标定



标定方法

• 目的: 这个标定的主要目的是对传感器估计的 bias 和 scale 进行 温度补偿,获取不同温度时 bias 和 scale 的值,绘制成曲线。

两种标定方法:

- soak method: 控制恒温室的温度值,然后读取传感器数值进行标 定。
- ramp method: 记录一段时间内线性升温和降温时传感器的数据来进行标定。

IMU 随机误差



高斯白噪声

IMU 数据连续时间上受到一个均值为 0,方差为 σ ,各时刻之间相互独立的高斯过程 n(t):

$$E[n(t)] = 0 E[n(t_1) n(t_2)] = \sigma^2 \delta(t_1 - t_2)$$
(8)

其中 $\delta()$ 表示狄拉克函数。

Bias 随机游走

通常用维纳过程 (wiener process) 来建模 bias 随时间连续变化的过程, 离散时间下称之为随机游走。

$$\dot{b}(t) = n_b(t) = \sigma_b w(t) \tag{9}$$

其中 w 是方差为 1 的白噪声

IMU 随机误差



问题

实际上,IMU 传感器获取的数据为离散采样,离散和连续高斯白噪声存在何种关系?

假设有一个单轴角速度信号收到高斯白噪声和 bias 的影响,建模如下:

$$\tilde{\omega}(t) = \omega(t) + b(t) + n(t)$$

$$\dot{b}(t) = n_b(t)$$
(10)

当传感器采集信号时,假设采样时间段内信息为常数:

$$\frac{1}{\Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \tilde{\omega}(t) dt = \frac{1}{\Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \left[\omega(t) + b(t) + n(t) \right] dt \tag{11}$$

即

$$\tilde{\omega}(t_0 + \Delta t) = \omega(t_0 + \Delta t) + \frac{1}{\Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \left[b(t) + n(t) \right] dt \qquad (12)$$

高斯白噪声的离散化



只考虑高斯白噪声的积分

$$n_d[k] \triangleq n \left(t_0 + \Delta t \right) \simeq \frac{1}{\Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} n(\tau) dt \tag{13}$$

协方差为

$$E\left(n_d^2[k]\right) = E\left(\frac{1}{\Delta t^2} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} n(\tau)n(t)d\tau dt\right)$$

$$= \frac{1}{\Delta t^2} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} E\left(n(\tau)n(t)\right) d\tau dt$$

$$= \frac{\sigma^2}{\Delta t^2} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \delta(t - \tau)d\tau dt$$

$$= \frac{\sigma^2}{\Delta t}$$

$$= \frac{\sigma^2}{\Delta t}$$
(14)

高斯白噪声的离散化



即

$$n_d[k] = \sigma_d w[k] \tag{15}$$

其中,

$$w[k] \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

$$\sigma_d = \sigma \frac{1}{\sqrt{\Delta t}}$$
(16)

也就是说高斯白噪声的连续时间到离散时间之间差一个 $\frac{1}{\sqrt{\Delta t}}$, $\sqrt{\Delta t}$ 是传感器的采样时间。

bias 随机游走的离散化



将公式 (9) 代入 (12), 提取 bias 积分部分

$$b(t_0 + \Delta t) = b(t_0) + \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} n_b(t)dt$$
 (17)

由此可得离散化下的 bias 协方差

$$E\left\{b^{2}\left(t_{0} + \Delta t\right)\right\} = E\left\{\left[b\left(t_{0}\right) + \int_{t_{0}}^{t_{0} + \Delta t} n_{b}(t)dt\right] \left[b\left(t_{0}\right) + \int_{t_{0}}^{t_{0} + \Delta t} n_{b}(\tau)d\tau\right]\right\}$$
(18)

由于 $E\left\{n_b(t)n_b(\tau)\right\} = \sigma_b^2\delta(t-\tau)$ 有:

$$E\left\{b^{2}\left(t_{0}+\Delta t\right)\right\}=E\left\{b^{2}\left(t_{0}\right)\right\}+\sigma_{b}^{2}\Delta t\tag{19}$$

bias 随机游走的离散化



即:

$$b_d[k] = b_d[k-1] + \sigma_{bd}w[k]$$
 (20)

其中:

$$w[k] \sim \mathcal{N}(0,1)$$

$$\sigma_{bd} = \sigma_b \sqrt{\Delta t}$$
(21)

bias 随机游走的噪声方差从连续时间到离散之间需要乘以 $\sqrt{\Delta t}$.

更详细的连续到离散的推导参见1。

¹John L Crassidis. "Sigma-point Kalman filtering for integrated GPS and inertial navigation". In: *IEEE Transactions on Aerospace and Electronic Systems* 42.2 (2006), pp. 750–756.

4 □ ▶ 4 ∰ ▶ 4 ∰ ▶ 4 ∰ ▶ 5 ∰ 9 ♀ 9 ♀

IMU 随机误差的标定

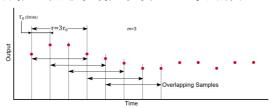


艾伦方差标定 random walk noise

Allan 方差法是 20 世纪 60 年代由美国国家标准局的 David Allan 提出的,它是一种基于时域的分析方法。

具体的流程如下:

- 1. 保持传感器绝对静止获取数据。
- 2. 对数据进行分段,设定时间段的时长,如下图所示。

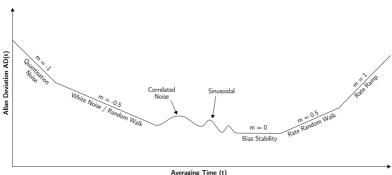


- 3. 将传感器数据按照时间段进行平均。
- 4. 计算方差,绘制艾伦曲线。

IMU 随机误差的标定



得到的艾伦曲线如下图所示2:



Averaging Time (t

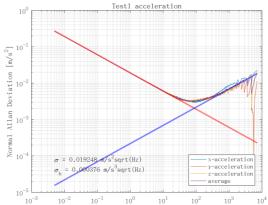
Allan 方差的验证



仿真数据

制作一个仿真 IMU 数据集。设定,加速度的高斯白噪声设定为 0.019, 陀螺仪的高斯白噪声为 0.015. 加速度 bias 的随机游走噪声设定为 $5e^{-4}$, 陀螺仪的 bias 随机游走噪声设定为 $5e^{-5}$ 。

加速度的艾伦方差曲线如下:



加速度计数学模型



加速度计的误差模型

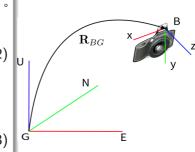
导航系 G 为东北天, $\mathbf{g}^G = (0,0,-9.81)^{\top}$ 。 理论测量值为:

$$\mathbf{a}_{m}^{b} = \mathbf{R}_{bG} \left(\mathbf{a}^{G} - \mathbf{g}^{G} \right) \tag{22}$$

如果考虑高斯白噪声, bias, 以及尺度因子, 则为:

$$\mathbf{a}_{m}^{b} = \mathbf{S}_{a}\mathbf{R}_{bG}\left(\mathbf{a}^{G} - \mathbf{g}^{G}\right) + \mathbf{n}^{a} + \mathbf{b}^{a}$$
 (23)

通常假设尺度因子为单位矩阵。



陀螺仪数学模型



陀螺仪的误差模型

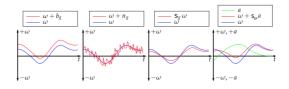
考虑尺度因子, 高斯白噪声, 以及 bias, 陀螺仪的误差模型如下:

$$\boldsymbol{\omega}_m^b = \mathbf{S}_g \boldsymbol{\omega}^b + \mathbf{n}^g + \mathbf{b}^g \tag{24}$$

低端传感器,考虑加速度对陀螺仪的影响,即 g-灵敏度:

$$\boldsymbol{\omega}_m^b = \mathbf{S}_g \boldsymbol{\omega}^b + \mathbf{s}_{ga} \mathbf{a}^b + \mathbf{n}^g + \mathbf{b}^g \tag{25}$$

陀螺仪受四种噪声的影响分别如下图所示3:



³MA Shelley. "Monocular visual inertial odometry on a mobile device". In: Master's thesis, Institut für Informatik, TU München, Germany (2014).

Section 4

运动模型离散时间处理

VIO 中的 IMU 模型



忽略 scale 的影响,只考虑白噪声和 bias 随机游走:

$$\tilde{\boldsymbol{\omega}}^b = \boldsymbol{\omega}^b + \mathbf{b}^g + \mathbf{n}^g \tag{26}$$

$$\tilde{\mathbf{a}}^b = \mathbf{q}_{bw}(\mathbf{a}^w + \mathbf{g}^w) + \mathbf{b}^a + \mathbf{n}^a \tag{27}$$

上标 g 表示 gyro, a 表示 acc, w 表示在世界坐标系 world, b 表示 imu 机体坐标系 body。IMU 的真实值为 ω , \mathbf{a} , 测量值为 $\tilde{\omega}$, $\tilde{\mathbf{a}}$ 。

P(ose),V(elocity),Q(uaternion) 对时间的导数可写成:

$$\dot{\mathbf{p}}_{wb_t} = \mathbf{v}_t^w
\dot{\mathbf{v}}_t^w = \mathbf{a}_t^w
\dot{\mathbf{q}}_{wb_t} = \mathbf{q}_{wb_t} \otimes \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega}^{b_t} \end{bmatrix}$$
(28)

连续时间下 IMU 运动模型



根据上面的导数关系,可以从第 i 时刻的 PVQ,通过对 IMU 的测量值进行积分,得到第 j 时刻的 PVQ:

$$\mathbf{p}_{wb_{j}} = \mathbf{p}_{wb_{i}} + \mathbf{v}_{i}^{w} \Delta t + \int \int_{t \in [i,j]} (\mathbf{q}_{wb_{t}} \mathbf{a}^{b_{t}} - \mathbf{g}^{w}) \delta t^{2}$$

$$\mathbf{v}_{j}^{w} = \mathbf{v}_{i}^{w} + \int_{t \in [i,j]} (\mathbf{q}_{wb_{t}} \mathbf{a}^{b_{t}} - \mathbf{g}^{w}) \delta t$$

$$\mathbf{q}_{wb_{j}} = \int_{t \in [i,j]} \mathbf{q}_{wb_{t}} \otimes \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega}^{b_{t}} \end{bmatrix} \delta t$$
(29)

运动模型的离散积分——欧拉法



使用欧拉法,即两个相邻时刻 k 到 k+1 的位姿是用第 k 时刻的测量值 a, ω 来计算。

$$\mathbf{p}_{wb_{k+1}} = \mathbf{p}_{wb_k} + \mathbf{v}_k^w \Delta t + \frac{1}{2} \mathbf{a} \Delta t^2$$

$$\mathbf{v}_{k+1}^w = \mathbf{v}_k^w + \mathbf{a} \Delta t$$

$$\mathbf{q}_{wb_{k+1}} = \mathbf{q}_{wb_k} \otimes \begin{bmatrix} 1\\ \frac{1}{2} \omega \delta t \end{bmatrix}$$
(30)

其中,

$$\mathbf{a} = \mathbf{q}_{wb_k} \left(\mathbf{a}^{b_k} - \mathbf{b}_k^a \right) - \mathbf{g}^w$$

$$\omega = \omega^{b_k} - \mathbf{b}_k^g$$
(31)

运动模型的离散积分——中值法



使用 mid-point 方法,即两个相邻时刻 k 到 k+1 的位姿是用两个时刻的测量值 \mathbf{a} . ω 的平均值来计算。

$$\mathbf{p}_{wb_{k+1}} = \mathbf{p}_{wb_k} + \mathbf{v}_k^w \Delta t + \frac{1}{2} \mathbf{a} \Delta t^2$$

$$\mathbf{v}_{k+1}^w = \mathbf{v}_k^w + \mathbf{a} \Delta t$$

$$\mathbf{q}_{wb_{k+1}} = \mathbf{q}_{wb_k} \otimes \begin{bmatrix} 1\\ \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega} \delta t \end{bmatrix}$$
(32)

其中,

$$\mathbf{a} = \frac{1}{2} \left[\mathbf{q}_{wb_k} \left(\mathbf{a}^{b_k} - \mathbf{b}_k^a \right) - \mathbf{g}^w + \mathbf{q}_{wb_{k+1}} \left(\mathbf{a}^{b_{k+1}} - \mathbf{b}_k^a \right) - \mathbf{g}^w \right]$$

$$\boldsymbol{\omega} = \frac{1}{2} \left[\left(\boldsymbol{\omega}^{b_k} - \mathbf{b}_k^g \right) + \left(\boldsymbol{\omega}^{b_{k+1}} - \mathbf{b}_k^g \right) \right]$$
(33)

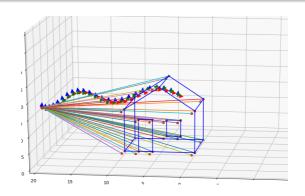
Section 5

IMU 数据仿真



仿真

- 思路 1: 指定轨迹方程,求一阶导得到速度,角速度,求二阶导得到速度。
- 思路 2: 已有 pose 轨迹,不知道方程,利用 B-Spline 产生 IMU 数据。



旋转基础知识



旋转积分的几种方式

四元数的形式:

$$\mathbf{q}_{wb'} = \mathbf{q}_{wb} \otimes \begin{bmatrix} 1\\ \frac{1}{2} \boldsymbol{\omega} \Delta t \end{bmatrix} \tag{34}$$

SO3 形式:

$$\mathbf{R}_{wb'} = \mathbf{R}_{wb} \exp\left(\boldsymbol{\omega} \cdot \Delta t\right) \tag{35}$$

欧拉角形式:

$$\boldsymbol{\vartheta}wb' = \boldsymbol{\vartheta}_{wb} + E_{wb} \cdot \boldsymbol{\omega}\Delta t \tag{36}$$

其中 $\vartheta = (\psi_{roll}, \theta_{pitch}, \phi_{yaw})^{\top}$, E_{wb} 表示将 IMU body 坐标系下的角速 度转换成欧拉角速度^a。

^aMIT. Kinematics Of Moving Frames. URL:

https://ocw.mit.edu/courses/mechanical-engineering/2-154-maneuvering-and-control-of-surface-and-underwater-vehicles-13-49-fall-2004/lecture-notes/lec1.pdf (visited on 2004).

欧拉角



问题

inertial frame 下的一个点旋转到 body 坐标系,用欧拉角如何表示?仿真数据中旋转矩阵用欧拉角来表示很方便。

step 1. 绕着惯性坐标系的 z 轴旋转,得到新的坐标系 b^1 。

$$\mathbf{x}_b^1 = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{x}_b^0 = R(\phi)\mathbf{x}_b^0$$

step 2. 绕着新坐标系 b^1 的 y 轴旋转得到坐标系 b^2

$$\mathbf{x}_b^2 = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & -\sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix} \mathbf{x}_b^1 = R(\theta)\mathbf{x}_b^1$$

欧拉角



step 3. 绕着新坐标系 b^2 的 \times 轴旋转得到坐标系 b^3 , b^3 就是我们的 body 坐标系。

$$\mathbf{x}_b^3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \psi & \sin \psi \\ 0 & -\sin \psi & \cos \psi \end{bmatrix} \mathbf{x}_b^2 = R(\psi)\mathbf{x}_b^2$$

综合起来,得到:

$$\mathbf{x}_{b} = R(\psi)R(\theta)R(\phi)\mathbf{x}$$

$$= \begin{bmatrix} c\theta c\phi & c\theta s\phi & -s\theta \\ -c\psi s\phi + s\psi s\theta c\phi & c\psi c\phi + s\psi s\theta s\phi & s\psi c\theta \\ s\psi s\phi + c\psi s\theta c\phi & -s\psi c\phi + c\psi s\theta s\phi & c\psi c\theta \end{bmatrix} \mathbf{x}$$

$$= R(\phi, \theta, \psi)\mathbf{x}$$

欧拉角速度和 body 角速度的转换



问题

inertial frame 下的欧拉角速度怎么转到 body 坐标系下呢?

euler rate to body rate:

$$\omega = R(\psi)R(\theta) \begin{cases} 0 \\ 0 \\ \frac{d\phi}{dt} \end{cases} + R(\psi) \begin{cases} 0 \\ \frac{d\theta}{dt} \\ 0 \end{cases} + \begin{cases} \frac{d\psi}{dt} \\ 0 \\ 0 \end{cases}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & -\sin\theta \\ 0 & \cos\psi & \sin\psi\cos\theta \\ 0 & -\sin\psi & \cos\psi\cos\theta \end{bmatrix} \begin{cases} \frac{d\psi}{dt} \\ \frac{d\theta}{dt} \\ \frac{d\phi}{dt} \end{cases}$$
(37)

公式 (37) 取逆就能得到, body rate to euler rate 的变换:

$$\frac{d\boldsymbol{\vartheta}}{dt} = \begin{bmatrix}
1 & \sin\psi\tan\theta & \cos\psi\tan\theta \\
0 & \cos\psi & -\sin\psi \\
0 & \sin\psi/\cos\theta & \cos\psi/\cos\theta
\end{bmatrix} \vec{\omega}$$
(38)

仿真代码



IMU 仿直

- 定义 imu body 坐标系的位置方程, 椭圆, 圆形等等.
- 定义 imu body 坐标系在惯性系下的欧拉角方程.
- 求导得到角速度, 加速度
- 设置噪声参数, 利用 imu 的模型产生数据。

介绍下仿真代码:

https://github.com/HeYijia/vio_data_simulation

习题



基础作业、必做

① 设置 IMU 仿真代码中的不同的参数,生成 Allen 方差标定曲线。 allan 方差工具:

```
https://github.com/gaowenliang/imu_utils
https://github.com/rpng/kalibr_allan
```

• • •

② 将 IMU 仿真代码中的欧拉积分替换成中值积分。

提升作业,选做

阅读从已有轨迹生成 imu 数据的论文, 撰写总结推导:

 2013 年 BMVC, Steven Lovegrove ,Spline Fusion: A continuous-timerepresentation for visual-inertial fusion withapplication to rolling shutter cameras.

谢谢