

Facultad de Ciencias

Universidad Autónoma de México Física Estadística

Tarea 1- 14

Profesores:

Dr. Ricardo Atahualpa Solórzano Kraemer

Alumno: Sebastián González Juárez

sebastian_gonzalezj@ciencias.unam.mx



14. Un juego de volados consiste en lo siguiente:

Cada vez que se tira el volado y sale águila, el jugador 1 gana un peso y el jugador 2 lo pierde; cada vez que sale sol, el jugador 2 gana un peso y el 1 lo pierde.

El juego se termina cuando uno de los dos jugadores se queda sin dinero.

Calcula la probabilidad de que el jugador 1 gane si comienza con i pesos, mientras que el jugador 2 comienza con 10 - i (i < 10).

Sol.

Denotemos P(i) como la proba de que el jugador 1 gane empezando con i pesos.

Lo pensaré como un caminante con pasos de ± 1 , de modo que estos pasos cumplen que:

- El jugador 1 avanza de i a i + 1 cuando sale águila con una proba de $\frac{1}{2}$
- El jugador 1 retrocede de i a i-1 cuando sale sol con una proba de $\frac{1}{2}$

Lo planteamos de igual forma que las otras ocasiones:

$$P(i) = \frac{1}{2}P(i+1) + \frac{1}{2}P(i-1)$$

Además, tenemos que:

- Cuando el jugador 1 llega a 0 pesos, la proba de ganar es de P(0) = 0
- Cuando el jugador 1 llega a 10 pesos, la proba de ganar es de P(10) = 1

Ahora veamos que,

$$P(i) = \frac{1}{2}P(i+1) + \frac{1}{2}P(i-1)$$

$$P(i) = \frac{1}{2}(P(i+1) + P(i-1))$$

$$2P(i) = P(i+1) + P(i-1)$$

$$P(i) + P(i) = P(i+1) + P(i-1)$$

$$P(i+1) - P(i) = P(i) - P(i-1)$$

Definamos la diferencia P(i) - P(i-1) = c una constante, pues es la misma para todo i.

Ahora veamos que al sumar desde i = 1 hasta i tenemos:

$$P(1) - P(0) = c$$

$$P(2) - P(1) = c$$

:

$$P(i) - P(i-1) = c$$

Tenemos:
$$[P(1) - P(0)] + [P(2) - P(1)] + \dots + [P(i) - P(i-1)] = c + c + \dots + c$$

Por ende, P(i) - P(0) = ic

Pero por la condición P(0) = 0, entonces P(i) = ic.

Pero por la condición P(10) = 1, entonces 1 = P(10) = 10c.

Entonces, $c = \frac{1}{10}$

Por lo tanto, sustituyendo *c*:

$$P(i) = \frac{i}{10}$$

Vemos que la proba de que el jugador 1 gane depende directamente de su dinero inicial i de manera lineal. Suponiendo que empieza con 5 monedas tendrá un 0.5 de proba de ganar y así con las demás cantidades de monedas.