

Facultad de Ciencias

Universidad Autónoma de México Física Estadística Tarea 1- 09 Profesores: Dr. Ricardo Atahualpa Solórzano Kraemer Alumno: Sebastián González Juárez

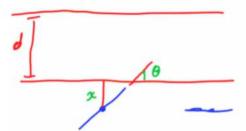


sebastian_gonzalezj@ciencias.unam.mx

9. Aguja de Buffon. En el piso se trazan líneas paralelas que distan L y se lanza una aguja (infinitesimalmente delgada) de longitud l al aire. ¿cuál es la probabilidad de que la aguja cruce una de las líneas paralelas del piso? El problema tiene que considerar ambas posibilidades, L < l y L > l.

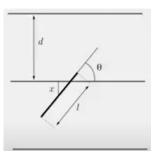
Sol.

Primero considere que la aguja después de ser lanzada al aire queda determinada por dos variables aleatorias:



- x: la distancia del centro de la aguja a la línea más cercana
- θ: el ángulo de inclinación de la aguja con respecto a las líneas paralelas.

Veamos que el centro de la aguja puede caer dentro de una franja de ancho L/2 y la aguja puede orientarse en las direcciones entre $\left[0,\frac{\pi}{2}\right]$, así, nuestro espacio muestral es:



$$\Omega = \left\{ (x, \theta) \mid 0 \le x \le \frac{L}{2} , \ 0 \le \theta \le \frac{\pi}{2} \right\}$$

Ahora veamos el espacio del evento, la aguja cruza una línea cuando la proyección perpendicular de la mitad de la aguja es mayor o igual a la distancia del centro a la línea más cercana, es decir: $x \leq \frac{l}{2} \sin \theta$

Por lo tanto, el espacio del evento es:

$$E = \left\{ (x, \theta) \mid 0 \le x \le \frac{L}{2} \ , \ 0 \le \theta \le \frac{\pi}{2} \ , \ x \le \frac{l}{2} \sin \theta \right\}$$

Obs. En clase se realizó con el coseno

La probabilidad de que la aguja cruce una línea se calcula como el cociente entre el área del evento E y el área total del espacio muestral Ω :

$$P(E) = \frac{\text{Área de } E}{\text{Área de } \Omega} = \frac{\iint_E dx d\theta}{\iint_\Omega dx d\theta}$$

Caso 1. $L \ge l$

La máx. distancia del centro de la aguja a una línea es $\frac{L}{2}$, y la condición de cruce es:

$$x \le \frac{l}{2}\sin\theta$$

Por lo tanto, considerando los límites de integración la proba queda como:

$$\iint_{\Omega} dx d\theta = \int_{0}^{\frac{\pi}{2}} \int_{0}^{\frac{L}{2}} dx d\theta = \int_{0}^{\frac{\pi}{2}} \frac{L}{2} d\theta = \frac{L\pi}{2} = \frac{L\pi}{4}$$

$$\iint_{E} dx d\theta = \int_{0}^{\frac{\pi}{2}} \int_{0}^{\frac{l}{2}\sin\theta} dx d\theta = \int_{0}^{\frac{\pi}{2}} \frac{l}{2}\sin\theta d\theta = -\frac{l}{2} \left[\cos\frac{\pi}{2} - \cos 0\right] = -\frac{l}{2} [0 - 1] = \frac{l}{2}$$

Por lo tanto,

$$P(E) = \frac{\frac{l}{2}}{\frac{L\pi}{A}} = \frac{2l}{L\pi}$$

Caso 2. L < l

Hay una región donde la aguja siempre cruza una línea. Esto ocurre cuando:

$$\frac{l}{2}\sin\theta \ge \frac{L}{2} \Rightarrow \sin\theta \ge \frac{L}{l} \Rightarrow \theta \ge \arcsin\left(\frac{L}{l}\right)$$

Definamos un ángulo mínimo o critico: $\theta_c = \arcsin\left(\frac{L}{l}\right)$

Ahora hay que ver que sucede en las secciones $0 \le \theta \le \theta_c$ y $\theta_c \le \theta \le \frac{\pi}{2}$,

- Para $0 \le \theta \le \theta_c$ (Cuando la aguja no siempre cruza)

$$\int_{0}^{\theta_{c}} \int_{0}^{\frac{l}{2}\sin\theta} dx d\theta = \int_{0}^{\theta_{c}} \frac{l}{2}\sin\theta d\theta = -\frac{l}{2}(\cos\theta_{c} - \cos0) = -\frac{l}{2}\left[\cos\left(\arcsin\left(\frac{L}{l}\right)\right) - 1\right]$$
$$= \frac{l}{2}\left[1 - \cos\left(\arcsin\left(\frac{L}{l}\right)\right)\right]$$

- Para $\theta_c \le \theta \le \frac{\pi}{2}$ (Cuando la aguja siempre cruza i.e. $x \in \left[0, \frac{L}{2}\right]$)

$$\int_{\theta_c}^{\frac{\pi}{2}} \int_0^{\frac{L}{2}} dx d\theta = \int_{\theta_c}^{\frac{\pi}{2}} \frac{L}{2} d\theta = \frac{L}{2} \left(\frac{\pi}{2} - \theta_c \right) = \frac{L}{2} \left(\frac{\pi}{2} - \arcsin\left(\frac{L}{l}\right) \right)$$

Sumaremos ambas contribuciones. También ya sabíamos que:

$$\iint_{\Omega} dx d\theta = \int_{0}^{\frac{\pi}{2}} \int_{0}^{\frac{L}{2}} dx d\theta = \int_{0}^{\frac{\pi}{2}} \frac{L}{2} d\theta = \frac{L\pi}{2} = \frac{L\pi}{4}$$

Por lo tanto,

$$P(E) = \frac{\frac{l}{2} \left[1 - \cos \left(\arcsin \left(\frac{L}{l} \right) \right) \right] + \frac{L}{2} \left(\frac{\pi}{2} - \arcsin \left(\frac{L}{l} \right) \right)}{\frac{L\pi}{4}}$$

$$= \frac{2l}{L\pi} \left[1 - \cos \left(\arcsin \left(\frac{L}{l} \right) \right) \right] + \frac{2}{\pi} \left(\frac{\pi}{2} - \arcsin \left(\frac{L}{l} \right) \right)$$

$$= 1 - \frac{2}{\pi} \arcsin \left(\frac{L}{l} \right) + \frac{2l}{L\pi} \left[1 - \cos \left(\arcsin \left(\frac{L}{l} \right) \right) \right]$$
Lo cual coincide con lo de Luis rincon:
$$\frac{2\ell}{\pi L} - \frac{2}{\pi L} (\sqrt{\ell^2 - L^2} + L \arcsin \left(\frac{L}{\ell} \right)) + 1.$$

$$\frac{2\ell}{\pi L} - \frac{2}{\pi L} (\sqrt{\ell^2 - L^2} + L \arcsin(\frac{L}{\ell})) + 1$$

28. El problema de la aguja de Buffón. Considere un conjunto infinito de líneas horizontales paralelas sobre una superficie plana como se muestra en la Figura 1.9. La distancia entre una línea y otra es L. Se deja caer una aguja de longitud ℓ sobre la superficie. Suponga $\ell \leq L$. ¿Cuál es la probabilidad de que la aguja cruce alguna línea?

Respuesta: $\frac{2\ell}{\pi L}$.

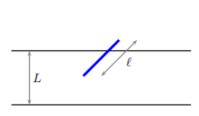


Figura 1.9

Como una simplificación suponga el caso $\ell = L$ y sea A el evento que ocurre cuando la aguja toca alguna de las líneas. Si se efectúa este experimento n veces y n_A denota el número de ocurrencias del evento A, entonces el cociente n_A/n es cercano a P(A). Así, tenemos la aproximación

$$\frac{2}{\pi} \approx \frac{n_A}{n}$$
,

de donde puede obtenerse una aproximación para π , a partir del experimento simple de lanzar agujas en una superficie de líneas paralelas:

$$\pi \approx \frac{2n}{n_A}$$
.

Suponga ahora $\ell \geqslant L$. ¿Cuál es la probabilidad de que la aguja cruce alguna línea?

Respuesta:
$$1 - \frac{2}{\pi} \arcsin(\frac{L}{\ell}) + \frac{2\ell}{\pi L} (1 - \cos(\arcsin(\frac{L}{\ell})))$$
.

Usando la identidad $\cos(\arcsin x) = \sqrt{1-x^2}, -1 \le x \le 1$, la respuesta anterior se puede escribir también como sigue:

$$\frac{2\ell}{\pi L} - \frac{2}{\pi L} \left(\sqrt{\ell^2 - L^2} + L \arcsin\left(\frac{L}{\ell}\right) \right) + 1.$$