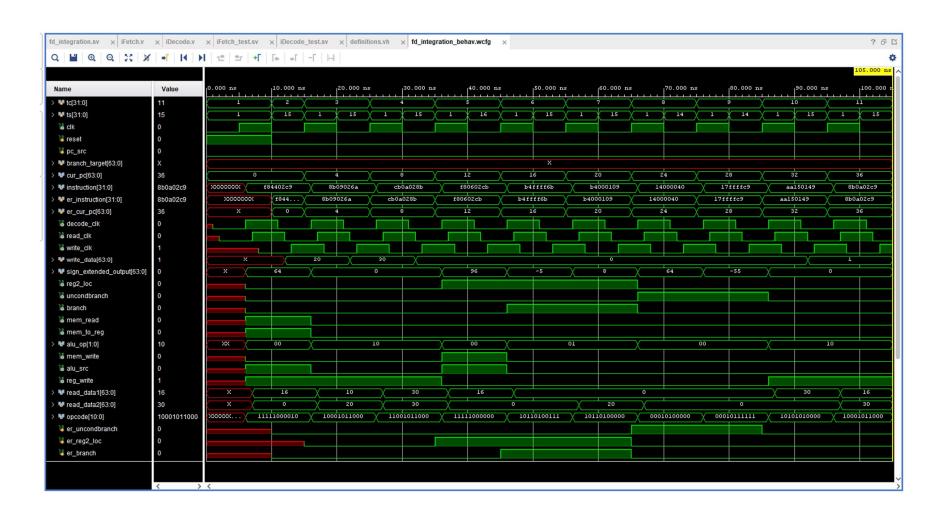
## Reese Ford – Lab 7 Report

03/20/2024





\*\*\*\*\*\* BEGIN TEST RESULTS \*\*\*\*\*\*

Test Case 1: | LDUR X9, [X22, #64]

+++ Step 1: Pass: |cur\_pc| time = 10 ns | er = 0 | ar = 0 | er\_bits = 64 | ar\_bits = 64 +++

+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 10 ns | er = f84402c9 | ar = f84402c9 | er\_bits = 32 | ar\_bits = 32 +++

```
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 10 ns | er = 11111000010 | ar = 11111000010 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |sign extended output | time = 10 ns | er = 40 | ar = 40 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 5: Pass: |reg2 | loc | time = 10 | er = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |uncondbranch| time = 10 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |branch| time = 10 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem read | time = 10 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |mem| to reg| time = 10 ns |er| = 1 |er| bits = 1 |er| bits = 1 |er|
+++ Step 10: Pass: |alu op | time = 10 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 11: Pass: |mem write| time = 10 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |alu src| time = 10 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |reg write | time = 10 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 14: Pass: |read data1| time = 10 ns | er = 16 | ar = 16 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
Test Case 2: | ADD X10, X19, X9
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 20 ns | er = 4 | ar = 4 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 20 ns | er = 8b09026a | ar = 8b09026a | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 20 ns | er = 10001011000 | ar = 10001011000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: | reg2 | loc| time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 5: Pass: |uncondbranch| time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |branch| time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |mem read | time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem to reg| time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
```

```
+++ Step 9: Pass: |alu op | time = 20 ns | er = 10 | ar = 10 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 10: Pass: |mem write| time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 11: Pass: |alu src| time = 20 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |reg write | time = 20 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |read data1| time = 20 ns | er = 10 | ar = 10 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 14: Pass: |read data2| time = 20 ns | er = 20 | ar = 20 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
Test Case 3: | SUB X11, X20, X10
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 30 ns | er = 8 | ar = 8 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 30 ns | er = cb0a028b | ar = cb0a028b | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 30 ns | er = 11001011000 | ar = 11001011000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |reg2 | loc | time = 30 ns | er = 0 | ar = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 5: Pass: |uncondbranch| time = 30 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |branch| time = 30 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |mem read | time = 30 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem| to reg| time = 30 ns |er| = 0 |ar| = 0 |er| bits = 1 |ar| bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |alu op | time = 30 ns | er = 10 | ar = 10 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 10: Pass: |mem write| time = 30 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 11: Pass: |alu src| time = 30 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |reg write | time = 30 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |read data1| time = 30 ns | er = 30 | ar = 30 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 14: Pass: |read data2| time = 30 ns | er = 30 | ar = 30 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
```

```
Test Case 4: | STUR X11. [X22. #96]
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 40 ns | er = 12 | ar = 12 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 40 ns | er = f80602cb | ar = f80602cb | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 40 ns | er = 11111000000 | ar = 11111000000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |sign extended output | time = 40 ns | er = 60 | ar = 60 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 5: Pass: |reg2 | loc| time = 40 ns | er = 1 | ar = 1 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |uncondbranch| time = 40 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |branch| time = 40 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem read | time = 40 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |mem| to reg| time = 40 ns |er| = 0 |ar| = 0 |er| bits = 1 |ar| bits = 1 +++
+++ Step 10: Pass: |alu op | time = 40 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 11: Pass: |mem write| time = 40 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |alu src| time = 40 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |reg write | time = 40 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 14: Pass: |read data1| time = 40 ns | er = 16 | ar = 16 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 15: Pass: |read data2| time = 40 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
Test Case 5: | CBZ X11, -5
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 50 ns | er = 16 | ar = 16 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: linstruction | time = 50 ns | er = b4ffff6b | ar = b4ffff6b | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 50 ns | er = 10110100111 | ar = 10110100111 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |sign extended output | time = 50 ns | er = ffffffffffff | ar = fffffffffffff | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
```

```
+++ Step 5: Pass: | reg2 | loc| time = 50 ns | er = 1 | ar = 1 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |uncondbranch| time = 50 ns |er = 0| ar = 0 |er| bits = 1 |er| ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |branch| time = 50 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem read | time = 50 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |mem| to reg| time = 50 ns |er| = 0 |ar| = 0 |er| bits = 1 |ar| bits = 1 +++
+++ Step 10: Pass: |alu op | time = 50 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 11: Pass: |mem write| time = 50 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |alu src| time = 50 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |reg write| time = 50 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 14: Pass: |read data2| time = 50 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
Test Case 6: | CBZ X11, 8
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 60 ns | er = 20 | ar = 20 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 60 ns | er = b4000109 | ar = b4000109 | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 60 ns | er = 10110100000 | ar = 10110100000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |sign extended output | time = 60 ns | er = 8 | ar = 8 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 5: Pass: |reg2 | loc | time = 60 ns | er = 1 | ar = 1 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |uncondbranch| time = 60 ns |er = 0| ar = 0 |er| bits = 1 |er| bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |branch| time = 60 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: | mem read | time = 60 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |mem to reg| time = 60 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 10: Pass: |alu op | time = 60 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
```

```
+++ Step 11: Pass: |mem write| time = 60 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |alu src| time = 60 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |reg write| time = 60 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 14: Pass: |read data2| time = 60 ns | er = 20 | ar = 20 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
Test Case 7: | B 64
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 70 ns | er = 24 | ar = 24 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 70 ns | er = 14000040 | ar = 14000040 | er_bits = 32 | ar_bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: |opcode| time = 70 ns | er = 10100000 | ar = 10100000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |sign extended output | time = 70 ns | er = 40 | ar = 40 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 5: Pass: |reg2 | loc| time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |uncondbranch| time = 70 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |branch| time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem read | time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |mem| to reg| time = 70 ns |er| = 0 |er| bits = 1 |er| bits = 1 +++
+++ Step 10: Pass: |alu op| time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 11: Pass: |mem write| time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |alu src| time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |reg write | time = 70 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
Test Case 8: | B -55
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 80 ns | er = 28 | ar = 28 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 80 ns | er = 17ffffc9 | ar = 17ffffc9 | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
```

```
+++ Step 3: Pass: |opcode| time = 80 ns | er = 10111111 | ar = 10111111 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |sign extended output | time = 80 ns | er = fffffffffffffc9 | ar = fffffffffffffc9 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 5: Pass: |reg2 | loc | time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |uncondbranch| time = 80 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |branch| time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem read | time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |mem| to reg| time = 80 ns |er| = 0 | |ar| = 0 | |er| bits = 1 | |ar| bits = 1 +++
+++ Step 10: Pass: |alu op | time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 11: Pass: |mem write| time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |alu src| time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |reg write| time = 80 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
Test Case 9: | ORR X9, X10, X21
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 90 ns | er = 32 | ar = 32 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 90 ns | er = aa150149 | ar = aa150149 | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: | opcode | time = 90 ns | er = 10101010000 | ar = 10101010000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |reg2 | loc | time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 5: Pass: |uncondbranch| time = 90 ns |er = 0| ar = 0 |er| bits = 1 |er| bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |branch| time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |mem read | time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem to reg| time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |alu op | time = 90 ns | er = 10 | ar = 10 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
```

```
+++ Step 10: Pass: |mem write| time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 11: Pass: |alu src| time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |reg write | time = 90 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |read data1| time = 90 ns | er = 30 | ar = 30 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 14: Pass: |read data2| time = 90 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
Test Case 10: | AND X9, X22, X10
+++ Step 1: Pass: |cur pc| time = 100 ns | er = 36 | ar = 36 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 2: Pass: |instruction| time = 100 ns | er = 8b0a02c9 | ar = 8b0a02c9 | er bits = 32 | ar bits = 32 +++
+++ Step 3: Pass: |opcode| time = 100 ns | er = 10001011000 | ar = 10001011000 | er bits = 11 | ar bits = 11 +++
+++ Step 4: Pass: |reg2 | loc| time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er | bits = 1 | ar | bits = 1 +++
+++ Step 5: Pass: |uncondbranch| time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 6: Pass: |branch| time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 7: Pass: |mem read | time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 8: Pass: |mem to reg| time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 9: Pass: |alu op | time = 100 ns | er = 10 | ar = 10 | er bits = 2 | ar bits = 2 +++
+++ Step 10: Pass: |mem write| time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 11: Pass: |alu src| time = 100 ns | er = 0 | ar = 0 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 12: Pass: |reg write | time = 100 ns | er = 1 | ar = 1 | er bits = 1 | ar bits = 1 +++
+++ Step 13: Pass: |read data1| time = 100 ns | er = 16 | ar = 16 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
+++ Step 14: Pass: |read data2| time = 100 ns | er = 30 | ar = 30 | er bits = 64 | ar bits = 64 +++
```

Pass Count = 139

Fail Count = 0

\*\*\*\*\* END TEST RESULTS \*\*\*\*\*\*