符号表工具iOS版-使用指南

符号表工具iOS版-使用指南

- 1. 介绍
 - 1.1 环境要求
 - 1.2 符号表提取要求
 - 1.3 配置文件
 - 1.4 上传功能
 - 1.5 如何获取App ID和App Key

2. 提取符号表文件的方法

- 2.1 工具使用方法
- 2.2 工具选项
- 2.3 例子
- 2.3.1 dSYM的符号表生成和上传
- 2.3.2 直接上传dSYM文件

3. dSYM文件

- 3.1 什么是dSYM文件?
- 3.2 如何定位dSYM文件?
- 3.3 XCode编译后没有生成dSYM文件?
- 3.4 如何判断dSYM文件是否与Crash的UUID匹配?
- 3.5 如何查看dSYM文件的UUID?
 - 3.5.1 通过命令查看UUID
 - 3.5.2 通过符号表文件查看UUID
- 3.6 如何找回已发布到App Store的App对应的dSYM文件?
 - 3.6.1 通过Xcode的Archive找回
 - 3.6.2 通过mdfind工具找回
- 3.7 找不到Crash对应的dSYM文件?

1. 介绍

为了能快速并准确地定位用户App发生**Crash的代码位置**,Bugly使用**符号表文件**对App发生Crash的程序**堆栈**进行**解析**和**还原**。

举一个实例:

还原前堆栈 还原后堆栈

0 Test 0x00b122e4 0x00004000 + 11592420 0 Test 0x00b122e4 -[FXLabel initWithFrame:] (FXLabel.m:71)

2 Test 0x0062fe40 0x00004000 + 6471232 2 Test 0x0062fe40 -[BTNavView init] (BTNavView.m:76)

而符号表工具,正是Bugly提供给开发者提取符号表文件(.symbol)的工具。另外,Bugly提供了自动上传符号表文件的方法,请参考《Bugly iOS 符号表配置》,建议使用自动上传的方式。

Bugly iOS符号表工具2.5.0及以上版本支持使用脚本直接上传dSYM文件,上传方法请参考"2.3.2 直接上传dSYM文件"。

1.1 环境要求

符号表工具的运行需要Java运行环境(JRE或JDK版本需要>=1.6)。

1.2 符号表提取要求

提取符号表需要符号表工具和dSYM文件(具有调试信息的目标文件,可参考下文的第三部分:"3. dSYM文件")。

1.3 配置文件

Bugly iOS符号表工具2.3.0及以上版本增加了配置文件的解析功能,工具包中提供了一个与工具JAR同目录的默认配置文件(settings.txt)。

可以通过配置文件设置以下信息:

• Debug:调试模式开关(打印更多Log)

Upload:上传开关ID:Bugly平台的App IDKey:Bugly平台的App key

1.4 上传功能

Bugly iOS符号表工具支持上传功能,使用上传功能时,必须要指定以下信息:

- App ID (可通过配置文件指定)
- App key (可通过配置文件指定)
- App版本
- App包名

目前脚本不支持以上信息的指定,因此需要通过直接执行JAR包来使用上传功能。

1.5 如何获取App ID和App Key

• Bugly 1.0



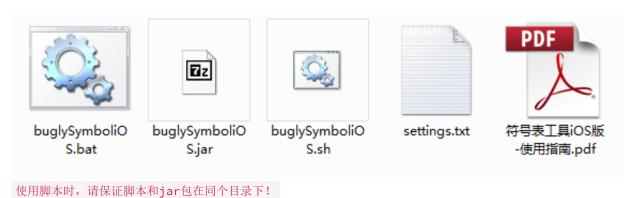
• Bugly 2.0



2. 提取符号表文件的方法

iOS版符号表工具支持Windows、Linux和Mac三个平台,同时提供了JAR包、各平台脚本和符号表配置文件:

- 符号表工具JAR包 (buglySymboliOS.jar)
- Bat脚本 (buglySymboliOS.bat)
- Shell脚本 (buglySymboliOS.sh)
- 默认符号表配置文件 (settings.txt)



•

2.1 工具使用方法

```
java -jar <JAR包> <选项>
<Bat脚本> <选项>
<Shell脚本> <选项>
```

2.2 工具选项

选项	说明
-i	指定文件路径,可指定目录(必选)
-0	输出的符号表zip文件的路径,必须是zip文件
-d	调试模式开关 (默认关闭)
-S	指定配置文件(默认读取JAR目录下的"settings.txt"文件)
-u	上传开关
-id	App ID
-key	App key
-package	App包名
-version	App版本
-dSYM	只上传dSYM开关

2.3 例子

注意事项

不要直接复制例子中的命令运行,需要根据自己的具体情况更改下命令。

环境和用户信息

• 系统: Mac OS

• 用户目录:/home/batman

• 符号表工具(已解压)所在目录:/Users/batman/Downloads/buglySymboliOS

• dSYM所在目录:/Users/batman/Desktop/test.app.dSYM

APP ID: 900012345APP key: abcdefghijk

• APP包名: com.batman.demo

• APP版本: 2.3.1

2.3.1 dSYM的符号表生成和上传

生成符号表文件

使用符号表工具的JAR包生成符号表文件的命令如下:

cd /Users/batman/Downloads/buglySymboliOS

java -jar buglySymboliOS.jar -i /Users/batman/Desktop/test.app.dSYM

生成的符号表文位于:/Users/batman/Desktop/

生成符号表文件并自动上传

使用符号表工具的JAR包生成符号表文件,并自动上传的命令如下:

cd /Users/batman/Downloads/buglySymboliOS

java -jar buglySymboliOS.jar -i /Users/batman/Desktop/test.app.dSYM -u -id 900 012345 -key abcdefghijk -package com.batman.demo -version 2.3.1

2.3.2 直接上传dSYM文件

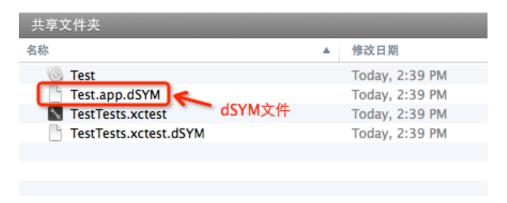
cd /Users/batman/Downloads/buglySymboliOS

java -jar buglySymboliOS.jar -i /Users/batman/Desktop/test.app.dSYM -dsym -u - id 900012345 -key abcdefghijk -package com.batman.demo -version 2.3.1

3. dSYM文件

3.1 **什么**是dSYM文件?

iOS平台中,dSYM文件是指具有调试信息的目标文件,文件名通常为:xxx.app.dSYM。如下图所示:



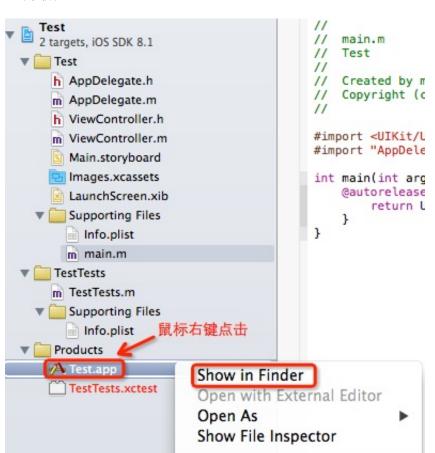
为了方便找回Crash对应的dSYM文件和还原堆栈,建议每次构建或者发布APP版本的时候,备份好dSYM文件。

3.2 如何定位dSYM文件?

一般情况下,项目编译完dSYM文件跟app文件在同一个目录下,下面以XCode作为IDE详细说明定位dSYM文件。

```
    -> 进入XCode;
    -> 打开工程(已编译过);
    -> 在左栏找到"Product"项;
    -> 鼠标右键点击编译生成的"xxx.app";
    -> 点击"Show in Finder";
```

如下图所示:

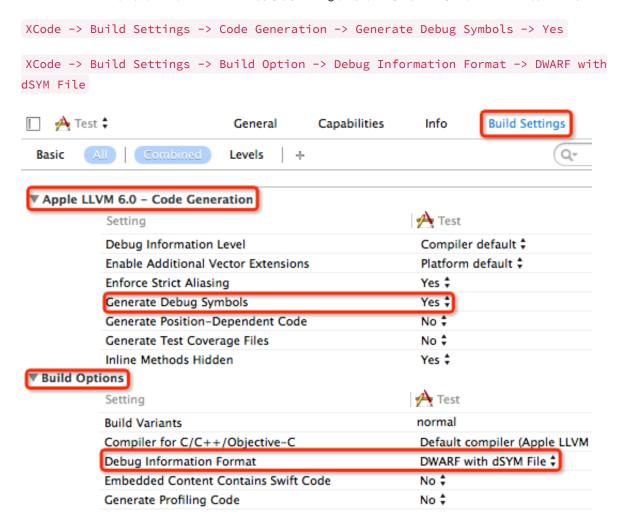




如果有多个dSYM文件,可以在使用工具时指定输入为dSYM文件所在的目录或者工程目录。

3.3 XCode编译后没有生成dSYM文件?

XCode Release编译默认会生成dSYM文件,而Debug编译默认不会生成,对应的Xcode配置如下:



3.4 如何判断dSYM文件是否与Crash的UUID匹配?

Bugly还原Crash堆栈时,需要根据UUID来匹配符号表文件,因此只有上传的符号表文件的UUID与Crash对应APP的UUID一致时,才能准确地对堆栈进行还原。

- 查看符号表文件的UUID ("3.5 如何查看dSYM文件的UUID?")
- 查看Crash对应的APP的UUID

Bugly v1.0页面



3.5 如何查看dSYM文件的UUID?

3.5.1 通过命令查看UUID

xcrun dwarfdump --uuid <dSYM文件>

3.5.2 通过符号表文件查看UUID

符号表文件的UUID与dSYM文件的UUID是一致的,因此可以通过符号表工具生成的符号表文件来查看dSYM文件的UUID:

生成符号表文件(.zip) —> 解压符号表文件(.symbol) —> 使用文本编辑器打开符号表文件

```
1 File: xxx/xxx.app.dSYM/Contents/Resources/DWARF/xxx
2 Format: Mach-0/64-Bit
3 Arch: arm64
4 Symbols: 123456
5 Tool Version: 2.4.1
6 File Version: 1.4
7 UUID: 42f6f43fd33130279600c024c1490ca4
8 Built Time: 2016-06-12 02:24:23
9 Symbol table:
```

其中符号表文件的"UUID"信息即Debug SO文件的UUID, 亦是符号表文件的UUID, 如果文件较大,建议使用"Sublime Text"等文本编辑器来打开符号表文件。

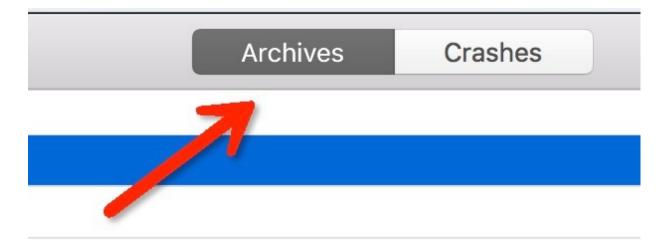
3.6 如何找回已发布到App Store的App对应的dSYM文件?

3.6.1 通过Xcode的Archive找回

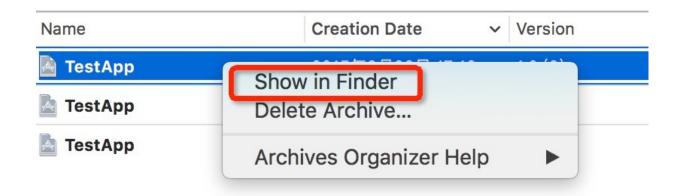
打开 Xcode 顶部菜单栏 -> Window -> Organizer 窗口:

Minimize Zoom	₩M
Show Next Tab Show Previous Tab	₩} Ж{
Documentation and API Reference Welcome to Xcode Devices	企器0 企器1 企器2
Organizer	
Projects Package Manager	企業9
Bring All to Front	

打开 Xcode 顶部菜单栏,选择 Archive 标签:



找到发布的归档包,右键点击对应归档包,选择Show in Finder操作:



右键选择定位到的归档文件,选择显示包内容操作:



3.6.2 通过mdfind工具找回

SCMBlueprint

Products

在Bugly的issue页面查询到crash对应的UUID:

然后在Mac的Shell中,用mdfind命令定位dSYM文件:

例如,要定位的dSYM的UUID为:E30FC309DF7B3C9F8AC57F0F6047D65F则定位dSYM文件的命令如下:

3.7 找不到Crash对应的dSYM文件?

如果本地已经无法找到Crash对应的符号表文件或者dSYM文件了,但还能找回Crash对应的APP版本的工程代码,建议尝试重新用Xcode编译出dSYM文件并用符号表工具生成符号表文件。

如果连工程代码也无法找回了,那就真的无法还原这个Crash堆栈了。

为了防止出现这种情况,建议每次构建或者发布APP版本的时候,一定要备份好dSYM文件!