

家的选择)。两者相同则说明玩家回答正确；否则认为玩家的回答错误，游戏提示正确的分类。

试一试 6-2

打开游戏并测试，理解脚本的运行过程，尝试加入下列功能：

- 计分功能。回答正确加一分，回答错误则减一分。
- 退出游戏的选项。
- 定义游戏结束的标准。例如，主脚本重复 20 次，而不是无限重复，或者答错 5 次后退出。
- 在游戏运行过程中给玩家一些奖励。例如，定义名为 specialNumber 的变量，在游戏开始时随机设置一个数字。当玩家回答正确的次数等于 specialNumber 时，奖励玩家分数、播放音乐或者讲一段笑话。
- 给按钮添加更多的特效。例如，给按钮添加如下脚本后，只要鼠标停留在按钮上，其颜色就会改变。



猫咪巡线

LineFollower.sb2

我们能让角色自动跟随一条路径移动吗？答案是肯定的！本例程序的用户界面如图 6-24 所示。如果仔细观察，你会发现图 6-24 中猫咪的鼻子和两只耳朵填充了不同的颜色。该图还展示了猫头部放大的图像。