

内 容 简 介

Scratch 是可视化的编程语言, 其丰富的学习环境适合所有年龄阶段的人。利用它可以制作交互式程序、富媒体项目, 包括动画故事、读书报告、科学实验、游戏和模拟程序等。本书的目标是将 Scratch 作为工具, 教会读者最基本的编程概念, 同时揭示 Scratch 在教学上的强大能力。

全书共分 9 章, 前三章讲解如何使用 Scratch 绘制几何图形, 并创建富媒体应用程序, 其余章节使用 Scratch 讲解各个编程概念。每一章都有许多完整的案例, 读者可以模仿它们制作许多类似的程序。当读完整本书后, 相信你一定可以亲自完成各种编程项目。

本书假定读者没有任何编程基础。本书内容的难度基本不会超过高中数学, 个别有难度的模拟程序可以先行跳过。

Copyright©2014 by Majed Marji. Title of English-language original: Learn to Program with Scratch: A Visual Introduction to Programming with Games, Art, Science, and Math, ISBN 978-1-59327-543-3, published by No Starch Press. Simplified Chinese-language edition copyright ©2015 by Publishing House of Electronics Industry. All rights reserved.

本书简体中文版专有出版权由 No Starch Press 授予电子工业出版社。

专有出版权受法律保护。

版权贸易合同登记号 图字: 01-2015-3482

图书在版编目(CIP)数据

动手玩转 Scratch 2.0 编程: STEAM 创新教育指南 / (美) 马吉 (Marji, M.) 著; 于欣龙, 李泽译. 北京: 电子工业出版社, 2015.10

书名原文: Learn to Program with Scratch: A Visual Introduction to Programming with Games, Art, Science, and Math

ISBN 978-7-121-27251-6

I . ①动… II . ①马… ②于… ③李… III . ①程序设计 IV . ① TP311.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 226015 号

策划编辑: 林瑞和

责任编辑: 李利健

印 刷: 北京嘉恒彩色印刷有限责任公司

装 订: 北京嘉恒彩色印刷有限责任公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 720×1000 1/16 印张: 18.5 字数: 300 千字

版 次: 2015 年 10 月第 1 版

印 次: 2015 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 4000 册 定价: 69.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。