



图 4-26：绘制房屋用到的过程

自底向上分析

FlowerFlake.sb2

集中精力解决复杂问题的某个细节是另一种分析问题的方式。如果可以解决复杂问题的各个细节，我们就能把它们组装起来，从而自底向上地解决问题。

我们从一个简单的程序看看这种思维方式。如图 4-27 所示，过程 **Leaf** 绘制了一片叶子。它包含一个**重复执行**的嵌套：外层重复 2 次，每次绘制叶子的一边；内层重复 15 次，每次绘制 15 条很短且相差 6° 的线段。这和第 2 章绘制多边形的方法类似。

在这个过程的基础上，我们编写一个新的过程 **Leaves** 用于绘制五片叶子，脚本及其绘制结果如图 4-28 所示。可以看到，图案看似复杂，其实脚本很简单，只需要在**重复执行**中旋转适当的角度调用过程 **Leaf** 即可。