

我们来看看这种灵活的方式能带来什么好处吧！图 7-14 的脚本计算 20 以内的偶数之和，即 $2+4+6+8+\cdots+20$ 。

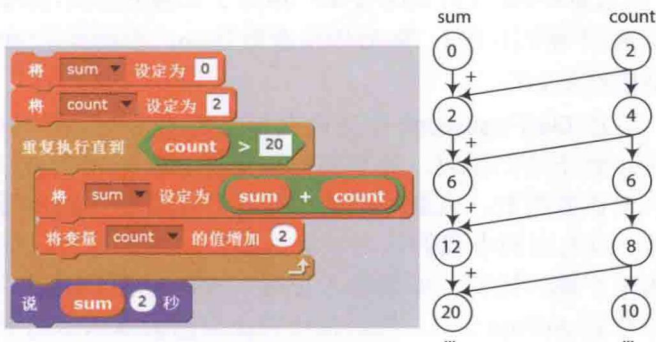


图 7-14：脚本计算 20 以内的偶数之和

脚本首先初始化变量 `sum` 为 0、`count` 为 2，然后进入循环中，直到变量 `count` 大于 20。每次迭代，变量 `sum` 要加上 `count` 的值，随后变量 `count` 再增加 2 以得到下一个偶数。你能猜出最后的运算结果吗？运行这段脚本验证你的答案。

Non-Integer
RepeatCount.sb2

非整数循环

如果我们要求 Scratch 重复循环 2.5 次，会有什么效果？下图的三个案例说明了 Scratch 如何处理非整数循环。



显然，重复 2.5 次没有任何意义。但 Scratch 不会阻止你输入数字 2.5，也不会给出错误信息或任何提示，而是将循环次数四舍五入为整数后再循环。