

# 第 6 章

## 用逻辑做决定

本章我们学习比较数据、计算逻辑表达式以及使用这些结果在程序中做决定。随后使用它们做一些实用的案例。本章学习的内容如下：

- 解决问题的基本技巧
- 使用如果…那么和如果…那么否则选择不同的行为
- 根据条件构造并求解逻辑表达式
- 使用分支语句控制程序流程

我们之前接触的程序执行模式很单一：首先执行第一块积木，然后执行下一块积木，直到脚本结束。积木是依次执行的，在顺序