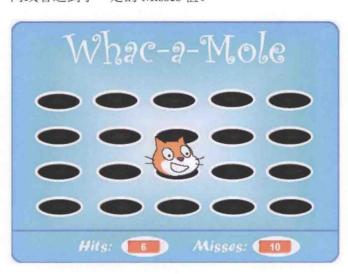
用户。(提示:华氏度 F0= (1.8× 摄氏度 C0) +32。)

- 7. 当电流 I 经过电阻 R 时,电阻所消耗的功率 P 为  $I^2 \times R$ 。编写程序得到 I 和 R 的值并计算功率 P。
- 8. 编写程序读取直角三角形两条直角边的长度,计算斜边的长度。
- 9. 编写程序得到长方体的长 (L)、宽 (W)、高 (H),然后计算 出长方体的体积和表面积。(提示:体积= $L\times W\times H$ ;表面积= $2\times[(L\times W)+(L\times H)+(H\times W)]$ 。)
- 10. 假设三个电阻 $(R_1, R_2 和 R_3)$ 是并联的,则总电阻 R 满足如下公式:  $1/R = 1/R_1 + 1/R_2 + 1/R_3$

编写程序读取 $R_1$ 、 $R_2$ 、 $R_3$ 的值, 计算R的结果。

11. 完成本章最开始提到的打地鼠游戏。文件 Whac-a-Mole.sb2 完成 了游戏的一部分。当绿旗被单击时,脚本随机把角色 Cat 移动 到洞上。尝试给角色 Cat 和舞台分别加入一段修改变量 Hits(击 中)和 misses(漏掉)的脚本。再尝试加入声音特效让游戏更 生动。你甚至还可以增加游戏结束的条件,如超过了总游戏时 间或者达到了一定的 Misses 值。



Whac-a-Mole.sb2