



图 3-6：最上层的角色会完全显示出来，同时遮盖住下层的角色

如果让小女孩站在石头的后面，可以把石头作为最上层的角色，或者把小女孩向下移一层。移至最上层积木将当前角色的图层放到最上面，下移...层积木将角色图层下移到你所指定的层数。

### 试一试 3-4

*Layers.sb2*

打开 *Layers.sb2* 并运行，我们看到四个角色在舞台上来回移动。每个角色代表一种颜色，只要按下某种颜色（Blue、Orange、Pink、Yellow）的首字母，就能把这种颜色对应的形状移至最上层。运行程序并观察移至最上层积木的效果。

我们已经学习了外观模块，若想让程序更加生动，那么只有动画是不够的。下面来学习声音模块。

## 声音模块

为了让程序更加有趣，我们通常会使用各种音效和背景音乐。下面将学习与声音有关的积木，包括如何控制音频文件的播放、弹奏鼓声和其他乐器，以及改变音量和速度（即节奏）。

### 播放音频文件

音频文件的格式非常多，但是 Scratch 仅能识别两种格式：WAV 和 MP3。有三块积木可以控制声音的播放：播放声音、播放声音...直到播放完毕以及停止所有的声音。前两者都能播放给定的声音。播放声音积木在声音开始播放后立刻执行后面的脚本，但是播放声音...直到播放完毕积木则必须要等到音乐全部播放完毕才执行后面的脚本。停止所有的声音积木会立刻停止播放所有的声音。