

## Scratch 项目

本节将探索多个实际的 Scratch 案例，从不同的角度展现链表的魅力。同时，我们还会学习新的思路和技术，你可以将其借鉴到自己的项目中。

### 我是诗人

Poet.sb2

本节的第一个案例是英文诗歌生成器。什么？诗歌都能自动生成？是的，只要舞台上的诗人从五个链表（article、adjective、noun、verb 和 preposition，即冠词、形容词、名词、动词和介词）中随机选词并按照特定的模式连接成句即可。链表中的单词都与爱和自然有关，因此生成诗歌的诗意近似。（当然，诗歌可能会非常怪异，不要在意这些细节！）

#### 注意

该项目的创意来源于 Daniel Watt 的 *Learning with Logo* (McGraw-Hill, 1983)。所有的单词均可在 *Poet.sb2* 的链表中找到。

每首诗歌有三行，每行的模式如下：

- 第一行：冠词 + 形容词 + 名词
- 第二行：冠词 + 名词 + 动词 + 介词 + 冠词 + 形容词 + 名词
- 第三行：形容词 + 形容词 + 名词

使用以上结构如何构建诗歌的第一行呢？如图 9-26 所示。

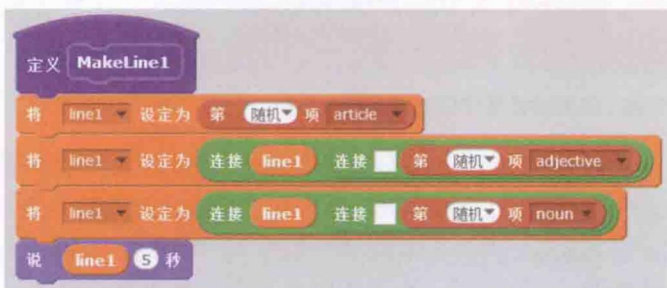


图 9-26：构建诗歌的第一行

脚本首先从链表 article 中随机选取一个介词存储到 line1 中，然后再将空格和形容词链表 adjective 的随机项存入 line1，最后存储空格和名词链表 noun 的随机项。构建完毕后，舞台上的诗人说出诗歌