

本章小结

由于链表可以用统一的方式操作多个变量，因此它在编程中极其常用。本章我们学习用 Scratch 创建链表，操作链表的相关积木以及动态地将用户的输入填充至链表。

我们还学习了数字链表，展示了如何从中获得最大值、最小值以及平均数，然后介绍了简单的搜索和排序算法。最后制作了一些运用链表的程序。

练习题

1. 建立含有前 10 个素数的链表。编写程序，使用说…积木依次显示素数。
2. 创建三个链表存储个人信息：第一个链表存储姓名，第二个链表存储生日，第三个链表存储电话号码。编写程序，询问用户要查询的用户姓名。如果在第一个链表中查找到了该姓名，程序显示他的生日和电话。
3. 创建两个链表存储商品名称及其价格。编写程序，询问用户要查询的商品名称，如果商品存在，则显示其价格。
4. 当执行下图的脚本后，链表 numList 存储了呢？建立如下脚本验证你的分析。



5. 编写程序，将数字链表的所有变量乘以 2。
6. 编写程序，询问学生的姓名和成绩，并将它们分别存储到两个