

练习题 .....	129
<b>第 6 章 用逻辑做决定 .....</b>	<b>133</b>
比较操作符 .....	134
布尔表达式的求值 .....	136
比较字符和字符串 .....	136
分支结构 .....	138
如果...那么积木块 .....	138
将变量作为标志 .....	139
如果...那么...否则积木 .....	141
嵌套分支结构 .....	142
菜单驱动程序 .....	143
逻辑运算符 .....	144
且操作符 (and) .....	145
或操作符 (or) .....	146
不成立操作符 (not) .....	147
使用逻辑运算符检查数值范围 .....	148
Scratch 项目 .....	150
坐标猜测游戏 .....	150
试一试 6-1 .....	152
三角形分类游戏 .....	152
试一试 6-2 .....	156
猫咪巡线 .....	156
试一试 6-3 .....	157
求解直线方程 .....	158
试一试 6-4 .....	162
其他应用程序 .....	162
本章小结 .....	162
练习题 .....	162