

迭代时若发现链表的某一项大于 `maxScore`，则将 `maxScore` 设置为该数值。当循环结束后，变量 `maxScore` 存储的一定是链表中的最大值。

找出链表的最小值与找出最大值类似。我们首先假设链表中的第一个变量是最小值，然后进入循环依次检查剩余的变量。迭代时若发现更小的值，则更新最小值变量为该值。

试一试 9-4

根据本节的内容实现过程 `FindMin`，并找出链表 `score` 的最小值。

计算平均数

FindAverage.sb2

下面我们编写计算平均数的过程 `FindAverage`。平均数等于 N 个数字之和除以 N ，脚本如图 9-18 所示。

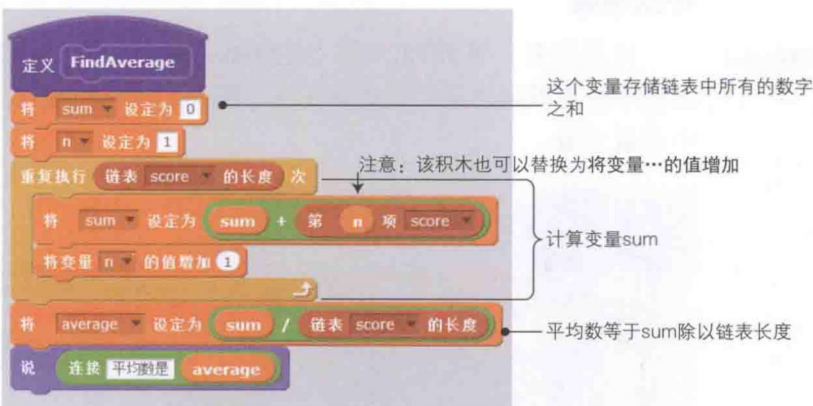


图 9-18：计算数字链表的平均数

过程 `FindAverage` 依次迭代链表 `score` 中的分数，并通过变量 `sum` 将其累加在一起。（变量 `sum` 在脚本进入循环之前就初始化为 0。）当循环结束后，脚本只需要用 `sum` 除以链表的长度即可得到平均数，最后将其存储到变量 `average` 中。

注意

对变量进行累积求和也称为累加器模式（accumulator pattern），该模式在编程中很常见。