

在“编辑”菜单中，撤销删除能将你上一步误删的积木块、脚本、角色、造型或者声音还原回来，注意撤销删除仅能撤销一步哦！小舞台布局模式会将舞台缩小，这样脚本区就会更大一些。加速模式会增加某些积木块的执行速度。例如，执行 1000 次移动…步积木，普通模式可能需要 70 秒，而加速模式仅需要 0.2 秒。

下面简单介绍 Scratch 内建的画图工具——绘图编辑器。

绘图编辑器

使用绘图编辑器（见图 1-15）可以创建或编辑造型、背景。（当然也能使用你喜欢的编辑器。）如果你想详细学习 Scratch 的绘图编辑器，可以下载 *ScratchPaintEditor.pdf* 自行学习（下载地址在 <http://www.nostarch.com/learnscratch/> 中）。

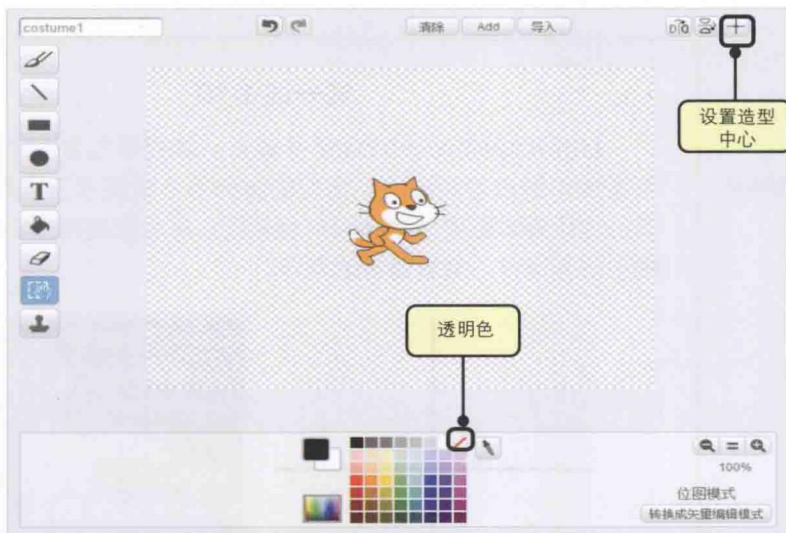


图 1-15 : Scratch 的绘图编辑器

下面来学习一下绘图编辑器中两个重要的功能：设置图像的中心和设置透明色。

设置图像的中心

当角色左右旋转时，它会将其造型的中心点作为旋转中心。设置造型中心按钮（在绘图编辑器的右上角）便可以设置这个旋转的