

图 8-28 : 过程 ProcessWrongGuess

在本轮中玩家猜测如果正确，则游戏调用过程 ProcessCorrectGuess，脚本如图 8-29 所示。

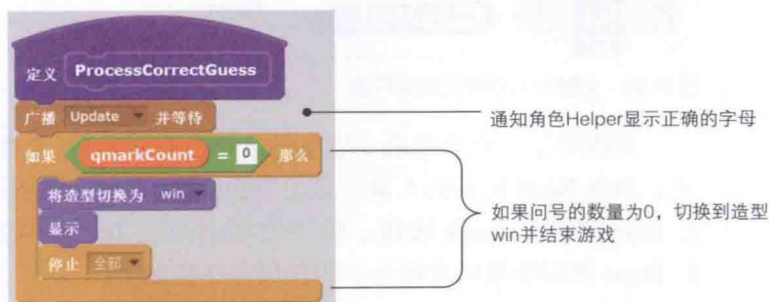


图 8-29 : 过程 ProcessCorrectGuess

过程 ProcessCorrectGuess 广播 Update 消息并展示玩家猜中的字母，然后检查 qmarkCount 的值。如果该值等于 0，说明玩家已经猜中整个单词，角色 Driver 切换到造型 win 并结束游戏。

试一试 8-7

本游戏没有验证用户的输入，玩家可以输入数字甚至单词。修改程序使其拒绝无效的输入。