



图 5-36：脚本接受用户的年龄作为输入

图 5-36 展示了当用户输入 18 并按回车键的结果。注意，程序使用连接积木（数字和逻辑运算模块）将两个字符串连接在一起。

读取字符

AskAndWait2.sb2

图 5-37 所示的脚本根据用户姓名的首字母构造一句打招呼的话。



图 5-37：脚本使用两个变量保存用户的姓名首字母

程序使用两个变量(firstInitial 和 lastInitial)保存用户输入的内容。图 5-37 展示了用户分别输入字母 M 和 S 后的结果。注意，脚本使用连接积木构造了打招呼的内容。嵌套的连接积木可以创建各种各样的字符串。

执行算术运算

AskAndWait3.sb2

图 5-38 所示的脚本要求用户输入两个数字，并用说…积木展示两个数乘积的结果。和上个例子一样，程序使用两个变量(num1 和 num2)保存用户的两次输入。