

本测验使用了三个链表。第一个链表（correctAns）是九道题目的正确答案。第二个链表（ans）是用户的输入，第三个链表（cellYCenter）包含 11 个 Y 坐标（角色 Letter 和 YesNo 调用图章积木时使用）。当用户单击某个输入框时，舞台将会检测到鼠标单击事件并等待用户的回答。随后舞台更新链表 ans，并使用图章将用户的输入显示在题目前。自行研究 *FlowerAnatomy.sb2* 中读取和显示用户回答的脚本。

当用户单击 Check 按钮时，角色 YesNo（拥有造型绿色勾和红色叉）执行如图 9-37 所示的脚本。

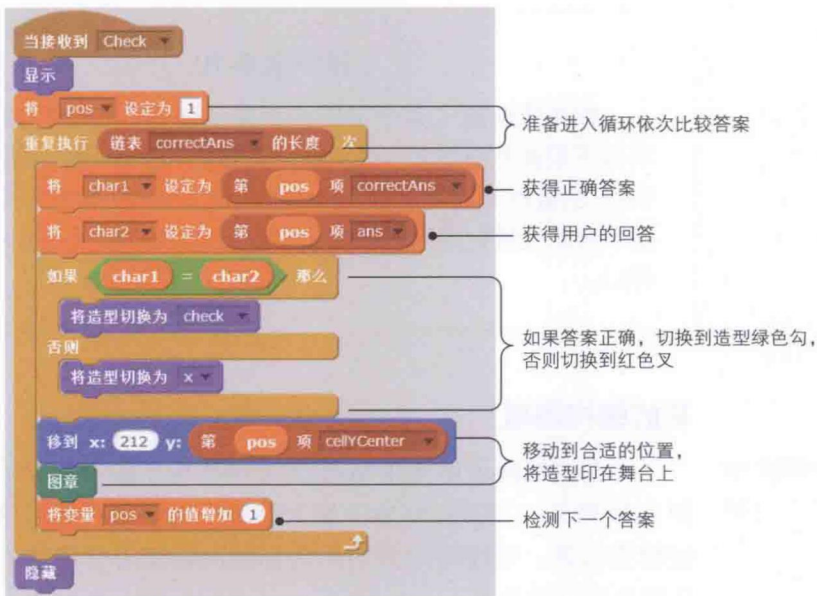


图 9-37：角色 YesNo 的 Check 消息处理过程

脚本依次比较链表 correctAns 和 ans 中的变量。如果两者相同，过程在舞台上印一个绿色勾，否则印红色叉。图章的位置是从链表 cellYCenter 中获得的。