



图 1-10：造型标签页可以组织所有的造型

用鼠标右键单击造型缩略图，你会看到一个菜单，其中包含三个选项：复制、删除、保存到本地文件。复制选项会新建出一个一模一样的造型。删除选项则会删除当前右键选中的造型。最后一个选项则会把这个造型保存到本地文件，这样就能导入到其他的项目中使用（图 1-10 中的从本地文件中上传造型）。自己试试这些按钮和选项的功能吧。

### 试一试 1-7

单击图 1-10 中第一个添加新造型的按钮，即从 Scratch 的素材库中添加造型，然后选择一个你喜欢的造型加入角色。根据图 1-10 的说明，再熟悉一下造型标签页的操作。

## 声音标签页

角色除了脚本和造型，还能播放声音，这会让你的程序栩栩如生！例如，当角色快乐或悲伤时发出不同的声音。再如导弹角色，当它击中或错过目标时发出不同的声音。这些都能让程序更加生动。

声音标签页可以管理角色播放的声音。如图 1-11 所示，Scratch 甚至可以编辑声音。本书不会详细介绍声音编辑工具，如有需要建议，你自己探索其中的功能。