



Boy 的脚本



Girl 的脚本



*Nature.sb2* 7. 打开 *Nature.sb2*, 该程序包含三个角色。使用动作、外观和声音模块完成如下场景：

- a. 小鸟角色 Bird 中有两个造型, 尝试展现出扇动翅膀的场景。再创建一段脚本实现小鸟在舞台上来回飞行的效果, 同时不定期地发出鸟叫声 Bird。
- b. 鸭子角色 Duck 中有 12 个造型, 尝试展现出鸭子捕鱼和吃鱼的场景。再创建一段脚本实现鸭子在舞台上来回游动的效果, 同时不定期地发出鸭叫声 Duck。
- c. 海豹角色 Seal 中有四个造型, 尝试展现出海豹顶着球的场景。再创建一段脚本, 使其不定期地发出海豹的叫声 SeaLion。

