

试一试 1-6.....	10
造型标签页.....	10
试一试 1-7.....	11
声音标签页.....	11
试一试 1-8.....	12
背景标签页.....	12
试一试 1-9.....	13
角色信息.....	13
工具栏.....	14
绘图编辑器.....	15
设置图像的中心.....	15
试一试 1-10.....	16
设置透明色.....	16
制作第一个 Scratch 游戏.....	17
第一步：准备背景.....	18
第二步：加入反弹板和小球.....	18
第三步：让角色动起来.....	19
试一试 1-11.....	20
第四步：添加声音更有趣.....	21
Scratch 积木一览.....	22
算术运算符和函数.....	23
算术运算符.....	23
随机数.....	24
数学函数.....	25
本章小结.....	25
练习题.....	25

第 2 章 动作和绘图 29

使用动作模块的积木.....	29
绝对动作.....	30
试一试 2-1.....	31