

角色 Digit 有 12 个造型（即 d1 到 d12），如图 8-32 右侧所示。当角色接收到消息 NewProblem 后，脚本调用图章积木将两个数的分子和分母印在舞台上。脚本如图 8-32 所示。



图 8-32：角色 Digit 的功能

过程使用分支嵌套结构判断参数 digit 对应哪个造型。注意连接积木构造造型名称的方法。当切换了正确的造型后，角色 Digit 移动到参数指定的 (x, y) 坐标后印下图章。

单击 New 按钮后分子分母准备就绪，然后单击 Read 按钮（即三个点）便可以输入答案，相关脚本见图 8-33。该脚本把用户的输入解析为分子和分母两个部分。你是否发现该功能与图 8-16 中的提取角度和步数的功能非常相似呢？因此，这里不再展示完整的脚本，打开文件 FractionTutor.sb2 便可查看。

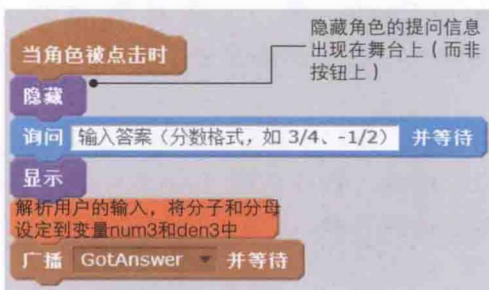


图 8-33：角色 Read 的脚本