译者序2

2014年春节午夜时分,我和弟弟在一起探讨儿童编程教育时,第一次听说 Scratch,从此便与 Scratch 邂逅、结缘。随后我尝试开办培训班,录制教学视频。10个月后,我幸运地获得了翻译本书的机会。当我看到本书的目录时,我便下定决心:一定要将本书的思想传递给国内广大的 Scratch 爱好者、教师、学生以及家长。

纵观国内外的 Scratch 书籍,大都以独立或进阶的案例作为主线。本书虽然基于 Scratch,却完全超越 Scratch 本身。作者不仅贡献了众多优秀的案例,更重要的是,作者仅把 Scratch 视为工具,讲解了计算机科学常见的概念,如递归、字符串处理、链表等。因此,本书的适用范围很广,任何想了解计算机科学的人都能从中获益。

本书循序渐进地从计算机科学常见的概念出发,配合 Scratch 脚本演示说明,然后通过大量的项目、练习题加以巩固。作者详细地解释了每段脚本的含义,相信读者一定能理解其中的原理。