```
定义 IsPrime num

持 counter ▼ 设定为 2

重复执行直到 counter > 持 num / 2 四舍五入

如果 num 除以 counter 的余数 = 0 形么

说 连接 num 不是到

与此 当班班▼▼

持安量 counter ▼ 的值幣加 1
```

- 虽然第8题是从2到用户输入数字的一半逐一进行整除检查, 但其实将检查上限设置为用户输入数字的平方根效率会更高。 实现这一改变并测试。
- 10. 数字序列

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

称为斐波那契数列。数列最开头的两个数字是 0 和 1, 之后每一项都是前两项之和。编写程序计算第 n 项的值, n 由用户输入。

11. 观察下图脚本及其绘制的图形。重新创建该程序并测试,理解它是如何运行的。修改旋转角度(默认是顺时针旋转 10°)和递归调用的参数(如 side+1、side+3 等),看看还能绘制出哪些漂亮的图案。

