

中心点。单击该按钮后，在绘图区域就能看到一个十字准线，如图 1-16 所示。中心点是由两条轴的交点确定的，因此为了改变中心点，只需要拖动十字准线的位置。如果要隐藏十字准线，只需要再单击一次设置造型中心按钮。

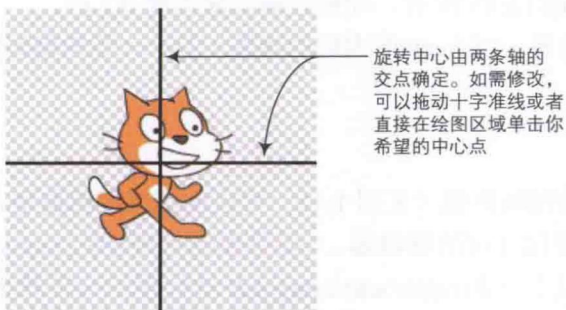
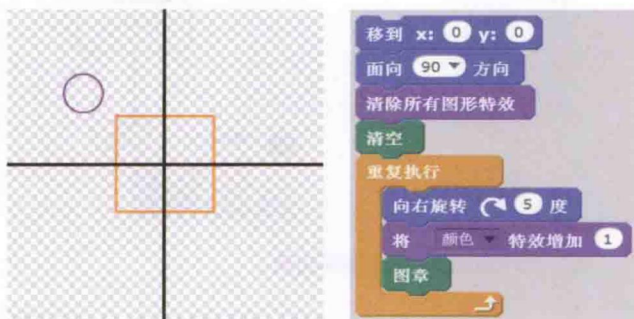


图 1-16：单击设置造型中心按钮后修改造型中心点

RotationCenter.sb2

试一试 1-10

打开 *RotationCenter.sb2* 并运行。本程序包含一个角色以及下图所示的造型和脚本。造型的旋转中心设置在正方形的中心。运行这段脚本看看到底是如何旋转的。然后把旋转中心调整到圆的中心并运行，看看两者的差异。



设置透明色

当两张图像发生重叠时，上层图像会覆盖下层图像。同理，角