

图 2-2：单独设置角色的 x 、 y 坐标值

在脚本区的右上角，有一个半透明的角色缩略图及其当前坐标数值。如果希望在舞台上显示其坐标，可以选中动作模块中 x 坐标、 y 坐标积木前的复选框。

注意

角色坐标本质上是指造型的中心位置，我们已经在第 1 章中学习过如何设置。如图 2-3 所示，若把角色移动到点 (100,100)，本质上就是设置其中心位置为 (100,100)。因此，当你在角色中导入造型后，一定要注意其中心位置。

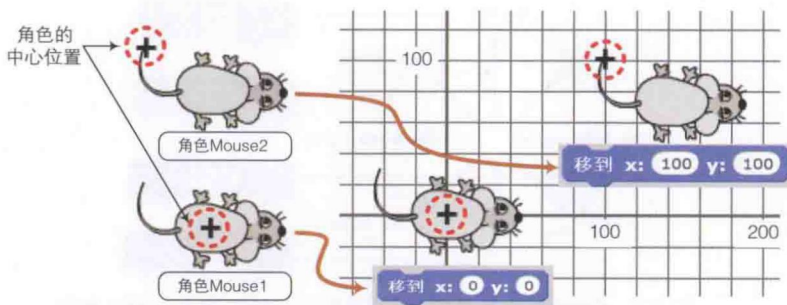


图 2-3：动作模块中的 x 、 y 坐标值本质上是造型的中心位置

试一试 2-1

根据下图脚本列出每块积木执行完后火箭角色的坐标值。

