

图 8-21 : 角色 Bit 的 Initialize 消息处理程序

图 8-21 的脚本仅使用一个角色 Bit 便绘制了 8 个零。随后你会看到，只要用户输入的字符串中存在数字 1，脚本就会使用图章积木在相应的位置印上数字 1 的造型。

当用户输入完毕后，角色 Bit 就会接收到消息 BinaryToDecimal，并执行如图 8-22 所示的消息处理程序。

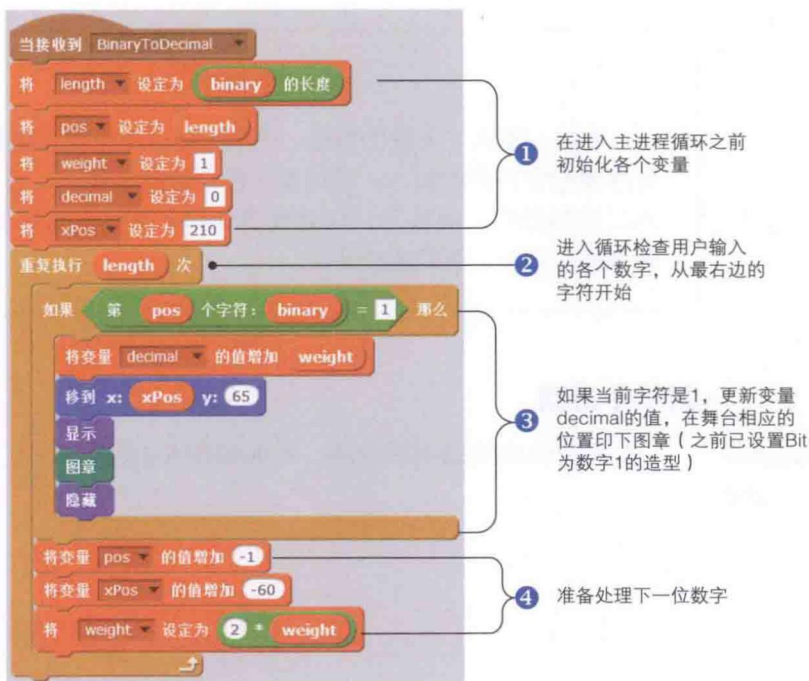


图 8-22 : 角色 Bit 的 BinaryToDecimal 消息处理程序