



图 6-10：角色 Tutor 的脚本

角色 Tutor 询问并等待用户输入，然后使用三个如果…那么…否则进行处理。如果用户输入的是有效选项（即 1、2 或 3），脚本则调用相应的过程计算面积。否则脚本使用说…积木告知用户输入的选项无效。计算图形面积的三个过程如图 6-11 所示。



图 6-11：面积计算程序的过程

每个过程都会询问用户输入的相关长度，然后计算面积并显示。例如，过程 Rectangle 询问用户输入矩形的长和宽，分别保存到变量 length 和 width 中。然后将两者相乘得到面积值并显示。另外两段过程与之类似。

逻辑运算符

在之前，我们学习了使用嵌套的分支结构测试多个条件的方法。