

图 6-16 : 坐标猜测游戏的用户界面

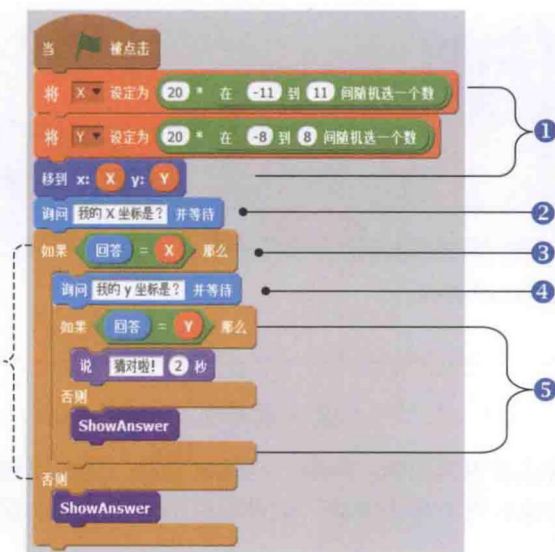


图 6-17 : 坐标猜测游戏的脚本

脚本使用了 X 和 Y 两个变量，它们负责存储角色的坐标位置。下面将逐一解释图 6-17 中各个数字编号所对应的脚本的含义。

1. 变量 X 的值从集合 $\{-220, -200, -180, \dots, 220\}$ 中随机选取。换言之，只需要在 -11 到 11 中随机选取一个数乘以 20，便可以得到