

使用书包功能

我们可以把任何项目中的角色、脚本、造型、背景和声音放入书包（仅限登录用户使用），然后在自己的项目中使用。单击图 A-4 的发现（Explore）链接进入项目探索页面，类似于图 A-5 所示^{译注 1}。



图 A-5：项目探索页面

你可以通过左侧的分类、项目包含的特定标签查找项目，然后选择不同的标准排序（共享项目、最受欢迎、最多浏览或最多再创作）。如果你想查看别人的 Scratch 项目，单击该项目的缩略图进入项目页面，如图 A-6 所示。^{译注 2}

单击图 A-6 右上角的转到设计页（See inside）按钮，查看本项目的脚本，如图 A-7 所示。

译注 1：图 A-5 是 Scratch 官网的搜索页面，与原图的数字不完全一致。

译注 2：该图是较新的界面图，所以与原图存在差异，同样，后面的图与原图也存在差异。