



图 1-5：新的 Scratch 项目的角色列表

你可以通过角色列表上方的四个按钮，向当前项目添加新的角色：Scratch 的素材库 ①、内建的绘图编辑器（你可以在这里手绘一个造型）②、连接到电脑的摄像头 ③，或者是本地的素材 ④。

### 试一试 1-3

尝试使用角色列表上的各种按钮，添加一些角色到当前项目中。你也可以拖拽角色缩略图改变角色列表的排放顺序。

每一个角色都有专属于自己的脚本、造型、声音。有两种方法可以查看它们：一是单击角色列表中的角色缩略图；二是双击舞台中的角色。当前已经选中的角色在角色列表中会以蓝框显示。当选中某个角色后，只需要在标签页中切换，就能访问其脚本、造型、声音，这些标签页在稍后会详细讲解。若用鼠标右键单击（Mac 可以使用 **Ctrl**+ 单击）角色 Cat 的缩略图，你将会看到如图 1-6 所示的菜单。

复制选项 ① 将复制当前角色并命名为不同的名称。删除选项 ② 能将该角色从列表中删除。保存到本地文件选项 ③ 可以把角色保存为 `.sprite2` 格式的本地文件（如果要导入角色到项目中，单击图 1-5 的“从本地文件中上传角色”按钮）。隐藏 / 显示选项 ④ 可以显示或隐藏舞台中的角色。