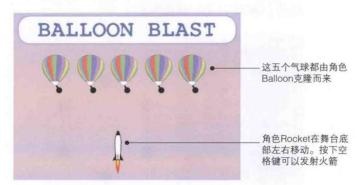
BalloonBlast\_ NoCode.sb2

BalloonBlast 9. 在这个问题中,你将完成射击气球的游戏,游戏界面如下图所示。



这个游戏包含两个角色:气球角色 Balloon 和火箭角色 Rocket。 当单击绿旗运行后,气球角色 Balloon 将自己克隆 5 次。火箭 Rocket 在舞台底部左右移动,碰到边缘则反弹,若按下空格键,则发射。

打开 BalloonBlast\_NoCode.sb2 文件, 其中已包含克隆气球 Balloon 的脚本。你的任务是把下面两段脚本加入到该文件并测试运行。

```
将这段脚本放入火箭
                         被点击
                                      角色Rocket
                      移到 x: -200 y: -120
  将这段脚本放入气球角色Balloon
                      移至最上层
                      重复执行 5 次
                        重复执行直到 按键 空格键 是否按下?
重复执行直到 碰到颜色
                         移动 10 步
 重复执行 3 次
                         碰到边缘就反弹
   向左旋转 🏲 3 度
                        播放声音 fairydust
  度复执行 3
                        重复执行 10 次
                         将y坐标增加 15
  向右旋转 (3) 度
                        等待 0.5 秒
播放声音 pop 直到播放完与
                        移到 x: -200 y: -120
```