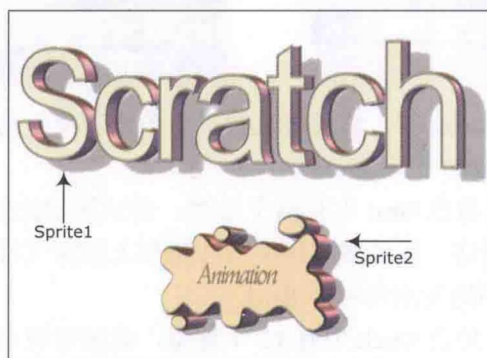


- Words.sb2 5. 打开 Words.sb2，使用大小和旋转的相关积木让文字变化。编写下图的两段脚本并运行，看看有什么效果。



Sprite1的脚本



Sprite2的脚本



- Joke.sb2 6. 打开 Joke.sb2，完成男孩角色 Boy 和女孩角色 Girl 中的脚本，让他们说一个笑话。