

图 1-25：Scratch 中的积木分为四种类型

功能积木没有缺口和凸起，因此无法单独使用，它们通常是作为其他积木块的输入。因此，看到这种形状，你就要知道它们的功能仅仅是得到一个值。如图 1-26 所示，圆角矩形的功能模块能得到数字或字符串，六边形的功能模块得到的是真或假。

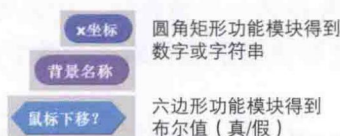


图 1-26：不同形状的功能积木返回不同类型的数据

还有一些功能模块的前面有复选框，如果选中该复选框，舞台内就会出现一个值显示器，它将持续地显示当前功能模块的值。例如，选择一个角色，选中动作模块中 **x 坐标** 积木前的复选框，然后随意拖动该角色，值显示器的内容也会随之变化。

算术运算符和函数

下面我们来快速浏览一下 Scratch 中的算术运算符和函数。即使没有计算器，你也不用太担心，因为有了 Scratch 的数字与逻辑运算模块，你甚至可以在 Scratch 中做出自己的计算器。快来学习该模块的积木吧！

算术运算符

Scratch 支持四种基本的算术运算：加法（+）、减法（-）、乘法（*）和除法（/）。这四种算术运算对应的积木通常也叫操作符，如图 1-27 所示。由于这些积木块会生成一个数字，因此，如果某块积木能接受数字参数，即能接受数字作为输入，那么这四种操作符便能放入