

播放音频文件 .....	59
弹奏鼓声和其他声音 .....	60
创作音乐 .....	61
控制音量 .....	62
试一试 3-5 .....	62
设定节奏 .....	62
试一试 3-6 .....	62
Scratch 项目 .....	63
在舞台上跳舞 .....	63
烟花效果 .....	67
本章小结 .....	69
练习题 .....	69

## 第 4 章 过程 ..... 73

消息的广播和接收 .....	74
发送消息和接收消息 .....	75
使用广播机制协调多个角色 .....	76
将大型程序分而治之 .....	78
使用广播模拟过程 .....	80
创建自己的积木块 .....	81
给积木块添加参数 .....	83
试一试 4-1 .....	87
过程的嵌套 .....	88
试一试 4-2 .....	90
分析问题的思维方式 .....	90
自顶向下分析 .....	91
试一试 4-3 .....	93
自底向上分析 .....	94
本章小结 .....	96
练习题 .....	96