



专家力荐

国内从事STEAM教育的教师中，很多是从研究Scratch教学开始的，但一些正在从事Scratch教学的老师，往往满足用Scratch做些趣味互动游戏，视野比较狭窄。本书将给我们带来全新的思路，书中收集了大量有趣的编程案例，让我们深刻体会到，STEAM项目中科学、技术、工程、艺术和数学是如何有机地融合在一起的。

谢作如 温州中学著名创客教师

Scratch这种图形化编程语言的出现，使得任何一个年龄的人都能用它来表达创意。本书集合了计算思维、工程思维、设计思维的精华，并且和规范的程序教学思想相衔接，适合于小学、初中、高中、大学甚至创新型公司的员工培训使用，任何人都能各取所需，即使你不用电脑操作，看一遍书都是一次难得的思维训练。

吴俊杰 北京景山中学著名创客教师

创客教育是小学阶段培养学生认识高新科技和创造思维最优秀的教育模式。而Scratch是现今创客的启蒙教育最好的软件之一，目前最新版本是2.0，新的版本造就了教材的缺乏，本书正是在这种情况下引入的，这本书的系统性和专业性将带大家走进Scratch的殿堂。

张晓胜 温州机器人协会副会长 资深创客教师

Scratch以其全图形化操作和生动有趣的交互方式，使得它很容易被初学者所接受。本书中充满了各种有趣且容易上手的例子，能够让读者在体验编程乐趣的同时，学习了解程序开发背后的思想。

陈士凯 上海RoboPeak创始人

在中国，Scratch多为中小學生使用，实际上它的使用者可以包括年龄更小的孩子和他们的父母，而Scratch也是美国顶尖大学里最受欢迎的计算机编程入门语言之一。本书可谓一本强大的工具书，我们可以从中学到如何编程以及编程思想。

李梦军 青少年科技创新/创客教育丛书副主编

Scratch是一个充满乐趣、适合初学者的免费图形化编程环境。通过Scratch，我们只需连接命令积木就能编写程序。虽然Scratch经常作为儿童的编程工具，但是它也可以作为各个年龄层理解计算机科学的途径。与其用晦涩难懂的计算机语言编写复杂且让人眼花缭乱的编码，为什么不使用色彩鲜明的命令积木和卡通角色去创建功能强大的脚本呢？

本书作者Majed Marji使用Scratch阐述了解决实际编程问题的思路。Scratch中的每一块彩色命令积木都清晰地展示了其步骤和逻辑，我们甚至可以直接单击积木以测试逻辑是否正确。在本书中，我们将学习

- 掌握并驾驭“重复执行与递归调用”的功能
- 使用分支结构和逻辑操作符做决定
- 使用变量和链表存储数据供程序使用
- 读取、存储和操作用户的输入
- 实现某些计算机科学的算法，如线性搜索和冒泡排序

本书包含众多富有挑战的项目，例如创建欧姆定律模拟器，绘制复杂的几何图形，寻线机器人仿真，制作街机风格的游戏等。每一章都有详尽的解释、插图注释、引导案例以及大量的练习题，从而帮助读者掌握本书的内容。本书也是读者开启计算机科学之旅的理想之选。



奥松机器人®



策划编辑：林瑞和
责任编辑：李利建
封面设计：李玲

上架建议：计算机/电子技术

ISBN 978-7-121-27251-6



9 787121 272516 >

定价：69.00元