



图 4-14：绘制固定边长正方形的过程 Square

你看出过程 **Square** 有什么局限了吗？是的，它限制了正方形的边长。如果想绘制边长不同的正方形，例如，边长是 50、75 或 200，这样如何实现呢？你可能会定义多个过程，例如，**Square50**、**Square75** 或 **Square200**，但是你又会发现这么做本质上还是在复制脚本。在编程时，复制代码是一个非常不好的习惯，因为修改代码就意味着修改所有复制出来的代码，这时就非常容易出错。更好的解决方法是只编写一个 **Square** 过程，并在调用时指定期望的边长。

其实早在第 1 章就已经应用过这个概念。例如，Scratch 只提供了一个**移动...步**积木，它根据不同的参数指定角色移动多少步。显然，Scratch 并没有提供所有移动步数的积木，而是通过参数指定步数的变化。

因此，给过程 **Square** 添加参数即可解决这个问题，用户只需要在参数上指定具体的边长即可。图 4-15 说明了如何修改过程 **Square**。

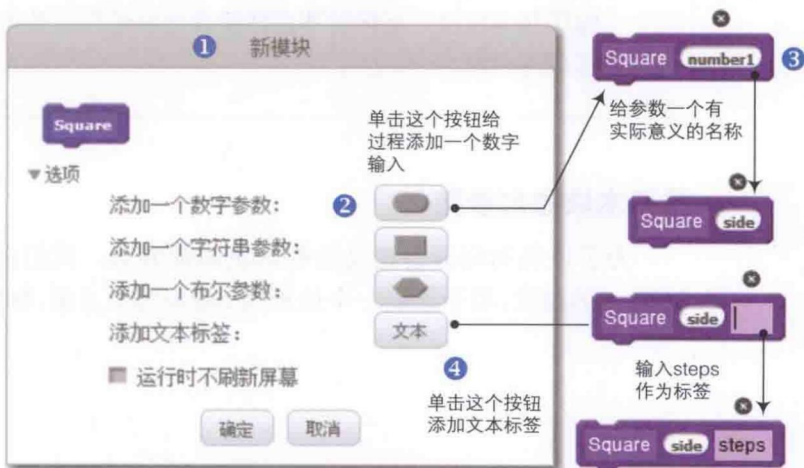


图 4-15：给过程 Square 添加一个数字参数