

第 3 章

外观和声音

在第 2 章学习了如何使用动作模块移动角色以及使用画笔模块绘制图案。本章我们将学习外观和声音模块，并完成如下内容：

- 创建动画和图形特效
- 学习 Scratch 中层的概念
- 播放声音文件并演奏音乐
- 制作完整的动画场景

外观模块可以创建动画，还能给角色的造型和背景添加各种图形特效，如旋转、超广角镜头、虚像等。声音模块可以给程序添加特效和音乐。让我们从创建动画开始吧！