

图 2-21：接苹果游戏的界面

游戏界面中掉落了许多苹果，那么你是否认为我们需要许多苹果角色呢？在 Scratch 2 之前可能是必需的，但是 Scratch 2 并非如此，因为它有一个叫作克隆的新特性，它能快速复制出一模一样的角色。在接苹果游戏中，我们只需要一个苹果角色，然后使用克隆技术复制出更多的苹果。

打开只有素材而没有脚本的 *CatchApples\_NoCode.sb2*。为了让游戏更有趣，我们添加了用来记录货车接住了多少苹果的变量 *score*。先从货车的脚本开始吧！

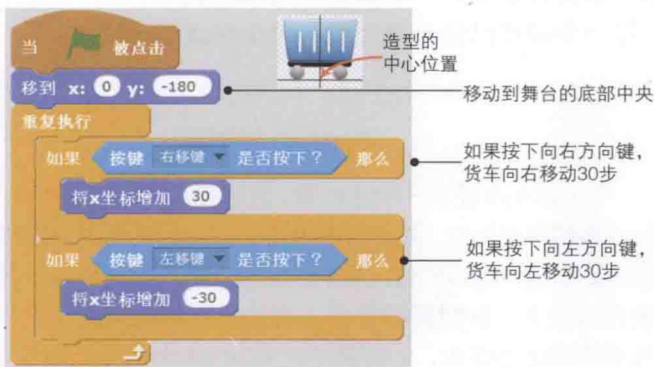


图 2-22：角色 Cart 的脚本

当绿旗被单击时，货车 Cart 被移动到舞台的底部中央，然后脚本不断检查左右方向键是否被按下，如果按下，左右移动。根据测试，选择了每次移动 30 步，当然你可以修改该步长。

下面来看看如何克隆苹果。角色 Apple 的脚本如图 2-23 所示，这段脚本同样是当绿旗被单击时启动的。