

图 4-3 : Square 的消息处理程序

下面我们实现在舞台上单击广播 Square 消息的功能。单击角色列表中舞台的缩略图，在其脚本区添加如图 4-4 所示的脚本。第一段脚本为当绿旗被点击时清空画笔的所有轨迹。第二段脚本由用户单击舞台触发，使用广播积木通知角色开始绘图。



图 4-4 : 舞台的两段脚本

应用程序已经完成。测试一下在舞台上单击的效果。每次单击应当会在鼠标的当前位置绘制一个彩色正方形。

使用广播机制协调多个角色

Flowers.sb2

我们来看一个更复杂的情况：众多角色响应一条消息。下面的程序功能为当单击后在舞台上绘制五朵花。因此，我们在直觉上会建立五个角色（命名为 Flower1 到 Flower5），每个角色负责绘制一朵花且仅有一个造型，如图 4-5 所示。注意图 4-5 中各个造型中的透明色以及旋转的中心位置（即十字准线的位置）。

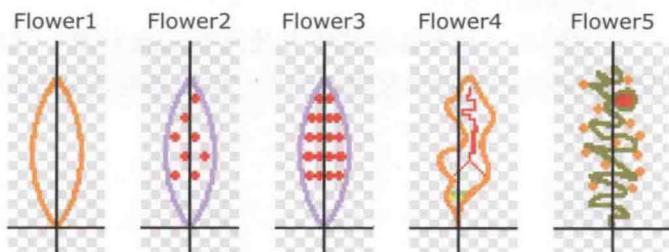


图 4-5 : 每个花朵角色的造型都是一片花瓣（图示为绘图编辑器中的角色）