试一试 2-3

打开 Scratch 的功能块帮助窗口,单击右上角的小房子 "All Tips",查看一下**画笔 (Pen)** 中各块积木的介绍。下面这三段脚本使用了画笔模块中的大部分积木。尝试分别创建并运行,看看每段脚本的绘制效果。记得在运行脚本之前设置画笔状态为落笔!(**重复执行**积木可以在控制模块中找到。)

```
移到 x: -200 y: 0
移到 x: 0 y: 0
                 移到 x: -200 y: 0
                 清空
                                  将画笔的颜色设定为 70
将画笔的颜色设定为
                 将画笔的颜色设定为 0
                                  将画笔的大小设定为 20
将画笔的大小设定为 160
                 将画笔的大小设定为 20
                                  将画笔的色度设定为 0
                 重复执行 200 次
                                   复执行 100 次
将画笔的颜色设定为
                  移动 2 步
                                    移动 4 步
将画笔的大小设定为 120
                  将画笔的颜色值增加 1
                                    将画笔的色度增加
```

下面我们来完成一个简单的画图程序:使用方向键移动角色,同时绘制移动时的轨迹。当按向上方向键(↑)时,角色会向上移动 10 步,当按向下方向键(↓)时,角色向下移动 10 步,每按一次向右方向键(→),角色将会向右旋转 10°,每按一次向左方向键(←),角色向左旋转 10°。因此,如果像图 2-9 那样直上直下,即旋转 90°,你需要连续按 9 次向左方向键或向右方向键。

首先打开一个新的 Scratch 项目,把默认的猫咪换成一个上下左右方向比较明显的造型(推荐素材库中动物分类的 beetle 和 cat2)。单击造型标签页,选择从造型库中选取造型,然后选择自己喜欢的造型。

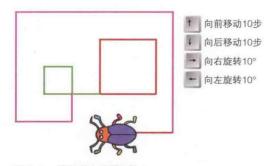


图 2-9:简单的画图程序