

色也会覆盖舞台。如何才能看到被角色覆盖的舞台背景呢？这时需要在绘图编辑器中设置透明色，就像图 1-17 右边的企鹅那样。

在调色板中选择红色对角线，即透明色，而透明的部分是不可见的。你可以把这个图标想象成“没有颜色”，就像“禁止吸烟”图标的红色斜杠划过香烟一样。

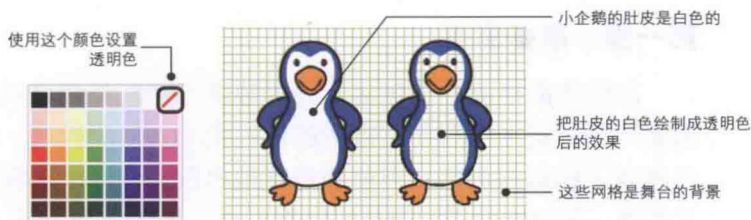


图 1-17：使用绘图编辑器中的填充工具设置透明色

我们学习 Scratch 的界面已经这么久了，是时候做点有趣的程序啦！卷起你的袖子，让我们来做个游戏！

制作第一个 Scratch 游戏

Pong.sb2
Pong_NoCode
.sb2

本节将会创建一个单人游戏。该游戏的灵感来自经典的街机游戏，就是玩家移动弹板，使小球不断撞击顶部。图 1-18 展示了这个游戏的界面。

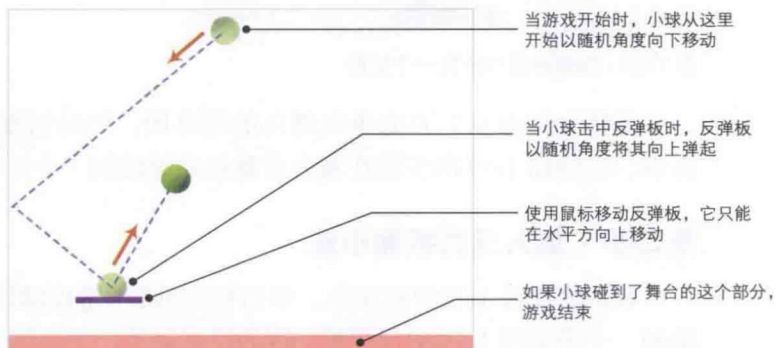


图 1-18：游戏界面

如图 1-18 所示，小球的起点在舞台的上方，然后以随机角度向