

图 6-16: 坐标猜测游戏的用户界面

```
当 🎮 被点击
将 ★ 设定为 20 * 在 -11 到 11 间隙机选一个数
将 Y → 设定为 20 * 在 -8 到 8 间随机选一个数
移到 x: 🛛 y: 🕎
询问 我的 X 坐标是? 并等待
如果 | 回答 | = X | 原么
 询问 我的 y 坐标是? 并等待
                                          4
  说 强对啦! 2 抄
   ShowAnswer
 ShowAnswer
```

图 6-17: 坐标猜测游戏的脚本

脚本使用了 X 和 Y 两个变量,它们负责存储角色的坐标位置。 下面将逐一解释图 6-17 中各个数字编号所对应的脚本的含义。

1. 变量 X 的值从集合 {-220, -200, -180, ···, 220} 中随机选取。换言 之, 只需要在-11到11中随机选取一个数乘以20, 便可以得到