

## 图形特效

GraphicEffects.sb2

使用积木将…特效设定为可以给背景和造型添加各种图形特效。Scratch 支持的特效有超广角镜头、旋转、马赛克等。图 3-4 展示了所有的特效。



图 3-4 : Scratch 支持的所有图形特效

积木将…特效设定为下拉菜单可以选择具体的特效。将…特效改变积木可以在当前特效的基础上增加或减少而非直接设定。例如，当前角色的虚像特效为 40，再增加虚像特效 60，这时角色的虚像特效为 100，最终就像幽灵一样消失了。如果想要将图像还原到最初的状态，可以使用清除所有图形特效积木。

### 注意

连续使用多个特效积木可以给一个图形添加各种特效。

## 角色大小和可视状态

SneezingCat.sb2

有时你可能需要在程序中控制角色大小或角色是否隐藏。例如，在某个场景中把角色放大显得离屏幕更近，或者在游戏开始后把说明文字隐藏。