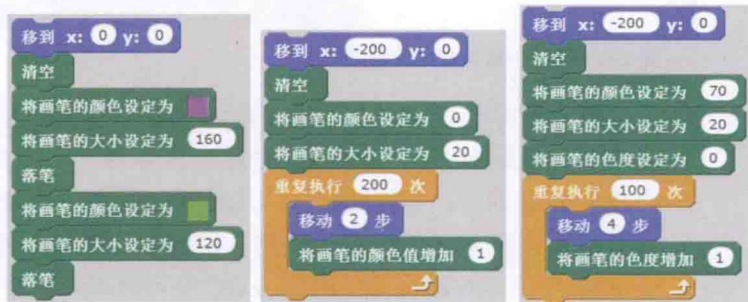


### 试一试 2-3

打开 Scratch 的功能块帮助窗口，单击右上角的小房子 “All Tips”，查看一下**画笔 (Pen)** 中各块积木的介绍。下面这三段脚本使用了画笔模块中的大部分积木。尝试分别创建并运行，看看每段脚本的绘制效果。记得在运行脚本之前设置画笔状态为落笔！（**重复执行**积木可以在控制模块中找到。）



下面我们来完成一个简单的画图程序：使用方向键移动角色，同时绘制移动时的轨迹。当按向上方向键（↑）时，角色会向上移动 10 步，当按向下方向键（↓）时，角色向下移动 10 步，每按一次向右方向键（→），角色将会向右旋转 10°，每按一次向左方向键（←），角色向左旋转 10°。因此，如果像图 2-9 那样直上直下，即旋转 90°，你需要连续按 9 次向左方向键或向右方向键。

首先打开一个新的 Scratch 项目，把默认的猫咪换成一个上下左右方向比较明显的造型（推荐素材库中动物分类的 beetle 和 cat2）。单击造型标签页，选择**从造型库中选取造型**，然后选择自己喜欢的造型。

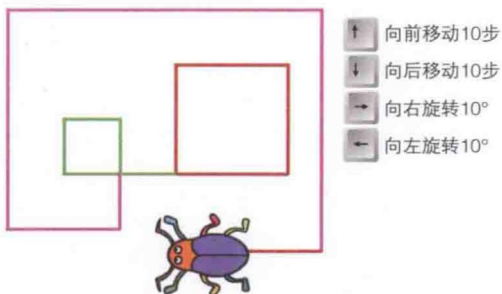


图 2-9：简单的画图程序