

本书介绍

Scratch 是可视化的编程语言，其丰富的学习环境适合所有年龄段的人。利用它可以制作交互式程序、富媒体项目，包括动画故事、读书报告、科学实验、游戏和模拟程序等。与其他编程语言相比，Scratch 的可视化编程环境让我们更容易领略到编程的魅力。

Scratch 不仅仅是编程工具，它还提升了我们解决问题的能力，而这才是生活中不可或缺的。该平台提供即时反馈，可以快速检查你的逻辑正确与否。可视化的结构让跟踪程序流程变得更加简单，利于完善思考的方式。从本质上讲，Scratch 缩短了大众与计算机科学思维的距离。它不仅可以激发学习的内在动力，促进你对知识的追求，还鼓励动手实践，通过探索和发现自主学习。学习 Scratch 的门槛非常低，创造力和想象力才是最重要的。

现在有不少 Scratch 编程教学的图书。但它们大多数都面向青年读者，而且案例简单、数量有限，指导读者通过 Scratch 的用户界面进行操作。这类书突出的是 Scratch 本身，而非编程的思想。相反，本书的目标是将 Scratch 作为工具，教会读者最基本的编程概念，同时揭示 Scratch 在教学上的强大能力。