

图 1-2:使用一段脚本改变角色 Cat 的颜色

在这段脚本中,角色每次改变颜色时都会等待1秒。图1-2中 的四只猫展示了颜色的变化过程。

试一试 1-1

虽然我们从未讨论过图 1-2 中积木的含义,但你可以仔细 阅读一下,看看这些积木的组合,尝试指出脚本中哪些积木让猫 咪改变了颜色。(提示:第一个紫色积木"清除所有图形的特效" 使猫咪的颜色还原为最初的颜色。)如果我们移除了"等待…秒" 这块积木, 你能想象出运行后的结果吗?

这本书讲解的 Scratch 版本为发行于 2013 年 5 月的 Scratch 2。 该版本允许你直接在网络浏览器中创建 Scratch 项目,因此,你不需 要安装任何软件, 本书也将使用网络版本进行创作。

现在你已经明白什么是 Scratch 了吗? 下面开始我们的编程之旅 吧!

Scratch 编程环境

如何打开 Scratch 呢? 首先进入 Scratch 的官方网站 (http:// scratch.mit.edu/), 然后单击 TRY IT OUT 链接, 进入 Scratch 项目编 辑器,界面如图 1-3 所示。