

第 7 章 深入循环	165
循环结构.....	166
重复执行直到积木.....	166
试一试 7-1.....	168
将重复执行和如果...那么结合.....	168
试一试 7-2.....	169
停止积木.....	170
试一试 7-3.....	171
结束过程调用.....	172
验证用户输入.....	173
循环计数器.....	174
密码验证.....	174
试一试 7-4.....	175
灵活的循环计数.....	175
循环的嵌套.....	177
试一试 7-5.....	179
递归：调用自身的过程.....	179
试一试 7-6.....	181
Scratch 项目.....	181
模拟时钟.....	181
试一试 7-7.....	183
小鸟射击游戏.....	183
试一试 7-8.....	187
自由落体实验.....	187
试一试 7-9.....	190
抛体运动模拟器.....	190
试一试 7-10.....	193
其他应用程序.....	193
本章小结.....	193
练习题.....	194