



图 7-23 : 小鸟射击游戏的界面

游戏包含五个角色：Bird1、Bird1 的克隆体、Bird2、射手 Shooter 及子弹 Bullet。玩家可以使用左右方向键水平移动射手，按空格键发射子弹。若射中 Bird1 或其克隆体，玩家得到一分。但 Bird2 是濒危物种，因此玩家不能射中它，否则游戏结束。玩家需要在一分钟内尽可能多地射中小鸟。

每只鸟都有两个造型。当切换其造型时，小鸟看上去就像在扇动翅膀。

舞台有两个名为 start 和 end 的背景。背景图片 start 的脚本如图 7-23 所示，而 end 在背景 start 的基础上添加了字幕“GAME OVER”。舞台的脚本如图 7-24 所示。



图 7-24 : 舞台的脚本