

的第一行。因为构建另外两行的思路相似，这里不再展示，你可以查看文件 *Poet.sb2*。

以下是本程序随机生成的两首诗歌：

each glamorous road（条条迷幻之路啊）
a fish moves behind each white home（鱼儿在透亮的小屋后畅游）
calm blue pond（池塘深蓝又静谧）
every icy drop（沁凉的水珠，嘀嗒，嘀嗒）
a heart stares under every scary gate（一颗心在惊恐之门下凝望）
shy quiet queen（女王怯懦着，万籁俱静）

试一试 9-8

Poet.sb2

打开 *Poet.sb2* 并运行，修改程序：舞台上有三个角色，每个角色负责说出诗歌的一行。这样我们就可以看到一首完整的诗歌了。

四边形分类游戏

QuadClassify.sb2

本节的第二个案例是一个辨别不同类型四边形的小游戏。程序首先在舞台上展示某一种四边形（平行四边形、菱形、矩形、正方形、梯形或风筝形），玩家通过单击按钮回答它的形状，界面如图 9-27 所示。

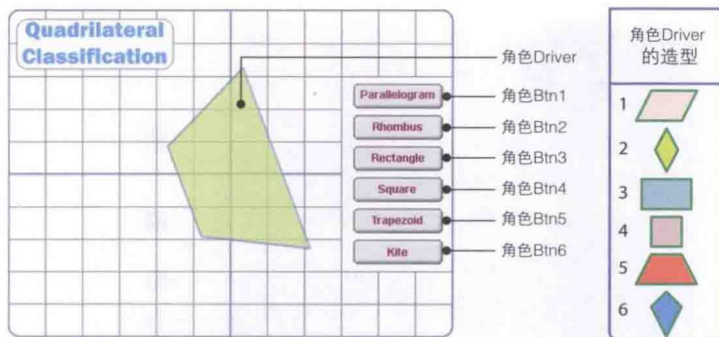


图 9-27：四边形分类游戏的用户界面

游戏包含七个角色：六个用来回答的按钮角色和一个包含了主