



图 7-5：使用方向键移动脚本，每段脚本负责一个方向键

ArrowKeys1.sb2

当单击绿旗运行时，四个相互独立的无限循环就开始监视四个方向键。当按下任何一个方向键时，对应的循环就会改变角色的 x 或 y 坐标。

创建图 7-5 所示的脚本（或者打开文件 ArrowKeys1.sb2）并运行。注意，若同时按住向上方向键和向右方向键，角色沿对角线移动，即向东北方向移动。尝试其他的方向键组合，看看角色如何移动。

试一试 7-2

下图展示了另一种使用方向键控制角色移动的方法。与图 7-5 相比，哪种方法更灵敏？如果同时按住两个方向键，下图脚本有何行为？尝试将图 7-5 中的四个 **如果...那么** 积木放入一个 **重复执行** 内，这时同时按住两个方向键，角色的行为有变化吗？

