

# 第9章

## 链表

变量可以存储单一的值。但若存储一系列的值，单个变量就显得力不从心了。例如，存储好友们的电话号码、一堆书的书名或一个月的温度值。假设要存储 20 个电话号码，那么程序不得不使用 20 个变量！没错，对 20 个变量进行操作将是一件非常麻烦的事情。本章介绍的 Scratch 链表可以把相关的值整合在一起，从而解决此类问题。本章的内容包括：

- 创建并使用链表
- 初始化链表并访问其中的变量
- 基本的排序和搜索算法
- 使用链表制作更多强大的程序

首先我们介绍链表的建立方法及其相关的积木，学习如何把用户输入的值填充到其中。然后介绍纯数字变量构成的链表及其相关应用，如查找最大值、最小值和平均数等，再学习一种排序算法。