

本书作者为广大 Scratch 爱好者做出的巨大贡献，本人因寻找关于 Scratch 的学习资料有幸结识译者李泽先生，没有他的辛勤付出，本书不可能顺利完成。其次要感谢本书编辑林瑞和与高丽阳先生，他们为引进本书多次与外方进行沟通，并对译稿进行多次审阅。最后，感谢国内资深创客教师吴俊杰、谢作如、李梦军、张晓胜和上海 Robopeak 创始人陈士凯为本书提出的宝贵建议与意见，感谢每一位投身于 STEAM 创新教育的老师。

值此出版之际，本人特别希望通过本书来唤醒更多的中国青少年从小喜欢编程，热爱创造，未来成为一个能够改变世界的科学家。

于欣龙
奥松机器人创始人、资深创客