



图 1-13：使用不同旋转模式运行该脚本

是否可以在演示模式中拖动复选框 ⑤ 指示了角色在演示模式下是否可以被拖动。自己在演示模式下试试选中和未选中的效果吧。

显示复选框 ⑥ 允许你在设计程序时显示 / 隐藏当前角色。本书今后有许多案例都有这种在舞台上隐藏而实际上在运行的角色。

工具栏

我们来看 Scratch 顶部的工具栏，如图 1-14 所示（如果你已经登录到 Scratch 官网，那么和图 1-14 稍微有些差异，详见附录 A）。使用复制和删除按钮可用复制和移动角色、造型、声音、积木块或脚本。放大按钮可以放大角色，缩小按钮则相反。只需要先单击一下放大 / 缩小按钮，然后对准舞台上的角色单击即可放大 / 缩小。如果要从放大 / 缩小还原回鼠标指针状态，单击舞台的空白区域即可。第一个地球图标按钮可以切换各种语言。

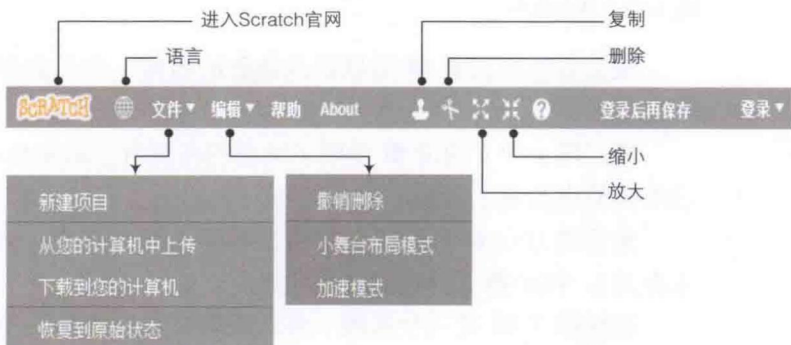


图 1-14：Scratch 的工具栏

在“文件”菜单中可以创建新的项目、上传（打开）项目、下载（保存）当前项目或恢复（撤销）到打开前的原始状态。Scratch 2 项目的文件名后缀为 .sb2，这样就能与旧版本 Scratch 的后缀 .sb 区分开来。