

要录入多少个数据，然后进入循环填充用户的输入。图 9-10 的脚本展示了这种方法。



图 9-10：询问用户需要登记多少个分数

当用户告诉脚本录入的数量后，脚本将进入循环，其迭代次数等于用户输入的分数。每轮迭代脚本时，首先询问录入的分数，然后将其加到链表 `scoreList` 的末尾。

动态填充链表的第二种方法是让用户输入一个特殊值（或称为标记）表示链表的末尾。当然，我们选择的标记不能被误认为是链表中的变量值。例如，当链表中的变量值都是正数或姓名时，标记 `-1` 就是很好的选择。反之，若链表中需要录入负数，那么标记 `-1` 就会产生二义性（即产生歧义）。对于链表 `scoreList`，标记 `-1` 是非常合适的，因此，脚本使用该标记检测用户何时完成输入，如图 9-11 所示。



图 9-11：使用标记控制链表的填充数量

每轮迭代时，脚本先提示用户输入一个数字，接着立刻将其与标记 `-1` 进行比较。注意，在用户输入时提示“输入 `-1` 录入结束”，这样会有更好的用户体验。如果用户输入 `-1`，说明我们录入了全部数据，本段脚本停止。否则，用户的输入会填充到链表的末尾，然后再次输入新的数据。图 9-11 右侧展示了用户输入三个分数和标记后的链表 `scoreList`。