

- Wolf.sb2* 2. 打开 *Wolf.sb2*。当点击绿旗时，角色 Wolf 播放时长约 4 秒的声音 WolfHowl。编写一段脚本，使得狼嚎声和 Wolf 造型切换之间的配合更加协调和同步。



- ChangingHat.sb2* 3. 打开 *ChangingHat.sb2*，你会看到帽子角色 Hat 有五个造型。编写一段脚本，使得在点击帽子时切换其造型。



- Aquarium.sb2* 4. 打开 *Aquarium.sb2*，其中包含了六个角色。尝试给鱼缸添加不同的图形特效。建议尝试下列特效：
- 在舞台上使用旋转特效。可以给一个非常大的数字(如 1000)，使鱼缸中有波浪般的感觉。
 - 以适当的速度切换气泡角色 Bubble1 和 Bubble2 的造型。
 - 移动小鱼角色 Fish 的同时改变造型。
 - 给水草角色 Tree 添加虚像效果。
 - 给珊瑚角色 Coral 和气泡角色 Bubble3 添加颜色特效。