

例的游戏可以测验玩家对这个概念的理解。



图 6-19 : 根据三角形的边长分类

游戏在舞台上绘制一个三角形，并询问玩家该三角形属于哪种类型。游戏界面如图 6-20 所示。

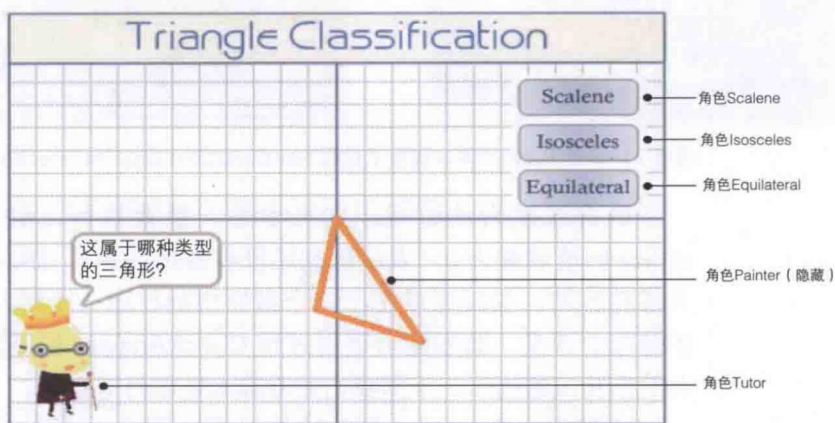


图 6-20 : 三角形分类游戏的用户界面

从图 6-20 可以看出，游戏包含五个角色，其中，角色 Scalene、Isosceles 和 Equilateral 表示玩家单击它们来选择答案的三个按钮。隐藏的绘图角色 Painter 用于在舞台上绘制三角形。

注意

本例在 Painter 的角色信息中设置了隐藏。当然，你可以在游戏开始时在脚本中加入隐藏积木。

角色 Tutor 驱动了整个游戏，它负责绘制某一种类型的三角形并询问玩家其类型。脚本如图 6-21 所示。