

本被执行，程序会再次要求用户输入，直到输入了有效值。再次注意，这种方式并不需要停止积木。

循环计数器

有时我们需要知道循环的迭代次数。举例说明，若用户只有三次输入正确密码的机会，你必须记录其输入错误的次数，当超过三次后锁定用户。

使用变量记录迭代次数（这种情形下的变量称为循环计数器，专业术语为迭代器）即可解决这类编程问题。下面我们看看循环计数器的运用。

密码验证

Password Check
.sb2

图 7-12 的程序询问用户密码以解锁笔记本电脑。笔记本角色 Laptop 有两个造型：off 表示笔记本已锁定，on 表示笔记本已解锁。如果用户连续三次输错密码，笔记本将拒绝访问。



图 7-12：用户只有三次输入正确密码的机会

当单击绿旗启动程序时，笔记本角色切换到 off 造型，然后调用过程 GetPassword 进行用户认证。该过程在返回到主脚本之前会设