

图 7-29 : 自由落体实验的程序界面

单击绿旗图标即可运行程序。角色 Ball 的脚本如图 7-30 所示。

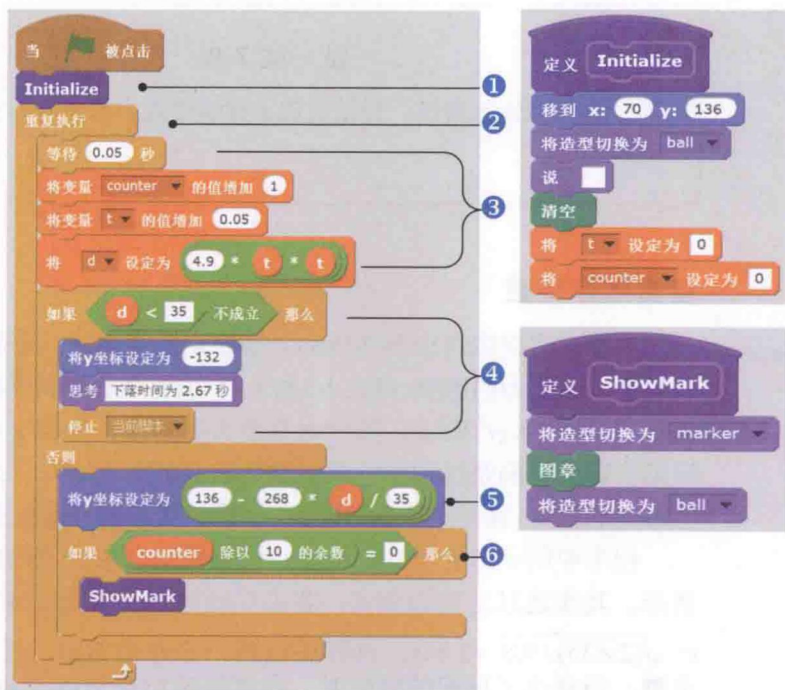


图 7-30 : 角色 Ball 的脚本

脚本首先调用初始化过程 Initialization^①：角色移动到起始点，切换到造型 ball，清空之前运行的说话气泡和图章，再将变量 t 和