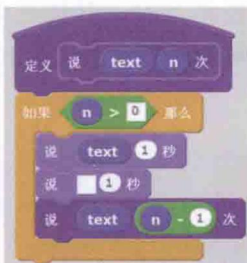


图 7-19 : 使用角色的方向值控制递归

你可能认为本案例很简单，完全可以使用重复执行...次解决。但正如本节一开始所讲，某些情形中使用递归会使问题更容易解决。

试一试 7-6

下图过程的作用是什么？使用不同的参数调用该过程，检测你的答案。



Scratch 项目

目前，我们已经学习了循环结构的各个方面，又到检验自己的时刻了！本节将会引导你完成一系列项目，不断加强你对循环的理解，希望能带给你更多的灵感和想法。

模拟时钟