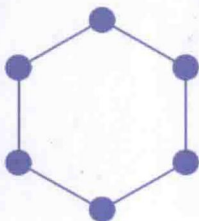
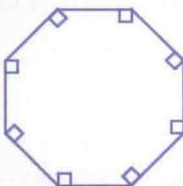


5. 思考如下脚本及其输出。为其添加必要的画笔模块中的积木并运行，解释它是如何绘制的。



6. 思考如下脚本及其输出。为其添加必要的画笔模块中的积木并运行，解释它是如何绘制的。



7. 思考如下脚本及其输出。为其添加必要的画笔模块中的积木并运行，解释它是如何绘制的。



8. 编写一段脚本绘制如下图形。

