



图 1-11：声音标签页管理角色的声音

通常只会用到最上面的三个按钮。第一个按钮可以从 Scratch 素材库中选择声音 ❶，第二个按钮可以自己录制声音（如果计算机有麦克风）❷，第三个按钮可以导入现有声音文件 ❸。Scratch 只能导入 MP3 和 WAV 格式的音频文件。

### 试一试 1-8

试一下从声音库中选取声音选项，听听各种分类的声音，给你今后的项目找找灵感。

## 背景标签页

单击角色列表左侧的舞台缩略图，你会发现中间的标签页名称从造型变成了背景。背景标签页可以管理舞台的背景图片，并在脚本中进行切换和特效处理。例如，在游戏开始前，你可能会展示一个背景，当游戏开始后，切换到下一个背景。舞台的背景标签页等价于角色的造型标签页。