

用户。(提示：华氏度  $F0 = (1.8 \times \text{摄氏度 } C0) + 32$ 。)

7. 当电流  $I$  经过电阻  $R$  时，电阻所消耗的功率  $P$  为  $I^2 \times R$ 。编写程序得到  $I$  和  $R$  的值并计算功率  $P$ 。
8. 编写程序读取直角三角形两条直角边的长度，计算斜边的长度。
9. 编写程序得到长方体的长 ( $L$ )、宽 ( $W$ )、高 ( $H$ )，然后计算出长方体的体积和表面积。(提示：体积  $= L \times W \times H$ ；表面积  $= 2 \times [(L \times W) + (L \times H) + (H \times W)]$ 。)
10. 假设三个电阻 ( $R_1$ 、 $R_2$  和  $R_3$ ) 是并联的，则总电阻  $R$  满足如下公式：

$$1/R = 1/R_1 + 1/R_2 + 1/R_3$$

编写程序读取  $R_1$ 、 $R_2$ 、 $R_3$  的值，计算  $R$  的结果。

11. 完成本章最开始提到的打地鼠游戏。文件 *Whac-a-Mole.sb2* 完成了游戏的一部分。当绿旗被单击时，脚本随机把角色 Cat 移动到洞上。尝试给角色 Cat 和舞台分别加入一段修改变量 Hits (击中) 和 misses (漏掉) 的脚本。再尝试加入声音特效让游戏更生动。你甚至还可以增加游戏结束的条件，如超过了总游戏时间或者达到了一定的 Misses 值。

*Whac-a-Mole.sb2*

