

第 1 章

准备开始

你想自己动手创建游戏、动画故事、教学工具或科学模拟实验吗？那就快来学习 Scratch 吧！Scratch 是图形化编程语言，可以快速实现上述程序。本章将简单对其进行介绍，内容包括：

- 初识 Scratch 的编程环境
- 学习不同类型的积木块
- 创建第一个 Scratch 游戏

当完成一个 Scratch 程序时，你可以把它保存到计算机，或者直接上传到 Scratch 官网。（官网上的其他用户可以给你的程序留言甚至进行再创作。）

有没有很激动？OK，让我们起航吧！