

注意

在 0 到 1 之间随机选一个数和 在 0 到 1.0 之间随机选一个数是不一样的。前者返回的只是 0 或 1，后者会得到 0 和 1 之间（包括 0 和 1）的所有数字。只要该积木中任何一个参数有小数点，那么它就会返回小数，而不是整数。

数学函数

Scratch 提供了许多数学函数。在平方根积木的下拉菜单中，总共包含了 14 个数学函数，包括平方根、三角函数、对数、指数等。详细内容可以参考 *MathematicalFunctions.pdf*（下载地址为 <http://www.nostarch.com/learnscratch/>）。

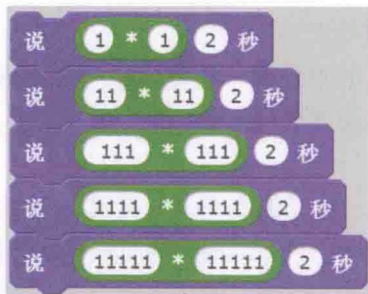
本章小结

在本章中，我们学习了 Scratch 的编程环境和用户界面中的各种元素，甚至制作了一个游戏！最后了解了 Scratch 的算术操作符和数学函数。

至此，你已经拥有创建更大脚本的基础，但本章只是第一步。在接下来的章节中，你将更加深入地学习 Scratch，逐步提高自己的编程技巧。

练习题

1. 写出下列各个积木块的结果。这些乘积之间有什么规律吗？



2. 将上例中的 1 全部改为 9，即 9×9 ， 99×99 ， 999×999 ， \dots ，分别用说...积木展示这些乘积的结果，仔细观察一下是否存在规律。