我们已经学习了**如果…那么**积木和标志变量,下面来学习另一个条件语句积木,它除了能执行条件为真的脚本,还能执行条件为 假的脚本。

如果…那么…否则积木

假设某个数学类程序提出一个加法问题,如果学生回答正确,加一分,若回答错误,则减一分。你可以使用两个**如果…那么**积木解决该问题:

如果回答正确,那么分数变量 score 加 1 如果回答错误,那么分数变量 score 减 1

此外,你还可以将两个**如果…那么**合并为一个**如果…那么…否 则**,这样逻辑更简单,代码更高效:

如果 回答正确,那么

分数变量 score 加 1

否则

分数变量 score 减 1

如果条件为真,则执行如果···那么内的脚本。但若条件为假,则执行否则内的脚本。程序一定执行且仅执行两者之一。因此,两条路径的如果···那么···否则积木也称为双分支结构,而一条路径的如果···那么积木称为单分支结构。该积木的结构和流程图如图 6-6 所示。

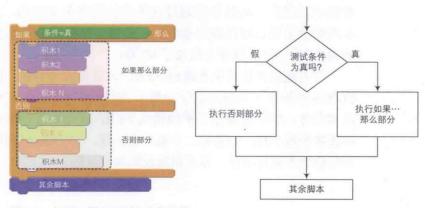


图 6-6: 如果…那么否则积木的结构

如何使用如果…那么…否则积木决定去哪里吃午饭呢?如果经