



图 1-3 : Scratch 的用户界面, 程序就在这里完成

图 1-3 大致包含三个部分：左上方的舞台、左下方的角色列表、右边与脚本相关的区域（包括积木区和脚本区）。标签页中除了脚本标签页，还包括造型标签页和声音标签页，我们将在后面讨论这些标签页。如果你已经登录 Scratch 官网，那么在右下方还能看到书包功能，它能分享你的项目，并使用现有项目中的角色和脚本。

下面让我们快速浏览一下这三个部分吧！

舞台

舞台是角色进行移动、绘画、交互的场所。舞台宽为 480 步长、高为 360 步长，如图 1-4 所示。舞台的中心点是 $x=0$ 和 $y=0$ 。