

书包中的资源都存储在 Scratch 的服务器中，因此，即使你退出登录，它们也不会丢失。如果要使用书包中的资源，将其拖动到自己的项目中即可。

创建项目

创建 Scratch 项目有多种方式，如创建空的项目，在某个项目的基础上再创作或是打开已存在的项目。下面我们看看每种创建方式。

创建新的项目

单击导航栏的创建（Create）按钮，即可创建一个新的空白项目，如图 A-8 所示。



图 A-8：已登录用户的 Scratch 项目编辑器

未登录用户的界面与该界面非常相似，其不同点在于：

- 不能使用书包功能。
- 没有右上角的分享（Share）和见项目页（See project page）按钮。
- 没有右上角的手提箱图标和用户名。