

图 8-23 : 刽子手游戏界面

游戏随机挑选六个字母的单词，玩家共有八次机会猜测出每一个字母。如果玩家成功地猜出一个字母，游戏就会显示该单词中猜测正确的字母。否则，被吊小人的身体就会增加一部分（头、身体、左臂等）。如果八次机会之后仍然没有猜出单词，被吊小人的身体就完整了，程序认为玩家失败。如果在八次机会之内成功地猜出所有的字母，程序认为玩家胜利。本游戏共有四个角色：

- **Driver** 游戏启动后隐藏。角色提示玩家输入猜测的字母并进行处理。当游戏结束时，程序展示以下两个造型之一：

Good job! You won.

Sorry! You lost.

- **Hangman** 该角色展示了被吊小人身体增加的过程。它包含九个造型，每个造型都比上个造型多一部分，如图 8-24 所示。

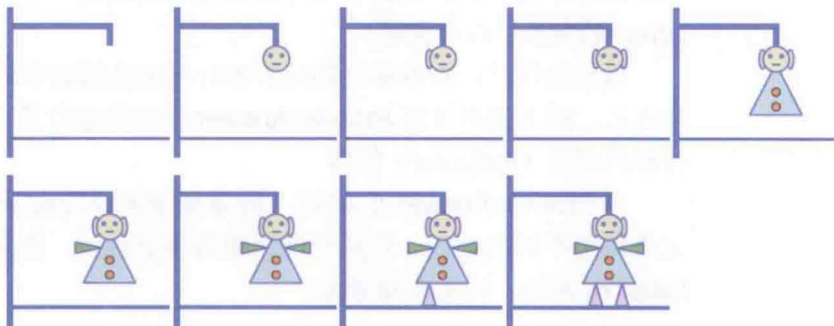


图 8-24 : 角色 Hangman 的九个造型