```
定义 Side1 scale

重复執行 2 次

移动 3 * scale 歩

向左旋转 り 90 度

移动 5 * scale 歩

向左旋转 り 90 度

定义 Roof scale

Triangle scale

将x坐标増加 3 * scale
```

Parallelogram scale



图 4-26:绘制房屋用到的过程

自底向上分析

FlowerFlake.sb2

集中精力解决复杂问题的某个细节是另一种分析问题的方式。 如果可以解决复杂问题的各个细节,我们就能把它们组装起来,从 而自底向上地解决问题。

我们从一个简单的程序看看这种思维方式。如图 4-27 所示,过程 Leaf 绘制了一片叶子。它包含一个**重复执行**的嵌套: 外层重复 2 次,每次绘制叶子的一边; 内层重复 15 次,每次绘制 15 条很短且相差 6°的线段。这和第 2 章绘制多边形的方法类似。

在这个过程的基础上,我们编写一个新的过程 Leaves 用于绘制五片叶子,脚本及其绘制结果如图 4-28 所示。可以看到,图案看似复杂,其实脚本很简单,只需要在**重复执行**中旋转适当的角度调用过程 Leaf 即可。