# JL智能编程

## 一、参赛范围

1.参赛组别：小学组、中学组。

2.参赛人数：1人。

3.指导教师：1人（可空缺）。

4.每人限参加1个赛项、1支队伍。

## 二、竞赛内容

利用竞赛平台完成编程相关的设计、算法设计、程序编写、作品创作、问题答辩、合作学习。

## 三、竞赛环境

1.竞赛平台：JL超集创课编程平台（JL Coding Workbench）。百度网盘获取地址https://pan.baidu.com/s/1tmSMGjvl0Zns5t\_CvFaQVQ，提取码为0kro。

2.编程电脑：Win 7或以上操作系统并预装竞赛平台，参赛选手自带线下现场竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备）。

3.网络环境：JL超集创课编程平台（JL Coding Workbench）建议联网使用，也可根据实际情况下载客户端，在无网环境下进行。

4.禁带设备：线下现场竞赛禁止携带手机、U盘、平板电脑、对讲机等。

## 四、竞赛流程

1.报名：参赛选手按地方组委会规定的方式和时间进行报名，报名成功的选手有参加地方选拔赛的资格。

2.地方选拔：依据全国组委会给定名额，确定地方入围选手，并按规定时间报送全国组委会。

3.全国决赛：入围选手现场确定一、二、三等奖，入围但未能到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。

## 五、竞赛规则

1.作品要求

（1）创作部分作品必须为原创，形式不限，纯软件编程作品、软件与硬件相结合作品等均可。

（2）选手利用竞赛平台创作作品、使用平台内的“微视频”录制功能，呈现完整作品及作品创作过程、逐步讲解设计思路，呈现编程代码。

（3）创作设计思路（Word电子文档形式）。

（4）作品资源素材包内所有文件统一保存在根目录下，且压缩后不能大于50M，作品资源包压缩格式为.rar。

（5）《作品说明书》（见附件）。

（6）作品文件格式为“.nxm”文件，“.nxm”文件仅限1个。

（7）参赛作品/文件夹命名格式为“姓名+学校+组别”，如：王小明+超集创课小学+小学组。

2.地方选拔

（1）竞赛内容：根据作品要求完成现场创作、展示答辩。

（2）竞赛时长：现场创作90分钟/组别，展示答辩３～5分钟/人。

（3）有硬件展示的参赛作品，请自备硬件。

（4）比赛场地环境提供网络支持。

3.全国决赛

（1）比赛内容：现场重制参赛作品并展示答辩，参赛选手现场随机配对，在规定时间内合作学习，通过JL超集创课编程平台的TALK功能进行作品的相互教学，选手把自己的作品教会配对的另外一位选手，确保双方能理解配对选手的创作作品。（注：若全国决赛参赛选手数量为奇数，则最后一组由3位选手组成，进行相互教学，即A教B、B教C、C教A。）

（2）竞赛时长：重制参赛作品、相互教学90分钟/组别，展示答辩３～5分钟/人。

（3）有硬件展示的参赛作品，请自备硬件。

（4）比赛场地环境提供网络支持。

## 六、评审标准

1.评审项目分为设计文件、JL智能编程作品、演示微视频、现场展示，现场无法完成作品重制的，则丧失评比资格。

2.评审标准如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目** | **指标描述** | **分值** | |
| 设计文件 | 1.作品主题明确，内容清晰完整，逻辑表达清楚。 | 5分 | 10分 |
| 2.作品具有原创性。 | 5分 |
| 作品展示 | 1.界面程序设计步骤清晰，结构严谨合理，代码规范。 | 10分 | 60分 |
| 2.界面程序设计有创新性、形式新颖，能有效解决问题。 | 10分 |
| 3.界面设计合理，符合用户使用习惯。 | 10分 |
| 4.素材富有特色，场景设计合理。 | 10分 |
| 5.作品能正常运行，无bug出现。 | 10分 |
| 6.呈现完整，运行流畅，有衔接，有操作指引。 | 10分 |
| 演示微视频 | 作品演示必须说明制作目的、过程方法和难度、亮点等。 | 10分 | 10分 |
| 互动答辩 | 1.在规定时间内完整表述制作方法，凸显编程思维。 | 5分 | 10分 |
| 2.能准确表述过程中的难度、亮点、遇到的问题与解决方法、待解决的地方与心得体会。 | 5分 |
| 合作学习 | 1.能与配对合作者友好协作、良好沟通，完整表述设计思路。 | 5分 | 10分 |
| 2.符合学生认知逻辑规律，重点突出、明了易懂，重点考察合作对谈中的思维分析和总结。 | 5分 |

## 七、相关说明

1.参赛作品必须为参赛选手原创，选手在上传作品前须确认拥有该作品的著作权。作品内容要健康向上，不触犯国家法律法规。不得剽窃、抄袭、顶替他人作品，如因此引起任何法律纠纷，其法律责任由参赛选手本人承担，并取消选手的参赛资格和获奖资格。

2.所有作品一经参赛，即视为参赛选手同意全国组委会拥有对其作品的使用权，同意组委会以任何形式对参赛作品进行展示和传播。

3.授予赛项全国决赛各组别一等奖第一名“恩欧希教育信息化发明创新奖”。

## 附件一

|  |  |
| --- | --- |
| 第十七届全国中小学信息技术创新与实践大赛  JL智能编程作品说明书 | |
| 作品名称 |  |
| 学校名称 |  |
| 选手姓名 |  |
| 组别 |  |
| 指导老师 |  |
| 作品摘要： | |
| 创作动机与目的： | |
| 设备与器材： | |
| 制作过程或方法： | |
| 制作成果： | |
| 讨论与结论： | |
| 指导老师评语： | |