# Scratch创意编程

## 一、参赛范围

1.参赛组别：小学组、初中组、高中组（含中职）。

2.参赛人数：1人。

3.指导教师：1人（可空缺）。

4.每人限参加1个赛项、1支队伍。

## 二、竞赛内容

按各阶段赛事要求进行Scratch创意编程挑战（命题创作和纸质版测评）。

## 三、竞赛环境

1.竞赛平台：参赛选手登录官方竞赛平台（http://www.noc.net.cn）进行报名及作品提交。

2.编程电脑：Mac OS、Win 7或以上操作系统，参赛选手自带竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备）。

3.网络环境：现场比赛在联网环境下进行。

4.禁带设备：现场比赛禁止携带手机、U盘、平板电脑、对讲机等。

## 四、竞赛流程

### （一）报名

选手登录官方竞赛平台报名成功后获得参赛资格。

### （二）地方选拔

1.地方选拔的具体时间、地点及安排以竞赛平台公布为准。

2.参赛选手在参赛界面进行Scratch命题创作（70%）及纸质版测评（30%），时长共90分钟。

### （三）全国决赛

1.入围选手进行线下现场决赛，确定一、二、三等奖，入围但未能到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。

2.选手在决赛参赛界面进行Scratch命题创作（70%）及纸质版测评（30%），时长共90分钟。

## 五、竞赛规则

1.根据赛事要求和赛事时间完成报名和比赛。

2.作品提交的命名格式为“姓名+准考证号+作品名”，如：张三+201903123 +会飞的小鸟。

## 六、评分标准

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **评分项** | **评分标准** | **分值** |
| 思想性 | 作品内容符合赛事主题，要求健康、积极向上，反映青少年的认知水平和空间思维。 | 20分 |
| 完整性 | 作品完整，可正常运行（运行时间不超过2分钟）。 | 20分 |
| 艺术性 | 设计有新意，整体界面美观且具备艺术性。 | 20分 |
| 创造性 | 原创无抄袭，作品具备创新创意。 | 20分 |
| 技术性 | 运用编程脚本实现程序的丰富效果，脚本无错误。 | 20分 |

## 七、相关说明

1.每位选手限参加一个赛项，严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格。未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

2.本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

3.授予赛项全国决赛各组别一等奖第一名“恩欧希教育信息化发明创新奖”。