# 校园No.1多元智能竞技

“校园No.1多元智能竞技”（以下简称“校园No.1”）是以多元智能理论为依据，以中小学校为主体，以网络多媒体和智能技术为支撑，致力探索“用信息技术助力每一个学生成长和发展”的全新途径，发掘学生个人与团队的独特潜能和成就，以“微视频在线纪录认证”和“现场挑战纪录认证”相结合的形式，创造各级各类校园纪录，展现学生素质发展成果的一种信息技术创新与实践活动。

“校园No.1”的核心理念是：“人人都是No.1！”

## 一、竞赛流程

1.报名：参赛选手按地方组委会规定的方式和时间进行报名，报名成功的选手有参加地方选拔赛的资格。

2.地方选拔：依据全国组委会给定名额，按照统一的竞赛规则，确定地方入围选手，并按规定时间报送全国组委会。

3.全国决赛：入围选手现场确定各奖项获得者，入围但未能到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。

## 二、赛事设置

“校园No.1”赛事包括网络竞技赛和现场挑战赛两部分。

1.网络竞技赛

网络竞技赛由各学校赛区自行组织，挑战视频须上传到“世界校园No.1网络竞技平台”（http://campusno1.com），目前校园No.1共有240多个竞技项目，近2000个分年级全国纪录，当前保持纪录1200多个。全国各地中小学均可随时在线挑战现有纪录，以创造新的纪录。同时欢迎各学校和地方赛区按照项目设定规则流程，随时通过竞技平台在线申报新的挑战项目。

2.现场挑战赛

包括地方现场选拔赛和全国现场决赛。

在地方选拔赛中，按全国组委会给定的名额产生项目各年龄组入围全国决赛的选手，并由地方组委会按规定时间统一报送至全国组委会，全国现场决赛报名表见附件二。

无地方组委会的地区，可以以学校赛区为单位报名参赛，每所学校每个年龄组每个项目限报一人参加。

## 三、参赛项目及时间安排

校园No.1全国总决赛项目设置分为两类：现场挑战项目和现场认证项目。

1.现场挑战项目

全国组委会在240个在线项目中，精选了23个适合广大农村和城市的现有条件、器材随处可得、充分利用现有教学环境、有利于学生关键能力提升、针对当今基础教育的痛点难点、适合现场挑战的项目，划分为六项技能。

每位选手限选一个大项，并且必须参加该项技能全部小项的比赛，以该大项内各小项的总分进行排名。六项技能包括：

A.举目千里（视力竞技2项），特别针对保护学生视力的紧迫需求；

B.足球小将（运动竞技5项），特别针对提升足球水平的紧迫需求；

C.劳动能手（劳动竞技5项），特别针对增强劳动意识的紧迫需求；

D.学力考级（学力竞技5项），专门提升每个学生核心基础学习能力；

E.运指如飞（信息竞技3项），专门提升中英数信息技术核心技能；

F.纸上争锋（创作竞技3项），专门激发学生的创新实践操作能力。

各项目比赛规则和单项入围资格见附件一。

2.纪录认证项目

除了六大现场决赛项目之外，每个地方选拔赛组委会可推荐全国总决赛纪录认证项目，凡是能够在决赛现场打破校园No.1当前全国擂主纪录的均可报名，项目数目不限，每个项目限报一人（个人项目）或一队（团体项目）。

3.时间安排

地方选拔报名截止时间为2019年5月30日；入围全国现场决赛选手报名表提交截止时间、全国现场决赛时间以官方网站（www.noc.net.cn）公布为准。

## 四、参赛范围

1.参赛组别：本次全国总决赛按学段分为小学组（小学一、二、三年级不参加现场赛）、初中组、高中组（含中职），详见下表。

|  |  |
| --- | --- |
| **组别** | **选手所在年级** |
| 小学组 | 四年级、五年级、六年级 |
| 初中组 | 七年级、八年级、九年级 |
| 高中组 | 高中一年级、高中二年级、高中三年级 |
| 中职一年级、中职二年级、中职三年级 |

2.每个项目的指导教师限1人。

3.每位选手只能参加一个大项的现场比赛，可同时申报纪录认证。

4.每位选手只能参加一个项目的纪录认证。

## 五、竞赛流程

1.网络竞技赛

选手自行拍摄全国总决赛项目的挑战视频，由各学校赛区上传到世界校园No.1网络竞技平台（http://campusno1.com），视频纪录经所在赛区校园No.1组委会审核合格，即可即时获得各级在线纪录证书；若成绩超过当前项目擂主水平，可报名参加全国总决赛纪录认证。

2.地方选拔赛

由地方选拔赛组委会按照总决赛指定的比赛项目自行组织。各地方选拔赛组委会可自行设计或增加其他校园No.1项目的比赛。地方选拔赛组委会也可推荐全国总决赛现场纪录认证项目报名，经全国组委会审查通过后，参加全国总决赛纪录认证。

3.全国总决赛

由全国组委会负责组织，对现场挑战赛项目和现场认证项目的报名选手进行分组编排，制定挑战秩序册。未能按时到达现场参赛的选手，视为弃权。

全国现场决赛将分设六个项目的现场挑战擂台。

参加纪录认证的项目，由组委会安排认证官进行现场认证。认证选手需要接受现场其他选手在规定时间内的自由挑战。

## 六、奖项设置

1.网络比赛的各级纪录奖项由各赛区按照网络纪录自行组织发放，校园No.1网络竞技平台（http://campusno1.com）同步提供在线纪录证书。

2.全国现场决赛设立以下奖项并颁发证书：

（1）恩欧希教育信息化发明创新奖：授予各项目积分排序第一名获得者。

（2）一、二、三等奖：按照项目选手的积分排序和规定的获奖比例产生。

（3）单项擂主奖：打破校园No.1当前全国最高纪录者。包括参加现场新纪录认证成功的选手和本次23个单项比赛中的破纪录者，授予决赛一等奖。

（4）优秀组织奖：根据参赛学校网络赛和现场赛所取得的纪录数评选。

（5）优秀认证官奖：本年度在线认证项目最多的学校认证官。

（6）最佳项目设计奖：奖励本学年最受欢迎的新项目设计者。

## 七、版权说明

凡参加“校园No.1多元智能竞技”认证的个人和团队视频，一经参赛，即视为参赛选手同意全国组委会拥有对其作品的使用权，同意组委会以任何形式对参赛作品进行展示和传播。全国组委会不承担包括（但不限于）肖像权、名誉权、隐私权、著作权、商标权等纠纷而产生的法律责任。凡涉及“校园No.1多元智能竞技”项目竞赛视频、网站、PPT、图片、文章、软件等可作为培训和公益宣传推广使用，未经组委会专门授权，不得从事商业用途。

全国校园No.1地方组织工作QQ群：62803862。

认证官培训慕课地址：<http://mooc.fenoc.net/course/19>。

## 附件一

**第十七届NOC大赛——“校园No.1多元智能竞技”**

**全国现场决赛项目规则与决赛入围水平要求**

全部挑战项目分年级的在线纪录请查询：<http://campusno1.com>

全部项目软件下载地址：<http://campusno1.com/record/news/46>

## 现场决赛六项：

## 一、举目千里（视力竞技）

1.项目意义：

通过视力挑战，增强学生保护视力的意识，掌握科学用眼和视力训练方法。

2.分项规则：

举目千里项目共2个，不分男女组。器材由组委会提供。

测试卡下载：<http://campusno1.com/record/news/46>（第30个）。

A1.千里眼E卡。

本规则参照中央电视台《挑战不可能》的千里眼挑战项目规则设计。采用边长为20mm的普通视力表E字符，随机四个开口方向，两次机会，能够在三个测试卡中准确判定两个以上开口方向为通过，取最远距离，单位为米。

A2.千里眼C卡。

本规则参照飞行员视力表和千里眼挑战规则进行综合设计。采用直径为17mm的飞行员视力表C字符，随机八个开口方向，两次机会，能够在三个测试卡中准确判定两个以上开口方向为通过，取最远距离，单位为米。

补充说明：

直径17mm的C字符即飞行员对数视力表中3米处0.3和5米处0.5的标准。根据本卡进行测试的距离，可简单换算为对数视力。

3.计分方法：

取A1、A2两项测试的成绩（单位为米）之和进行总分排名。

4.入围要求：

千里眼E卡测试成绩35米（七级）以上。

5.参考视频：

千里眼：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=243>

## 二、足球小将（运动竞技）

1.项目意义：

少年足球从基本功抓起，培养未来的国脚选手。

2.分项规则：

足球小将项目共5个，区分男女组。器材由组委会提供。

B1.一分钟连续脚颠足球。

左右脚自由颠球，身体其他部位不能触及球。球落地或比赛时间到则结束。

B2.一分钟连续大腿颠足球。

左右大腿自由颠球，身体其他部位不能触及球。球落地或比赛时间到则结束。

B3.一分钟连续头颠足球。

头部自由颠球，身体其他部位不能触及球。球落地或比赛时间到则结束。

B4.足球绕障计时。

起点线（白线）至第一个方锥距为2米，杆间距为1.5米（共5个方锥）。必须带球S形运球绕过五个方锥，再同样方式返回到终点线（与起点同一条线），人球均通过白线计时结束。

B5.足球射门。

采用小学生跨栏架（1.2米×0.67米）为球门，距离5米，连续射门2分钟。

3.计分方法：

B1-B3：以三项颠球数量计分；

B4：以7秒为100分。每减少1秒加10分，每增加1秒减10分。

计算公式为：170-10×秒数。例：9.25秒，77.5分；6.98秒：100.2分。

B5：以两分钟进球总数计分。

4.入围要求：

足球绕障碍成绩11秒以内，即60分以上。

5.参考视频：

脚颠足球：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=194>

大腿颠足球：<http://campusno1.com/record/view/6417/CN>

头颠足球：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=172>

足球绕障：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=10>

足球射门：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=9>

## 三、劳动能手（劳动竞技）

1.项目意义：

培养劳动观念，锻炼劳动和生活技能，提升身体感官灵敏度。

2.分项规则：

劳动能手共5项，不分男女组。器材由组委会提供。

C1.夹玻璃珠。

一分钟内用筷子从指定盘中将玻璃珠夹起并放入距离100cm的另一盘中。

C2.徒手称重。

在500-1000克之间随机抽取一个克数，不借助其他任何工具，直接抓取该重量的样品（可以是沙子、小米等），然后用电子称验证称重。

C3.目测短长。

在半径不超过10米的圆形范围内，认证官随机方向和力度抛出一个毽子，选手估算该毽子和圆心之间的距离，然后实际测量验证。

C4.心随秒动。

在60-120秒之间，选手任意抽取一个秒数，然后蒙眼，用魔方计时器还原这个时间。

C5.一探冷暖。

在室温至60度之间，认证官用冷热水在大容器中随机勾兑出一定温度的测试用水，同步遮挡容器所附温度计数值。然后选手将手部探入容器感知水温并在30秒内回到各自挑战位写出自己估算的温度。认证官撤去温度计数值遮挡物，公布答案。

3.计分方法：

C1：以玻璃珠个数×4计分。

C2-C5：以相对误差的大小计分。公式：100-100×相对误差。

例1：要求重量1000克，抓出重量800克，相对误差20%，80分；

例2：实际距离8米，估计距离8.5米，相对误差6.25%，93.75分；

例3：要求时间60秒，还原时间57秒，相对误差5%，95分；

例4：兑出温度50度，估算温度45度，相对误差10%，90分。

4.入围要求：

筷子夹玻璃珠成绩不低于18颗。

5.参考视频：

筷子夹玻璃珠：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=204>

## 四、学力考级（学力竞技）

1.项目意义：

提升每个学生的核心基础学习能力，催生大脑升级。

2.分项规则：

学力考级项目共5个，不分男女组，涵盖了最基本的认知能力。器材自备。

D1.注意力（舒尔特方格）。

从2×2到10×10，依次定为2-10级。所用的时间（秒数）小于等于方格内的数字个数，即为考核通过。

软件地址：

PC版本：<https://pan.baidu.com/s/1mjE0-wxg0Odj6HbVY2Mjow>

苹果版本：<https://itunes.apple.com/cn/app/id1044913755>

安卓版本：<http://zhushou.360.cn/detail/index/soft_id/182053>

D2.专注力（连续输入数字）。

每正确连续输入100为1级，200以上为2级，1000以上为10级，两个数字之间的间隔时间需要少于2秒。目前软件只有PC版本。

软件下载：<http://campusno1.com/record/news/46>（第29个）。

D3.洞察力（找错别字）。

采用洞察力大挑战软件，在规定时间内找出全部别字。根据样本字数的多少和内含错别字的多少，依次为1-10级。采用挑战模式，根据设定的等级进行考级。

软件地址：<http://campusno1.niusee.cn/game2/>

D4.记忆力（记忆扑克牌）。

采用快速记忆扑克牌的方式进行考级。根据国际记忆大赛的规则，设计了训练和考级软件。采用考级模式，按照13张、26张、52张不同难度和复原用时长短，依次设定为1-3、4-6、7-10级。

软件地址：<http://campusno1.niusee.cn/game3/>

D5.计算力（闪电心算）。

根据央视《开学第一课》中的《闪电心算》规则设计了专门的训练和考级软件。采用竞赛模式，选定难度分值计算正确为通过。

从难度5-10分到91-120分以上依次为1-10级。

软件地址：<http://campusno1.niusee.cn/game/>

3.计分方法：

D1-D5全部按照学力考级标准计算总级数。最高为50级。

4.入围要求：

舒尔特方格5级以上（即至少5×5舒尔特方格在25秒内完成）。

5.参考视频：

注意力(舒尔特方格)：

<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=210>

专注力（连续输入数字）：

<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=216>

洞察力（找错别字）：

<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=251>

记忆力（记忆扑克牌）：

<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=224>

计算力（闪电心算）：

<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=245>

## 五、运指如飞（信息竞技）

1.项目意义：

提升三项信息技术最基本的输入指法技能，实现高速盲打。

2.分项规则：

运指如飞项目共3个，不分男女组。采用软件测试，器材自备。

E1.中文输入（打字赛跑）。

三次机会，取最好成绩。

软件地址：<http://zt.noc.net.cn/no1/打字赛跑.swf>

E2.英文输入（英文键盘）。

三次机会，取最好成绩。

软件地址：<http://zt.noc.net.cn/no1/英文键盘.swf>

E3.数字输入（速算全能）。

5分钟内取最好成绩。

软件地址：<http://zt.noc.net.cn/no1/速算全能.swf>

3.计分方法：

E1和E3：80秒为100分。每减少1秒加1分，每增加1秒减1分。

计算公式为：180-秒数。

E2:40秒为100分。每减少1秒加1分，每增加1秒减1分。

计算公式：140-秒数。

4.入围要求：

打字赛跑或速算全能低于110秒，或英文键盘低于70秒（即70分以上）。

5.参考视频：

打字赛跑：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=84>

英文键盘：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=85>

速算全能：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=69>

## 六、纸上争锋（创作竞技）

1.项目意义：

采用最广泛的A4纸进行三项创意设计，激发学生的创新实践操作能力。

2.分项规则：

纸上争锋项目共3个，不分男女组。共采用3张80克A4复印纸，分别用于以下三项比赛。每项比赛用1张，准备时间各为5分钟。器材由组委会提供。

F1.撕纸无限长。

将A4纸不借用任何工具徒手撕成长条。若断裂以较长段纸条进行测量。

F2.纸飞机掷远。

可任意剪裁、折叠，不允许使用任何其它材料。可飞三次取最好成绩。

F3.纸飞机留空。

不允许使用任何其他材料，可飞三次取最好成绩。本项目需要全程录像备查。

3.计分方法：

F1：5米为100分，每米20分。计算公式：20×米数。

F2：25米为100分，每米4分。计算公式：4×米数。

F3：10秒为100分，每秒10分。计算公式：10×秒数。

4.入围要求：

纸飞机掷远17.5米以上（70分以上）。

5.参考视频：

撕纸无限长：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=230>

纸飞机掷远：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=102>

纸飞机留空：<http://campusno1.com/record/index/CN?prj=103>

## 纪录认证：

全国现场决赛期间，接受任何在线项目擂主的现场纪录认证。报名资格为保持当前全国最高纪录，并已将视频上传到校园No.1官网。若同一个项目报名后其纪录又被其他选手打破，可以进行PK赛。擂主纪录现场认证的成绩达到或超过在线擂主成绩，即认证成功，否则认证失败。纪录认证所需器材由选手自备。

## 附件二

**第十七届NOC大赛——“校园No.1多元智能竞技”**

**全国现场决赛报名表**

赛区名称： 领队： 电话：

填表人： 职务： 电话： 电子邮箱： QQ：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **决赛项目** | **组别** | **学校** | **年级** | **姓名** | **指导**  **教师** | **预选**  **成绩** | **本区**  **排名** |
| 1 | 举目千里 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | 足球小将 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | 劳动能手 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 学力考级 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | 运指如飞 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | 纸上争锋 |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **编号** | **认证项目** | **组别** | **学校** | **年级** | **姓名** | **指导**  **教师** | **当前**  **成绩** | **成绩纪录视频网址** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**填表说明：**

1.地方选拔现场选拔赛各分组前三名选手，请地方选拔赛组委会标注选手的选拔赛名次，如深圳赛区现场选拔赛第一名。没有地方组委会的，每所学校各分组限1人参赛。

2.认证项目必须打破现有全国项目擂主记录，名额不限。不够行的可以自行加行。

3.提交方式：[sw@noc.net.cn](mailto:sw@noc.net.cn)。