**编程猫创新编程**

## 一、参赛范围

1.参赛组别：小学组、中学组。

2.参赛人数：1人。

3.指导教师：1人（可空缺）。

4.每人限参加1个赛项、一支队伍

## 二、竞赛内容

根据各赛段要求，在竞赛平台或比赛现场完成编程相关的答题、算法设计、程序编写、作品创作、展示答辩。

## 三、竞赛环境

1.竞赛工具：源码编辑器（Kitten)、海龟编辑器(Python)、通天塔（答题系统）。

2.编程电脑：Win 7或以上操作系统，参赛选手自带线下现场竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备）。

3.网络环境：源码编辑器（Kitten)、海龟编辑器(Python)平台建议联网使用，也可根据实际情况下载客户端，在无网环境下进行。

4.禁带设备：线下现场竞赛禁止携带手机、U盘、平板电脑、对讲机等。

## 四、竞赛流程

**（一）报名**

1.选手须登录竞赛平台（http://www.noc.net.cn）进行报名，报名成功的选手获得参赛资格。

2.具体报名起止时间以竞赛平台公布为准。

**（二）校级赛**

1.学校负责组织参赛选手在规定时间内登陆官方竞赛平台进行限时答题，根据成绩按照一定比例产生晋级区域赛的选手。

2.具体比赛起止时间以竞赛平台公布为准。

**（三）区域赛**

1.线下形式：地方组委会组织现场选拔，校级赛晋级选手在规定时间集中参赛，比赛内容为限时答题、命题创作及展示答辩。

2.线上形式：无地方组委会区域或地方组委会不组织现场选拔，校级赛晋级选手登录竞赛平台参赛，比赛内容为限时答题、命题创作，具体比赛起止时间以竞赛平台公布为准。

3.根据全国组委会给定名额产生晋级全国决赛的选手。

**（四）全国决赛**

1.入围选手进行线下现场决赛，确定一、二、三等奖，入围但未能到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。

2.现场公布题目，比赛内容为限时答题、命题创作及展示答辩。

## 五、竞赛规则

1.答题部分，选手登陆竞赛平台并根据答题指引进行操作。题目包括编程知识、代码阅读、命题操作等类型。

2.创作部分，线上参赛选手根据官网指引上传参赛文件；线下参赛选手根据线下参赛规则创作提交。

3.竞赛时长：限时答题为各组别60分钟以内，命题创作为各组别90分钟，展示答辩为每人３～5分钟。

4.源码编辑器(Kitten)作品文件格式后缀名为.bcm，文件单个图片和音乐素材不能大于5M。

5.海龟编辑器(Python)提交文件为.py文件+作品资源包，.py文件仅限1个；作品资源包内所有文件统一保存在根目录下，且压缩后不能大于50M；作品资源包压缩格式详见官网。

6.参赛作品/文件夹命名格式为“姓名+学校+组别”，如：吴子禾+深圳编程猫小学+小学组。

7.答题部分需要选手自主完成，创作部分作品必须为原创，不得抄袭，一经发现，取消参赛资格。

## 六、评审标准

1.限时答题部分评审标准直接由竞赛平台进行打分并导出。

2.命题创作与展示答辩部分评审标准如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目** | **指标描述** | **分值** | |
| 主题内容 | 1.作品主题明确，内容清晰完整，表达逻辑清楚。 | 5分 | 10分 |
| 2.作品为作者原创，无抄袭。 | 5分 |
| 程序设计 | 1.程序设计步骤清晰，结构严谨合理，代码规范。 | 15分 | 30分 |
| 2.程序设计有创新性，功能多样，形式新颖或能创新性地解决实际问题。 | 15分 |
| 界面设计 | 1.界面设计合理，符合用户使用习惯。 | 10分 | 20分 |
| 2.素材富有特色，场景设计合理。 | 10分 |
| 运行效果 | 1.作品能正常运行，无bug出现。 | 10分 | 30分 |
| 2.作品完整，运行流畅，有衔接，有操作指引。 | 20分 |
| 功能实现 | 1.能与实际生活相结合，可实用。 | 5分 | 10分 |
| 2.操作体验良好。 | 5分 |

3.线下形式区域赛和全国决赛限时答题部分、命题创作与展示答辩部分各占50%分值。

4.线上形式区域赛限时答题部分、命题创作部分各占50%分值。

## 七、相关说明

1.每位选手限参加一个赛项，严禁重复、虚假报名，一经发现或举报，将取消比赛资格。未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

2.本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

3.授予赛项全国决赛各组别一等奖第一名“恩欧希教育信息化发明创新奖”。