

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de Computación III

Apellido:		Fecha:	25/10/2022
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Christian Baus
División:	3° D	Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	<div style="display: flex; justify-content: space-around; padding: 2px;"> PP X RPP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; padding: 2px;"> SP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around; padding: 2px;"> RSP FIN </div>

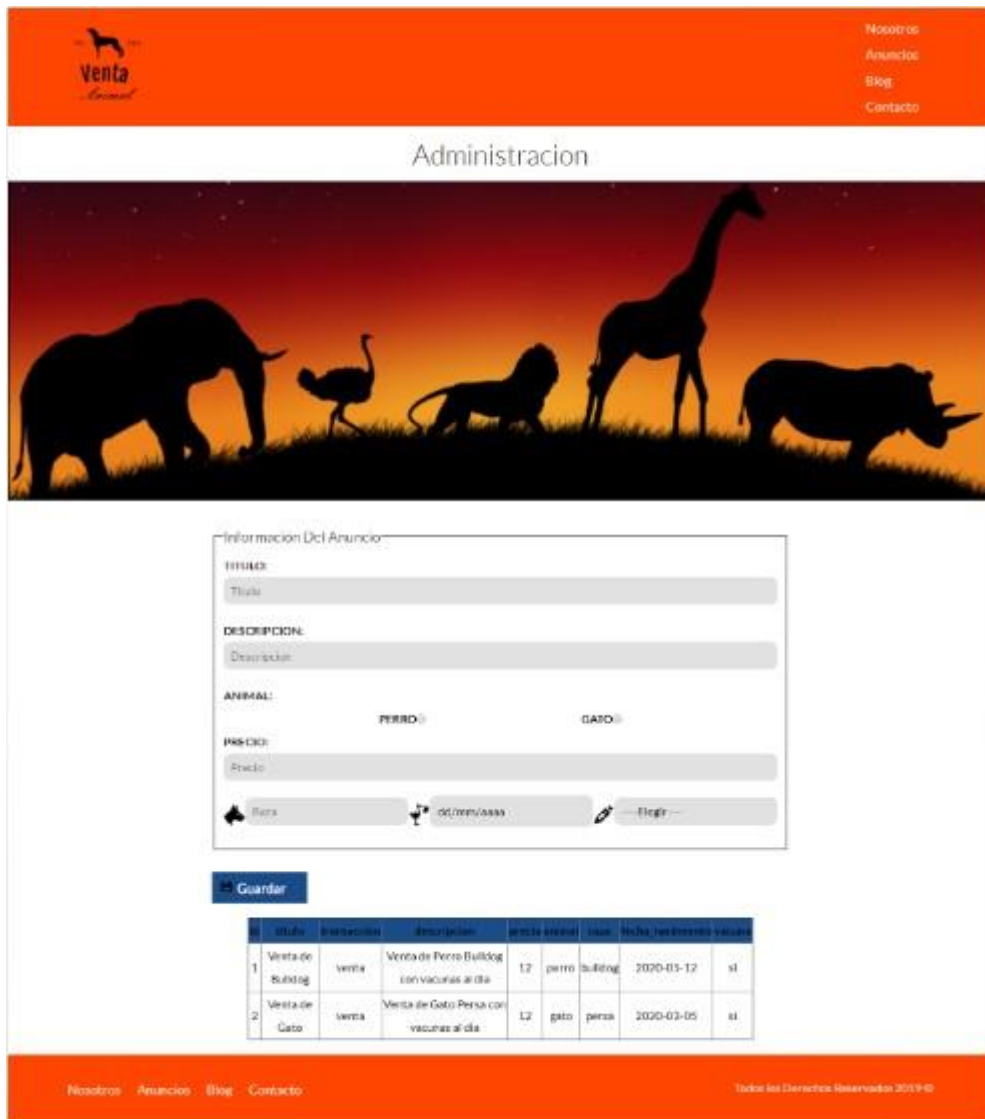
(1) Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**) . Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Tema 6

Realizar una ABM de Anuncios de Mascotas.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta (mostrar un Spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable “look and feel”.
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.



Especificaciones

header



- 1) Crear un Logo de la marca
- 2) Agregar un navbar
- 3) Mediante css, posicionar los links en columna

Titulo

Administracion



- 1) Agregar un encabezado de Administración
- 2) Una imagen relacionada al negocio de Animales.

form

Información Del Anuncio

TITULO:


DESCRIPCION:


ANIMAL:


☐ PERRO

☐ GATO

PRECIO:







 Guardar

- 1) Respetar los controles de la imagen (el posicionamiento es a gusto).
 - El control de vacunas es un select con opciones de "Si" y "No".
- 2) Agregar iconos a los inputs de características del automóvil.
- 3) Agregar icono al botón de "Guardar".
- 4) Validaciones. Utilizar funciones para validar los datos del formulario. Estas deben estar en un módulo validaciones.js
 - No podrá haber campos vacíos.
 - Título y descripción no podrán tener más de 25 caracteres
 - Campo Precio: Numérico entre 0 y 50000

tabla

 Guardar

titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al día	12	perro	bulldog	2020-05-12	si
Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con vacunas al día	12	gato	persa	2020-03-05	si

- 1) pintar por css el encabezado
- 2) centrar la tabla en la pantalla
- 3) No mostrar el id por pantalla.

footer

[Nosotros](#) [Anuncios](#) [Blog](#) [Contacto](#)

Todos los Derechos Reservados 2019 ©

- 1) Respetar posicionamiento

spinner

 Guardar



- 1) Agregar un spinner acorde al negocio de Automóviles.

Javascript

- 1) Utilizar una clase "Anuncio" que contenga los atributos:

- id
- titulo
- transaccion

- descripcion
- precio

2) Utilizar una clase “Anuncio_Mascota” que herede de “Anuncio” con el resto de los atributos necesarios

Backend

- El backend será en localStorage. Agregar delay de 3 segundos en cada operación, de manera de poder visualizar el spinner.

PAGINA PRINCIPAL

Como ya tenemos nuestro ABM funcionando, ahora se deben mostrar los elementos almacenados en la página principal de la aplicación.

Crear una página principal que consuma los datos del localStorage y genere dinámicamente los anuncios.



- Agregar una imagen de background que ocupe el 100% del viewport.
- Mantener el mismo navbar que en la página de administración.

Mascotas en Venta y Adopcion

Venta de Bulldog

Venta de Perro Bulldog con vacunas al día

\$12



bulldog



2020-05-12



Si

Ver Mascota

Venta de Gato

Venta de Gato Persa con vacunas al día

\$12



persa



2020-03-05



Si

Ver Mascota

- Para cada elemento almacenado en localStorage, crear un artículo en la sección principal de la página.
- El diseño es a gusto.