Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



UINFra										
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos										
Materia: Laboratorio de Computación III										
Apellido:					Fecha	:		22/11/2022		
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :	Christian Baus			
División:	3° D				Nota ⁽²	2):				
Legajo:				Firma ⁽²⁾ :						
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	Х	RPP		SP		RSP		FIN	

Tema 6 Realizar una ABM de Anuncios de Mascotas.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta (mostrar un Spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.

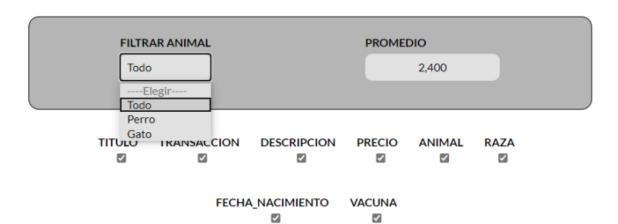
⁽¹⁾ Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (PP), Recuperatorio 1^{er} Parcial (RPP), 2^{do} Parcial (SP), Recuperatorio 2^{do} Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.

SEGUNDO PARCIAL

Map/Reduce/Filter

- Agregar una sección que permita filtrar la tabla que se muestra por pantalla por animal, y muestre por pantalla el promedio de precio.
- Agregar controles que permitan seleccionar qué columnas de la tabla mostrar por pantalla



id	titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
1	Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al día	3600	perro	bulldog	2020-05-12	si
2	Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con vacunas al dia	1200	gato	persa	2020-03-05	si

Bootstrap

- Utilizar la librería de Bootstrap y su esquema de columnas donde crea conveniente para lograr un comportamiento "responsive".
- Utilizar entre 5 y 10 clases de Bootstrap(además de las ya utilizadas en el punto anterior).

Backend

- Reemplazar la capa de acceso a datos por llamadas AJAX al servidor
- Utilizar Promesas en al menos dos de las cuatro operaciones.
- Utilizar xmlhttprequest en el get de la página principal.
- El spinner debe ser visible mientras se realizan dichas operaciones.