

2022

Bedienungsanleitung - Kingdom Builder



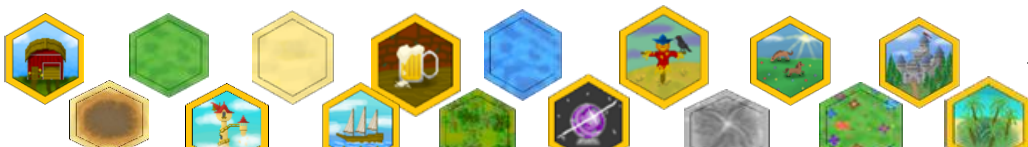
Linda Lang

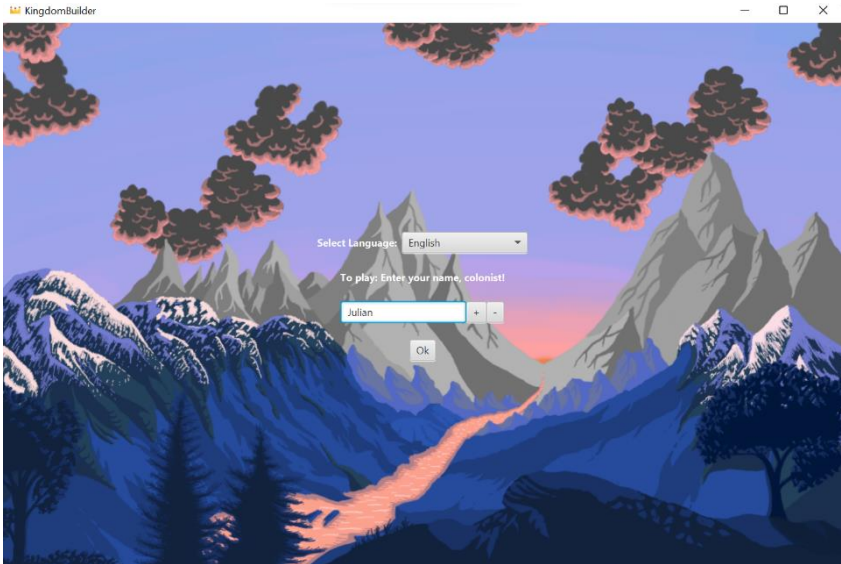
4 Engel für Linda

30.3.2022

Inhalt

- I Am 3
- Menu..... 4
- Game Settings View 6
- Server Connect..... 7
- Settings..... 8
- Game Selection 9
- Leveleditor 12
- Chat View 14
- Game View..... 14





Select Language

Um die Sprache der Anwendung anzupassen, können Sie in der Auswahlbox zwischen Englisch und Deutsch wählen.

In diesem Benutzerhandbuch zeigen wir im Folgenden Beispiele in Englisch.

Eingabe des Namens

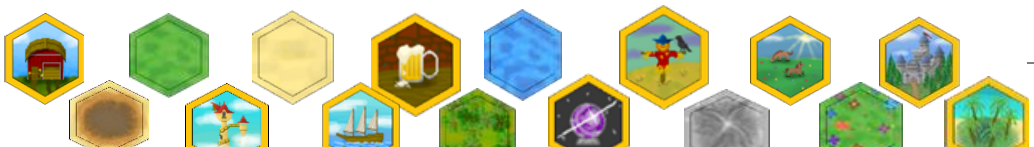
Ihr Name muss bei der Eingabe im Textfeld folgenden Kriterien genügen: Zeichen wie ‚(‘, ‚)‘, ‚[‘ und ‚]‘ sind nicht erlaubt; der Name muss mindestens ein Zeichen enthalten.

Durch Klicken des „+“-Buttons können Sie ein weiteres Eingabefeld für einen weiteren Spieler öffnen.

Durch Klicken des „-“-Buttons können Sie ein zusätzliches Eingabefeld löschen.

Nach Eingabe des/der Namen können Sie diese/-en durch Klicken des „Ok“-Buttons bestätigen.

Sie werden anschließend zur „**Menu**“-Ansicht weitergeleitet.



Menu



Local Game

Durch Klicken dieses Buttons können Sie ein lokales Spiel erstellen, wofür Sie keine Verbindung zum Gameserver herstellen müssen. Hierfür werden Sie zur „[Game Settings](#)“ – Ansicht weitergeführt.

Online-Game

Durch Klicken dieses Buttons können Sie ein Online-Spiel erstellen, wofür Sie eine Verbindung zum Gameserver herstellen müssen. Hierfür werden Sie zur „[Server Connect](#)“ – Ansicht weitergeführt.

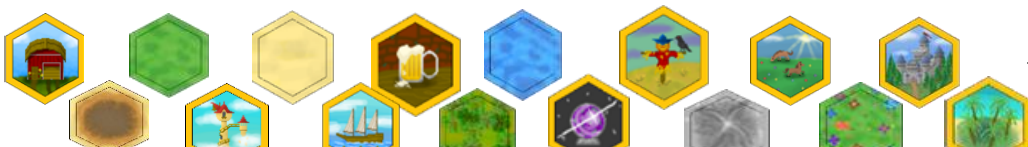
Settings

Durch Klicken dieses Buttons können Sie die Sprache der Anwendung anpassen, Ihren gewählten Namen oder die Spielerfarben ändern. Hierfür werden Sie zur „[Settings](#)“ – Ansicht weitergeleitet.



„Exit“ – Button

Durch Klicken dieses Buttons schließen Sie die Anwendung.



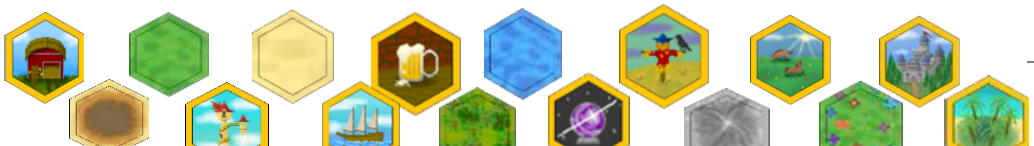
Game Settings

Select Quadrants

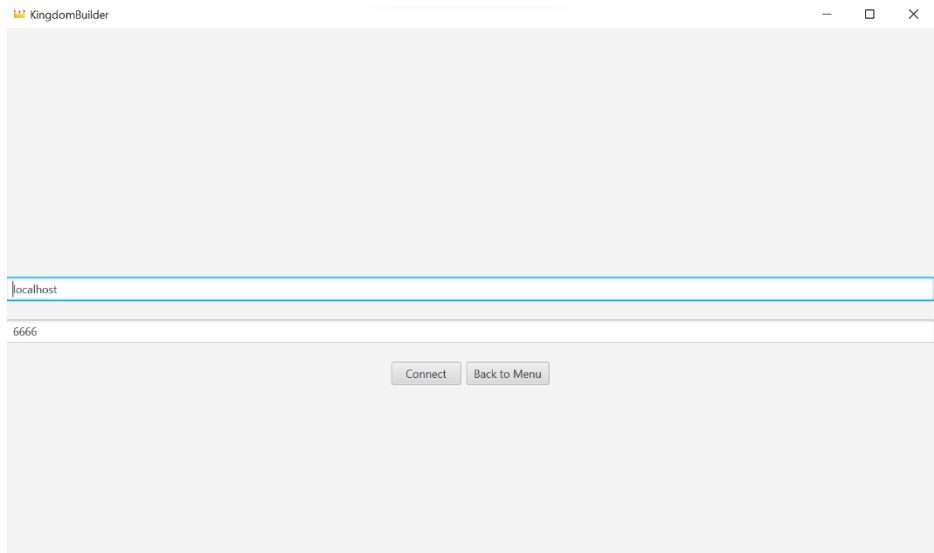
Über die Auswahlboxen können Sie jeden der vier Quadranten für das Spielfeld auswählen. Diese werden in einer Grafik darüber als Vorschau angezeigt.

Create Game

Ein neues Spiel kann nur dann erstellt werden, wenn ein Spielname, eine Spielbeschreibung und die Anzahl an Spielern gewählt wurden. Im Anschluss wird man zur „[Game Selection](#)“- [Ansicht](#) weitergeleitet.



Server Connect



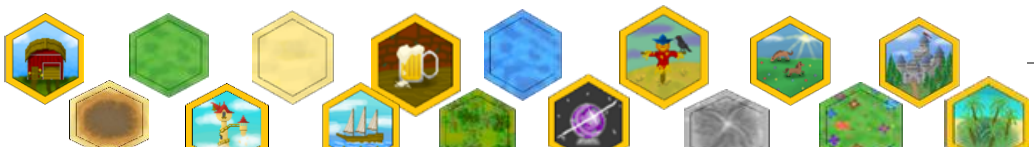
Connect to Server

Durch Klicken des „Connect“-Buttons wird versucht eine Verbindung zum Gameserver herzustellen. Dies gelingt nur, wenn der Server auch gestartet wurde.

Konnte eine Verbindung aufgebaut werden, so werden Sie zur „[Game Selection](#)“ – Ansicht weitergeleitet – ansonsten verändert sich nichts.

Back to Menu

Durch Klicken des „Back to Menu“-Buttons gelangen Sie zurück zur „[Menu](#)“ – Ansicht.



Settings



Change Language

Mittels dieser Auswahlbox können Sie die Sprache der Anwendung ändern.

Change your preferred Name

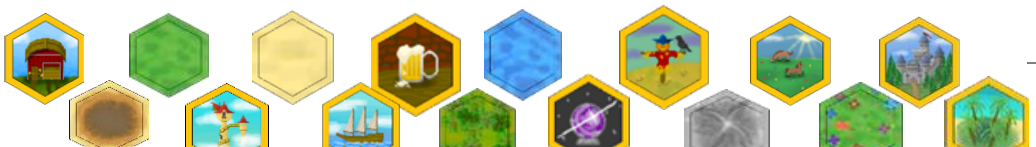
Innerhalb des Textfeldes können Sie einen neuen Namen eingeben, um Ihren zuvor eingegebenen Namen zu ändern.

Change the colors of the players

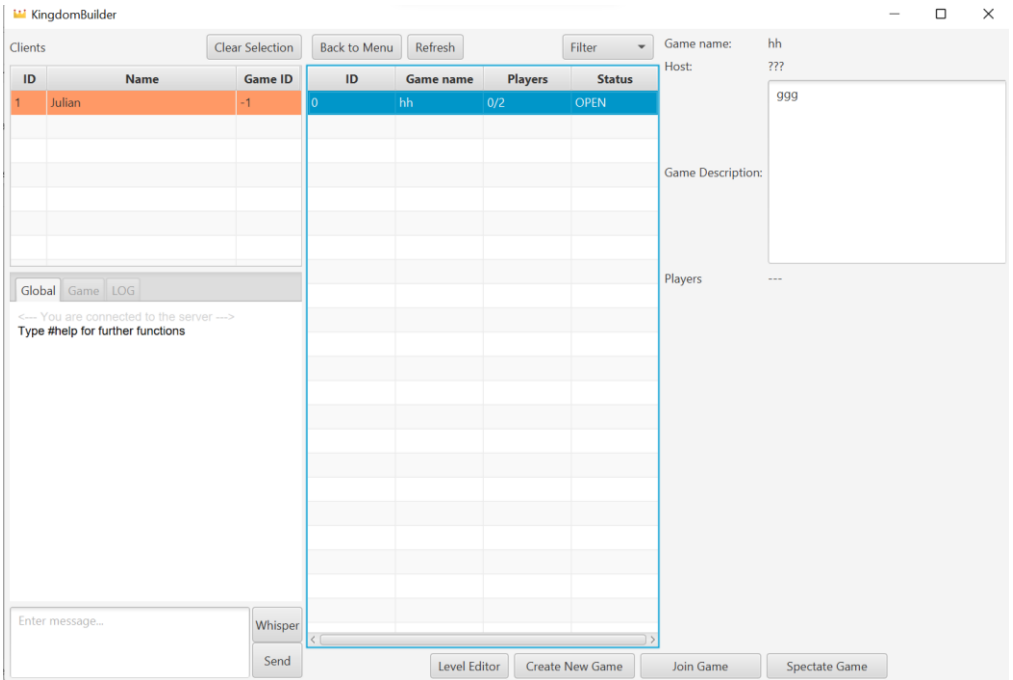
Durch Anklicken der Checkbox können Sie die Spielerfarben ändern.

„Apply“ – Button

Durch Anklicken dieses Buttons bestätigen Sie Ihre gewünschten Änderungen. Falls keine Änderung angegeben wurde, so führt das Anklicken zur Rückführung zur „[Menu](#)“ – Ansicht.



Game Selection



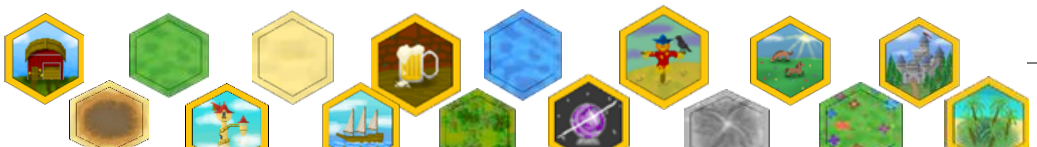
Clients – Tabelle

Hier werden alle Clients und Bots angezeigt, die sich mit dem Gameserver verbunden haben. Diese werden jeweils mit folgenden Daten identifiziert und angezeigt: ID, Name und Game-ID (ID des Spiels, an welchem sie teilnehmen). Hierbei wird Ihr eigener Client-Eintrag markiert.

Games – Tabelle

Hier werden alle auf dem Gameserver erstellen Spiele angezeigt. Diese werden jeweils mit folgenden Daten identifiziert und angezeigt: ID, Game Name, Players (Anzahl an Spielern, die teilnehmen können), Status (OPEN, CLOSED).

Wird ein Spiel in der Tabelle angeklickt, so wird dieses markiert und dessen Informationen auf der rechten Seite angezeigt.



„Level Editor“ – Button

Durch Klicken dieses Buttons können Sie einen neuen Quadranten erstellen und hochladen. Hierfür werden Sie zur „[Level Editor](#)“ – Ansicht weitergeleitet.

„Create New Game“ – Button

Durch Klicken dieses Buttons könne Sie ein neues Spiel erstellen. Hierfür werden Sie zur „[Game Settings](#)“ – Ansicht weitergeleitet.

Join Game

Wird ein Spiel in der Games-Tabelle ausgewählt, so können Sie durch Klicken des „Join Game“-Buttons diesem Spiel beitreten.

Spectate Game

Wird ein Spiel in der Games-Tabelle ausgewählt, so können Sie durch Klicken des „Spectate Game“-Buttons dieses Spiel beobachten, soweit das Spiel noch nicht begonnen hat.

„Clear Selection“ – Button

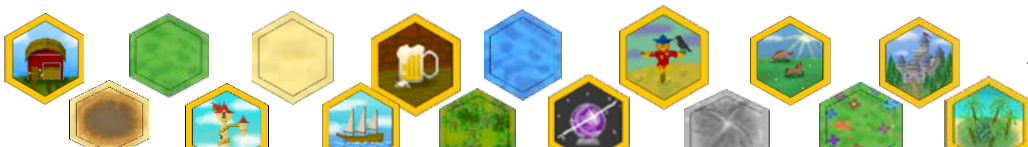
Haben Sie einen Client in der Clients-Tabelle oder ein Spiel in der Games-Tabelle ausgewählt, so können Sie dies rückgängig machen, indem Sie den „Clear Selection“-Button klicken.

Back to Menu

Durch Klicken des „Back to Menu“-Buttons gelangen Sie zurück zur „[Menu](#)“ – Ansicht.

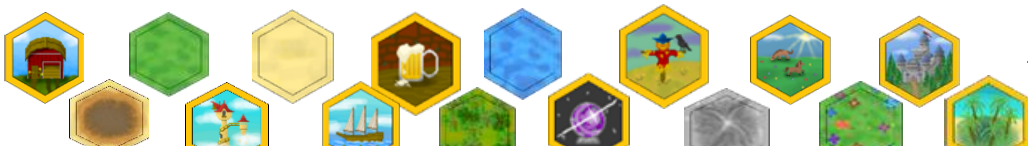
„Refresh“ – Button

Durch Klicken dieses Buttons wird die Games-Tabelle aktualisiert.



Filter

In dieser Auswahlbox können Sie wählen, welche Spiele Ihnen in der Games-Tabelle angezeigt werden. Es wird dabei nach dem Status der Spiele gefiltert.



Leveleditor



Feldtyp – Auswahlbox

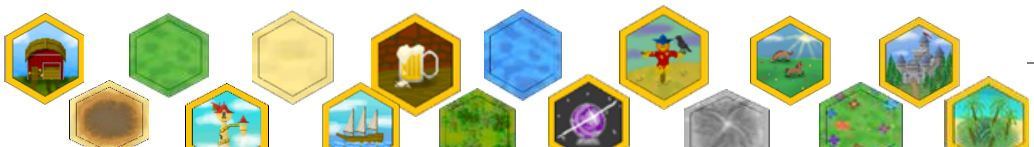
Sie haben in dieser Auswahlbox die Möglichkeit Ihren gewünschten Feldtypen zu bestimmen.

Quadrant

Nach Auswahl des gewünschten Feldtyps können Sie durch Anklicken der gewünschten Position im Quadranten das Feld setzen.

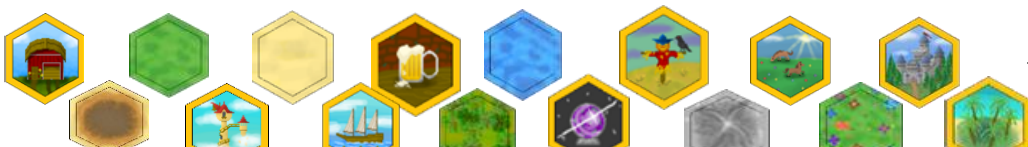
Upload

Haben Sie jedes Feld des Quadranten mit einem Typ belegt, so können Sie durch Klicken des „Upload“-Buttons den Quadranten an den Server schicken beziehungsweise hochladen. Gibt es noch freie Felder im Quadranten, so schlägt die Anweisung fehl.



„Cancel“ – Button

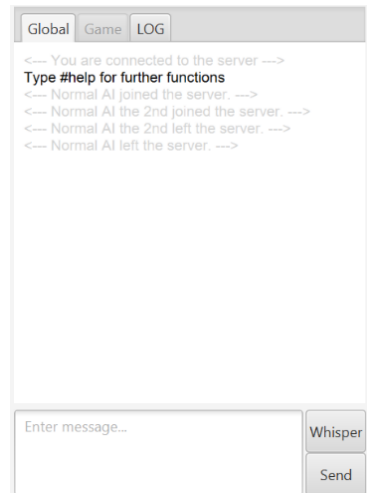
Durch Klicken des „Cancel“-Buttons gelangen Sie zurück zur „Game Selection“-Ansicht.



Chat

Global-Chat

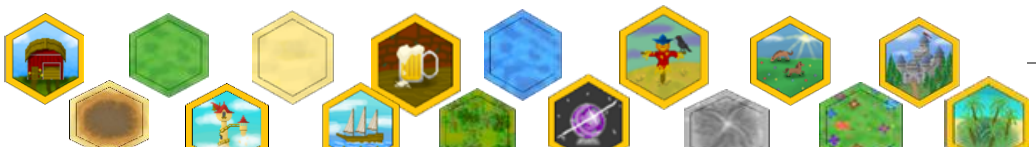
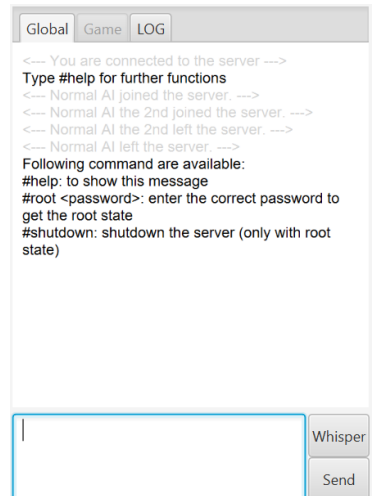
In diesem Chat-Fenster können Sie mit allen Clients kommunizieren, welche mit dem Gameserver verbunden sind.
Nachrichten aus dem Game-Chat werden hier jedoch nicht angezeigt.
Zudem können Sie über „#help“ weitere Funktionen des Chat-Fensters freischalten.



Weitere Funktionen

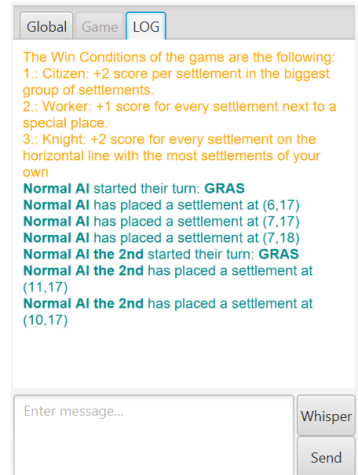
#root <password>: Durch Senden dieser Nachricht (mit Angabe des Passworts, welches beim Starten des Gameservers angegeben wurde) können Sie sich zu einem **Root-Client** authentifizieren.

#shutdown: Durch Senden dieser Nachricht können Sie den Gameserver schließen, soweit Sie sich als **Root-Client** authentifiziert haben.



LOG

In diesem Chat-Fenster werden alle Informationen des Spiels angezeigt. Diese werden aber nur den Spielern und Spectators des Spiels angezeigt.



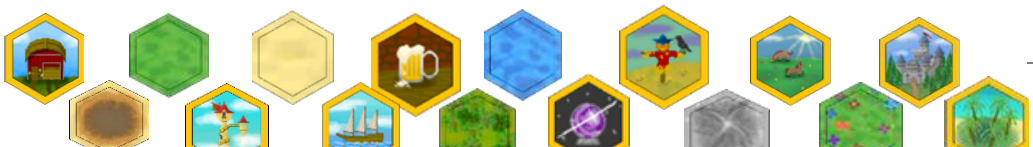
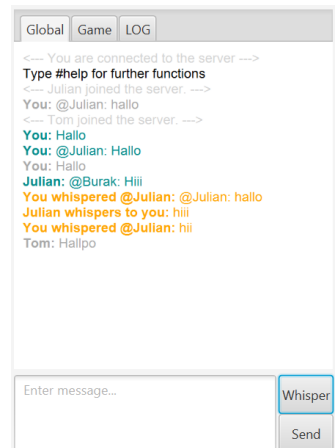
Game-Chat

Nachrichten aus diesem Chat-Fenster werden nur Clients angezeigt, die sich im selben Spiel befinden. Jedoch werden Nachrichten aus dem Global-Chat-Fenster mitangezeigt.

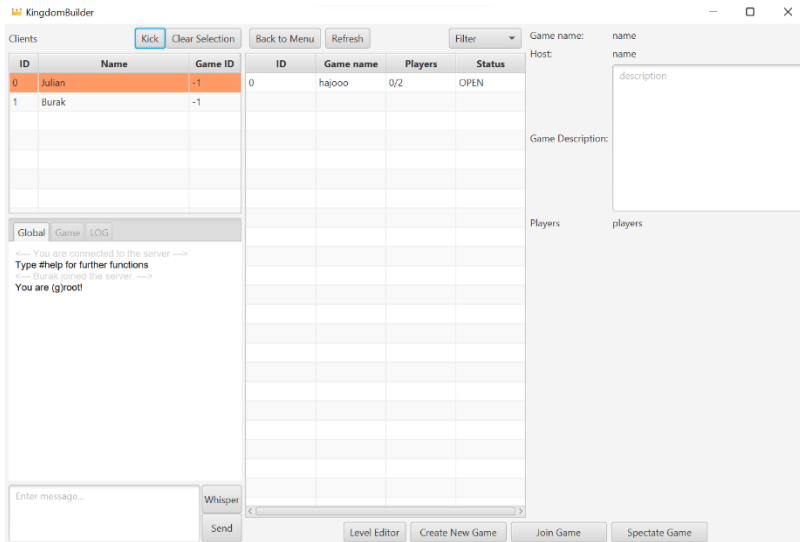
Whisper-Nachrichten

Hierbei handelt es sich um Nachrichten, die nur die Person sehen kann, an welche diese Nachricht geschickt wurde. Sie werden im Chat orange hervorgehoben.

Diese Art von Nachrichten können Sie an einen Client schicken, indem Sie diesen Client in der Clients-Tabelle anklicken, eine Nachricht im Textfeld verfassen und im Anschluss auf den „Whisper“-Button klicken.



Root-Client



Authentifizierung

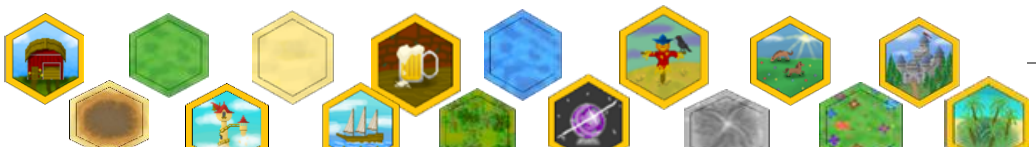
Sie können sich im Chat als Root-Client authentifizieren (s. „Chat“-Ansicht).

Shutdown des Gameservers

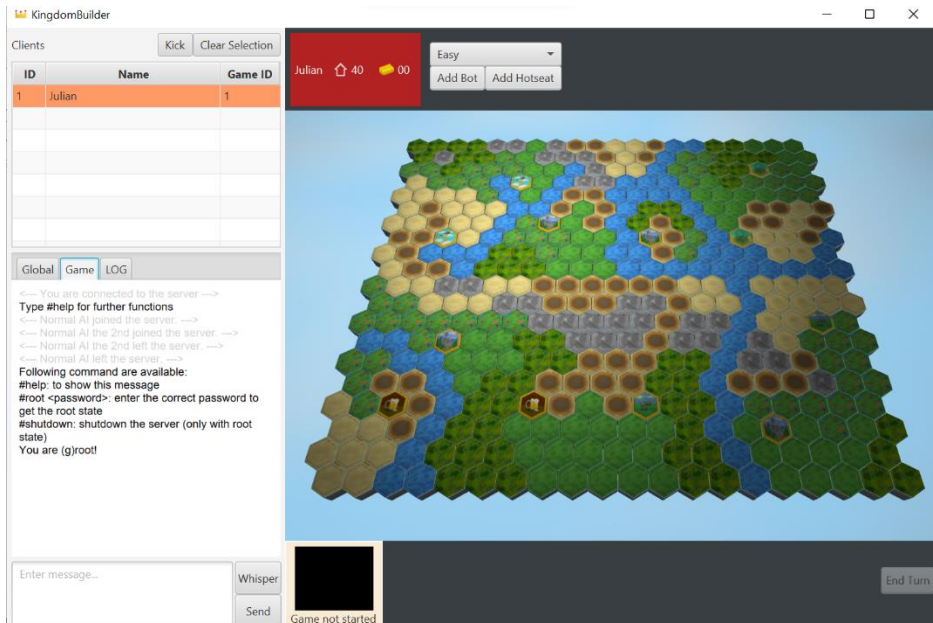
Sie können als Root-Client im Chat einen Befehl zum Schließen des Gameservers senden (s. „[Chat](#)“-Ansicht).

Kicken eines Clients vom Gameserver

Durch Auswahl eines Clients in der Clients-Tabelle und anschließendem Klicken des „Kick“-Buttons können Sie als Root-Client andere Clients/Spieler vom Gameserver kicken.



Game



Add Bots

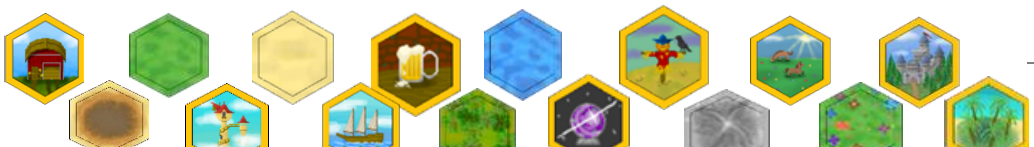
Über die Auswahlbox können Sie die Schwierigkeitsstufe des Bots auswählen. Im Anschluss müssen Sie nur noch den „Add Bot“-Button klicken, um gegen diesen zu spielen.

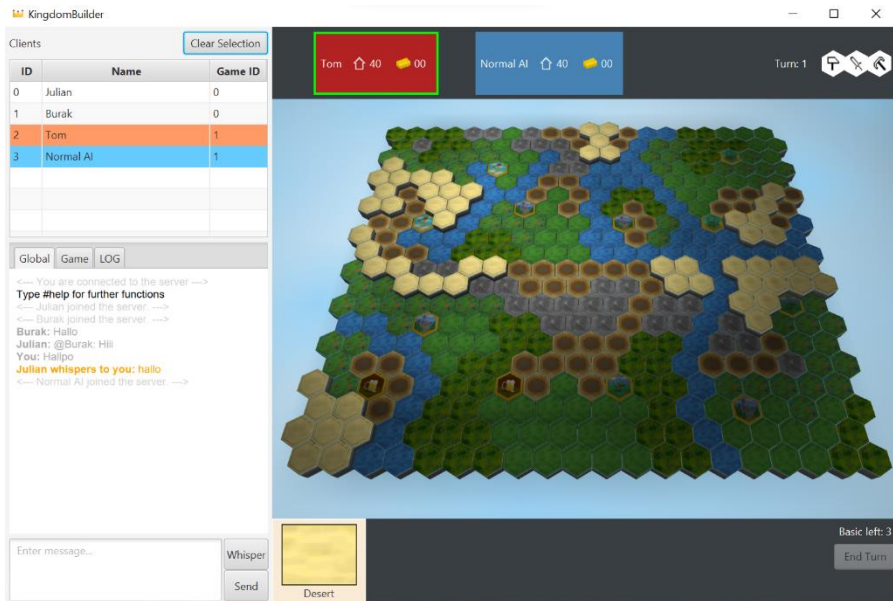
Add Hotseat-Spieler

Durch Anklicken des „Hotseat“-Buttons wird ein Hotseat-Spieler hinzugefügt.

Beginn des Spiels

Das Spiel beginnt, sobald alle Spielplätze eingestellt sind.





Winconditions

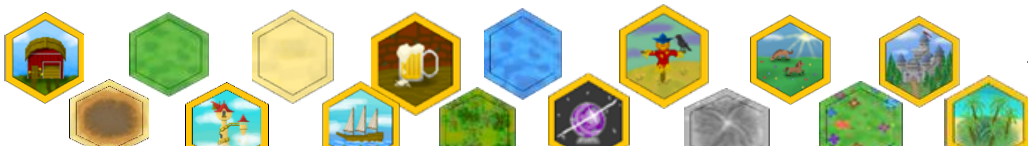
Die Winconditions des Spiels werden am rechten oberen Rand angezeigt. Sie können auch im Chat-Log nachlesen, welche Winconditions für dieses Spiel gelten.

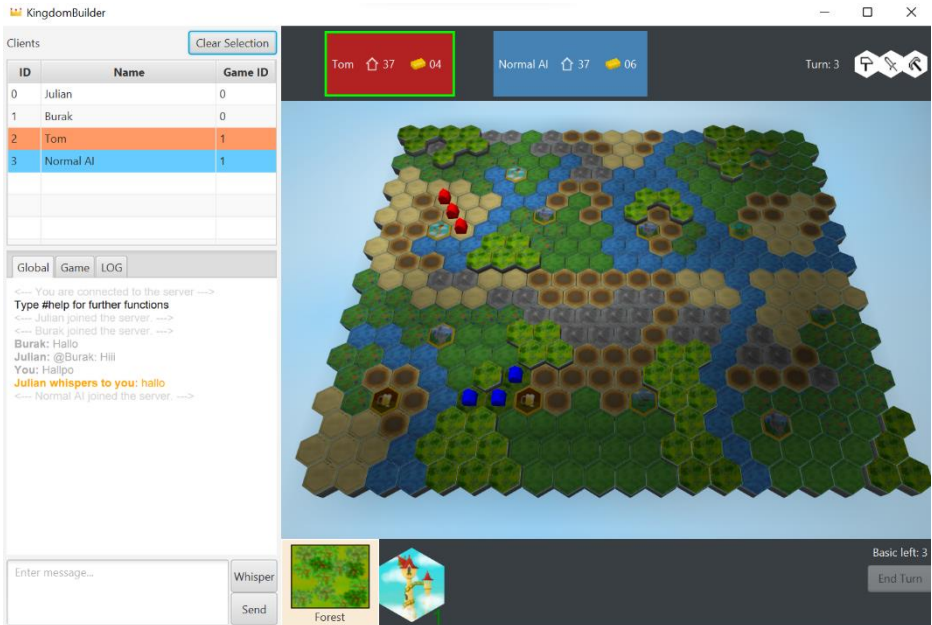
Setzen der Settlements

Sie können Ihre Settlements nur auf hervorgehobenen Feldern platzieren.

Beenden eines Zugs

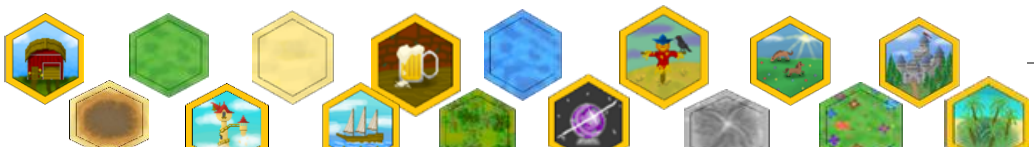
Sobald Sie Ihre drei Basic-Turns gesetzt haben, so können Sie Ihren Zug durch Klicken des „End Turn“-Buttons beenden.





Tokens

Tokens, die Sie erhalten haben, werden in der Leiste neben der aktuellen Terrain-Karte angezeigt. Durch Anklicken des Tokens werden nun die Felder hervorgehoben, auf welche Sie Settlements setzen dürfen.



KingdomBuilder

Clients

Clear Selection

ID	Name	Game ID
0	Julian	0
1	Burak	0
2	Tom	1

Global
Game
LOG

<--- You are connected to this server --->
Type #help for further functions
<--- Julian joined the server --->
<--- Burak joined the server --->
Burak: Hallo
Julian: @Burak: Hi!
You: Hallo
Julian whispers to you: hallo
<--- Normal AI joined the server --->
<--- Normal AI left the server --->

Enter message...

Whisper
Send

Normal AI

Tom

63

28

OK

Ende des Spiels

Ist das Spiel beendet, wird ein Ranking der Spieler angezeigt.
Durch Klicken des „OK“-Buttons wird man zur „Game Selection“-Ansicht weitergeleitet.

