

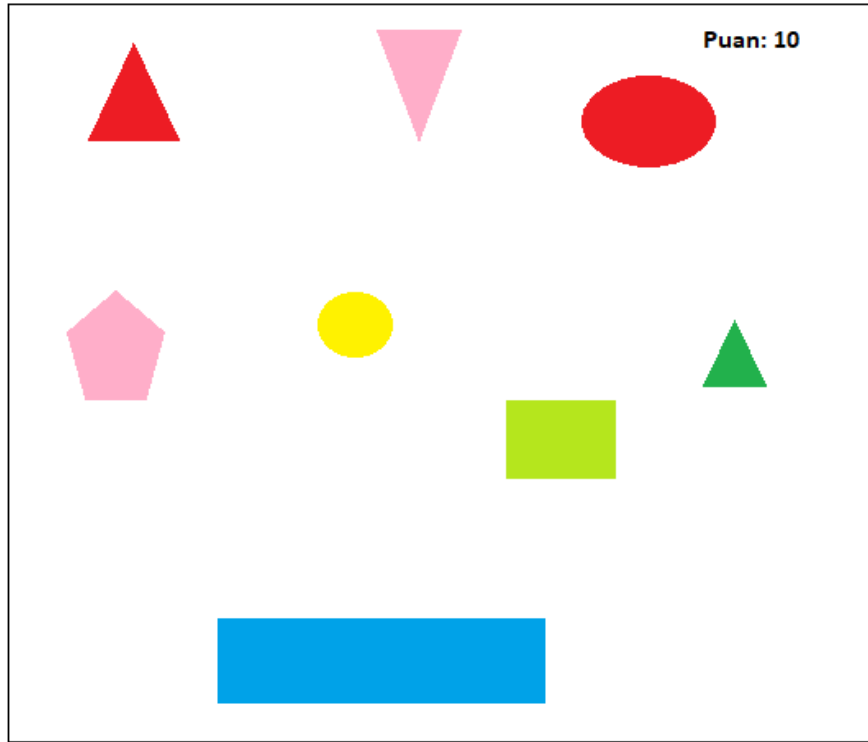
2022-2023 Güz Yarıyılı Bilgisayar Grafikleri Dersi Dönem Ödevi

Bilgisayar Grafikleri dersinde görülen konuları içeren aşağıdaki gereksinimlere göre bir oyun tasarlamanız istenmektedir. Oyunun tasarımı ve kurgusu tamamen size aittir. Ödevleriniz yüz yüze kontrol edilecek olup, ödevinizi anlatmanız istenecektir. Ödeviniz gereksinimleri sağlama durumuna göre **30** puan üzerinden puanlandırılacaktır. Ödevler özgünlüğüne ve kurgusuna göre **+10 bonus** puan alabilecektir.

Gereksinimler;

- Oyununuz doğru, çember ve poligon (doğru poligon içerisinde de kullanılabilir) içermelidir. Bu şekiller için derste gösterilmiş olan istediğiniz bir algoritmayı kullanabilirsiniz.
- Geometrik dönüşümleri(Öteleme, Döndürme, Ölçeklendirme) içermelidir.

Örnek Ödev:



Yukarıdaki görüntüsü yer alan oyunda yukarıdan aşağı doğru rastgele üçgenler, daireler ve çokgenler hareket etmektedir. Bu cisimlerin bazıları rotasyon yaparak, bazıları büyüyüp küçülerek hareket etmektedir. Cisimler ekranın dışına çıkmamaktadır ve sürekli olarak yukarıdan aşağı doğru hareket etmektedir. Ekranın alt tarafında klavyedeki sağ ve sol ok tuşları

ile saęa ve sola hareket edebilen bir mavi renkte dikdörtgen yer almaktadır. Bu dikdörtgen cisimlerden kaçmaktadır. Sol üstte kaç tane cisimden kurtulduęunu yazan puan bilgisi bulunmaktadır. Cisimlerden biri mavi dikdörtgen ile çakışırsa oyun sonlanmaktadır ve kullanıcıya puan bilgisi verilmektedir. Bu ödev ve kurgusu size fikir vermesi amacıyla verilmiştir. Ödevinizin kurgusu sizin yeteneęinize ve hayal gücünüze kalmıştır.

Gönderim formatı;

- **OgrenciNumaranız** olarak isimlendirilen tüm proje klasörü sıkıştırılıp (RAR veya ZIP) gönderilecektir.
- Son Gönderim Tarihi: **11.12.2022**

NOT: ZAMANINDA GÖNDERİLMİYEN, EKSİK GÖNDERİLEN, FORMAT DIŞINDA GÖNDERİLEN ÖDEVLER DEĞERLENDİRMEYE ALINMAYACAKTIR. ÖDEVLER BENZERLİK PROGRAMINA TABİİ TUTULUP, KOPYA OLDUĞU TESPİT EDİLEN ÖDEVLER KESİNLİKLE DEĞERLENDİRMEYE ALINMAYACAKTIR.