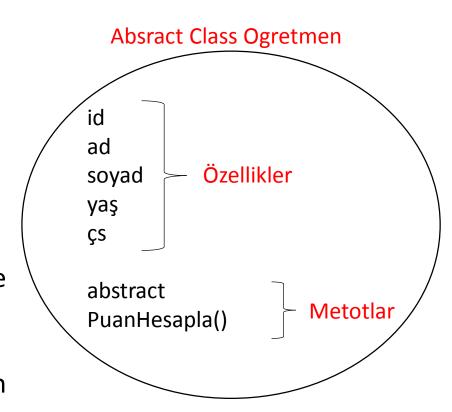


NECMETTIN ERBAKAN ÜNİVERSİTESİ

Nesne Yönelimli Programlama Laboratuvar Dersi -11

Arş. Gör. Ferda Nur ARICI NEU Bilgisayar Mühendisliği Quiz 2: Bir özel okulda çalışan öğretmenlerin verileri tutmak için **Absract Class Ogretmen** Class Anasayfa yandaki yapıyı oluşturunuz. main() id ad Özellikler soyad yaş ÇS abstract Metotlar PuanHesapla() **Extends Interface Maas Implements** abstract MaasHesapla() Class MatematikOgretmeni Özellikler brans

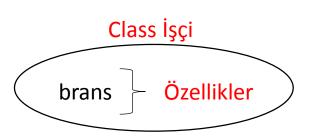
- Quiz2:
- Abstract Class Ogretmen:
- Bu sınıf abstract bir sınıftır.
- id => int, ad => String, soyad => String, yaş => int, çs => int
- Tüm özellikler public erişim belirtecine sahip olmalıdır.
- public Ogretmen(String ad, String soyad, int yaş, int çs) şeklinde bir constructor metot yazılmalıdır. çs= çocuk sayısıdır.
- id özelliği constructor metot içerisinde her bir öğretmen oluşturulduğunda otomatik olarak atanmalıdır.
- Öğretmenlerin id'leri 1000'den başlayarak 2'şer artarak belirlenip atanmalıdır.
- PuanHesapla() isminde abstract bir metot yazılmalıdır. Bu metot double bir değer döndürmektedir.



- **Quiz2**:
- Interface Maas:
- Bu bir arayüzdür.
- MaasHesapla() isminde abstract bir metot yazılmalıdır.
- Bu metot double bir değer döndürecektir.



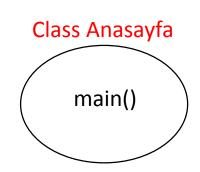
- Quiz2:
- Class MatematikOgretmeni
- MatematikOgretmeni sınıfı Ogretmen sınıfından türetilecektir. Bu sınıf
 Ogretmen sınıfının bir alt sınıfıdır. Aynı zamanda bu sınıf Maas isimli arayüzü implement etmelidir.
- Brans => String
- MatematikOgretmeni sınıfına String tipinde branş özelliği ekleyiniz.
 Constructor metodu içinde görev isimli özelliği «Matematik» olarak atayınız.
- Override edilmesi gereken tüm metotları override ediniz.
- PuanHesapla() metodu içerisinde öğretmenin tecrübe puanı hesaplanıp bu değer geri döndürülecektir. Bu puan öğretmenin maaşı hesaplanırken de kullanılacaktır. Puan, çocuk sayısının 100 ile çarpılması bu değere öğretmenin yaşının 2/3'ü alınıp eklenerek hesaplanmaktadır.
- MaasHesapla() metodu içerisinde ise öğretmenin maaşı hesaplanıp bu değer geri döndürülecektir. Öğretmenin maaşı PuanHesapla() metodundan gelen değerin 5/7'si ile 5000'nin toplanması ile hesaplanmaktadır.



- Quiz2:
- Class Anasayfa
- Bu sınıf main metodu içermelidir.
- Main metodu içerisinde kullanıcıdan alınan matematik öğretmeni sayısına göre bu öğretmenlerin bilgilerini bir ArrayList'te tutunuz.
- Öğretmen bilgilerini kullanıcıdan alıp bu arraylistin içini doldurunuz.
- Bilgi alma işlemi bittikten sonra tüm öğretmenlerin bilgilerini listeleyiniz.
 Öğretmen bilgileri Öğretmen id, öğretmen ad, öğretmen soyad, öğretmen maaş, öğretmen branş şeklinde listelenmelidir.

Ör: 1000 Ali Ataberk 5580 Matematik

- Listeleme işleminden sonra kullanıcıdan öğretmen sayısı sınırları içerisinde alınan iki indise göre iki öğretmenin listedeki yerleri değiştirilmelidir (Mesela kullanıcı birinci indisi 1, ikinci indisi 4 şeklinde girdi bu durumda listedeki 1. öğretmen ile 4. öğretmenin yerleri değiştirilmelidir.).
- Alınan indislerin öğretmen sayısından fazla olması durumu kontrol edilmeli, fazla girilmesi durumunda kullanıcı uyarılmalı ve tutarlı indis alınmalıdır.
- Listenin son hali de listelenip program sonlandırılmalıdır.



Quiz Gönderim Formatı

- Gönderilecek .java dosyaları:
 - Maas.java
 - Ogretmen.java
 - MatematikOgretmeni.java
 - Anasayfa.java
 - Tüm_ okul numaranızın ilk iki hanesi ve son iki hanesi.java(Örn: Tüm_1780.java)
- Tüm sınıfının içinde tüm sınıflar yer almalıdır. Diğer 4 sınıf kopyalanmalıdır.
- Dosya ismi Quiz2 _ okul numaranızın ilk iki hanesi ve son iki hanesi şeklinde olmalıdır. Örneğin Quiz2_1780 gibi.
- Dosyamızın içine gönderilecek .java dosyalarının hepsini kopyalıyoruz. Tüm projeyi veya .class uzantılarını değil sadece .java dosyalarını kopyalıyoruz.
- Dosyayı sıkıştırıp rar,zip vs. eogrenme üzerinden yükleme yapıyoruz.
- Quiz süresi 65 dk'dır.
- Quiz dosyalarının sisteme yüklenme süresi de quiz süresine dahildir. Quiz başladıktan 65 dk sonunda sisteme yükleme işlemi kapanacaktır.
- Geç gönderimler **KESİNLİKLE** kabul edilmeyecektir. Ona göre sürenizi ayarlayınız!
- Tüm dosyalar benzerlik programına tabii tutulacaktır. Kopya gözüken ödevler KESİNLİKLE değerlendirilmeyecektir.