

# Bayron David Morales

Ingeniero en multimedia / desarrollador fullstack orientado a gráficos computacionales

**Email:** bayron.david.morales@gmail.com

**Teléfono:** +57 312 819 2394

**Ubicación:** Bogotá, Colombia

**LinkedIn:** linkedin.com/in/Bayron-David

**GitHub:** github.com/BayronDavid

**Portafolio:** bdavid.dev

## Perfil

Ingeniero en Multimedia con experiencia transversal en desarrollo de software, liderazgo técnico y visualización interactiva. He participado en todas las fases del ciclo de vida de proyectos digitales, desde la arquitectura y codificación hasta pruebas automatizadas y despliegue.

Especializado en interfaces ricas y experiencias inmersivas, combino habilidades en desarrollo web, 3D, control de calidad y rendimiento multiplataforma. Trabajo con autonomía, gestionando equipos y entregables en entornos exigentes, con foco en la optimización, escalabilidad y valor funcional.

## Experiencia laboral

### Líder Técnico Freelance

mar 2025 – presente

*ZVision · Confidi Trentino Imprese SC*

- Lideré el desarrollo de una plataforma web 3D interactiva para una cooperativa financiera italiana, usando React, Three.js y WebGL.
- Definí la arquitectura front-end y gestioné el ciclo completo del proyecto (planificación, seguimiento y despliegue).
- Coordiné un equipo multidisciplinario y mantuve la comunicación técnica con el cliente.

### Lead Software Developer

abr 2023 – mar 2025

*Workobot SAS*

- Encabecé la creación de visualizaciones 3D interactivas con Three.js y React para el sector inmobiliario.
- Gestioné la planificación, ejecución y documentación de proyectos, optimizando procesos internos y eficiencia operativa.
- Colaboré con diseño y producto, adaptándome a necesidades cambiantes del negocio.

### Automatizador de Pruebas

feb 2022 – jul 2022 (6 meses)

*Tata Consultancy Services*

- Automatizé pruebas funcionales para dos portales bancarios de gran escala en Colombia.
- Interactué con el cliente para definir escenarios críticos y prioridades.
- Tecnologías: Selenium, Serenity BDD, Cucumber, Appium, Karate y patrón Screenplay.

## Educación

### Ingeniería en Multimedia

2018 – 2023 (a la espera de título). Beca Ser Pilo Paga. Tutor de POO en C++.

*Universidad Militar Nueva Granada*

## Formación complementaria

### Diplomado en Gerencia de Proyectos con Fundamentos del PMI

2025 Universidad Militar Nueva Granada

### Bootcamp JR Unity Developer

2023 - Generation Colombia

### Diplomado en Big Data y Analítica de Datos

2022 - TCS Colombia

### Diplomado en Desarrollo Web

2021 - Universidad Nacional de Colombia

Beca Misión TIC 2022

### Diplomado en Programación y Codificación

2020 - Pontificia Universidad Javeriana

Beca Samsung Innovation Campus.

## Habilidades

**Frontend:** React, Vue.js, Bootstrap, NextJS

**Backend:** Spring Boot, Django, Node.js, GraphQL

**Bases de datos:** SQL, NoSQL

**Big Data:** Python, Hadoop, Tableau, Power BI

**Videojuegos / 3D:** Unity 3D, C#, Three.js, WebGL, Processing

**Diseño:** Autodesk Maya, Houdini, Adobe Suite

**DevOps y Cloud:** Docker, DevContainers, AWS, Google Cloud