PARCIAL PRIMER CORTE

1 (30%) Componente teórico

1.1 (30%) Se tiene un cuadrado conformado por los puntos:

Tomando las últimas 3 cifras de su código: u6000abc, indique las matrices que permitan realizar lo siguiente:

- Rotar todos los puntos (10*a) grados con respecto al origen, alrededor del eje Y.
- Trasladar, (10-b) unidades en z.
- Escalar, (10-c) unidades en x

Encuentre cada una de las matrices aplicadas y la matriz que representa la transformación total del cuadrado.

Escalar 2 unidades en X:

$$\mathbf{S=} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & x \\ 0 & 1 & 0 & 0 & * & y \\ 0 & 0 & 1 & 0 & z \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Primer Punto= [20, 10, 0, 1]

Segundo Punto= [80, 10, 0, 1]

Tercer Punto= [80, 40, 0, 1]

Cuarto Punto= [20, 40, 0, 1]

Rotar 40° en Y:

$$\mathbf{R=} \begin{array}{ccccccccc} Cos \ 40 & 0 & Sen \ 40 & 0 & x \\ 0 & 1 & 0 & 0 & * \ \mathcal{Y} \\ -Sen \ 40 & 0 & Cos \ 40 & 0 & z \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$$

Primer Punto = [15, 10, -12.8, 1]

Segundo Punto = [60.8,10,-51.2,1]

Tercer Punto = [60.8, 40, -51.2, 1]

Cuarto Punto = [15.2, 40, -12.8, 1]

Trasladar 0 unidades en Z

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & x \\ 0 & 1 & 0 & 0 & * & y \\ 0 & 0 & 1 & 0 & z \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Debido a que el vector de traslación es [0,0,0] el objeto no se traslada y permanece en su origen.