

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Lenguajes de Programación

Aplicación Web

Tarea #01

Integrantes:

Bayron Rodriguez Centeno - 2020114659

Profesor:

Allan Rodriguez Davila

Grupo 60

II Semestre

Año 2024

Tabla de Contenidos

Tabla de Contenidos.....	2
Descripción del problema.....	2
Análisis de Resultados.....	3
Tabla 1. Objetivos completados y no completados.....	3
Enlace de video.....	3

Descripción del problema

El uso de frameworks es una de las técnicas más usadas por los programadores para el desarrollo web. Este tipo de software brinda un gran número de facilidades para centrarse en la lógica del funcionamiento de un sitio web, en lugar de invertir el tiempo en la escritura de códigos que se pueden reutilizar.

Adicionalmente, han nacido los términos de Frontend y Backend, que tienen cualidades únicas y distintivas, actúan como unidades que, por separado, interactúan entre sí para asegurar la funcionalidad de una aplicación web. El frontend es la parte del desarrollo web que se dedica a la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos, incluye html, css y javascript. En el caso del backend, se procesa la información que alimentará el frontend, es la capa de acceso a los datos, ya sea de un software o de un dispositivo en general, es la lógica tecnológica que hace que una aplicación web funcione, lo que queda oculto a ojos.

Análisis de Resultados

Tabla 1. Objetivos completados y no completados.

Objetivo	Alcanzado	No alcanzado
El sistema debe permitir iniciar partida, solicitando el nombre del jugador	X	
El sistema debe permitir iniciar la partida, se muestra el nombre del jugador y se le permite iniciar el juego.	X	
El sistema debe permitir jugar, el sistema le irá mostrando al jugador cada una de las 10 preguntas a las cuales deberá contestar (se muestran 3 opciones de respuesta, una de ellas correcta).	X	
Finalización de juego: el sistema debe saber cuando finaliza el juego e indicar el resultado: cantidad de aciertos, para ganar, debe contestar mínimo 6 respuestas correctamente, de lo contrario, pierde	X	
Historial de resultados: muestra en una página web todos los resultados de partidas: nombre jugador, cantidad de aciertos	X	

Enlace de video

https://youtu.be/QT_OVR1sp3c