

# 《开源软件设计与开发》课程总结

姓名：徐秋荣

学号：51195100019

## 1. 开源：从社区到商业化

“开源软件”这个词相信我们已经耳熟能详，开源最初只是一个边缘化的活动，但后来成为了软件开发的中心，早期的时候，这些软件还没有被称为“开源软件”，而是被称为“自由软件”。按照 Wikipedia 的定义，开源软件是一种公开的软件，只要遵守开源协议，任何人都可以自由地下载、修改、发布开源软件，并可用于各种目的。

事实上，在我们今天所处的世界中。人们无时无刻不在享受着开源软件给我们日常带来的便利。开源软件，作为一种秉承了乌托邦式理想的产物，早期的开源软件像是一组品类繁多的万能百宝箱，尽管珠玉在前，但开源软件里也有不少烂尾了的碎片化的存在，使用门槛不低。不管怎么说，好歹都是免费的，想想商业软件那巨额的 License 年费，要省钱，那就凑合这来吧。于是，开源软件免费却难驾驭的形象在早年间在人们的记忆中被打上了深深的记忆烙印。

2001 年的微软年度报告里还公开声称“开源软件是知识产权和软件产业的破坏者，没什么比它更糟糕的了”。当年的微软能够如此不遗余力地诋毁开源软件，也恰恰证明了商业软件开始感受到了来自开源软件的威胁，且无法再视而不见了。

按照开源软件协议的精神，开源软件本身是免费的，其盈利应当来自有偿服务。时光进入 2000 年，上一轮 .com 泡沫后留下的并不仅仅是资本的一地鸡毛，还有众多互联网产品的开源项目。随着互联网产业的再次兴起，为了应对网上产生的各种各样的需求，以及应对爆炸式的业务增长，出于成本和需求的考量，越来越多的互联网企业开始借助开源软件构筑自己的业务系统，并从实际的业务场景出发，持续完善、增强开源软件的能力，并遵照开源协议将新版本的开源软件在社区里持续发布。从技术和项目上说，有能力、有胆量、有自信把自家代码开源给社区的厂商，本身的代码就是经得起考验的。

时至今日，众多互联网产品和明星企业都植根于开源产品，在实现自身商业价值的同时，反哺开源社区。开源已经形成了一种商业文化。互联网时代里成长起来的这一代开发者，普遍都接受“依赖开源、相信开源、接纳开源”的理念，可

以说没有开源社区，就不会有如今的互联网产业。开源社区不仅仅是一个产品，一个社区，而是一个完整的产业生态，试试引领技术风潮和方向的未来。

一个研发团队敢于把自己的项目开源，这个行为的本身就揭示了很多信息：对产品品质的自信以及敢于直面市场和社区的挑战。一个项目开源掉了，其代码并不是这个项目最核心的资产，事实上很多开源项目就算是让人拿去抄袭都不一定能抄得会，作为团队的 **Lead** 没必要过分担心因为产品开源导致的核心资产流失，何况开源协议在哪里放着呢。开源项目的 **PMC** 才是问题的关键，只要能够拥有、开发、修改核心代码的能力，把控开源项目 **PMC** 的主导权，开源项目便不会失去控制。而且，通过开源项目吸引和招募人才，也是开源的另一个重要的考量。

开源社区并非只有公开的才叫开源社区，一个公司的内部其实也可以玩开源社区，利用开源的社区文化，鼓励大家把自己的产品、代码、项目内部开源发布出来，如果一个内部开源项目做得足够好，自然会吸引不同部门的团队来参与，共同开发、测试、设计这个项目。

作为在校大学生，也要早日踏入开源社区的的大门，参与开源社区是一个几乎没有门槛的事情，只要一根网线就可以为顶级的代码仓库添砖加瓦，挑一个看上眼的活跃的开源项目，了解协作流程后，就可以帮别人造轮子或者自己造轮子了。

## 2. 我与 Git

我对 **Github** 的使用并不多，最初知道有这么一种代码管理平台是在大三的时候，老师讲课时提到 **Git**，并让我们将集中式的 **SVN** 和分布式的 **Git** 进行优缺点比较，在那个时候了解了这是个什么东西，但是事后并没有怎么关注它们在大四的时候听同学说 **Github** 上有很多项目可以免费拿来练手，之后就注册了一个 **Github** 账号，学着建立仓库分支等，但此时就产生疑惑了，**Github** 是什么，**Git** 又是什么，听同学说这两个是一个东西，只是一个网页版，一个是客户端，后来几经周折，才明白它们的关系，讲真，我理解力还真是差，这么简单的事还需要同学讲一遍又一遍。

入学后因为需要做任务，于是又捡起 **Git**，重新学习 **Git** 命令。就目前来说，

只利用该平台学习，没有做出什么项目，以供开源。

### 3. 课程反馈

开源软件设计与开发课程的开展给了我们了解开源项目的一个个很好的机会，另外该课程邀请了来自不同企业的大牛来授课，以他们的亲身经历和实战开给我们讲故事，更能引发学生们的关注，开拓了我们的视野。

研究生班级本身就是一个很复杂的群体，各自有各自的实力基础各自有各自的研究领域，课程内容的安排方面是否可以将这个作为考虑点，有针对性的分块讲，安排的项目也可以考虑一下学生的基础。

### 4. 参考文献

[1]开源社的发展，<https://cloud.tencent.com/>.

[2]全球的开源软件发展几十年历史，<https://www.doit.com.cn/p/104551.html>.