# 《开源软件设计与开发》课程总结

姓名: 徐一文 学号: 51195100020

### 对 Maven 的理解和实践

Maven 是 apache 的一个项级项目,它的出现越来越影响着现在的众多的开源项目,不仅如此,很多公司的很多新项目都采用 Maven 提倡的方式进行管理。 Maven 正逐渐侵入我们原先的管理项目的习惯,对于团队的管理,项目的构建,都是一种质的飞跃。利用 Maven 能帮助我们构建项目更科学、更有可维护性、更加模块化、模块功能更加职能单一、做出来的项目更加具有可复用性等等好处。 当然我也是个刚学习 Maven 的人,我们一起来看看 Maven 到底为我们带来了什么好处。

### 1. Maven 的思想

目前我看到的 Maven 的主要功能是:

- 1) 项目构建;
- 2) 项目依赖管理;
- 3) 软件项目持续集成;
- 4) 版本管理;
- 5) 项目的站点描述信息管理;

由此可以看出 Maven 最主要的体现在了哪 2 个词?——"项目"和"管理"!加在一起就是项目管理。项目管理是一个很抽象的概念。项目管理既可以指技术上的管理手段,也可以指"以人为本"的非技术因素。诚然,无论是技术还是非技术,项目的成败最大的责任人其实就是项目经理。这里我们抛开人为因素不提,仅就技术上来说,Maven 提供了一种思想让团队更科学的管理、构建项目。用配置文件的方式对项目的描述、名称、版本号、项目依赖等等信息进行描述。使之项目描述结构清晰,任何人接手的成本比较低。在项目构建时,利用 Maven 的"约定大于配置"的思想,可以比 Ant 脚本构建项目省去不少配置文件的内容。而且一个项目可能依赖于其他的项目和第三方的组件才能顺利完成,Maven 提供了仓库的概念,让这些依赖项放进仓库中,项目想要从仓库中去取,其他项目组也需要,OK,从仓库中去取,不必每个人去开源项目的站点去苦苦搜寻了。如此人员的

成本、软件维护的成本、沟通的成本、硬件的成本都降下来了。客户笑了、公司老板也笑了、项目经理笑了、团队里面的人员也笑了、Apache 社区看到这么多人在用也笑了。给我的感觉是,现在的开源东西越来越向"敏捷开发"、"极限编程"的方向靠拢。通过 Maven 辅助管理项目,更能发现项目中哪些模块是重复的轮子。

# 2. 项目构建

Maven 这个基础设施落地下来,最重要的还是一个构建工具(虽然 Maven 创建者们不屑和 Ant 这样的构建工具相提并论)。所以介绍 Maven,必然还是需要先了解构建。

构建是什么呢?简单地说,构建就是软件项目生产的整个过程,比如这个过程应该包括:

- 文档和代码的生成(有些项目会使用代码自动生成工具,比如数据库访问代码的逆向工程)
- 代码的编译、测试和打包
- 打包好的代码进行分发或者部署

项目的构建可绝不仅仅是编译软件这件事情。除了写代码,在项目层面做的大部分工作,都包含在构建的过程中。有了 Maven,构建中的这些过程都能够进行良好的定义(模式、固化、共识,记住这些关键词哪),而且 Maven 能够帮我们串起来形成一个自动构建过程,这样比我们手动执行要高效得多。

#### 3. 项目依赖管理

Java 最大的一个优势之一应该是整个生态中无数的框架和 API,我们创建实际的项目不可避免的都需要用到这些框架和 API,而它们通常都是以 JAR 包的形式提供。 相信很多人都经历过 JAR Hell 的问题吧,事实上让一个项目所依赖的依赖的外部 jar 包保持正确的版本和最新的状态,是意见非常苦逼的事情。我们编译项目的时候,需要在 classpath 上存放依赖的 jar 包(不管直接使用 Eclipse

还是手动维护 Ant)。而且这些外部的 jar 包还会有其他依赖。你一定经历过递 归地一个个去下载所有这些外部依赖,并且要确保下载的版本都是正确的,当项 目越来越复杂的时候,这是意见极其麻烦的事情。

Maven 现在来拯救我们了,Maven 可以自动帮我们做依赖管理,我们需要做的就是在 pom 文件里指定依赖 jar 包的名称、版本号,Maven 会自动下载,递归地去下载依赖的进一步依赖这件事情我们也不需要管了。

Maven 还提供一个非常方便的功能:快照依赖。快照依赖指的是那些还在开发中的内部依赖包。与其经常地更新版本号来获取最新版本,不如你直接依赖项目的快照版本。快照版本的每一个build版本都会被下载到本地仓库,即使该快照版本已经在本地仓库了。总是下载快照依赖可以确保本地仓库中的每一个build版本都是最新的。这对我们快速迭代开发是一个非常酷的特性。

## 课程反馈

《开源软件设计与开发》这门课程我觉得内容设计很充实,开源的方方面面都涉及到了,能很好的拓宽我们的视野。但是如果能增加课堂上与学生的互动,效果应该会更好。比如在课堂上打开一个开源项目,定位一个 issue,大家一起改 bug,然后提 pr,这样课堂的趣味性和参与感应该会提高。

最后,谢谢老师和助教这门课程和开源社区的付出!