



DETEKSI KOIN EMAS DAN PERAK MENGGUNAKAN Algoritma Support Vector Machine (SVM)

Authors:

Bayu Prasetyo (21416255201070)

Arief Maulana (21416255201049)

Anto Kuswanto (21416255201171)

Muhamad Ikbal Ramdani (21416255201035)





Pendahuluan

Metode

Hasil

Kesimpulan





Pendahuluan

Mendeteksi koin merupakan topik yang menarik dalam pengolahan citra digital. Dengan fitur ini, memungkinkan sistem untuk secara otomatis mengidentifikasi jenis koin dan memberi keunggulan dalam hal efisiensi dan akurasi, termasuk menggunakan Segmentasi berbasis warna, Augmentasi, Ekstraksi Fitur dan Algoritma *Support Vector Machine* (SVM).

Beberapa penelitian terkait;

- 1. A. Karim, "implementasi algorotma promethee dalam melakukan analisa performa matauang virtual," jurnal ilmu komputer dan informatika, vol. 06, p. 10, 2022.
- 2. T. D. R. L. Ahmad Karim, "Implementasi Algoritma Promethee Dalam Melakukan Analisa Performa," ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika, vol. 06, p. 10, 2022.
- 3. Hendra, A. & Masykur, A. (2020). "Deteksi dan Pengenalan Koin Menggunakan Metode Local Binary Pattern (LBP) dan Support Vector Machine (SVM)." Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK), 7(3), 251-258
- 4. Raharjo, W. & Prayitno, E. (2022). "Deteksi dan klasifikasi koin dengan metode ekstraksi ciri dan klasifikasi SVM." Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, 5(1), 26-32.
- 5. Firdaus, I.I. dan Widyawan, W. (2021). "Deteksi Koin Menggunakan Metode Canny Edge Detection dan Region Growing." Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi), 5(1), 1155-1160.

Tujuan kami adalah mengembangkan sistem yang dapat mengenali jenis koin secara otomatis dengan akurasi tinggi dan memungkinkan jenis dan klasifikasi yang tepat untuk diidentifikasi.



Metode Pre-Process

aralisis lobih lagu.

Frajelasun netode yang kani ganakan:

L. Merabana citra mengganakan OpenCV evilinaread

2. Fracessing dengan pensianan waran solar subanconsent faktos;

3. Merabana dengan pensianan waran solar subanconsent faktos;

3. Merabana menanbuhkan citra hasil praprocessing ke dalam kit perpencessed, Jasapa-append

5. Setalah melakukan Preprocessing, hasil preprocessing ditumpilian mengganakan mahphelih-gryphel.



Pre-process merupakan langkah awal dalam pengolahan citra digital untuk mempersiapkan citra untuk diproses lebih lanjut. Ini membutuhkan penyesuaian dan peningkatan gambar untuk meningkatkan kualitas dan menfasilitasi analisis lebih lanjut.

Penjelasan metode yang kami gunakan:

- 1. Membaca citra menggunakan OpenCV cv2.imread
- 2. Processing dengan penajaman warna color_enhancement_faktor,
- 3. Mendefinisikan fungsi untuk penajaman warna pada citra menggunakan **enhance_color**
- 4. Kemudian menambahkan citra hasil preprocessing ke dalam list **preprocessed_images.append**
- 5. Setelah melakukan Preprocessing, hasil preprocessing ditampilkan menggunakan matplotlib.pyplot.



```
mport pandas as pd # Library untuk manipulasi dan analisis data
mport matplotlib.pyplot as plt # Library untuk visualisasi data
   rom sklearn.model_selection import train_test_split # Library untuk membagi dataset
   rom sklearn.metrics import accuracy_score # Library untuk mengukur akurasi
  mport cv2 #Library untuk pengolahan citra
From skimage import exposure # Library untuk ekualisasi histogram dan penyesuajan kontras
# Mendefinisikan path dataset koin
dataset_path = '/content/drive/MyDrive/Final Project Pengolahan Citra Digital/Dataset/Training'
color_enhancement_factor = 1.1
   ef enhance_color(image, color_enhancement_factor):
    enhanced_image = cv2.convertScaleAbs(image, alpha=color_enhancement_factor, beta=0)
     return enhanced_image
# Mendefinisikan list untuk menyimpan citra hasil preprocessing
preprocessed_images = []
    Class_math = os.path.join(dataset_math, class_mame)
for image_file in os.listdir(class_math)
if image_file.endoskir('.jog') or image_file.endswith('.png'):
    image_path = os.path.join(class_path, image_file)
                image = cv2.imread(image_path)
                # Preprocessing dengan penajaman warna
                enhanced_image = enhance_color(image, color_enhancement_factor)
                preprocessed_images.append((image, enhanced_image, class_label))
   Menampilkan contoh citra sebelum dan sesudah preprocessing
fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(10, 10))
axes[0].imshow(cv2.cvtColor(preprocessed_images[0][0], cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[0].set_title('Sebelum Preprocessing')
axes[1].imshow(cv2.cvtColor(preprocessed_images[0][1], cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[1].set_title('Setelah Preprocessing')
plt.show()
```







Metode Segmentasi



Segmentasi dalam pengolahan citra digital adalah proses membagi piksel suatu gambar menjadi beberapa kelompok atau segmen berdasarkan karakteristik atau atribut tertentu. Tujuannya adalah untuk mengidentifikasi dan membedakan objek atau area tertentu dalam gambar yang memiliki karakteristik serupa seperti warna, tekstur, intensitas, atau bentuk.

Penjelasan metode yang kami gunakan:

- 1. melakukan segmentasi dengan metode Canny Edge Detection dan menimpa garis tepi di atas gambar asli menggunakan **segment_canny**
- 2. Mengubah citra menjadi skala abu-abu
- 3. Menggunakan metode Canny Edge Detection dengan **threshold 50 dan 150**
- 4. Membuat salinan gambar asli
- 5. Mengganti warna garis tepi menjadi silver
- 6. Melakukan segmentasi pada dataset koin training
- 7. List untuk menyimpan gambar-gambar hasil segmentasi
- 8. Loop untuk setiap gambar dalam dataset
- 9. Melakukan segmentasi pada gambar hasil preprocessing
- 10. Menambahkan citra hasil preprocessing, citra hasil segmentasi, dan label kelas ke list **segmented_images**
- 11. Lakukan segmentasi pada dataset koin training menggunakan segmented_images
- 12. Setelah dilakukan segmentasi, hasil citra ditampilkan menggunakan **matplotlib.pyplot**





```
Fungsi untuk melakukan segmentasi dengan metode Canny Edge Detection dan menimpa garis tepi di atas gambar asli
   f segment_canny(image):
    gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY) # Mengubah citra menjadi skala abu-abu
    edges = cv2.Canny(gray, 50, 100) # Menggunakan metode Canny Edge Detection dengan threshold 50 dan 150
    segmented_image = np.copy(image) # Membuat salinan gambar asli
    segmented_image[edges != 0] = (192, 192, 192) # Mengganti warna garis tepi menjadi hijau
    return segmented_image
  Fungsi untuk melakukan segmentasi pada dataset koin training
   f segment_dataset(images):
    segmented_images = [] # List untuk menyimpan gambar-gambar hasil segmentasi
    for image in images: # Loop untuk setiap gambar dalam dataset
       segmented_image = segment_canny(image[1]) # Melakukan segmentasi pada gambar hasil preprocessing
       segmented images.append((image[1], segmented image, image[2])) # Menambahkan citra hasil preprocessing, citra hasil segmentasi, dan label kelas ke list segmented images
    return segmented_images
segmented_images = segment_dataset(preprocessed_images)
  # Tampilkan contoh gambar hasil segmentasi
fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(10, 10))
axes[0].imshow(cv2.cvtColor(segmented_images[0][0], cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[0].set_title('Setelah Preprocessing')
axes[0].axis('Off')
axes[1].imshow(cv2.cvtColor(segmented_images[0][1], cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[1].set_title('Hasil Segmentasi')
 axes[1].axis('off')
plt.show()
```











Augmentasi dalam pengolahan citra digital adalah proses penambahan variasi atau perubahan pada data citra yang sudah ada. Tujuannya adalah untuk memperluas keragaman data, meningkatkan keragaman objek, dan memperkaya citra yang digunakan dalam pelatihan atau pengujian pengenalan citra atau mode klasifikasi.

Penjelasan metode yang kami gunakan:

- 1. Mendefinisikan faktor kecerahan menggunakan **brightness_factor**
- 2. Menghilangkan kontur pada citra hasil augmentasi menggunakan metode Canny augmented_image_without_contour
- 3. Menggunakan metode Canny untuk mendapatkan tepi menggunakan edges = cv2.Canny
- 4. Menemukan kontur pada citra hasil augmentasi menggunakan cv2.findContours
- 5. Menggambar kontur pada citra hasil augmentasi dengan latar belakang hitam cv2.drawContours
- 6. Hasil Augmentasi ditampilkan menggunakan matplotlib.pyplot



Hasil Source Code:



```
brightness_factor = 1.2
  augmented_images = []
   or original_image, preprocessed_image, class_label in segmented_images:
     brightened_segmented_image = cv2.convertScaleAbs(preprocessed_image, alpha=brightness_factor, beta=0)
     augmented_images.append((preprocessed_image, brightened_segmented_image, class_label))
fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(10, 10))
axes[0].imshow(cv2.cvtColor(augmented_images[0][0], cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[0].set_title('Citra Hasil Segmentasi')
axes[0].set_xticks([])
axes[0].set_yticks([])
# Menghilangkan kontur pada citra hasil augmentasi menggunakan metode Canny
augmented_image_without_contour = augmented_images[0][1].copy()
gray_augmented_image = cv2.cvtColor(augmented_image_without_contour, cv2.ColoR_BGR2GRAY)
# Menggunakan metode Canny untuk mendapatkan tepi
edges = cv2.Canny(gray_augmented_image, 50, 150)
# Menemukan kontur pada citra hasil augmentasi
contours, _ = cv2.findContours(edges, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
# Menggambar kontur pada citra hasil augmentasi dengan latar belakang hitam
cv2.drawContours(augmented_image_without_contour, contours, 0, (0, 0, 0), thickness=cv2.FILLED)
axes[1].imshow(cv2.cvtColor(augmented_image_without_contour, cv2.COLOR_BGR2RGB))
axes[1].set_title('Citra Hasil Augmentasi')
axes[1].set_xticks([])
axes[1].set_yticks([])
plt.show()
```





Citra Hasil Augmentasi





Metode Ekstraksi Fitur



Ekstraksi Fitur adalah proses pemulihan dan penyajian informasi penting atau fitur penting dari gambar. Dalam ekstraksi fitur citra, tujuan utamanya adalah untuk mengidentifikasi dan mengekstraksi fitur yang dapat membedakan atau mewakili objek atau pola tertentu. Fitur tersebut berupa atribut seperti bentuk gambar, tekstur, warna atau pola spasial.

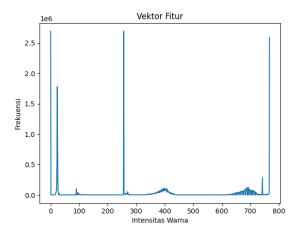
Penjelasan metode Ekstraksi Fitur Warna yang kami gunakan:

- 1. Ekstraksi Fitur Warna menggunakan perintah **extract_color_features**
- 2. Konversi gambar ke format HSV menggunakan cv2.cvtColor
- 3. Hitung histogram hist_hue, hist_saturation dan hist_value menggunakan cv2.calcHist
- 4. Gabungkan semua histogram menjadi satu vektor menggunakan **np.concatenate**
- 5. Tambahkan vektor ke dalam list menggunakan perintah **feature_vectors.append**
- 6. Menampilkan contoh vektor fitur menggunakan **num_examples**
- 7. Hasil Ekstraksi Fitur menggunakan fungsi warna HSV ditampilkan menggunakan matplotlib.pyplot



```
def extract_color_features(image):
   hsv = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2HSV)
   hist_hue = cv2.calcHist([hsv], [0], None, [256], [0, 256])
   hist hue - hist hue.flatten()
   hist_saturation = cv2.calcHist([hsv], [1], None, [256], [0, 256])
   hist saturation - hist saturation.flatten()
   hist_value = cv2.calcHist([hsv], [2], None, [256], [8, 256])
   hist_value = hist_value.flatten()
   # Menggabungkan histogram menjadi satu vektor fitur
feature_vector = np.concatenate((hist_hue, hist_saturation, hist_value))
   return feature_vector
 for original_image, augmented_image, class_label in augmented_images:
   color_features = extract_color_features(augmented_image)
   feature vectors.append(color features)
num examples - 1 # Jumlah contoh yang ingin ditampilkan
for i in range(num_examples):
   plt.plot(feature_vectors[i])
  plt.title('Vektor Fitur')
plt.xlabel('Intensitas Marna')
plt.ylabel('Frekuensi')
    plt.show()
```







Algoritma SVM



Algoritma Support Vector Machine (SVM) adalah salah satu metode yang digunakan dalam klasifikasi dan regresi. Terutama untuk mendeteksi koin dan menjumlahkannya. Dalam konteks pendeteksian koin, algoritma SVM dapat digunakan untuk memisahkan koin dari latar belakang atau objek lain pada gambar dan untuk mengklasifikasi jenis koin yang berbeda.

Penjelasan Metode yang kami gunakan:

- 1. Membuat list **feature_vectors** yang digunakan untuk menyimpan vektor fitur hasil ekstraksi
- 2. Membuat list **X** dan **Y** yang digunakan untuk menyimpan label kelas dan fitur dari vektor fitur. Kita melakukan loop melalui setiap vektor fitur dalam **feature_vectors** dan kemudian menambahkannya ke dalam list **X** dan **Y**.
- 2. Mengubah list X dan Y menjadi array numpy menggunakan np.array().
- 3. Menggunakan **train_test_split()** dari modul **sklearn.model_selection**, data dibagi menjadi data latihan dan data uji.
- 4. Model Support Vector Machine (SVM) dilatih dan dibuat dengan menggunakan kelas SVC yang ditemukan dalam modul **sklearn.svm.**
- 5. Untuk menghitung skor akurasi, metode **score**() digunakan pada model, dengan memasukkan data latih dan data uji sebagai argumen.
- 6. gambar sebanyak 16 buah, akan ditampilkan menggunakan matplotlib.pyplot.



```
feature_vectors = []
  or original_image, augmented_image, class_label in augmented_images:
     color_features = extract_color_features(original_image)
    no_contour_image = augmented_image.copy()
gray = cv2.cvtColor(no_contour_image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    gray = (vz.cvicus (in)_contou_inage, vz.cotou_passon/)
_ threshold = cv2.threshold(gray, 0, 255, cv2.ThRESH_BINARY_INV)
contours, _ = cv2.findcontours(threshold, cv2.RETR_EXTERNAL, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
cv2.dramContours(no_contour_inage, contours, -1, (0, 0, 0), 3)
no_contour_inage = cv2.cvtcolor(no_contour_inage, cv2.COLOR_BGR2RGB)
    # Menambahkan vektor fitur ke dalam list
feature_vectors.append((no_contour_image, color_features, class_label))
 for _, feature_vector, class_label in feature_vectors:
    X.append(feature_vector)
     Y.append(class_label)
X = np.array(X)
Y = np.array(Y)
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(X, Y, test_size=0.2, random_state=10)
 x_train = x_train / 255.0
 x_test = x_test / 255.0
 svm_model = SVC()
svm_model.fit(x_train, y_train)
 train_score = svm_model.score(x_train, y_train)
test_score = svm_model.score(x_test, y_test)
print("Training Score:", train_score)
print("Testing Score:", test_score)
 fig, axes = plt.subplots(2, 4, figsize=(10, 10))
 for i, (no_contour_image, _, class_label) in enumerate(feature_vectors[:8]):
    ax = axes[i // 4, i % 4]
      ax.imshow(no_contour_image)
     if class_label == 0:
           ax.set_title('Koin Emas')
      elif class_label == 1:
            ax.set_title('Koin Perak')
      ax.axis('off')
 plt.tight_layout()
 plt.show()
```











Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa algoritma SVM adalah pilihan yang baik untuk klasifikasi koin berdasarkan fiturnya. SVM dapat memberikan hasil klasifikasi yang akurat dan dapat diandalkan melalui pemrosesan data yang tepat dan penyesuaian yang optimal. Selain itu, penulis membuat program yang pada dasarnya sama dengan program lain yang menggunakan algoritma Support Vector Machine, tetapi mereka menambahkan fitur sum pada nilai mata uang koin yang diklasifikasikan. Diharapkan bahwa pengguna program akan mudah mengklasifikasi jenis dan nilai mata uang koin dengan program ini.





TERIMA KASIH