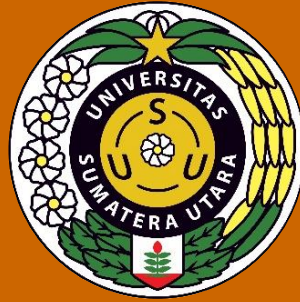


**USULAN PROGRAM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
SKEMA MONO TAHUN REGULER**



**PELATIHAN KETERAMPILAN DESAIN WEB UNTUK MEMPERSIAPKAN
SISWA-SISWI SMK SWASTA KARYA SERDANG LUBUK PAKAM
MENJADI *START-UP* DAN *SOCIAL ENTREPRENEURSHIP***

Oleh:

Asima Manurung, S.Si., M.Si.

Ketua

NIDN: 0015037310

Dra. Normalina Napitupulu, M.Sc.

Anggota

NIDN: 0006116304

Katrin Jenny Sirait, S.Si., M.Si.

Anggota

NIDN: 0027019006

**LEMBAGA PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS SUMATERA UTARA**

MEDAN

2022

Halaman Pengesahan Kemitraan Mono Tahun Reguler (2022)

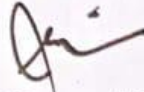
- | | |
|-----------------------------------|---|
| 1. Judul Pengabdian | : Pelatihan Keterampilan Desain Web Untuk Mempersiapkan |
| 2. Nama Mitra (1) | : Siswa/i SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam Menjadi |
| 3. Ketua Tim Pengusul | : Startup Dan Social Entrepreneurship |
| a. Nama | : YPTM karya Serdang SMP - SMK Lubuk Pakam |
| b. NIP | : Asima Manurung, S.Si., M.Si. |
| c. NIDN | : 197303151999032001 |
| d. Jabatan/Golongan | : 0015037310 |
| e. Program Studi | : Lektor |
| f. Bidang Keahlian | : Matematika |
| g. Alamat Kantor/Telp/Faks | : Matematika |
| 4. Anggota Tim Pengusul | : Jl. Bioteknologi No. 1 Kampus USU Medan |
| a. Jumlah Anggota | : Dosen 2 orang |
| b. Anggota (1) | |
| 1. Nama Lengkap | : Dra. Normalina Napitupulu, M.Sc |
| 2. NIDN | : 0006116304 |
| 3. Jabatan/Golongan | : Lektor Kepala |
| 4. Fakultas | : Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam |
| c. Anggota (2) | |
| 1. Nama Lengkap | : Katrin Jenny Sirait, S.Si., M.Si. |
| 2. NIDN | : 0027019006 |
| 3. Jabatan/Golongan | : - |
| 4. Fakultas | : Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam |
| d. Mahasiswa yang terlibat | : 5 orang |
| 5. Lokasi Kegiatan/Mitra (1) | |
| a. Wilayah Mitra (Desa/Kecamatan) | : Jalan Galang Lubuk Pakam |
| b. Kabupaten/Kota | : Deli Serdang |
| c. Provinsi | : Sumatera Utara |
| d. Jarak PT ke lokasi mitra (km) | : 37 |
| 6. Luaran yang dihasilkan | : - Artikel Jurnal |
| | : - Video Kegiatan |
| | : - Buku |
| | : - Media Massa/Online |
| 7. Jangka waktu Pelaksanaan | : 6 bulan |
| 8. Biaya yang diperlukan | : Rp. 30.000.000 |
| 9. Sumber Dana | : NON PNBPN 2022 |



Mengetahui
Wakil Dekan 3,

Dr. Miswar Budi Mulya, M.Si.
NIP. 196801101997021002

Medan, 30 Maret 2022
Ketua Tim Pengusul,


Asima Manurung, S.Si., M.Si.
NIP. 197303151999032001

Mengetahui
Lembaga Pengabdian Masyarakat
A.n. Ketua
Sekretaris,

Meutia Naully, S.Psi., M.Si., Psikolog
NIP. 196711272000032001

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul Pengabdian Kemitraan Masyarakat : **Pelatihan Keterampilan Desain Web untuk Mempersiapkan Siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam menjadi StartUp dan Social Entrepreneurship**

2. Tim Pelaksana

No	Nama	Jabatan	Bidang Keahlian	Instansi Asal	Alokasi Waktu (jam/minggu)
1	Asima Manurung, S.Si., M.Si.	Ketua	Matematika	FMIPA	12
2	Dra. Normalina Napitupulu, M.Sc.	Anggota I	Ilmu Komputer	FMIPA	10
3	Katrin Jenny Sirait, S.Si., M.Si.	Anggota II	Matematika	FMIPA	10

3. Objek (khalayak sasaran) Pengabdian Kemitraan Masyarakat : Guru dan Siswa-Siswi di SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam

4. Masa Pelaksanaan

Mulai : Bulan : Mei Tahun : 2022

Berakhir : Bulan : November Tahun : 2022

5. Usulan Biaya Non PNBP/BPPTN Universitas Sumatera Utara : Rp. 30.000.000,00
6. Lokasi Pengabdian Kemitraan Masyarakat : SMK Swasta Karya Serdang Kecamatan Lubuk Pakam, Kabupaten Deli Serdang, Provinsi Sumatera Utara
7. Mitra yang terlibat (uraikan apa kontribusinya) :

Kepala Sekolah SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam sebagai salah satu yang termasuk mitra Pengabdian kemitraan Masyarakat dan sebagai narasumber untuk Tim Pelaksana Pengabdian untuk memperoleh masalah dalam lingkup Pendidikan Unggul di bidang Teknik Informatika terkhusus dalam bidang desain website. Kontribusi mitra yaitu mengkoordinir guru untuk mengajak siswa-siswinya mengikuti pelatihan serta turut memberikan tempat (Lab.Komputer) untuk siswa-siswi gunakan selama pelatihan berlangsung

8. Permasalahan yang ditemukan dan solusi yang ditawarkan :

Masalah yang ditemukan adalah guru dan siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam masih banyak yang belum memahami sepenuhnya bidang desain website. Padahal

di Era Society 4.0, membuat desain website merupakan hal yang sangat diperlukan. Hal ini yang melatarbelakangi dilakukannya pelatihan *StartUp* dan *Social Entrepreneurship* di SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam sehingga siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dapat menjadi Wirausahawan sukses dengan memperkenalkan dunia usahanya.

9. Kontribusi mendasar pada khalayak sasaran (uraikan tidak lebih dari 50 kata, tekankan pada manfaat yang diperoleh):

Manfaat yang diperoleh dari Pengabdian Kemitraan Masyarakat ini adalah guru dan siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dapat memahami dan menambah pengetahuan siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dalam hal *StartUp* dan *Social Entrepreneurship* yang sangat diperlukan dalam persiapan menjadi wirausahawan muda. Selain itu, Pelatihan ini juga bermanfaat dalam mempersiapkan siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dalam dunia pekerjaan sehingga dapat mewujudkan keunggulan dalam bidang Teknik Informatika;

10. Rencana luaran berupa jurnal, video, model, sistem, produk/barang, paten, atau luaran lainnya yang ditargetkan:

Jurnal hasil pengabdian akan diterbitkan di Abdimas Talenta, video akan diterbitkan di youtube, dan publikasi pada media cetak. Untuk luaran tambahan akan diterbitkan sebuah buku ber ISSN

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN	i
IDENTITAS DAN URAIAN UMUM.....	ii
DAFTAR ISI	iv
RINGKASAN.....	v
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Analisis Situasi	1
1.2 Permasalahan Mitra	5
1.3 Manfaat Kegiatan.....	5
1.4 Khalayak Sasaran.....	5
BAB 2 SOLUSI DAN TARGET LUARAN.....	6
2.1 Strategi Penyelesaian Masalah	6
2.2 <i>Sustainable Development Goals</i> (SDGs)	6
2.3 Indikator Kinerja Utama (IKU)	7
2.4 Target dan Capaian Luaran	7
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	8
BAB 4 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN.....	10
4.1 Anggaran Biaya	10
4.2 Jadwal Kegiatan.....	13
DAFTAR PUSTAKA	15
LAMPIRAN	16

RINGKASAN

Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan pelatihan *StartUp* dan *Social Entrepreneurship* sehingga siswa-siswi memahami dan mampu mengaplikasikan pengetahuannya sehingga mampu menjadi Wirausahawan Muda yang kreatif dan inovatif dalam melakukan pengembangan pemasaran usaha siswa-siswi nantinya. Hal ini merupakan dari perkembangan IPTEK di era Society 4. Kegiatan ini merupakan pengabdian kemitraan masyarakat skema mono tahun reguler 2022 di SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam. Tim Pelaksana Pengabdian terdiri dari 3 dosen dan 5 mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika dan S-1 Matematika, Universitas Sumatera Utara. Selain melakukan pelatihan, mahasiswa juga dilibatkan dalam membuat modul dan buku terkait *StartUp* dan *Social Entrepreneurship*. Melalui kegiatan ini diharapkan dapat mencapai indikator Kinerja Utama (IKU) 2, 3, dan 5 dan mengimplementasikan salah satu tujuan (4) dari Sustainable Development Goals (SDGs) yaitu meningkatkan kualitas Pendidikan. Kegiatan ini dilakukan dari bulan Mei 2022 sampai bulan November 2022. Luaran dari pengabdian ini akan dipublikasikan di Abdimas Talenta. video akan diterbitkan di Youtube, publikasi pada media cetak, dan diterbitkan sebuah buku ber ISSN

Kata Kunci : *StartUp, Social, Entrepreneurship*

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Analisis Situasi

Pandemic *covid-19* yang terjadi saat ini menuntut para siswa untuk mampu menguasai perkembangan teknologi dan informasi. Salah satunya dengan sistem pembelajaran daring (dalam jaringan). Penguasaan internet merupakan hal yang sangat dibutuhkan, tidak hanya dalam bidang Pendidikan namun juga hampir diseluruh bidang kehidupan manusia. Dalam menghadapi era Society 4.0 menuju 5.0 dibutuhkan skill dan keterampilan yang mumpuni dalam menguasai internet karena internet sukses mengubah cara berkomunikasi, mengekspresikan diri, atau mengubah cara memasarkan sebuah produk dalam dunia perdagangan.

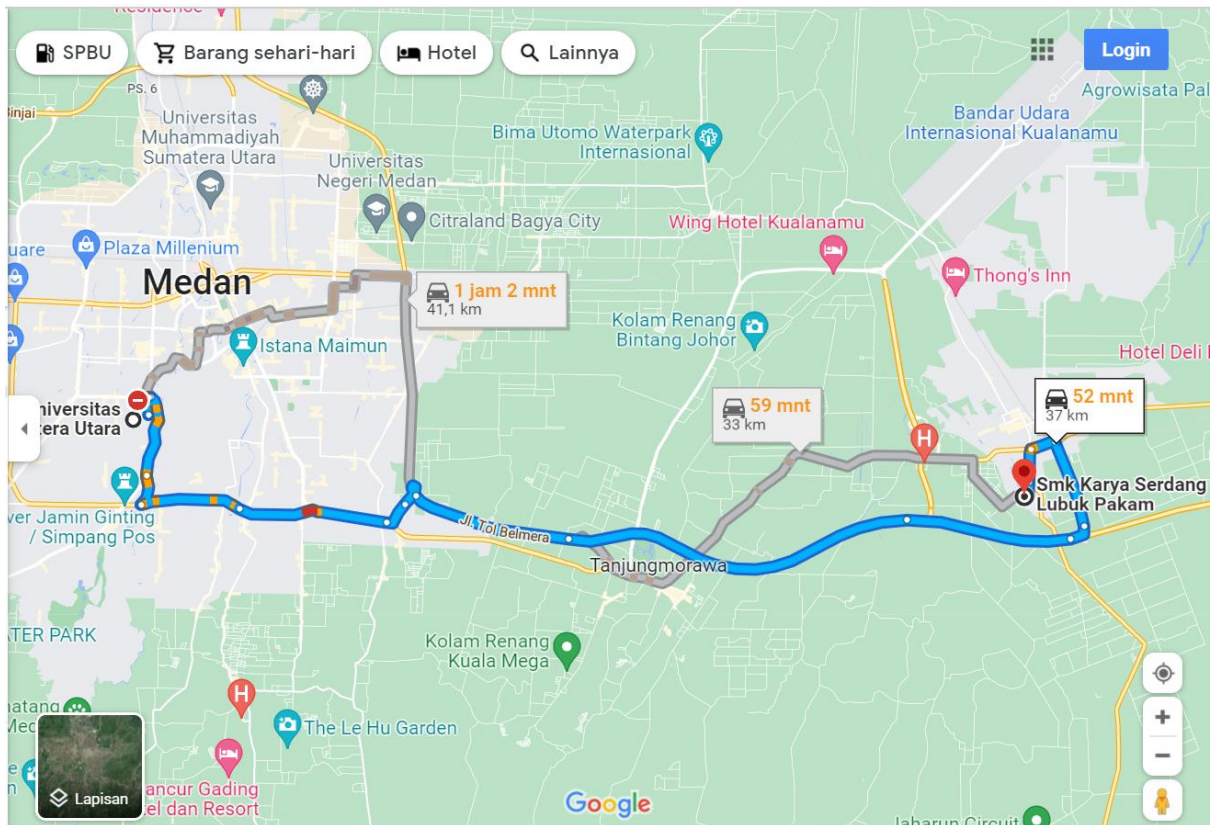
Perkembangan teknologi internet semakin pesat seiring ditemukannya web browser oleh tim berners lee, sehingga akses data berupa gambar dan audio visual dapat dinikmati dengan mudah menggunakan teknologi ini. Jumlah dari situs web terus berubah setiap detik. Berdasarkan situs *Netcraft's*, saat ini tercatat ada sekitar lebih dari 1.19 miliar situs website yang berada di internet. Dari sekian miliar website yang ada tercatat 199 juta lebih situs yang aktif hingga January 2021. Web tersebut terdiri dari portal berita, *company profile*, *online shop* dan *blog*.

Pemanfaatan website sebagai sarana penyebaran informasi dan publikasi menjadi pilihan yang banyak diambil sebagai solusi, karena media ini memiliki kelebihan yang dapat menjangkau pengguna internet dimanapun berada dan kapanpun ingin mengaksesnya. Hal itu menyebabkan banyaknya muncul organisasi maupun perusahaan baru yang dapat digolongkan sebagai *Startup Entrepreneurship* yang membuat bisnis dengan memanfaatkan internet melalui pemasaran menggunakan website. Selain itu website juga merupakan sarana dengan biaya murah untuk mempromosikan suatu produk dan jasa. Namun tidak semua orang dapat membangun dan membuat website. Perlu keahlian dan keterampilan khusus untuk dapat menghasilkan sebuah website yang baik dan *user friendly*.

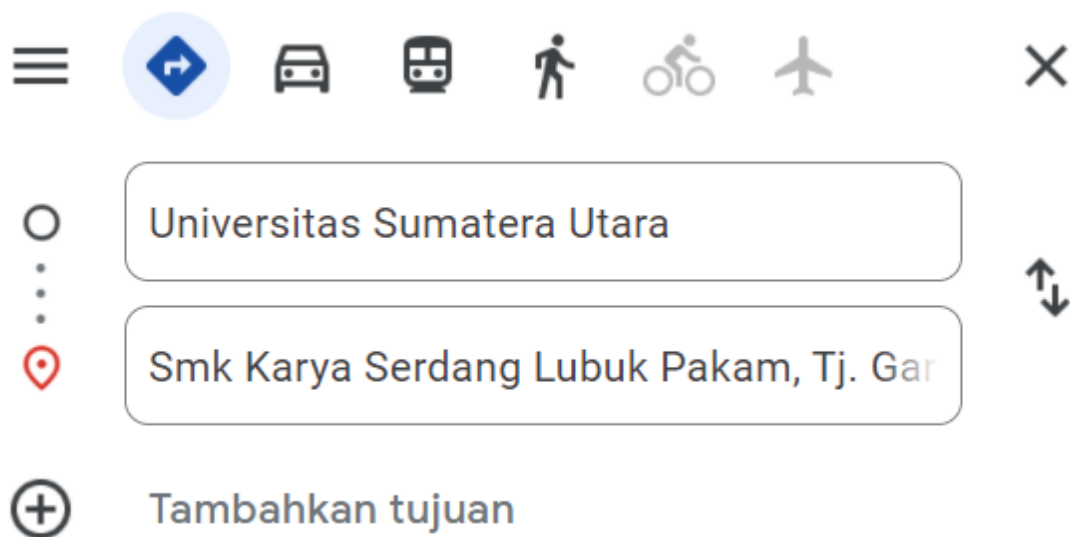
Pengetahuan dalam membuat sebuah website bisa didapatkan melalui kursus dan training yang dilaksanakan oleh suatu Lembaga keahlian. Namun tentunya kursus dan training ini membutuhkan biaya yang tinggi. Berdasarkan hal tersebut, kegiatan ini dilaksanakan sebagai salah satu wujud pengabdian dosen dan mahasiswa D3 Teknik

Informatika Universitas Sumatera Utara agar para siswa-siswi memperoleh pemahaman dan pengetahuan mengenai cara pembuatan web yang menarik dan dengan harapan siswa/i SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dapat menjadi *Startup Entrepreneurship* berikutnya dengan ide bisnis yang baru. Alasan dipilihnya sekolah SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dalam pengabdian ini adalah karena sekolah SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam merupakan sekolah kejuruan yang memiliki jurusan yang sedikit dan siswa-siswinya memiliki latar belakang ekonomi menengah ke bawah yang terdapat di Kecamatan Lubuk Pakam Kabupaten Deli Serdang. Selain itu, sekolah ini juga memiliki fasilitas penunjang yaitu Laboratorium Komputer dan jaringan internet yang sangat dibutuhkan dalam melakukan kegiatan pengabdian ini.

Universitas Sumatera Utara merupakan satu-satunya Perguruan Tinggi Negeri Berbadan Hukum (PTNBH) di wilayah Sumatera Utara yang ikut serta bertanggung jawab dalam meningkatkan pendidikan di Wilayah Sumatera Utara. Oleh karena itu, Dosen-dosen jurusan Matematika Fakultas MIPA, Universitas Sumatera Utara akan berpartisipasi dalam peningkatan mutu Pendidikan melalui kegiatan Pengabdian Kemitraan Masyarakat. Kegiatan ini merupakan pelatihan pembuatan website yang akan dilakukan di SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam, Kecamatan Lubuk Pakam, Kabupaten Deli Serdang, Provinsi Sumatera Utara. Jarak dari Universitas Sumatera Utara ke SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam adalah sejauh 37,2 Km, yang melintasi jalan lintas Sumatera dari Medan menuju Lubuk Pakam. Adapun peta lokasi mitra seperti pada Gambar 1.1 dan Gambar 1.2.



Gambar 1.1. Peta Lokasi Pengabdian dari USU menuju SMKS Karya Serdang Lubuk Pakam



Gambar 1.2. Informasi Lokasi Pengabdian di SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam

Sesuai dengan Data Direktorat Dikdasmen, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan di dapo.kemdikbud.go.id, Identitas sekolah ini adalah sebagai berikut :

Identitas Sekolah

NPSN	: 10214044
Status	: Swasta
Bentuk Pendidikan	: SMK
Status Kepemilikan	: Yayasan
SK Pendirian Sekolah	: 197/105/A.1976
Tanggal SK Pendirian	: 1976-11-08
SK Izin Operasional	: 421.5/151/DPMPPTSP/6/XVIII.2/III/2017
Tanggal SK Izin Operasional	: 2017-03-09

Data Pelengkap

Nama Bank	: BPD SUMATERA UTARA
Cabang KCP/Unit	: LUBUK PAKAM
Rekening Atas Nama	: SMKBMKARYASERDANG2

Data Rinci

Status BOS	: Bersedia Menerima
Waktu Penyelenggaraan	: Pagi
Sertifikasi ISO	: 9001:2008
Sumber Listrik	: PLN
Daya Listrik	: 6600
Akses Internet	: Telkom Speedy

Berdasarkan data Dikdasmen di atas, SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam merupakan sekolah yang sudah 5 tahun beroperasi. Selain itu, berdasarkan hasil interview dengan Kepala sekolah selaku objek mitra, kompetensi guru-gurunya belum mumpuni. Sehingga tim pengabdian memutuskan untuk melakukan pengabdian ke sekolah ini dengan harapan guru-guru dan siswa-siswi mampu mengikuti pelatihan ini guna menambah ilmu, pengetahuan dan teknologi serta mengaplikasikannya. Hal ini sejalan dengan salah satu Tujuan Program Nation United (SDGs) yaitu meningkatkan kualitas Pendidikan.

1.2 Perumusan Masalah Mitra

SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam merupakan sekolah yang masih 5 tahun memiliki ijin operasional. Selain itu juga, siswa-siswinya memiliki latar belakang ekonomi menengah ke bawah, dan kompetensi guru-guru yang tidak mumpuni dalam bidang Teknik Informatika. Sedangkan perkembangan teknologi internet semakin pesat seiring perkembangan zaman. Untuk itu perlu keahlian dalam penguasaan internet melalui pengetahuan tentang pembuatan website. Keahlian dalam membuat website bisa didapatkan melalui kursus dan training yang dilaksanakan oleh suatu Lembaga keahlian. Permasalahannya kursus dan training tersebut membutuhkan biaya yang tinggi dan tidak semua siswa mampu untuk mengeluarkan biaya tersebut apalagi dengan adanya pandemic *Covid-19* yang mempengaruhi keadaan ekonomi para orang tua siswa. Dengan pertimbangan ini pengusul ingin memberikan pengetahuan melalui pelatihan pembuatan website, sehingga siswa dapat meningkatkan kemampuan dalam mempersiapkan diri dalam menghadapi dunia pekerjaan dan menjadi *Startup* dan *Social Entrepreneurship* berikutnya.

1.3 Manfaat kegiatan

Setelah selesai kegiatan ini diharapkan

- Meningkatkan pengetahuan siswa tentang *StartUp* dan *Social Entrepreneurship*
- Meningkatkan penguasaan siswa dalam pengembangan desain website
- Meningkatkan keterampilan dalam pembuatan website yang menarik
- Melahirkan *Startup Entrepreneurship* baru yang memiliki daya saing, kreatif, inovatif, dan mandiri

1.4 Khalayak Sasaran

- Guru-guru SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam
- Siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam

BAB 2

SOLUSI DAN TARGET LUARAN

2.1 Strategi Penyelesaian Masalah

Untuk menyelesaikan masalah yang telah diuraikan dalam Bab I, dilakukan pelatihan kepada siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam. Siswa-siswi akan dilatih untuk membuat dan mendesain website, termasuk membuat website untuk kepentingan usaha masing-masing siswa dan juga untuk SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dengan prosedur yang ringkas dan mudah dipahami oleh Siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam.

Setelah melakukan kegiatan ini, diharapkan terjadi peningkatan kemampuan guru-guru dan siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dalam membuat dan mendesain website sehingga menjadi *StartUp* dan *Social Entrepreneurship*. Hal ini dapat menjadi bekal yang cukup untuk meningkatkan peringkat Indonesia nantinya di *Programme for International Students Assessment* (PISA) dan *Trends in International Mathematics and Science Study* (TIMSS).

2.2 Sustainable Development Goals (SDGs)

Tujuan Pembangunan Berkelanjutan atau Sustainable Development Goals (SDGs) adalah kesepakatan berkelanjutan berdasarkan Hak Asasi Manusia dan kesetaraan yang bersifat Universal, Integrasi dan Inklusif. SDGs berisikan 17 tujuan dan 169 target yang diharapkan akan dapat terpenuhi sampai tahun 2030. Salah satu tujuan dari 17 tujuan SDGs yaitu peningkatan kualitas Pendidikan. Perguruan tinggi sebagai salah satu instansi yang berperan besar dalam meningkatkan Pendidikan, ikut serta berperan dengan konsep tridharma perguruan tinggi (pengajaran, penelitian, dan Pengabdian Kemitraan Masyarakat). Pengabdian kemitraan masyarakat merupakan integrasi penerapan nilai-nilai pengajaran dan penelitian guna memberikan manfaat praktis kepada masyarakat.

Melalui kegiatan pengabdian kemitraan masyarakat yang akan dilakukan indikator SDGs yang akan di capai yaitu meningkatkan kualitas pendidikan melalui pelatihan keterampilan website. Pada pelaksanaan pengabdian, tim pengabdian USU akan melakukan pelatihan/bimbingan terhadap siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dalam persiapan menghadapi lapangan pekerjaan setelah lulus Wajib Belajar 12 Tahun untuk menjadi *StartUp* dan *Social Entrepreneurship*.

2.3 Indikator Kinerja Utama (IKU)

Berdasarkan keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 3/M/2021 tentang Indikator Kinerja Utama (IKU). IKU PTN menjadi alat ukur kinerja baru bagi Perguruan Tinggi yang dinilai berdasarkan 8 IKU. Melalui kegiatan ini, tim pengabdian USU menargetkan dapat mencapai IKU 2 yaitu Mahasiswa dapat pengalaman diluar kampus dimana mahasiswa akan terlibat secara langsung kepada masyarakat yang akan berguna dalam pembentukan pemantapan mental mahasiswa sebelum terjun ke dalam masyarakat setelah lulus nantinya. Selain itu, IKU 3 yaitu Dosen berkegiatan di Luar kampus serta IKU 5 yaitu Hasil kerja dosen digunakan oleh masyarakat.

2.4 Target dan Capaian Luaran

Target Capaian luaran yang akan dicapai dapat diperhatikan pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Rencana Target Capaian Luaran

No	Jenis Luaran	Indikator Capaian
Luaran Wajib		
1	Publikasi ilmiah pada Jurnal ber ISSN/Prosiding jurnal Nasional ¹⁾	Published
2	Publikasi pada media masa cetak/online/repocitory PT ⁶⁾	Terbit
3	Publikasi Video di Youtube ⁶⁾	Terbit
4	Peningkatan daya saing (peningkatan kualitas, kuantitas, serta nilai tambah barang, jasa, diversifikasi produk, atau sumber daya lainnya) ⁴⁾	Penerapan
5	Peningkatan penerapan iptek di masyarakat (mekanisasi, IT, dan manajemen) ⁴⁾	Penerapan
6	Perbaikan tata nilai masyarakat (seni budaya, sosial, politik, keamanan, ketentraman, pendidikan, kesehatan) ²⁾	Sudah dilaksanakan
Luaran Tambahan		
1	Publikasi di jurnal internasional ¹⁾	Tidak ada
2	Jasa; rekayasa sosial, metode atau sistem, produk/barang ⁵⁾	Tidak ada
3	Inovasi baru TTG ⁵⁾	Tidak ada
4	Hak kekayaan intelektual (Paten, Paten sederhana, Hak Cipta, Merek dagang, Rahasia dagang, Desain Produk Industri, Perlindungan Varietas Tanaman, Perlindungan Desain Topografi Sirkuit Terpadu) ³⁾	Tidak ada
5	Buku ber ISBN ⁶⁾	Draft

Keterangan :

¹⁾ Isi dengan belum/tidak ada, draf, *submitted*, *reviewed*, atau *accepted/published*

²⁾ Isi dengan belum/tidak ada, draf, terdaftar, atau sudah dilaksanakan

³⁾ Isi dengan belum/tidak ada, draf, atau terdaftar/*granted*

⁴⁾ Isi dengan belum/tidak ada, produk, penerapan, besar peningkatan

⁵⁾ Isi dengan belum/tidak ada, draf, produk, atau penerapan

⁶⁾ Isi dengan belum/tidak ada, draf, proses *editing*/sudah terbit

BAB 3

METODE PELAKSANAAN

Adapun objek yang akan diberikan pelatihan dibatasi untuk seluruh Siswa-siswi kelas XII SMA Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam. Hal ini dikarenakan siswa-siswi kelas XII akan lulus menjadi alumni dan segera mencari pekerjaan atau berwirausaha. Kegiatan akan dilaksanakan di luar jam pelajaran Sekolah. Untuk keberlanjutan dari pelatihan yang diberikan, mitra akan diberikan buku paket dan modul yang berisi materi pelatihan sehingga siswa-siswi SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dapat terus aktif mempersiapkan diri menjadi *StartUp* dan *Social Entrepreneurship*. Selain itu, Sekolah akan memiliki Website sendiri yang menceritakan dan menjelaskan segala hal dengan lebih rinci tentang sekolahnya sehingga SMK Swasta Karya Serdang dapat dikenal luas.

Kegiatan ini akan dilaksanakan pada kurun waktu Bulan Mei sampai dengan Bulan Oktober 2022 yang bertempat di Laboratorium Komputer SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam dengan tujuan, meningkatkan keahlian dan pengetahuan siswa dalam mengembangkan web. Metode yang digunakan dalam kegiatan pengabdian ini adalah proyek, membuat web, dan workshop. Materi yang disampaikan meliputi Pengantar dan Perkembangan pembuatan web, Hingga mengupload ke hosting sebuah web yang berada di internet. Untuk keberlanjutan dari pelatihan yang diberikan, mitra akan diberikan buku, jurnal dan bahan pendukung untuk mendesain web, sehingga pembelajaran mengenai website ini dapat diteruskan oleh guru teknologi informatika.

Pelaksanaan Pengabdian ini akan dilakukan dalam dua tahapan besar, yaitu:

1. Pelatihan penyiapan rencana proses pelatihan pembuatan website dalam pembuatan modul atau bahan ajar
2. Pelatihan pembuatan website secara langsung kepada siswa dengan metode proyek dan workshop

Metode yang akan dilakukan pada pelaksanaan pengabdian ini adalah :

1. Mengirim surat kesediaan SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam bahwa siswa dan gurunya bersedia untuk mengikuti pelatihan.
2. Pengecekan kesiapan laboratorium komputer agar dapat digunakan dengan baik dan pada saat pelaksanaan pelatihan.

3. Penyiapan Rencana Proses Pelatihan website dengan menyiapkan materi dan perlengkapannya
4. Melakukan bimbingan praktek dan pembuatan desain web
5. Memberikan tugas mandiri kepada siswa untuk membuat web sederhana

Dalam pelaksanaan pengabdian ini, akan dibantu oleh satu alumni dari Matematika USU dan lima mahasiswa dari jurusan Matematika dan jurusan Universitas Sumatera Utara yaitu :

1. Desmon Gunadi Siagian, S.Si., M.Si. (Alumni)
2. Julia Lowrensia br Tarigan (Mahasiswa / NIM: 190803012)
3. Annisa Ayu Ardita (Mahasiswa / NIM : 190803096)
4. Arya Rahmanda (Mahasiswa / NIM : 202406089)
5. Bayu Imantama Putra Surbakti (Mahasiswa / NIM : 202406051)
6. Eka Aprianta Br. Ginting (Mahasiswa / 190803110)

BAB 4

BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

Anggaran biaya setiap komponen akan dituliskan dalam tabel 4.1 berikut:

Tabel 4.1. Ringkasan anggaran biaya

No.	Komponen	Biaya yang Diusulkan (Rp)
1	Bahan atau peralatan penunjang	4.600.000
2	Bahan habis pakai dan peralatan	5.980.000
3	Perjalanan dan akomodasi	15.870.000
4	Lain-lain: publikasi, laporan, lainnya sebutkan	3.550.000
Jumlah		30.100.000,00

Catatan : tidak boleh ada anggaran honorarium untuk tim pelaksana

Justifikasi Anggaran

1. BELANJA BAHAN/PERALATAN PENUNJANG						
No.	Item Barang	Justifikasi Pemakaian	Volume	Satuan	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Hand Sanitizer	Protokol Kesehatan	40	buah	15.000	600.000
2	Masker	Protokol Kesehatan	5	kotak	120.000	600.000
3	Printer Scan	Hibah	1	buah	2.400.000	2.400.000
4	Sewa Kamera	Dokumentasi	1	Unit	1.000.000	1.000.000
Subtotal						4.600.000

2.	BELANJA BAHAN (ATK, BAHAN HABIS PAKAI, SURAT MENYURAT, PHOTO COPY, PENGGANDAAN, DOKUMENTASI DAN PELAPORAN)					
No.	Item Barang	Justifikasi Pemakaian	Volume	Satuan	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Pulpen	Alat Tulis Kantor	2	Kotak	40.000	80.000
2	Kertas A4 (70 gr)	Alat Tulis Kantor	5	Rim	55.000	275.000
3	Kertas A4 (80 gr)	Alat Tulis Kantor	5	Rim	65.000	325.000
4	Kertas F4 (70 gr)	Alat Tulis Kantor	3	Rim	65.000	195.000
5	Tinta Printer Warna Hitam	Alat Tulis Kantor	2	buah	100.000	200.000
6	Tinta Printer Warna (1 merah, 1 biru, 1 kuning)	Alat Tulis Kantor	3	buah	100.000	300.000
7	Block Note	Alat Tulis Kantor	40	buku	20.000	800.000
8	Spidol hitam, biru, merah	Alat Tulis Kantor	3	kotak	145.000	435.000
9	2 Tinta Spidol hitam, 2 biru, 2 merah	Alat Tulis Kantor	6	kotak	25.000	150.000
10	Penghapus papan tulis	Alat Tulis Kantor	5	buah	14.000	70.000
11	Zipper Bag	Alat Tulis Kantor	40	bag	30.000	1.200.000
12	Map Kertas Biola	Alat Tulis Kantor	25	map	2.000	50.000
13	Penggandaan Modul Pelatihan	Modul	40	Rangkap (Fotocopy)	15.000	675.000
14	Jilid modul pelatihan	Modul	40	Jilid	15.000	600.000
15	Penggandaan laporan kemajuan	Modul	5	Rangkap (Fotocopy)	7.000	35.000
16	Jilid timbul laporan kemajuan	Modul	5	Jilid	15.000	75.000
17	Penggandaan laporan 70%	Kemajuan	5	Rangkap (Fotocopy)	7.000	35.000
18	Jilid timbul laporan 70%	Kemajuan	5	Jilid	15.000	75.000
19	Penggandaan laporan akhir	Laporan Akhir	10	Rangkap (Fotocopy)	6.500	65.000
20	Jilid timbul laporan akhir	Laporan Akhir	10	Jilid	15.000	150.000

21	Penggandaan laporan penggunaan dana 100%	Laporan Akhir	10	Rangkap (Fotocopy)	4.000	40.000
22	Jilid timbul laporan penggunaan dana 100%	Laporan Akhir	10	Jilid	15.000	150.000
Subtotal						5.980.000

3.	BELANJA PERJALANAN LAINNYA (PERJALANAN/TRANSPORTASI)					
No.	Item Barang	Justifikasi Pemakaian	Volume	Satuan	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Sewa Mobil (FGD)	Transportasi	1	Mobil	700.000	700.000
2	Konsumsi Tim dan Peserta (FGD)	Konsumsi	40	orang	35.000	1.400.000
3	Snack Rapat (Tim dan Peserta FGD)	Konsumsi	40	kotak	15.000	600.000
4	Sewa Mobil 4 kali	Transportasi	1	Mobil	700.000	2.800.000
5	Snack Pelatihan 14 kali Pertemuan (Tim dan Peserta sebanyak 36 orang)	Konsumsi	500	kotak	15.000	7.500.000
6	Konsumsi Tim 14 kali Pertemuan	Konsumsi	82	orang	35.000	2.870.000
Subtotal						15.870.000

4.	BELANJA LAIN-LAIN					
No.	Item Barang	Justifikasi Pemakaian	Volume	Satuan	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Plang pengabdian (2 tiang)	Alat Pelaksanaan	1	buah	1.000.000	1.000.000
2	Plakat pengabdian	Alat Pelaksanaan	1	buah	750.000	750.000
3	Spanduk	Alat Pelaksanaan	2	kotak	250.000	500.000
4	Sertifikat	Alat Pelaksanaan	30	lembar	20.000	600.000

5	Publikasi Ilmiah	Publikasi	1	Artikel	300.000	300.000
6	Buku	Luaran	8	buah	50.000	400.000
Subtotal						3.550.000
Total Pengeluaran						30.000.000

4.2 Jadwal Kegiatan

Kegiatan dilakukan dalam rentang waktu dari bulan Mei 2022 sampai dengan Oktober 2022. Pada table 4.2. akan diuraikan rencana jadwal kegiatan setiap minggu dalam enam bulan tersebut.

Tabel 4.2. Jadwal Kegiatan Pengabdian Kemitraan Masyarakat

No	Jenis Kegiatan	Mei				Juni				Juli				Agustus				September				Oktober			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Referensi																								
2.	Pengusulan Proposal																								
3.	Analisis Solusi																								
4.	<i>Forum Group Discussion</i>																								
5.	Identifikasi																								
6.	Pelatihan dan Penyiapan Rencana Proses Pembelajaran																								
7.	Laporan Perkembangan																								
8.	Pembuatan buku																								
9.	Laporan Akhir																								

Tentatif acara untuk kegiatan Pengabdian Masyarakat untuk Pelatihan Penyiapan Rencana Proses Pembelajaran dan Pelatihan Olimpiade dapat dilihat pada Tabel 4.3 dan Tabel 4.4.

Tabel 4.3 . Tentatif Acara FGD pada Pengabdian Kemitraan Masyarakat

Pelatihan <i>StartUp</i> dan <i>Social Entrepreneurship</i> Bagi Siswa SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam (Mei-Oktober 2022)			
No	Waktu (WIB)	Acara	PIC

1	11.00 – 11.30	Temu ramah Tim Pengabdian dengan Guru dan Siswa SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam	Tim Pengabdian
2	11.30 – 12.00	Sambutan dan Pembukaan	Ketua Tim dan Kepala Sekolah
3	12.00 – 14.00	ISHOMA	
4	14.00 – 15.00	Paparan materi pelatihan <i>StartUp</i> dan <i>Social Entrepreneurship</i>	Narasumber
5	15.00 – 16.00	Praktikum	Tim Pengabdian

Tabel 4.4. Tentatif Acara Pelatihan pada Pengabdian Kemitraan Masyarakat FGD

Pelatihan <i>StartUp</i> dan <i>Social Entrepreneurship</i> Bagi Siswa SMK Swasta Karya Serdang Lubuk Pakam (Mei-Oktober 2022)			
No	Waktu	Acara	PIC
1	Pertemuan ke-1	FGD	Tim Pengabdian, Mitra
2	Minggu ke-1	Pembahasan Modul 1,	Tim Pengabdian
3	Minggu ke-2	Pembahasan Modul 2	Tim Pengabdian
4	Minggu ke-3	Pembahasan Modul 3	Tim Pengabdian
5	Minggu ke-4	Pembahasan Modul 4	Tim Pengabdian
6	Minggu ke-5	Pembahasan Modul 5	Tim Pengabdian
7	Minggu ke-6	Pembahasan Modul 6, Posttest	Tim Pengabdian
8	Minggu ke-7	Pengumuman Hasil dan Penutupan	Tim Pengabdian, Mitra

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 In 1 Pemrograman Web Untuk Pemula* . Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Anjarkusuma, D., & Soepeno, B. (2014). *Penggunaan Aplikasi Csm Wordpress Untuk Merancang Website Sebagai Media Promosi Pada Maroon Wedding Malang*.
- Asyhari, I. E. (2016). *PSI : Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan dan Pembayaran Uang Gedung Siswa Baru Pada SMK Negeri 1 Surabaya*. Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
- Eka Purnama, B. (2016). *Cara Mudah Membuat Web dengan CMS Word Press pada Domain dan Hosting Gratisan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kristanto, T., & Arief, R. (2019). Pelatihan Pembelajaran Aplikasi Cerdas Cermat Unik (ACCU) Bagi Para Siswa SDN Pabean 1 Sedati Sidoarjo. *JAST : Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*, 3(1), 17. <https://doi.org/10.33366/jast.v3i1.1268>
- Riyanto, Slamet. 2006. *Konsep Dasar Membuat Web*. www.ilmukomputer.com.
- Yuhefizar. HA., Mooduto, dan Hidayat, Rahmat. 2008. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla*. Jakarta PT Elex Media Komputindo.
- Indayudha, Feri. 2008. *Panduan Praktik Komputer dan Internet untuk Anak*. Yogyakarta: Pustaka Widyatama.

LAMPIRAN